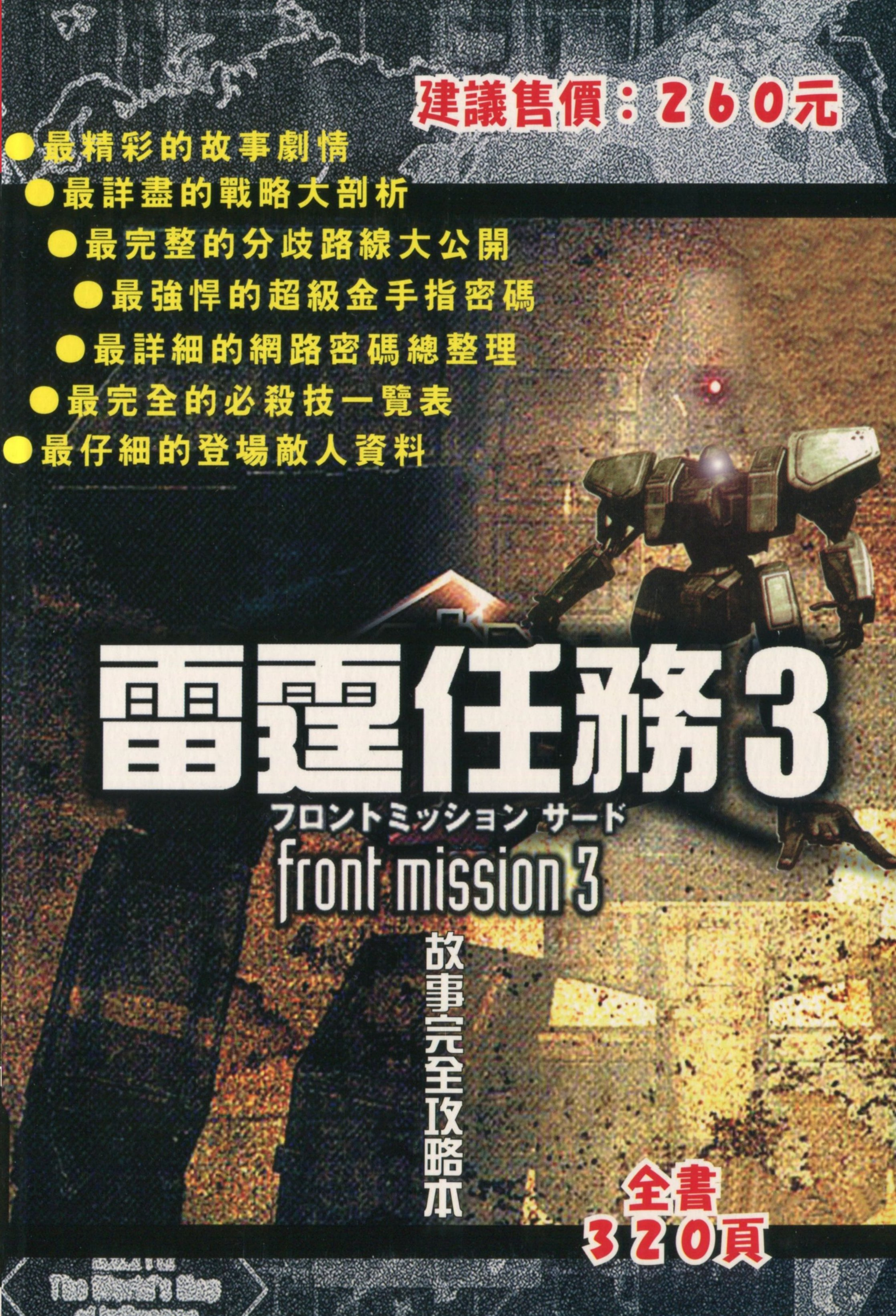
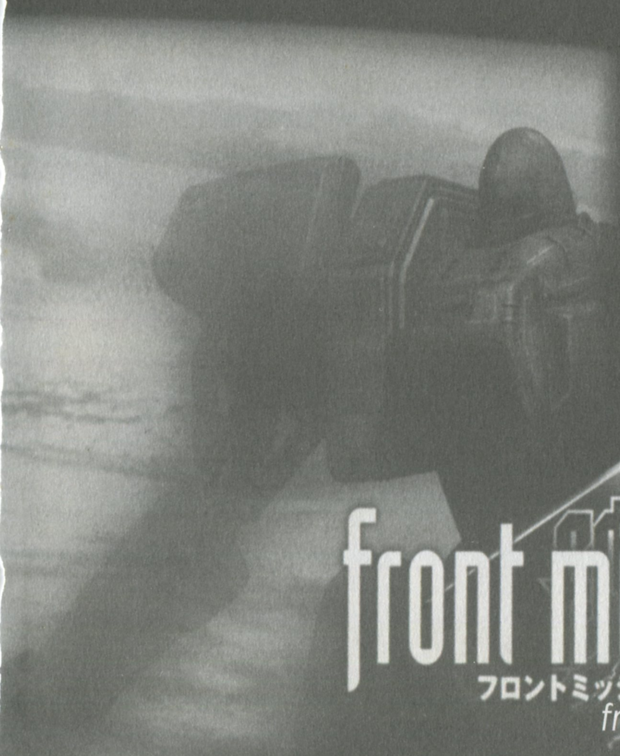

建議售價：260元
●最精彩的故事劇情
●最詳盡的戰略大剖析
●最完整的分歧路線大公開
●最強悍的超級金手指密碼
●最詳細的網路密碼總整理
●最完全的必殺技一覽表
●最仔細的登場敵人資料
雷霆任務3
フロントミッション サード
front mission 3
故事完全攻略本
全書
320頁

【西元２０２０年】
統一了南北美洲的ＵＳＮ『新大陸聯合國』誕生。
【西元２０２６年】
包括日本在內的，亞洲、大洋洲等環太平洋諸國成立了ＯＣＵ『海洋同盟聯合』。
【西元２１１２年】
新國家 『大漢中人民共和國』 成立。

故事就是從２１１２這一年開始的。
在高級專科學校念書，同時兼任霧島重工的測試駕駛員的武村和輝在和朋友草間亮五將新型的機甲送到橫須賀基地去時，在基地遇上了大規模的爆炸事故。

這場原因不明的爆炸事故，導致兩人捲入了一場世界性的陰謀……。





front mission 3
フロントミッション サード

目錄……

●系統操作篇 P.3

《角色介紹》 P.4

《搖桿的使用方法》 P.7

《遊戲的開始方法》 P.8

遊戲的流程 P.9

《戰鬥系統》 P.10

AP系統 P.12

戰鬥行動 P.14

狀態異常 P.18

DBS（排出．戰鬥．系統） P.19

《熟練度》 P.20

《戰鬥技能的『取得』及『登錄』》 P.21

《多元化組合系統／組裝機件》 P.22

《Multi.Assembly.System／改造》 P.24

《Utilities.Guide》 P.26

《劇情分岐大公開》 P.30

●完全劇情攻略篇 P.31

《序章》 P.32

《艾瑪攻略篇》 P.33

《亞里沙攻略篇》 P.187

●資料篇 P.303

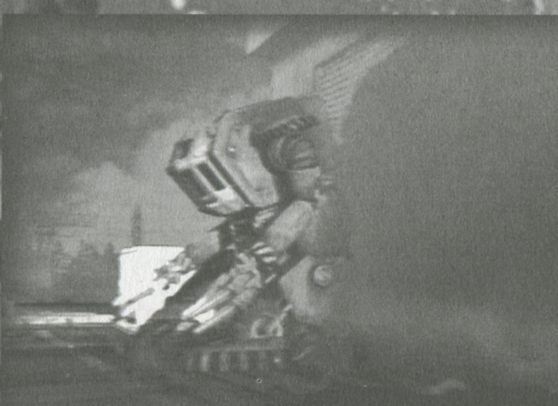
《網路密碼大公開》 P.304

《必殺技一覽表》 P.306

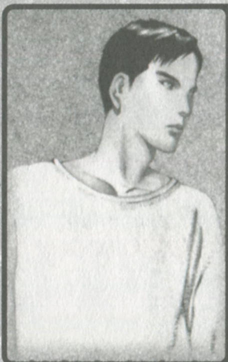
《超級金手指密碼表》 P.316

系統操作篇

USN



角色介紹



武村和輝

年齡：19 歲
身高：183cm
體重：75kg
國籍：OCU 日本
職業：一邊就讀橫須賀高專，一邊在霧島重工以機體試乘員的身份工作。
人物介紹：生於橫須賀。父親是日防軍將校（軍官）．武村伊佐夫。母親在和輝 12 歲的時候就病死了。另外還有一個伊佐夫所領養的養女爲她的義妹，アリサ。



草間亮五

年齡：19 歲
身高：172cm
體重：60kg
國籍：OCU 日本
職業：一邊就讀橫須賀高專，一邊在霧島重工以機體試乘員的身份工作。
人物介紹：是和輝從中學以來的好朋友。



艾　瑪

年齡：22 歲
身高：168cm
體重：55kg
國籍：USN
職業：USN 軍科學研究所所長
人物介紹：爲了調查在橫須賀基地所發生的神秘爆炸事件而來到了日本。看起來像是俄羅斯人，但實情仍不詳。



武村亞里沙

年齡：19 歲
身高：160cm
體重：49kg
國籍：OCU 日本
職業：帝北大學學生
人物介紹：是和輝沒有血緣關係的妹妹。養父．伊佐夫在他朋友女兒 9 歲的時候收來當作養女。



丹尼斯．菲卡特

年齡：35 歲
身高：180cm
體重：75kg
國籍：USN
職業：FAI（USN聯邦情報局）之特工人員（密探）

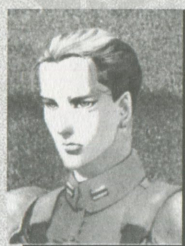
人物介紹：爲了調查發生在橫須賀基地的爆炸事件，和エマ一起被派遣到日本來。平常都是工作第一，是個誠實而正直的人。



優．萊法

年齡：17 歲
身高：155cm
體重：45kg
國籍：OCU 新加坡
職業：FREE SPENDER（自由駭客）

人物介紹：只要能得到錢，像是打人滋事或是間諜活動，不管什麼工作都接下的「自由駭客」，從小就以這種工作謀生長大。實情仍不詳，不過聽說小的時候雙親都身亡了。



魯卡夫．米納耶夫

年齡：28 歲
身高：185cm
體重：78kg
國籍：USN
職業：FAI 特工人員（密探）

人物介紹：冷靜且能確實將任務達成。階級比丹尼斯還要高。



劉　海峰

年齡：32 歲
身高：175cm
體重：80kg
國籍：大漢中人民共和國
職業：大漢中人民共和國軍中尉（隸屬情報部）

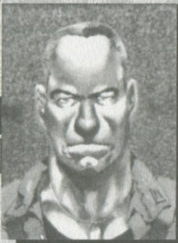
人物介紹：是個冷靜沉著的諜報員。



武村伊佐夫

年齡：42 歲
身高：178cm
體重：74kg
國籍：OCU 日本
職業：OCU 日防軍大佐（技術士官）

人物介紹：和輝的父親。妻子身亡離開了他，親兒子只有和輝一個人，不過他也把養女アリサ當做是自己親生女兒疼愛著。



馬卡斯．亞倫

年齡：43 歲
身高：185cm
體重：82kg
國籍：USN
職業：USN 軍大尉

人物介紹：悠閒自在又幸福的人，做事我行我素。爲了保護家人而加入了USN 軍，在軍中的成績優異，是個人們愛戴的部隊長。



何歐．亞斯特拉達

年齡：35 歲
身高：183cm
體重：72kg
國籍：OCU 菲律賓
職業：OCU 菲律賓軍狙擊兵

人物介紹：生在政府軍及反政府軍激烈爭執的地區。得知在攻擊反政府軍的時候自己的愛人在其中犧牲而大受打擊，從那以後就不斷地反覆違反命令或反抗。



李　占梅

年齡：43 歲
身高：170cm
體重：83kg
國籍：大漢中人民共和國
職業：傭兵

人物介紹：之前是屬於人民共和國軍，但在反政府勢力抑止作戰中，自己的村子被燒光光，失去了所有親人。對於軍隊感到幻滅而成爲流浪的ヴァンツァ－駕駛員，現在正四處爲了保護受壓制而苦的村莊而奔波。



藍　壽華

年齡：34 歲
身高：182cm
體重：63kg
國籍：大漢中人民共和國
職業：大漢中人民共和國軍快速反應部隊副隊長

人物介紹：對於所下達的命令是絕對服從的。執行任務的模樣讓人刮目相看。對於任何事都講求效率，不說多餘的廢話。



梅亞．愛德華

年齡：28 歲
身高：176cm
體重：65kg
國籍：OCU 澳洲
職業：CIU（OCU聯邦中央情報局）諜報部員

人物介紹：最喜歡喝酒及賭博，從來不會垂頭喪氣的爽朗女孩。對於任務都能確實地執行。至於現在的任務內容不詳。



新條　美穗

年齡：23 歲
身高：165cm
體重：57kg
國籍：OCU 日本
職業：警察

人物介紹：隸屬於交通課的女警。穩重大方，對於任何事都不動於衷、我行我素的人。頭腦靈活敏捷，對於事物的分析能力極高。



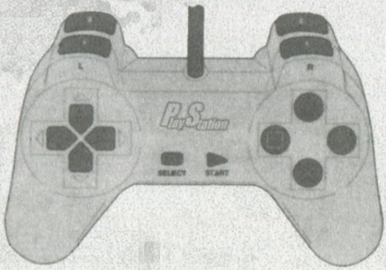
芳．露易絲

年齡：17 歲
身高：155cm c m
體重：45kg
國籍：OCU 菲律賓
職業：菲律賓反政府游擊隊

人物介紹：不太親近人，是個又高傲且任性的大小姐。非常不懂人情世故，不過凡事不能如願進行的話心裡會很不舒服。個人是爲了尋求刺激才加入游擊隊的。

搖桿的使用方法

【一般搖桿】



【振動搖桿】



對應振動搖桿

【左右類比鍵】

按下模擬模式開關的話LED會亮，與方向鍵有相同的作用。

在戰鬥中部隊被破壞而消滅的時候會振動。隨著LED的燈而變化的只有左右類比鍵，振動是在CONFIG中設定的，和LED的亮燈與否無關。

【○鈕】 指令的決定。使視窗內的訊息・台詞往後進行。

【△鈕】 在顯示戰鬥時攻擊命中率的畫面中按下的話則顯示反擊命中率。在設定畫面中將零件資料打開。在網路畫面中叫出選單視窗。

【X鈕】 用於取消指令及回到前一個選單視窗。

【□鈕】 用於切換戰鬥時的武器。

【方向鍵】 用於游標的移動。

【START鈕】 在戰鬥時打開系統視窗。也可以跳過台詞・訊息・事件・ＣＧ動畫電影。

【SELECT】 在戰略地圖上確認隱藏於障礙物的部隊配置。

【L1鈕】【R1鈕】

在戰鬥時按下後視點會旋轉。在設定中用於列表的變更及屬性變更。

【L2鈕】【R2鈕】

在我方戰鬥時選擇未行動的部隊。用於在選擇攻擊目標而射程範圍內有兩個以上敵人的時候作切換。在設定・改造中用於選擇角色。

遊戲的開始方法

開頭動畫



在ＰＳ主機中正確地設好CD-ROM，插入主機的電源。標題畫面出現之後，以方向鍵的上下從英文的開始選單中選擇項目，然後按○鈕決定。

開始選單

START............. 在第一次玩或要從頭玩的時候選擇START。之後會開始播放開頭動畫。動畫電影可以按START鈕將它跳過。

LOAD............... 在從〔儲存資料〕開始時選擇LOAD。這時會打開記憶卡資料保存畫面。

CONTINUE...... 在從「中斷檔案」開始時選擇CONTINUE。這時會打開記憶卡中斷檔案保存畫面。

CONFIG.......... 可以設定聲音的非立體／立體或振動的開／關設定。

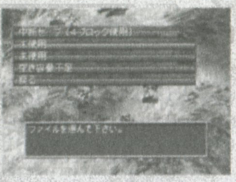
儲　存

關於『雷霆任務３』，有在遊戲中出現的「幕間休息」畫面及街上事件畫面中儲存的方法及在戰鬥中於「中斷檔案」儲存的方法。記憶卡請插在記憶卡插入口１。１個檔案的儲存需要２個記憶格數，中斷檔案需要４個記憶格數。



【幕間休息】

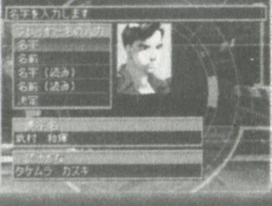
夾於戰鬥結束時及劇情進展時的畫面。請從選單中選擇「儲存」後按○鈕決定。



【中斷檔案】

在戰鬥時按START鈕打開系統視窗，選擇「中斷檔案」後按○鈕決定。

名字的輸入



遊戲開始一會兒之後會出現飛行員資料的登錄畫面。以漢字登錄名字的時候，在「かな（假名）」畫面中選擇漢字音讀的第一個字按下△鈕，叫出漢字選擇畫面。然後以游標移動在所選的漢字上按下○鈕決定，最後名字全部輸入完畢之後再按START鈕決定即可。

遊戲的流程

在『雷霆任務３』中是一邊反覆劇情事件及戰鬥來進行遊戲的。在事件畫面中也可以移動至商店等地方。另外在那期間，也可以插入可儲存資料的幕間休息畫面。

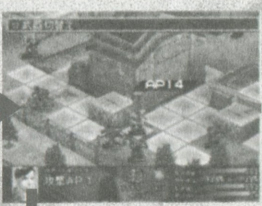




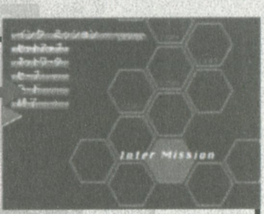
【準備地圖】



【移動地圖】



【戰略地圖】



【記錄畫面】

關於雙重未來・劇情

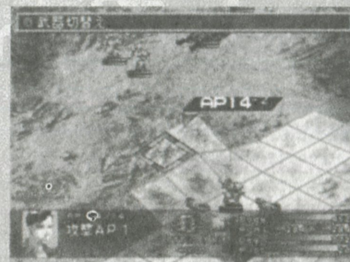
在這『雷霆任務３』中，有２個不同的劇情獨立存在著，而玩家則能在各個不同的劇情、不同的狀況、不同的登場人物、敵人及自己人的變換當中體驗完全不同故事的樂趣。

在一開始部份處，一旦分岐之後再也不會有重覆的地方。

遊戲開始

エマ編 ← 分　岐 → アリサ編

戰鬥系統

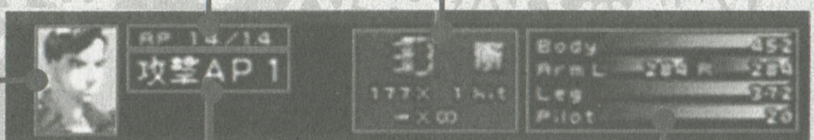


戰鬥就在如右圖的戰略地圖中進行。在自軍回合中自軍的所有部隊結束行動之後就轉移到敵人的回合。

部隊資料的辨識方法

顯示ＡＰ點數（參照１２頁）的現在值／最大值

武器的種類以圖案表示、屬性以漢字表示、損害以攻擊力乘於發射回數（hit）表示，而其下方則表示彈數。∞是指彈數無限制。



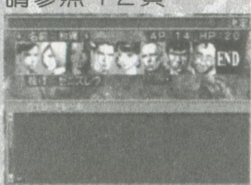
顯示駕駛員的面貌。

顯示現在所選擇的武器攻擊所必備的ＡＰ。

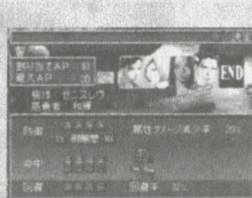
各零件的現狀ＨＰ以藍色棒及數字顯示。其損傷的量則以黑色顯示。

出擊部隊的配置

在突入戰鬥的時候，選擇要出擊於其戰鬥的成員．部隊，分配ＡＰ，選擇如何配置。這時請用方向鍵來移動游標，然後再按○鈕決定。關於ＡＰ的分配請參照１２頁。



↑也可以用左右鍵來選擇成員所搭乘的機體。



↑可以替各個成員分配ＡＰ。



↑在配置畫面中，只要尚未選擇 END 就可以一直替換。



系統視窗

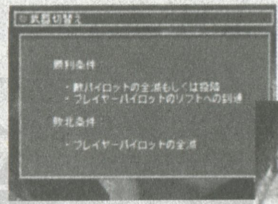
在戰鬥中，在自軍地盤中按下START鈕之後會打開系統視窗。可以中斷遊戲、設定環定或結束自軍地盤等等。

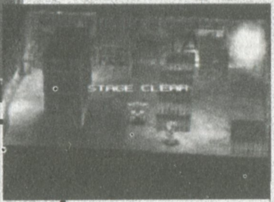
結束自軍回合（？）
確認勝利條件。
可以觀看排名評價的統計。
在中斷檔案中儲存。
可以變更各種設定。

將「跳過戰鬥畫面」打開的話就可以按○鈕來跳過戰鬥畫面。

戰鬥規則及勝利條件

戰鬥是採回合制，只要將敵軍全部消滅或達成任務的話就是自軍獲勝。要是自軍部隊被全部消滅或任務失敗的話則遊戲結束。





排名評價

戰鬥結束之後會出現戰鬥的評價畫面。平均損傷是在過關時的己方所有受到的損傷除於戰鬥次數之後的平均值。平均武器等級則是將在舞台中用於攻擊．反擊的武器熟練度之平均值。兩個數值愈低其評價愈高。另外，所打倒的敵人數會改變戰鬥後所接受的報酬。



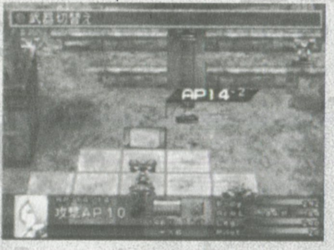
戰鬥系統／ＡＰ系統

關於ＡＰ系統



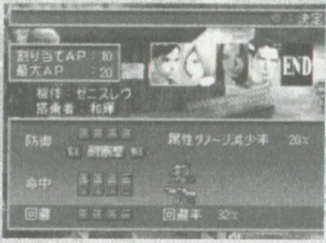
在『雷霆任務３』中所採用的是作爲駕駛員能力值的ＡＰ（ACTIVE.POINT／活動力點數）系統。而ＡＰ則是表示其駕駛員在戰鬥時能採取何種程度的行動，且每決定行動的時候會消耗ＡＰ。

ＡＰ的消耗



移動的時候，１個矩形會消耗１個點數。攻擊的話會跟著武器消耗一定的點數。使用道具或受到攻擊而反擊時也會消耗。

ＡＰ的分配



一開始所擁有的ＡＰ是１４。遊戲進行之後就可以分配ＡＰ。ＡＰ的分配可以在設定、戰鬥出擊、戰鬥中機體的換乘時進行。以方向鍵的上下移動來選擇要分配的項目，以左右來決定要分配的點數，按○鈕決定。要進行戰鬥最少要有１２ＡＰ。在分配的時候無法讓剩餘的ＡＰ低於１２。

防禦 【屬性防禦】

以方向鍵的左右移動來分配之後，狀態異常回避率．損傷減少率會改變。

命中率

以方向鍵的左右移動來分配之後，所有裝備武器的命中率會改變。

回避

以方向鍵的左右移動來分配之後，相對於敵人攻擊的回避率會改變。

ＡＰ的回復

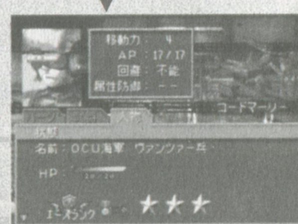
基本上，在自軍．敵軍的回合開始的時候，一律回復成１２點數。無法回復超過各駕駛員的最大值。

ＡＰ的獲得及王牌點數

每破壞敵人部隊任一零件時會得到王牌點數 （以勳章顯示）。破壞各個零件之後會追加３點數，破壞身體的話則視爲 「擊毀本體」 BONUS 而追加３點數，集滿一定個數的王牌點數之後，王牌等級 （在人物狀態畫面中以☆號顯示於王牌等級後面） 會上昇，ＡＰ最大值會增加。 ※ＡＰ最大值的增加有限。



↑在戰鬥畫面之後會顯示獲得王牌點數。



↑在「狀態」視窗的「人物」視窗中會顯示目前爲止的王牌點數。



↑獲得一定數量後，ＡＰ最大值會增加。

戰鬥系統／戰鬥行動

移　動



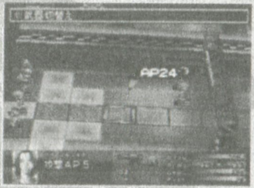
所選擇的部隊中顯示以藍色爲主的部份代表可移動的範圍。請將游標拉到要移動的地方，然後按◯鈕決定。至於不移動的時候，將游標移到部隊上按◯鈕之後，行動視窗就會打開。

移動限制



移動距離會依脚部零件而改變。另外，高低差的爬上爬下則受限於Ｒ＆Ｂ性能（參照25頁）。

ＡＰ的消耗



移動１個矩形則消耗１ＡＰ。

攻　擊



移動後，行動視窗會打開。要進行攻擊的時候則將游標移到「攻擊」指令，按下◯鈕。

攻擊範圍

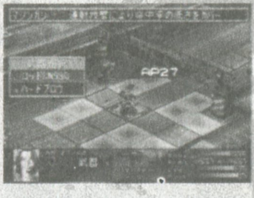
選擇「攻擊」之後，現在所選擇的武器攻擊範圍會以橙色顯示。若以其武器來攻擊時所必須的ＡＰ不足或裝備其武器的手臂ＨＰ爲零、飛弾・グレネード彈用盡的時候，其範圍會以線路狀顯示。





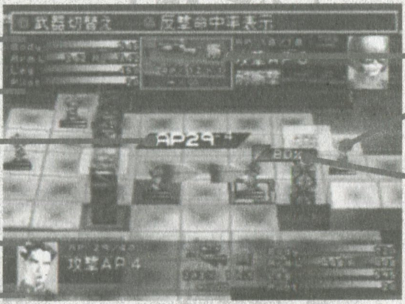
武器切換

只要按下□鈕，武器切換視窗只在按鈕那段時間打開。先一直按著□鈕，以方向鍵上下移動選擇武器，之後再放開就決定了。可以變更攻擊武器。



目標選擇

在攻擊範圍內有敵人存在的時候會自動地選擇最靠近的敵人當作攻擊目標。有兩個以上敵人存在時則是以Ｌ２・Ｒ２鈕來按序移動目標到其他的敵人。



選爲攻擊目標的敵人部隊資料。

ＡＰ值。現在值一在攻擊時所消耗的ＡＰ值。

採取行動時的我方軍隊資料。

對付此攻擊的反擊武器。

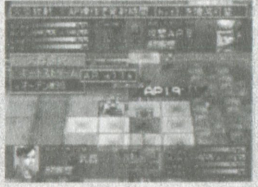
敵人部隊。所顯示的ＨＰ條棒爲橙色。

攻擊命中率

在左邊的攻擊目標選擇畫面中按下△鈕後，在紅色箭頭內會顯示敵人發動反擊的命中率。

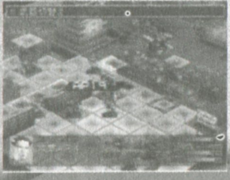
ＡＰ的消耗

在攻擊時所消耗的ＡＰ會隨著使用於攻擊的武器種類而不同。另外，只有火焰放射器在選擇攻擊武器時可以選擇消耗ＡＰ。ＡＰ消耗得愈多，所能施予的損傷程度則更大。



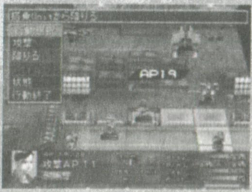
障礙物的破壞

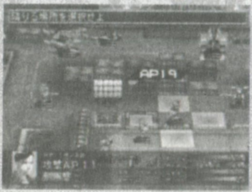
在戰略地圖上的幾個障礙物 （附有▼標記）可以加以攻擊而破壞。有時候或許有必要將它破壞來打造出一條通路。破壞之後會得到武器熟練度的經驗值。



戰鬥系統／戰鬥行動

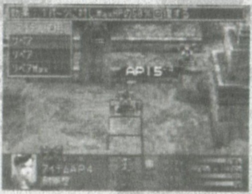
下　機





選擇行動視窗中的「下機」之後，駕駛員可以下機到所搭乘的機體前後左右的矩形中。（移動１個矩形則消耗１ＡＰ）。下機後的駕駛員則可以到下個回合行動。

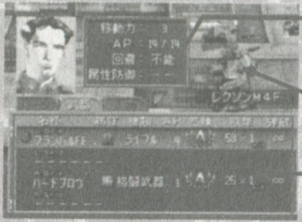
道　具



只要擁有道具的機體才可以使用的指令。會消耗４ＡＰ。可使用於自機及靠近前後左右的部隊。

狀　態

選擇「狀態」指令之後，狀態視窗會打開。在這裡可以看到部隊的各種狀態。將游標移到其他的部隊（敵人或自己人），然後按下○鈕，這時即使選擇「狀態」，其部隊的狀態視窗也會打開。



顯示機體的現狀能力。

顯示機體的外觀。

各狀態視窗。

零　件

顯示各零件的名稱、ＨＰ條棒、ＨＰ的現在值／最大值。按下○鈕之後，所選擇的零件的資料視窗會打開。

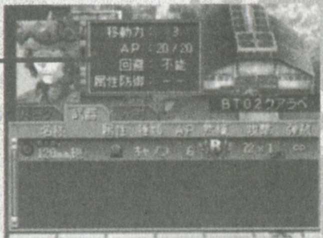


各零件的資料視窗。會在按著○鈕的那段時間顯示。

顯示ＡＰ分配狀況。

武　器

顯示所裝備的武器名稱、屬性、種類、攻擊使用ＡＰ、熟練度、攻擊力、彈數。

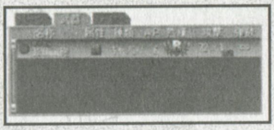


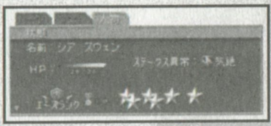
所選擇的武器資料視窗。
按下○鈕之後會顯示以射程、命中率、距離爲基礎的命中率降低量及以高低差爲基礎的命中率降低率（由下往上攻擊時）。

人　物

顯示駕駛員的各種資料。包括名字、ＨＰ狀態、狀態異常、王牌等級、王牌點數、武器熟練度等級及所獲得的戰鬥技能。

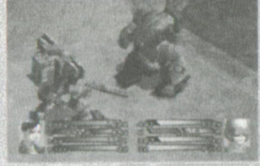






零件的破壞

基本上機體是由身體、左右手臂、腳部４個零件所構成的，各個零件都有設定ＨＰ。ＨＰ爲零的話其零件則會被破壞，若手臂被破壞的話，之前所裝備在手臂上的武器就不能使用了（肩膀上的武器也不能使用）。要是腳部也被破壞的話則變成只能移動１個矩形。身體被破壞的話則無法行動，而其機體則由戰略地圖上消失。



↑駕駛員ＨＰ變成零的話則無法行動，但ヴァンツァ－仍然留在地圖上，和駕駛員下機時的狀態一樣。

關於反擊

ＡＰ只要留下必要的份，敵人發動的攻擊的時候，只要在反擊可能的距離時，便可以進行反擊。ＡＰ所必備的條件爲〔反擊ＡＰ＋武器的消耗ＡＰ〕。〔反擊ＡＰ〕會依與敵人之間的距離而改變。距離愈近，所需反擊ＡＰ愈大。

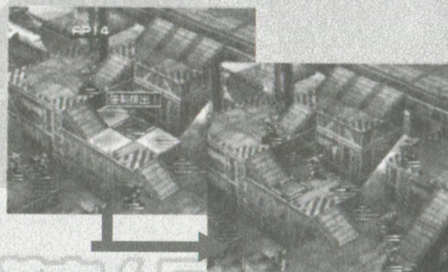


←選擇反擊武器之後按○鈕決定。

戰鬥系統／狀態異常

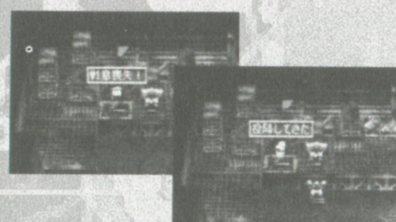
戰鬥中不論敵人或自己人，受到對方攻擊的時候會產生各種不同的異常狀態。

強制排出



受到對方的攻擊，不論敵人或自己人都會以亂數發生。在自軍部隊發生的場合，選擇駕駛員被排出的地點，然後按○鈕決定。而沒有搭乘者的機體會變成灰色。在下一個回合中也可以再度搭乘。至於敵軍的強制排出，如果置之不理的話，敵方的駕駛員會試圖搭乘之前的部隊。

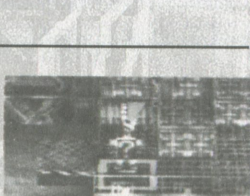
戰鬥意志喪失及投降



只有發生在敵人機體。ＨＰ爲減少或受到強烈攻擊的機體會喪失戰鬥意志而放棄戰鬥。這時部隊會舉白旗。趁那個狀態進行攻擊的話，敵人會舉手投降。投了降的機體會以灰色顯示。若在敵軍戰鬥意志喪失時而置之不理，有時他們也會恢復戰鬥意志。有時候將喪失戰鬥意志的部隊包圍起來的話就可以不必攻擊而使他們投降。

混　亂

敵人・自己人會以亂數方式發生。陷入混亂的機體在攻擊的時候會消耗比一般還要多的ＡＰ。



↑在機體裡會出現一個問號。

氣　絕

敵人・自己人會以亂數方式發生。一切的行動完全無法執行。不論是在自軍回合的行動或在敵人回合的反擊也好都無法進行。



↑在機體裡會出現一個閃電符號。

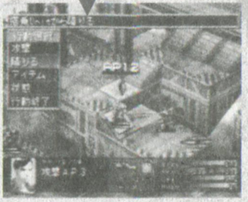
戰鬥系統／DBS
（排出・戰鬥・系統）

關於ＤＢＳ

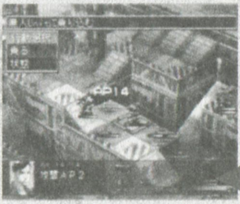
在戰鬥中換乘機體，使得戰鬥更有利進行的系統。這指的就是排出戰鬥系統．DBS。此系統可以行動指令的「下機」離開自機、去搭乘駕駛員被強制排出或投降，或是駕駛員陣亡的機體。另外，也可以搭入地圖上的無人直昇機而從空中來攻擊敵人。基本上所有的部隊都可以換乘。



←敵方駕駛員被強制排出。



↑換乘於敵人機體。



↑以掠奪過來的機體來繼續戰鬥。

ヴァンツァー的取得

在過關後而無人狀態或自己人所搭入的敵軍機體（ヴァンツァー），可以在戰鬥結束後到倉庫取得。只不過，也有一些無法在過關後儲存起來的部隊。可以取得的只有包含背包的零件而已。武器則無法得到手。

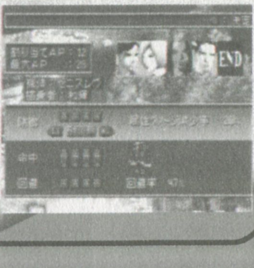
關於屬性

機體及武器都有設定屬性。機體的屬性是相對於攻擊屬性的耐性（屬性防禦）。身體的屬性則涉及全身。武器的屬性是指在攻擊時的屬性。身體屬性可以在ＡＰ分配畫面的屬性顯示中按Ｌ１・Ｒ１來作變更。

炎熱・耐炎熱： 對於火焰放射等的武器及這些武器攻擊的有效屬性防禦。

衝擊・耐衝擊： 對於長棒等的武器或這些武器攻擊的有效屬性防禦。

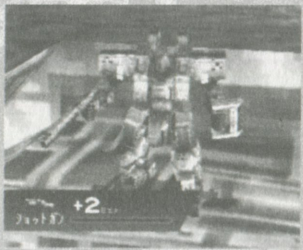
貫穿・耐貫穿： 對於機關槍．步槍等的武器或這些武器攻擊的有效屬性防禦。



熟練度

武器熟練度

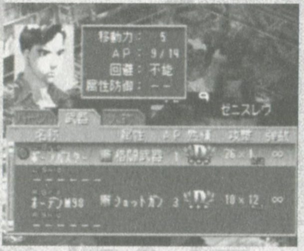
在『雷霆任務3』中，戰鬥中的經驗值會依使用於攻擊的武器種類而不同。每一次攻擊就能得到用於其攻擊的武器經驗值，集到一定程度的經驗值之後，其武器的使用等級【熟練度】會上昇。而熟練度一旦上昇了，使用其武器的攻擊力也會跟著上昇（其武器本身的攻擊力不會改變）。武器熟練度可以在駕駛員的狀態畫面中確認。





熟練度的等級

武器熟練度會從A上昇F。而其中又再細分成4個階段。（以☆表示、A→☆→☆☆→☆☆☆）。



關於『雷霆任務3』的昇級

在『雷霆任務3』中有兩個以上的昇級系統同時運作著。AP系統可以提昇有關戰鬥的飛行員行動量、熟練度可以提昇所使用武器的攻擊力、改造可以提昇機體的基本能力．精確度。此外，命中率不是隨武器熟練度上昇而是隨著手臂的命中率改造而上昇的。



戰鬥技能的「取得」及「登錄」



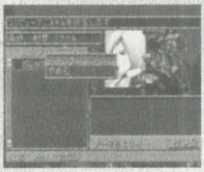
在戰鬥中，角色會學會一種叫做〔戰鬥技能〕的特殊能力。機體的每一個零件都會設定1個戰鬥技能，只要符合條件，以裝備其零件的狀態戰鬥的時候有可能學會其戰鬥技能。所學會的戰鬥技能都會登錄在駕駛員所攜帶的手提電腦裡。一旦登錄在電腦裡的技能，即使更換了零件，只要符合條件即能發動。有時候登錄兩個以上技能時可以連續發動（技能）。

戰鬥技能的取得



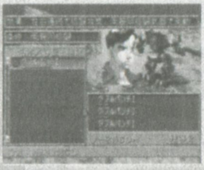
戰鬥技能在戰鬥中會以亂數方式發動。零件有身體.左右手臂.脚部4種，至於哪一部份零件的戰鬥技能會發動也是以亂數方式。另外，在其戰鬥技能沒有成立的狀況之下，戰鬥技能是無法發動的。（例如，即使有學會「雙重拳擊Ｉ」的手臂，如果左右沒有裝備格鬥系武器的話就無法發動「雙重拳擊Ｉ」，所以要是一邊裝備著其他武器的狀態是怎樣也無法學會「雙重拳擊Ｉ」的）。※在自軍機甲發動技能的場合爲藍色，敵軍部隊的場合爲橙色，且會顯示所發動技能名稱。

戰鬥技能的登錄



第一次發動戰鬥技能之後，在戰鬥結束後的武器經驗值畫面之後會顯示戰鬥技能登錄畫面。戰鬥技能有必要登錄在電腦裡，登錄在裡面之後就可以其技能的機率來發動。各個技能的容量會顯示在名字下方的計表（綠色部份）。如果超過電腦容量的話則無法再登錄。在戰鬥中得到的技能之後的登錄畫面中按下Ｘ鈕之後，所得到的技能會被送到「倉庫」裡。而被送到倉庫的技能可以用「設定」（參照第22頁）登錄在電腦裡。在戰鬥中的登錄畫面左側視窗裡會只會顯示現在所得到的戰鬥技能。

兩個以上技能的取得



即使學過的技能也可以再得到一次。至於可以得到幾次則視其技能容量而定。電腦的最大容量以6爲基準，例如「雙重拳擊Ｉ」（容量2）可以得到3次。因爲愈是設定相同技能的話，其發動率會愈上昇，所以要是登錄3個「雙重拳擊Ｉ」的話，其發動率會上昇，搞不好可以連續發動3次。

多元化組合系統／組裝機件

多元化組合系統 【Multi Assembly System】

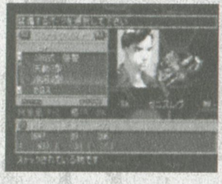
依照普通組裝機件方法來組合零件，或依改造（参照P24）來提升性能，因此在這個系統之下可以自行創造隨心所欲的戰鬥兵器。玩家可選擇一直裝備著原始機件戰鬥，也可任意地組合零件，這項方法確實是自由自在。

組裝機件



在這系統下可進行戰鬥兵器的交換、變換零件或武器、背包的道具補給，以及戰鬥技能的登錄。不過，當剩餘重量呈現負數時，則無法裝備零件及武器了。※所謂的「格鬥力」會隨著單位的輸出功率的余裕而增強。另外若格鬥力提高，攻擊力會依格鬥武器的性能增強。

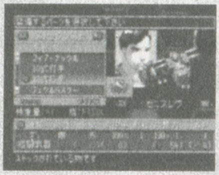
零　件



能設定機體、左右手臂、脚部、背包。在零件道具欄中，利用方向鍵上下來選擇零件，而後按下O鈕決定。下方的檔案視窗中，表示著正在選擇零件的簡單資料。若按下△鈕，則會有更詳細的資料出現。

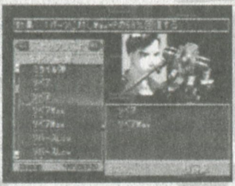
※各式各樣的戰鬥技能：遊戲中會有許多的戰鬥技能登場。使角色嘗試各種零件的組合，並能善加利用的話，就能使戰鬥更有利於我方。不過在尚未學會之前，是無法得知該戰鬥技能的名稱和效果，但是若在組裝機件的畫面下，按下△鈕就能看見其發動條件的提示。

武　器

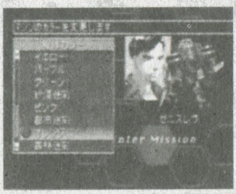


可在左右手臂、左右肩上裝備武器。在零件道具欄，利用上下鈕來選擇裝備的武器，接著按下O鈕決定。下方的資料欄中，正表示著選擇中的武器資料。另外，按下△鈕的話，就會有詳細的資料表示。

道　具



僅有在裝備可收納道具的背包的況下，才可選擇。在道具欄中，利用方向鈕的上下來選擇道具，而後按下O鈕決定。每個道具都有其容量〈名稱下方計量表的綠色部份，或超過了背包的容量的話，則無法裝備。〉另外，若用方向鈕右鍵來選擇現在裝備中的道具，按下O鈕就會解除其裝備。



機　體

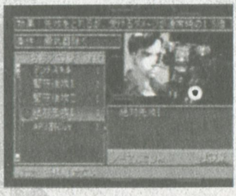
能變更機體的顏色和變更名稱。

駕駛員、電腦



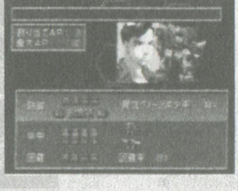
能設定電腦。依種類的石同，戰鬥技能的容量和機能會有所改變。在儲存欄中利用上下鈕來選擇欲裝備的電腦，而後按下O鈕決定。

駕駛員、戰鬥技能



可登錄戰鬥技能。在已被儲存的技能中，按上下鈕來選擇，在按下O鈕決定。因為各技能有其必要容量，超過電腦負荷的登錄是不可行的。用方向右鈕選擇現在裝備著的戰鬥技能，在按下O鈕便會取消其登錄。

駕駛員、AP值分配

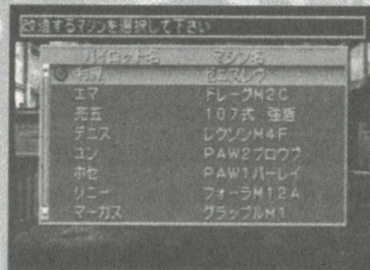


能分配使戰鬥兵器於出擊時能力提高，最低限必要的AP值。利用方向上下鈕，選擇欲分配的AP數值。另外，在防禦的項目中，也可以變更「耐屬性」哦！請利用L1、R1鈕來選擇。

Multi・Assembly・System／改造

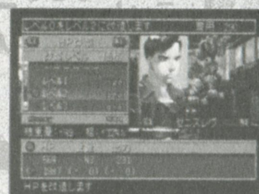
改　造

可以在商店內用【改造】來提高機甲的能力。請在用十字鈕選擇好要改造的零件及改造項目後，按○鈕決定。



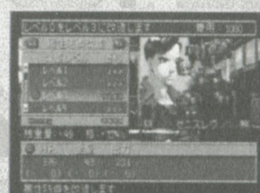
ＨＰ改造

可以使零件的ＨＰ上升。軀幹、手臂、腿，全部都可以進行這種改造。用十字鈕的上下來選擇改造的等級，以○鈕決定。



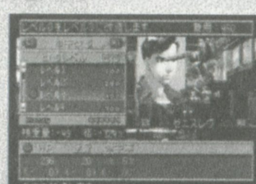
屬性防禦改造

軀幹改造的一種。可以提高屬性傷害的減少率以及狀態異常的回避率。



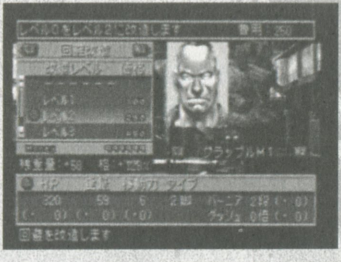
命中率改造

手臂改造的一種。可以提高裝在被改造過手臂上的武器的命中率。左右手臂的改造是分開算的。



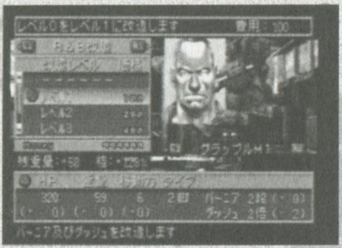
回避改造

腿部改造的一種。可以提高對敵人攻擊的回避率。



R & B（滑行衝刺及噴射）改造

腿部改造的一種。可以提高滑行衝刺及噴射的能力。

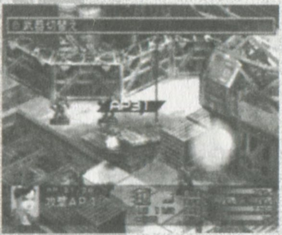


滑行衝刺及噴射

腿的能力是有限度的。所謂噴射是指跳上有高度差之處的能力；而滑行衝刺則是在地形相同的情況下，提升朝前後左右的移動力，使機甲能移動到更遠處的能力。會因高度差及障礙物而停止。根據腿的種類不同，改造所提高的能力也會有差別。氣墊型則無法進行R & B的改造。



↑能夠滑行衝刺的距離會以深黃色來表示。



↑變成可以藉由噴射來使得攀登到大樓屋頂。

Utilities・Guide

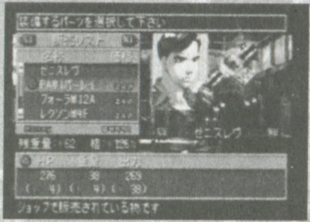
商　店



可以在此進行機甲的武器或零件、道具等的買賣、改造。

購入：可以直接裝備購入品，也可以進行庫存品的買賣。用十字鍵的上下，從販賣的零件、武器清單中選擇自己想要的商品，以○鈕決定。「下取りして装備」（交換裝備）則只要付商品間的差價就可以。可以用Ｌ２、Ｒ２來變更要調整裝備的機甲。選擇ストックリスト（庫存清單）的話就可以把庫存賣掉。（可以用Ｌ１、Ｒ１來變更清單。）道具可以用十字鍵的左右來選擇購買數量。

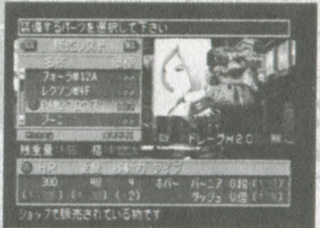
零件・武器資料的意義



軀　幹

●ＨＰ：耐久値　●出力：負荷能力

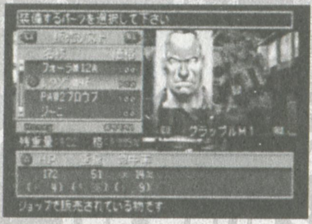
●入手スキル（獲得特技）：
有可能獲得的戰鬥用特技



手　臂

●ＨＰ：耐久値　●命中率：攻擊命中率

●入手スキル（獲得特技）：
有可能獲得的戰鬥用特技



腿

●ＨＰ：耐久値　●タイプ（型態）：腿的形狀

●移動力：在戰鬥地圖上能夠移動的方格數

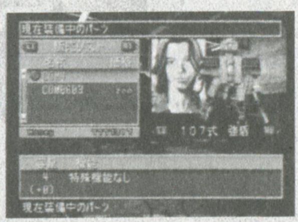
●パーニア（噴射）：能夠攀升的高度

●ダッシュ（衝刺）：滑行衝刺的能力

●入手スキル（獲得特技）：
有可能獲得的戰鬥用特技

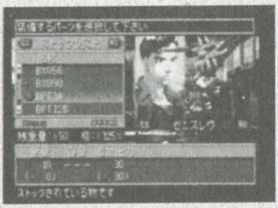
電　腦

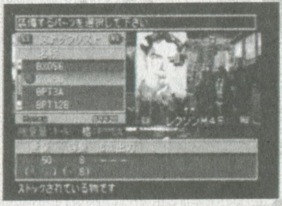
●容量：可登記的戰鬥特技之數量　●機能：特性



背　包

背包有「保管道具用」及「提高機甲出力用」兩種。●容量：可裝載道具的量●追加出力：可提高軀幹的出力，增加裝載能力





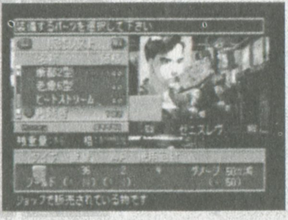
武　器

●タイプ（型態）：武器的型態
●屬性：攻擊屬性
●射程：可攻擊到的射程距離
●攻擊力：一發的攻擊力×發射回數
●ＡＰ：進行攻擊所須的ＡＰ
●命中低下率：因攻擊距離而降低的命中率
●彈數：裝塡的彈藥數
●攻擊エリア（攻擊區域）：以攻擊目標爲中心，可給予傷害之範圍。
●ダメージ減（傷害減少）：能減少盾傷害的程度
●使用回數：每關能使用盾的次數



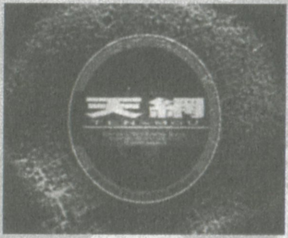
盾的效果與裝備

在「雷霆任務3」裡，盾也算是手持武器的一種。在反擊時選擇盾（シールド）可以使損害減少，同時還可以讓損害只限於持盾的手臂（途中手臂被破壞的話，損害依然會像平常一樣擴及全身）。不過，在每一關裡的盾使用次數有限，超過就不能再用了。可使用道具中的「シールドリペア」來回復盾最大使用次數的一半。



Utilities · Guide

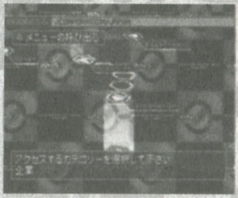
ネットワーク（網際網路）



可以藉由連結網路來獲得各式各樣的情報。可以連結的網頁會隨著故事進行而增加。另外，在遊戲中也可以收發電子郵件。其他還有各種其他的機能，請自己試試看。

フォーラム SELECT FORLUM

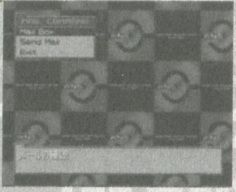
可以在此閱覽各機關或企業的網頁或資料庫，藉此取得情報。想連結就必須取得網址，另外，有時也會有需要密碼才能進入的情況。密碼有可能在遊戲中獲得，有時必須用手動來輸入密碼。

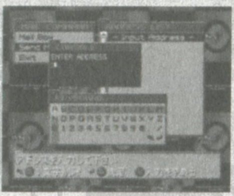


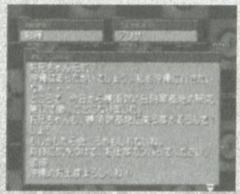


メール CHECK MAIL

選擇「Check Mail」的話，就能打開信箱。有時會收到遊戲中的角色寫來的電子郵件。偶爾去看一下，也許會有意外的發現也說不定。另外，如果你知道對方的電子信箱的話，也可以由這邊送郵件過去。

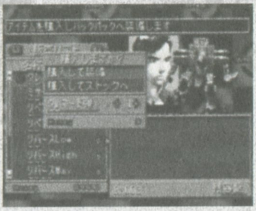






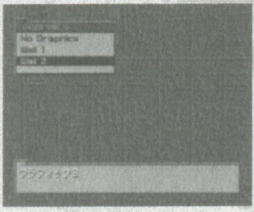
ショップ　SHOP

可以網上購物的商店。



デスクトップ　DESKTOP

可以設定網路環境。也可以在此觀看下載下來的文章或圖檔。



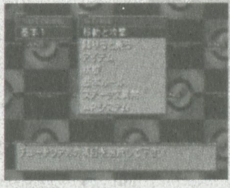
シミュレーター　SIMULATOR

在此可以玩教導你戰鬥基礎須知的「チュートリアル」以及進行模擬戰鬥的「バトルシミュレーター」。



チュートリアル

可學習有關機甲的基本操作法。



バトル

隨著故事進展，可以在自己之前戰鬥過的關卡上進行模擬戰鬥。進行模擬戰鬥的話，可以獲得經驗值／錢／エースポイント。若是在戰鬥中獲得新特技，也可以將其登錄在電腦之中。模擬戰鬥中的敵人強度會依所選的關卡而有所不同。



※在網路上的戰鬥無法獲得敵方的機甲。

分歧劇情大公開

本遊戲在剛開始的時候就有分歧路線。當出現「付き合ってやる」以及「付き合わない」的選項出現時，選擇「付き合ってやる」就會進行艾瑪篇（エマ）的劇情；如果選擇「付き合わない」就會進行亞里沙（アリサ）的劇情。而且兩個劇情途中並不會合併回來。

此外，在艾瑪篇的劇情中間又有許多小分歧，反而是亞里沙篇的劇情較爲單純，幾乎是一直線的發展下去。



遊戲開始

（選擇「付き合ってやる」）→ 艾瑪篇

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11

在STAGE11的戰場中將敵機體「カデンザ」完全破壞 → 12a、13a

在STAGE11的戰場中讓敵機體「カデンザ」向上逃離戰場 → 12b、13b、14b

15

進攻路線選項中選擇「正面突破」 → 16a、17a

進攻路線選項中選擇「迂迴山路」 → 16b

18

19a | 19b

20

在台灣的移動分歧路線中選擇「シンチェイ」 → 21a、22a

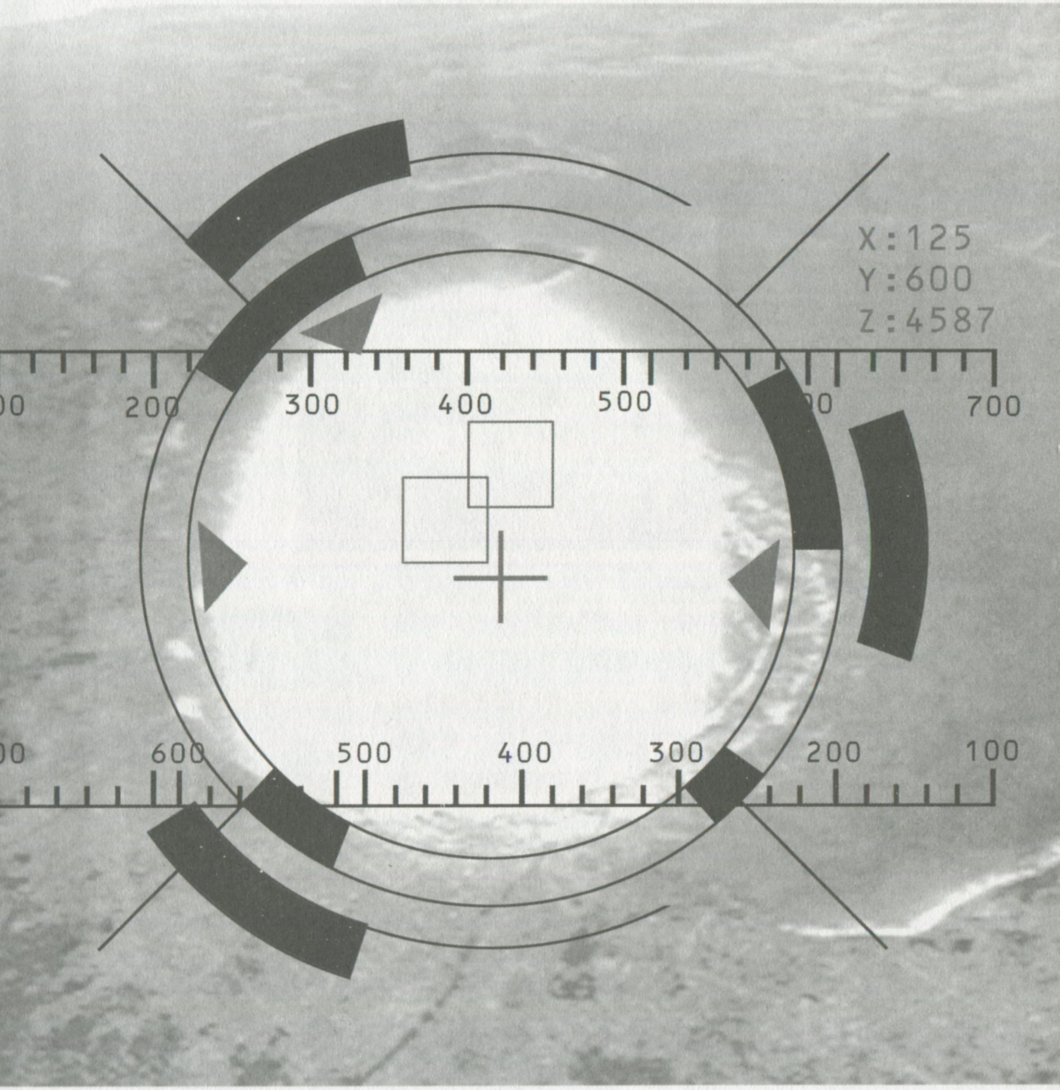
在台灣的移動分歧路線中選擇「ユィンコウ」 → 21b、22b

23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
↓
END

（選擇「付き合わない」）→ 亞里沙篇

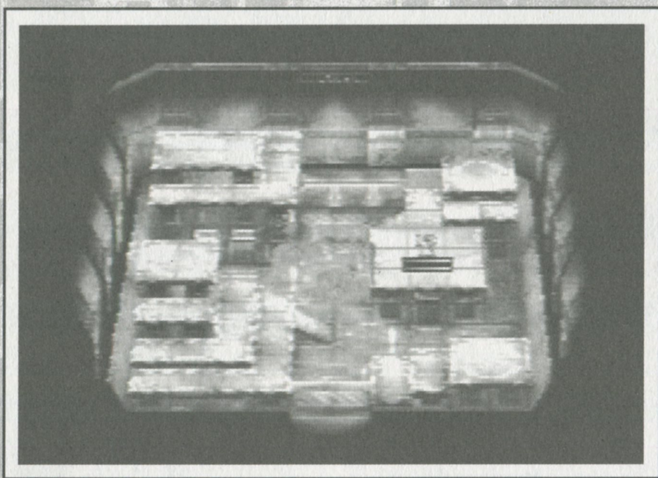
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
↓
END

MIDAS 爆擊



完全劇情攻略篇

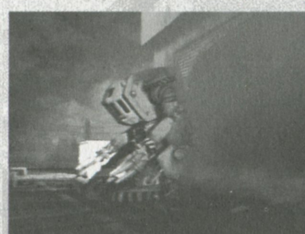
STAGE 序章 戰爭的決擇

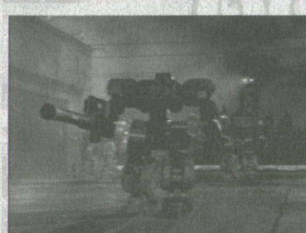


在一個夜裡USN基地中一個機密的物體被不明人士所率領的部隊搶奪，以運輸機運送走了。

數個月後的沖繩，霧島重工正在進行新機體的測試，在經過主角和輝的基本測試之後，日防軍人員希望能取得機體的實戰資料。於是和輝便與測試機體進行實戰測試了。測試完之後來到辦公室遇到好友亮五，在瞭解完亮五是因爲工作才來到沖繩的。之後亮五提出要和輝陪他一起去辦事。此時可以決定要否和他一起去。

在此會出現兩個選項：如果選擇「付き合ってやる」就會進行艾瑪篇（エマ）的劇情。如果選擇「付き合わない」就會進行亞里沙（アリサ）的劇情。





A.D.2112 The World's Map

USN科學家 艾瑪

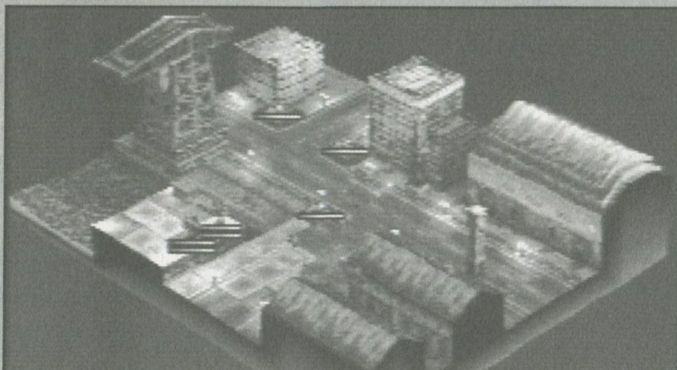


艾瑪攻略篇

STAGE 1

MISSION

日防軍橫須賀基地 WAP倉庫前



勝利條件：破壞・全部消滅無人砲台

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

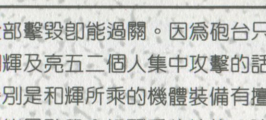
作戰方針

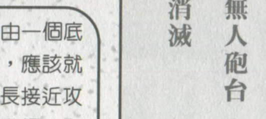
只要將４個無人砲台全部擊毀即能過關。因爲砲台只由一個底盤構成的，所以只要派和輝及亮五二個人集中攻擊的話，應該就可以簡單地打倒才對。特別是和輝所乘的機體裝備有擅長接近攻擊的格鬥系武器。而爲了能早點學會格鬥系的技能，讓和輝站在前線，至於亮五就讓他在後方作援護吧！這樣安排應該在幾分鐘內就可以將砲台給擊毀了吧！但絕對不要讓和輝及亮五去分別去攻擊各個砲台。讓他們對單體作集中攻擊…………【這是本遊戲中最基本的注意事項，切記！】

●登場敵人介紹

機體Ｘ４

無人砲台



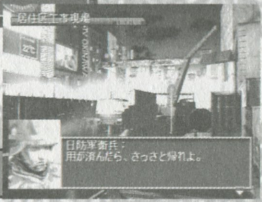


劇情摘要

和輝心不甘情不願地陪亮五到了居住區的工地，對日防軍在做都市工程的事感到有點疑問。不過因爲亮五催著要去玩，而且衛兵的態度又不太好【圖 1-1】，所以在交接了機體之後就趕回基地去了【圖 1-2】。

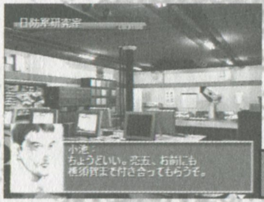


【圖 1-1】



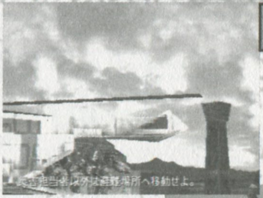
【圖 1-2】

回到基地，和小池打完招呼，小池緊接著就說要和輝和亮五到橫須賀基去【圖 1-3】，亮五因爲大老遠跑到沖繩來卻什麼也沒玩到就要回去，有點不滿，而和輝則是因爲和駐紮在橫須賀基地的父親很合不來而不想去，但命令難違，兩人還是上了運輸機。



【圖 1-3】

到了橫須賀，當和輝和亮五正要步下運輸機時，突然一陣震動【圖 1-4】，同時警報響起。基地衛兵發現自動防禦系統暴走，砲台不受控制，自動升起。小池見情況不對，命令運輸機離開，但運輸機被防禦系統擊落【圖 1-5】，兩人爲求自保，**開始戰鬥**。


【圖 1-4】


【圖 1-5】

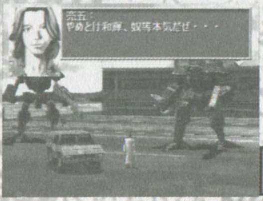
戰鬥結束後，特殊部隊的士兵出現在和輝、亮五眼前，要求他們放下武器【圖 1-6】。衛兵出面調解，但士兵不買他的賬。和輝對士兵這種什麼都不說明，只是要人離開的高壓態度心生不滿【圖 1-7】。此時小池也出來打圓場，但和輝的怒氣仍未消退，亮五也加入勸解【圖 1-8】，和輝這才冷靜下來，把機體移交給日防軍。



【圖 1-6】



【圖 1-7】



【圖 1-8】

MISSION

STAGE 2 日防軍橫須賀基地研究設施爆炸現場



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

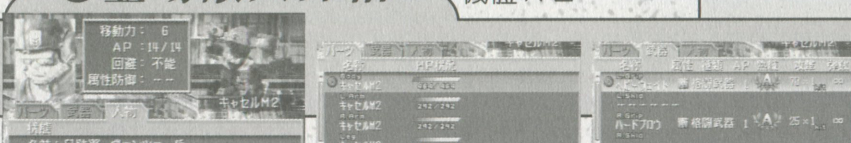
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

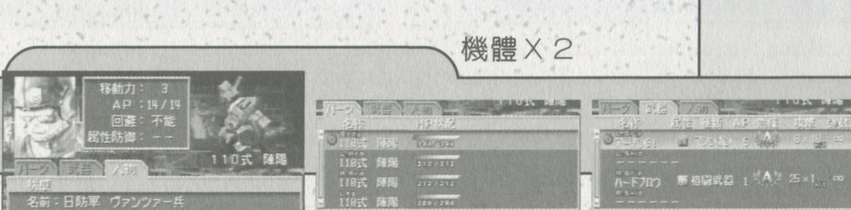
首先集中攻擊地圖中央敵機２架中之一的キャセルＭ２。讓亮五使用機關槍，然後艾瑪就從初期配置點附近使用飛彈以準備遠距離攻擊。在交戰中從右手邊靠過來的陣陽就讓艾瑪及亮五兩人來對付吧！只要能事先以飛彈加以攻擊的話，應該就可以輕易地擊毀才對。至於不適合近接戰鬥的艾瑪機，一定要派亮五來作掩護。

●登場敵人介紹

機體Ｘ２

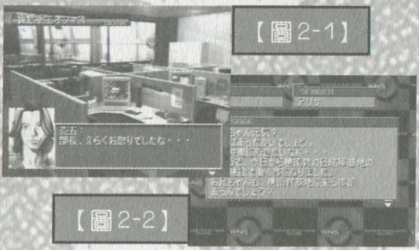


機體Ｘ２



劇情摘要

回到霧島重工的和輝和亮五因爲擅自駕駛新型機甲的事而被部長罵了一頓【圖2-1】。兩人正要離開時，突然收到與和輝沒有血緣關係的妹妹——亞里沙傳來的電子郵件【圖2-2】。

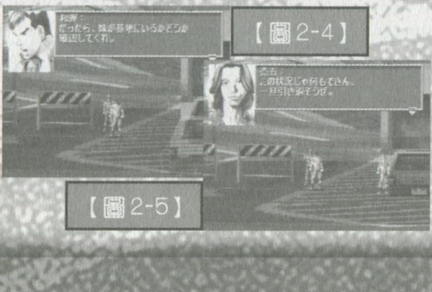

【圖2-1】
【圖2-2】

從內容得知本來在大學的實驗室裡做研究的亞里沙因爲某些原因突然被調到橫須賀基地去工作。和輝看完之後非常擔心亞里沙的安危【圖2-3】，不知她是否被捲入事故之中，所以急忙拉著亮五向橫須賀基地出發。


【圖2-3】

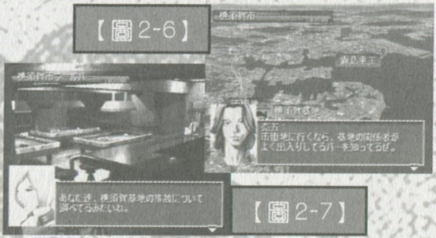
兩人雖然到了基地，但不管和輝如何請託【圖2-4】，守門的衛兵仍然無動於衷，堅持公事公辦，就是不讓和輝進基地，也不幫他打聽妹妹的消息。亮五看這樣下去也不是辦法，於是勸和輝先離開基地再從長計議【圖2-5】。

亮五提議到市區一間橫須賀基地成員常出入的酒吧去，也許在那裡可以打聽到一點情報【圖2-6】。在酒吧裡，和輝對亮五談起了有關亞里沙的事。原來在亞里沙小時候，她的雙親

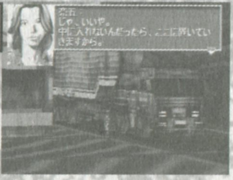

【圖2-4】
【圖2-5】

就都死於意外，所以她就成了草間家的養女，而小時候的她是個老是被欺負的膽小鬼，每次一被欺負就躲到和輝背後去……。

在酒吧裡打聽了一回，什麼收穫也沒有。正要離開時，和輝被一名女子叫住。女子說她知道有關基地的事【圖2-7】，也願意幫助和輝，不過要和輝等人先幫她的忙。


【圖2-6】
【圖2-7】

女子名叫艾咪·葛蘭姆史格，在USN從事有關放射線的研究。她要求和輝和亮五與她一起潛入橫須賀基地調查事故的眞相，還替他們準備好了機甲。和輝雖然有點懷疑和OCU敵對的USN方面的人爲什麼會出現在這裡，但妹妹的事更重要，所以，在和亮五討論之後，和輝還是答應了。和輝和亮五開著貨車，在基地入口碰到衛兵盤查，和輝結結巴巴地說不好話，亮五接手，又是裝傻又是威脅的，好不容易混進了基地。【圖2-8】

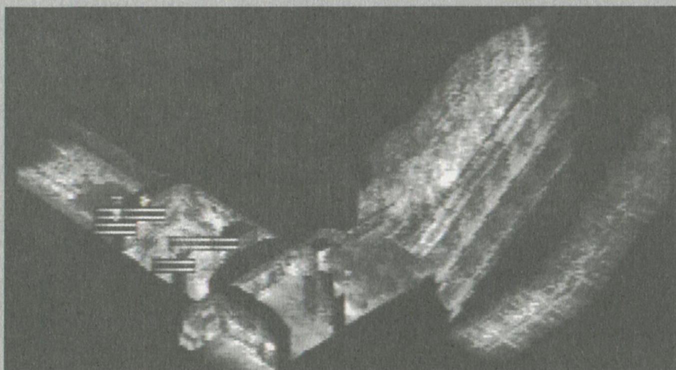

【圖2-8】

兩人對已經裝好武器的機甲感到不安，艾瑪(艾咪的簡稱)說是裝飾，不會用到【圖2-9】，和輝和亮五就這樣半信半疑地潛入了基地地下的研究設施。和輝一行人在基地地下看到了一片斷垣殘壁【圖2-10】，那是USN軍開發的新型炸彈「MIDAS」爆炸之後的痕跡。


【圖2-9】
【圖2-10】

MISSION

STAGE 3 日防軍橫須賀基地地下通路



勝利條件：敵軍被全部消滅或全部投降。或者是自軍全員到達升降機。

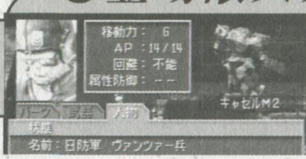
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

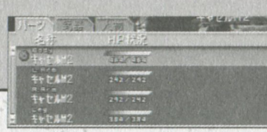
作戰方針

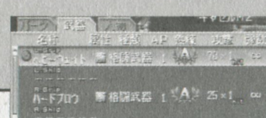
因爲從第3回合之後敵軍增援部隊會登場，所以與其將敵軍全部消滅，還不如以到達升降機爲目標還要來得實際。雖說如此，並不是只要移動到移動可能範圍的界限就好了，而是一定要讓艾瑪機一邊替其他兩人掩護一邊前進。因爲與和輝及亮五的機體比起來，她的機體移動力較低，很容易會脫離其他兩人。此外，艾瑪要一邊躲在貨櫃的影子裡一邊前進。

●登場敵人介紹

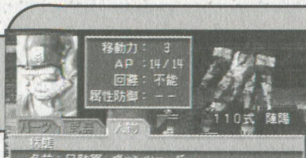
機體Ｘ１

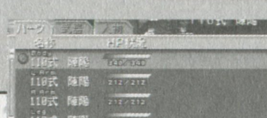






機體Ｘ２



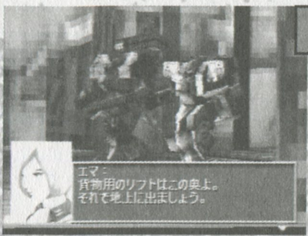




劇情摘要

107式強盾

日防軍在發現這件事被外來者知道之後開始追擊和輝等人。



【圖3-1】

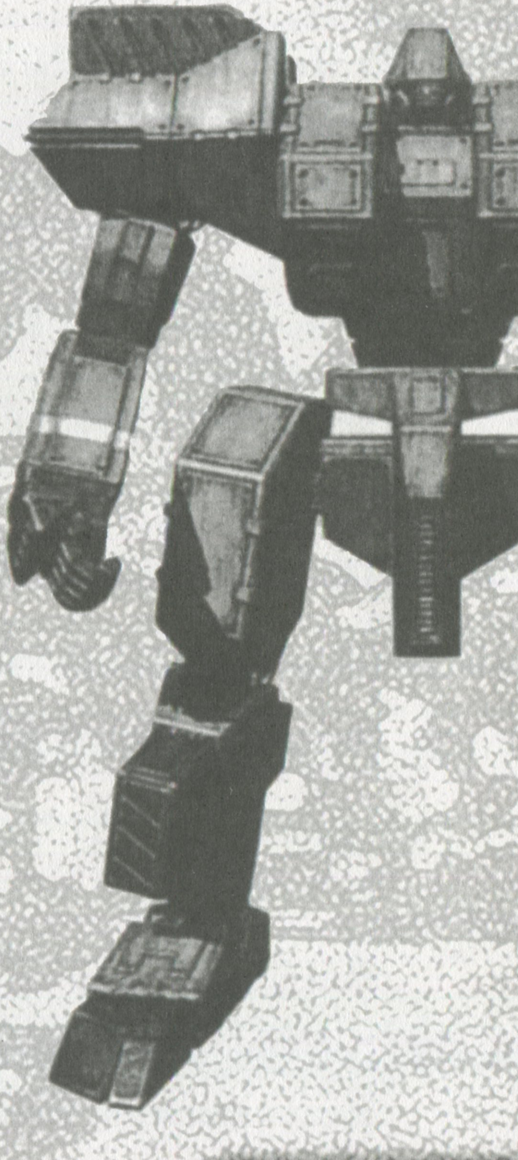
打倒了守衛部隊之後，一行人做了機甲的修理也補充了彈藥【圖3-1】，決定趕快逃出基地。和輝和亮五雖然開始對艾瑪的眞實身份感到懷疑【圖3-2】，不知以她一介科學家的身份爲何會操縱機甲，而且又對橫須賀基地內部瞭若指掌，但目前形勢比人強，只好乖乖跟著艾瑪由地下運輸用通道逃脫【圖3-3】。



【圖3-2】

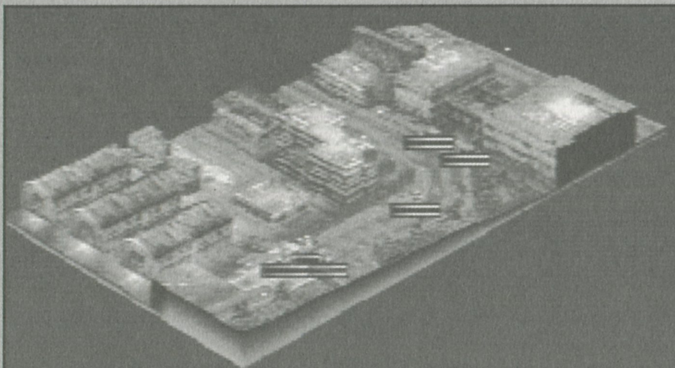


【圖3-3】



STAGE 4 **MISSION**

逃離基地



勝利條件： 敵軍全滅或全部投降。或者自軍全部從正門脫出基地之外

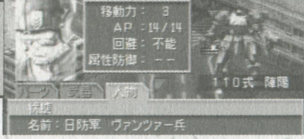
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

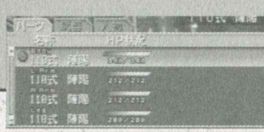
作戰方針

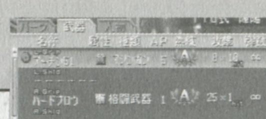
以自軍機３架來作集中攻擊的話，應該可以輕易將配置在正門前的３架敵機給擊毀。因此和ＳＴＡＧＥ３正好相反，要將敵軍全部消滅比脫出基地外還要來得容易達成吧！不要因爲能學習技能而繞來繞去，只要費心在如何過關就好了。讓艾瑪積極地使用飛彈來射擊，把子彈用完都無所謂。

●登場敵人介紹

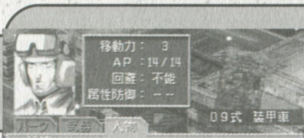
機體Ｘ１

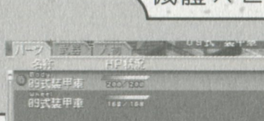


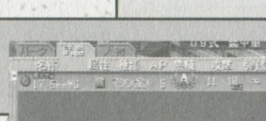




機體Ｘ２





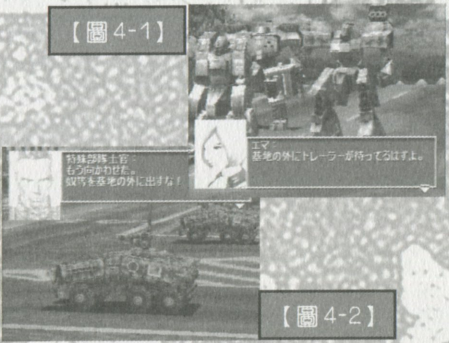


劇情摘要

多雷克M2C

和輝一行人搭乘運輸用電梯來到地上【圖4-1】。艾瑪說會有運輸車來接，但日防軍已經在眼前嚴陣以待【圖4-2】。

【圖4-1】

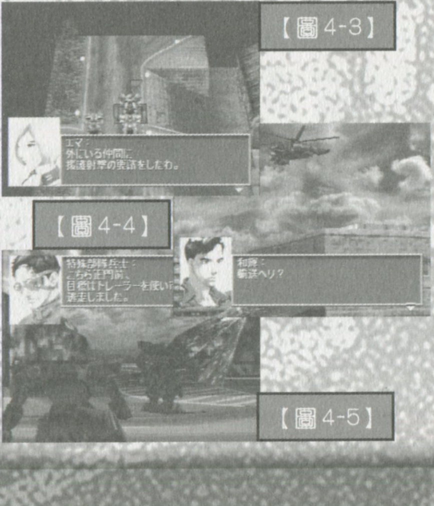


【圖4-2】

守衛部隊見敵人來勢洶洶，在升起柵門之後，緊急呼叫特殊部隊前來支援。早就有準備的艾瑪也向在外面待機的運輸車請求援護射擊【圖4-3】。戰鬥結束後，和輝等人看到一台運輸直升機離開，雖然懷疑裡面是什麼【圖4-4】，但現在重要的是如何躲避日防軍的追擊，也沒空管那麼多了。

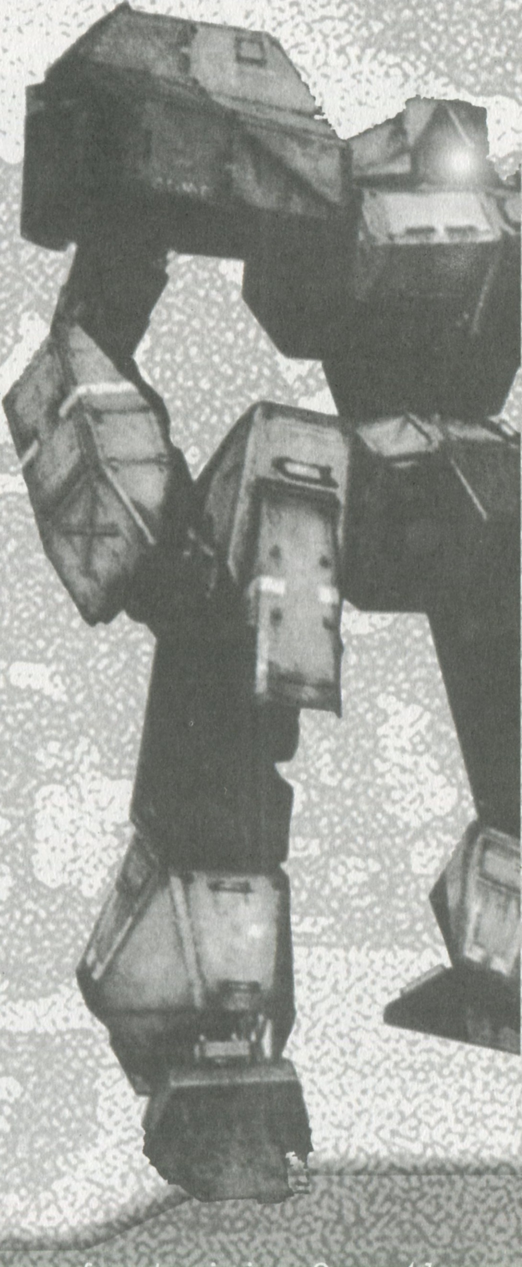
當特殊部隊趕到的時候，只見滿地都是殘骸，而和輝一行人早已逃逸，在請示長官之後，特殊部隊決定繼續追擊【圖4-5】。

【圖4-3】



【圖4-4】

【圖4-5】

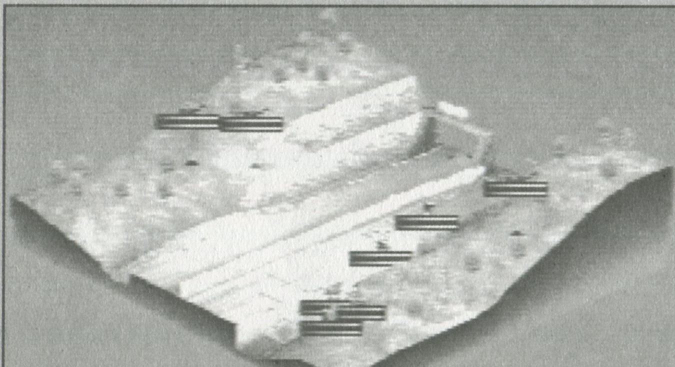


STAGE 5 釜利谷JC路檢

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

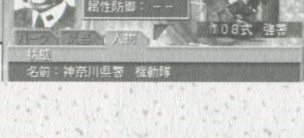


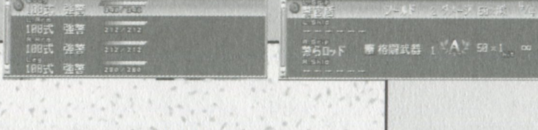
作戰方針

讓裝備飛彈的機體直線往中央分離帶方向走，然後對於向道路另一側展開的2架機體進行攻擊。而因為其他裝備格鬥及機關槍等．．的自軍隊是要掩護攻擊這架直昇機的機體，所以就儘量移動到道路中央，讓108式強警作攻擊。至於那修復的道具要勤作回復。

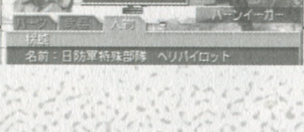
●登場敵人介紹

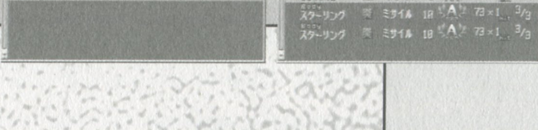
機體X２





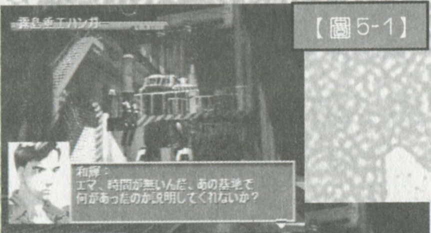
機體X３



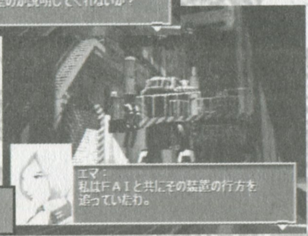


劇情摘要

三人為甩掉追兵，躲進了霧島重工的機庫。和輝要求艾瑪說明基地之謎【圖5-1】，艾瑪卻只願意透露自己其實是為USN軍工作的科學家，這次來日本是為了和FAI（USN的聯邦情報局）連手調查有關橫須賀基地的爆炸事件，其他一概不回答【圖5-2】。

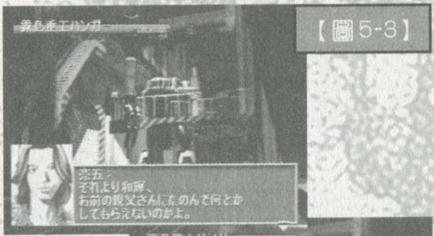


【圖5-1】

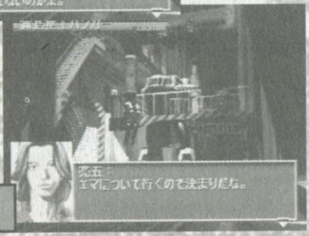


【圖5-2】

亮五建議和輝和在基地工作的父親連絡，以確定亞里沙的安危，但深知父親以軍隊為優先個性的和輝很清楚這樣做也打聽不到什麼，所以拒絕了【圖5-3】。

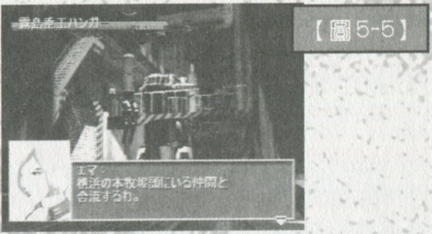


【圖5-3】



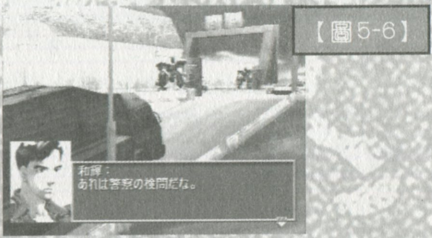
【圖5-4】

和輝和亮五為了知道這次事件背後的眞相，決定繼續和艾瑪一起行動【圖5-4】。下一個目的地是橫濱・本牧碼頭。在那裡有艾瑪的同伴在等著接應【圖5-5】。

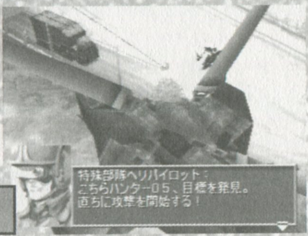


【圖5-5】

在往橫濱的路上碰到路檢【圖5-6】。和輝等人本來想避免戰鬥，以運輸車強行突破，但卻被日防軍特殊部隊的戰鬥直昇機發現【圖5-7】，二話不說就朝一行人搭乘的運輸車發射火箭彈。



【圖5-6】



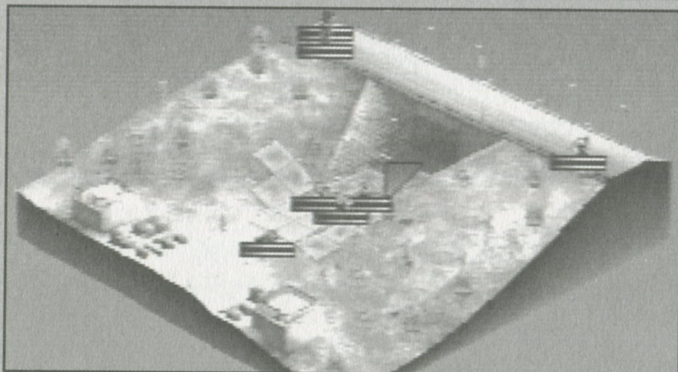
【圖5-7】

知道對方對自己是非去之而後快的和輝等人決定**全力反擊**。

戰鬥後，三人商議的結果，決定丟下運輸車，暫時先用機甲行動。

STAGE 6 MISSION

釜利谷JC・立體十字路



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

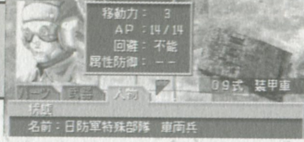
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

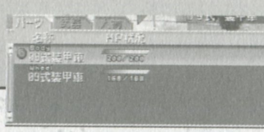
作戰方針

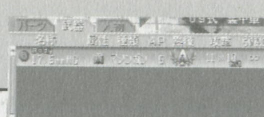
從立體十字路口的斜右側處出動自軍吧！對於從斜面下來的108式強警就發動集中攻擊。如果日防軍的機體靠過來的話，從自軍初期配置點穿越過去，然後從另一側的斜面爬上立體十字路口。將移動力較低的部隊留在右側斜面的話則可以控制日防軍的後方。

●登場敵人介紹

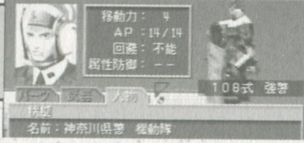
機體X 1

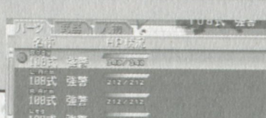


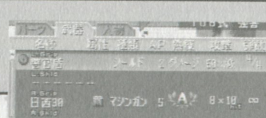




機體X 1







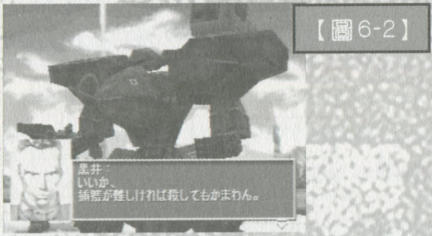
劇情摘要

運輸車被破壞的和輝等人本來打算用機甲走到橫濱本牧碼頭，但此時日防軍特殊部隊的黑井突然出現【圖6-1】。



【圖6-1】

對於知道橫須賀基地秘密的和輝一行，他下令如果不能活捉的話就乾脆當場格殺【圖6-2】，而此時裝甲車又出現在和輝的後方。三人在此腹背受敵的情況下，除了一戰之外也別無選擇了【圖6-3】。



【圖6-2】



【圖6-3】

打倒黑井後，他放話說沿途出口都已封鎖，諒和輝等人插翅難飛。艾瑪認為不適合以機甲繼續逃亡，亮五則說只要能到橫濱，一兩輛運輸車不是問題，於是三人繼續前進【圖6-4】。



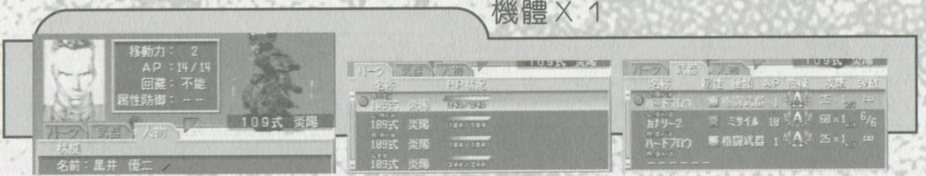
【圖6-4】



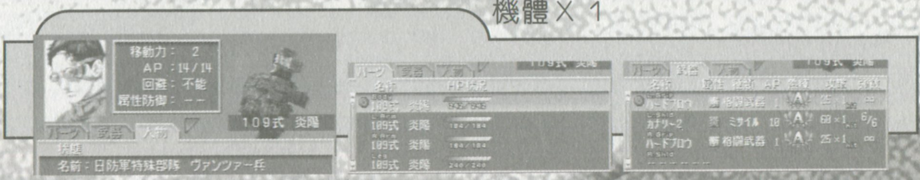
↑世界地圖

登場敵人介紹

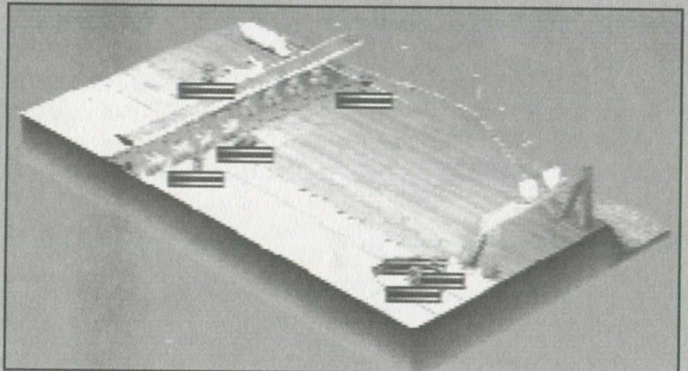
機體 X 1



機體 X 1



STAGE 1 MISSION 釜利谷JC・收費站



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

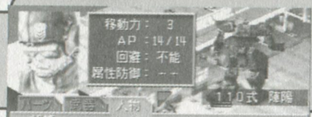
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

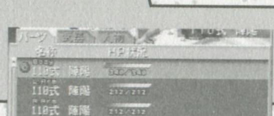
作戰方針

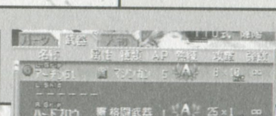
在配置於收費站前面的敵軍當中，最先該幹掉的是在右側裝備有飛彈兵器的１０９式炎陽。讓和輝等擅長近接攻擊的部隊潛入，來個短期決戰也是不錯的吧！

●登場敵人介紹

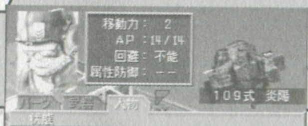
機體Ｘ２

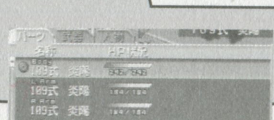


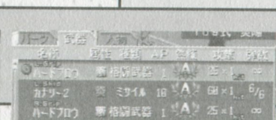




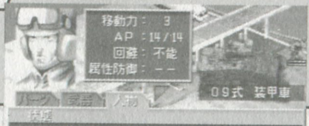
機體Ｘ１

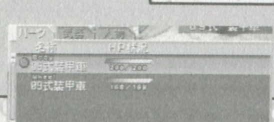


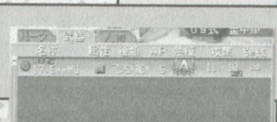




機體Ｘ１







劇情摘要

傑尼斯雷布

好不容易來到釜利谷ＪＣ的收費站，不料日防軍已經先發制人，封鎖了這裡【圖7-1】。

一行人本來打算繞路，避開戰鬥，但艾瑪發現收費站後方停有民間的運輸車，當下變更計畫，決定搶奪運輸車以方便移動至橫濱【圖7-2】。



【圖7-1】



【圖7-2】

和輝對這種無異犯罪的行爲不太贊同，不過亮五說這只是「借」，不是「搶」，和輝也只好勉爲其難地同意了【圖7-3】。

戰鬥後，三人商量進了橫濱之後要躲在那裡。此時亮五說他在市內有熟悉的修理工廠，可以暫借一陣子，於是決定向那間工廠移動【圖7-4】。



【圖7-3】



【圖7-4】

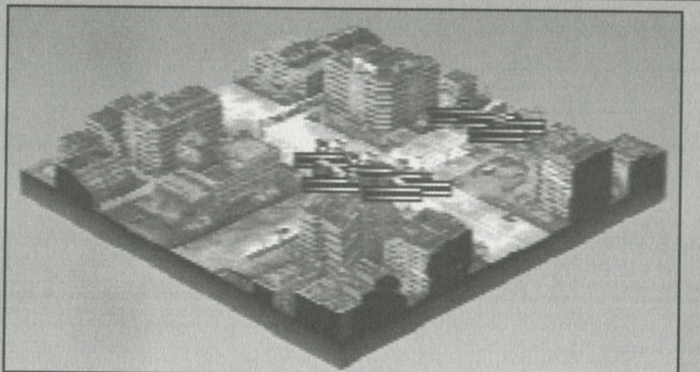


STAGE 8 横濱市街地戰

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

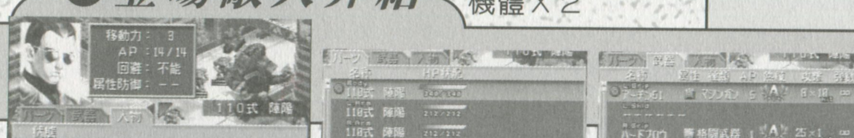


作戰方針

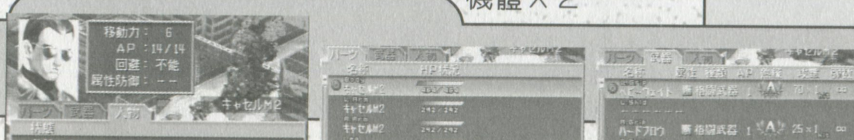
要是讓配置在地圖中央的２台輸送貨車跑掉的話，戰鬥結束時的評價則會大幅地下降。要是想要得到白金（プラチナ）稱號的話，一邊讓亮五攻擊敵軍機體，一邊派和輝及艾瑪向貨車進行集中攻擊吧！因爲先走的貨車在第２回合結束時會從地圖上逃走，所以要隨時注意。

●登場敵人介紹

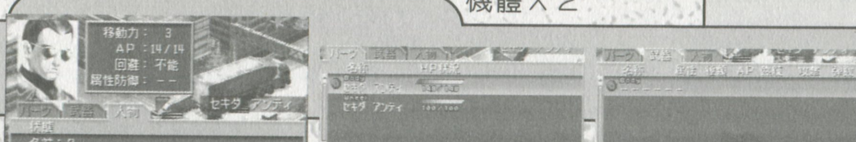
機體Ｘ２



機體Ｘ２

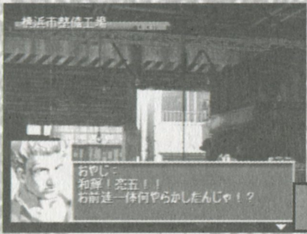


機體Ｘ２



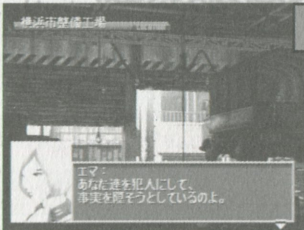
劇情摘要

一行人開著「借」來的運輸車來到了橫濱。找到亮五所說的工廠，工廠老闆看到和輝和亮五後大吃一驚，問他們到底幹了什麼好事【圖8-1】，居然被警察當成要犯通緝。

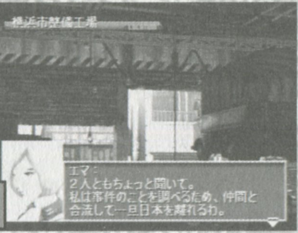


【圖8-1】

艾瑪說這是軍警聯合起來打算湮滅證據的作法【圖8-2】，和輝雖然對這種情勢有所不滿，但一時實在也沒法證明自己的無辜。此時艾瑪提議「既然短期內無法洗刷這不白之冤，乾脆和我一起先離開日本一陣子【圖8-3】，不但可以避風頭，又可以知道這次事件的眞相，如何？」兩人也想不出更好的方法，於是就答應和艾瑪同行了。



【圖8-2】



【圖8-3】

在往本牧碼頭去的路上，和輝等人的運輸車突然被兩輛不知名的運輸車擋住了去路，亮五大罵【圖8-4】，沒想到從對方的車中出現了機甲，三人也急忙起動機甲應戰。



【圖8-4】

和輝對於日防軍居然敢在城市內發動攻擊的事感到不可思議【圖8-5】，艾瑪說他們是爲達目的不擇手段了。此時敵指揮官對部下下達了「絕對不可以殺死他們，要活捉！【圖8-6】」的命令，於是**戰鬥開始**。



【圖8-5】

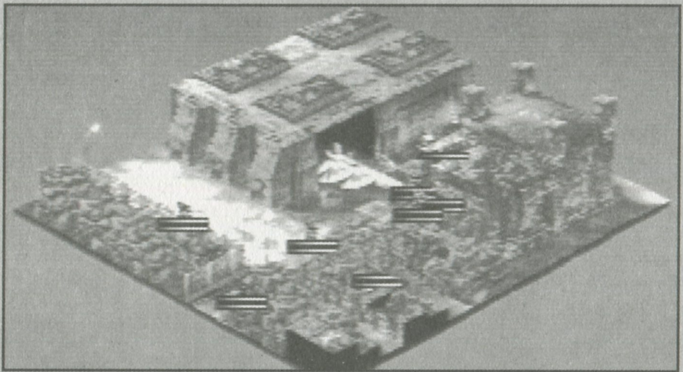


【圖8-6】

戰鬥後，和輝等人檢查對方遺留下來的機甲，發現雖然對方用的機甲機型和日防軍的一樣，但機身上卻並沒有噴上部隊標誌及番號等資料，而且用的又是民間的運輸車，再加上敵人毫不在意地在城市內發動攻擊，將這幾點綜合判斷的結果，艾瑪認爲這次的敵人並不是日防軍。於是三人繼續向本牧碼頭前進。

STAGE 9 本牧碼頭戰

MISSION



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

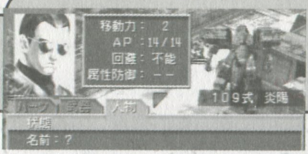
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

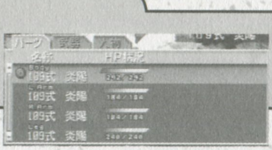
作戰方針

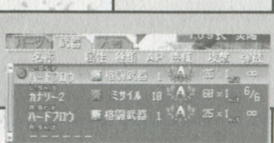
首先先從存在於自軍前方，裝備有飛彈系武器・カナリー的2架機體進行破壞。只要先以艾瑪的飛彈施予大量損害之後再由和輝及亮五進行攻擊，如此就能輕易地破壞成功。此外，要是讓和輝及亮五走太前面的話則會遭遇到展開格鬥戰的キャセルM2所進行的集中攻擊以致陷入險境，所以要注意。

登場敵人介紹

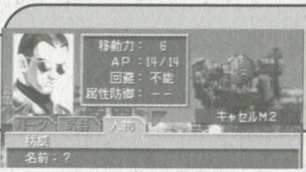
機體Ｘ２

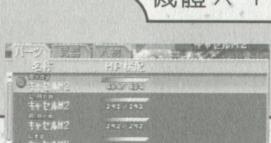


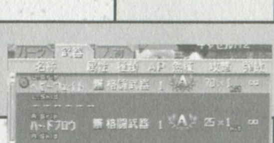




機體Ｘ１







劇情摘要

和輝一行好不容易到達本牧碼頭，但眼前又出現敵人【圖9-1】。因爲離碼頭還有一段距離，亮五本想駕運輸車強行突破【圖9-2】，但艾瑪卻說這裡就可以，於是三人下車應戰。



【圖9-1】



【圖9-2】

此時，旁邊的倉庫門突然升起，一架運輸機從中出現【圖9-3】，向敵方開火，原來到碼頭的目的不是搭船，反而是搭飛機。

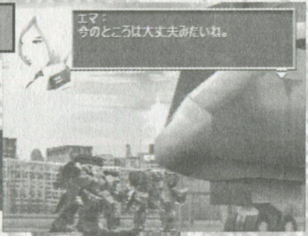


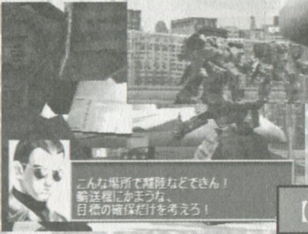
【圖9-3】

敵方認爲碼頭附近沒有跑道【圖9-4】，所以不用擔心運輸機，於是將攻擊重心放在和輝等人身上。

戰鬥後，雖然艾瑪認爲短時間內對方不會再有追擊行動【圖9-5】，但運輸機駕駛員丹尼斯還是叫大家先進倉庫再說。

【圖9-5】

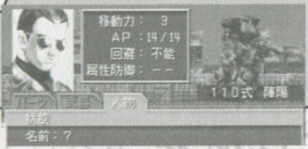


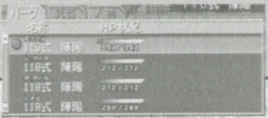


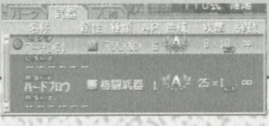
【圖9-4】

登場敵人介紹

機體 X 1





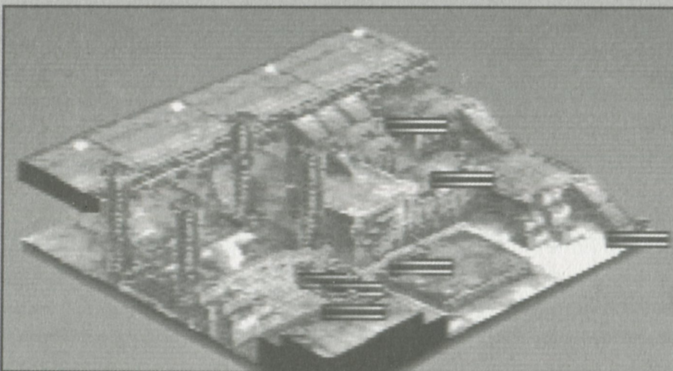


STAGE 10 離陸前

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

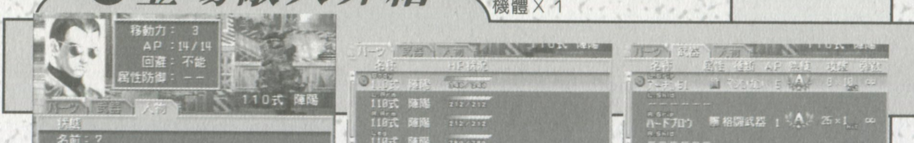


作戰方針

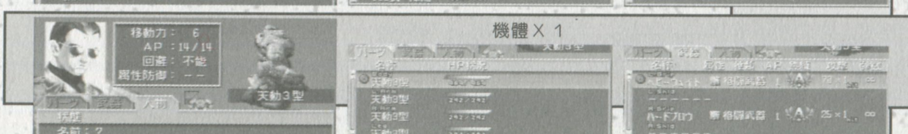
讓自軍往敵軍那邊前進，輪流將敵軍部隊破壞就可以了。當和輝及亮五要以槍類武器進行射擊時，先移動到比敵軍高的位置之後再進行。這樣就可以降低敵軍的命中率，讓他們難以反擊。若要追擊敵軍的話，先讓和輝及亮五的機體從斜面移到有高低差的地方吧！這邊的地圖並不難爬。

●登場敵人介紹

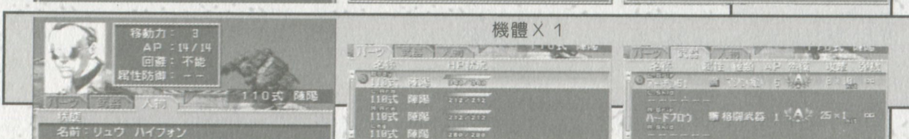
機體 X 1



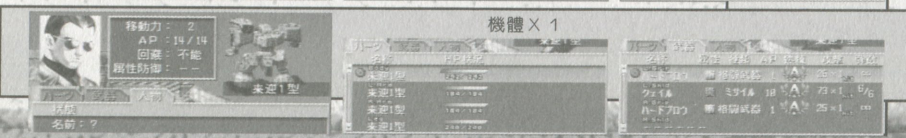
機體 X 1



機體 X 1

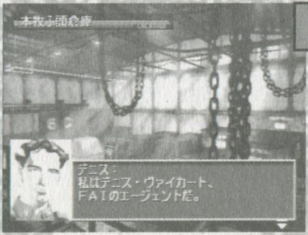


機體 X 1



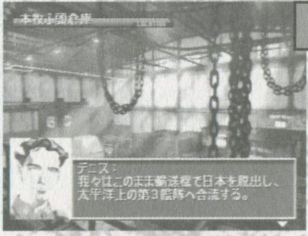
劇情摘要

在倉庫裡，運輸機的駕駛員對艾瑪詢問另外兩人的身份，聽完了艾瑪對兩人的介紹後，駕駛員也重新向和輝和亮五做自我介紹。駕駛員的名字叫丹尼斯．菲卡特，是FAI 的幹員【圖10-1】。

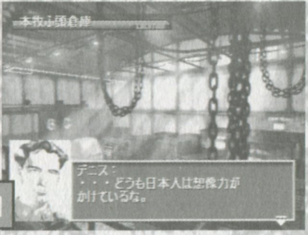


【圖 10-1】

而運輸機的目的則是要和停在太平洋上，號稱世界最強的 USN 第三艦隊合流【圖 10-2】。和輝想起了一件事——碼頭附近當然是不會有機場的。所以他問了剛才敵人也有提及的問題：「跑道在那裡？」丹尼斯在嘲笑了日本人的頭腦過於僵化之事後【圖 10-3】，對兩人說要使用還在建造中的新扇橋來當做跑道，讓飛機起飛。

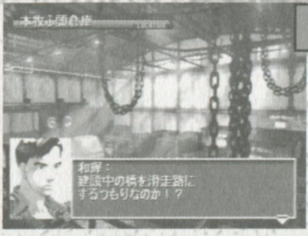


【圖 10-2】



【圖 10-3】

和輝雖然對這個計畫有點不安【圖 10-4】，但艾瑪對丹尼斯十分信賴，「他說可以就可以！」，所以和輝還是接受了。



【圖 10-4】

在飛機準備出發前，之前出現過的謎之敵又出現了，不過這次開的是他們本國的機甲，所以艾瑪和丹尼斯一眼就認出來了——敵人是大漢中軍【圖 10-5】。雖然不知道爲什麼對方要攻擊自己，但火燒眉毛，且顧眼下，還是不得不戰。



【圖 10-5】

戰鬥開始時，艾瑪叫丹尼斯先把運輸機升上去，以便隨時出發。不料，升降梯突然故障，丹尼斯對日本人的做事不牢靠稍稍抱怨一下後，要艾瑪想辦法爭取時間讓他修理升降梯【圖10-6】。因爲如果運輸機在半路上被狙擊就不妙。過了一會，升降梯似乎是被修好了，開始上升，但到了一半就又停了。丹尼斯埋怨道：「我以後再也不買日本貨了。」於是又開始修理。戰鬥結束時，升降梯總算是把運輸機給送上了預定位置，但敵人仍在一旁虎視眈眈【圖 10-7】。



【圖 10-6】

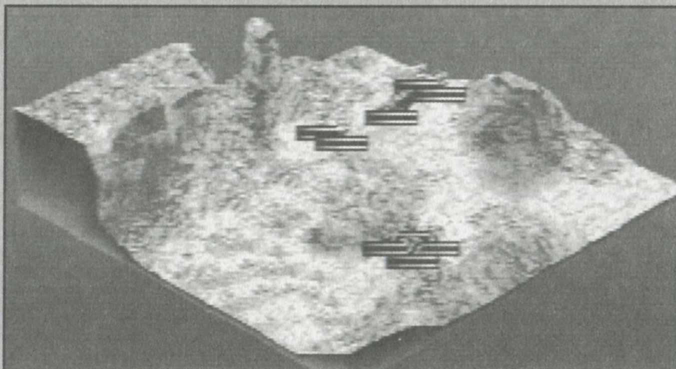


【圖 10-7】

STAGE 11

MISSION

澳大利亞西北部



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

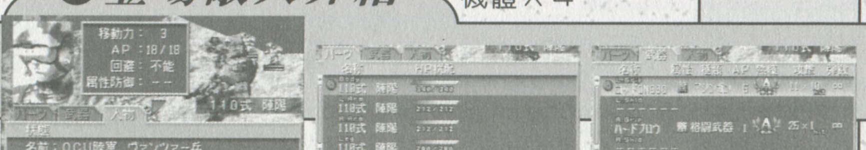
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

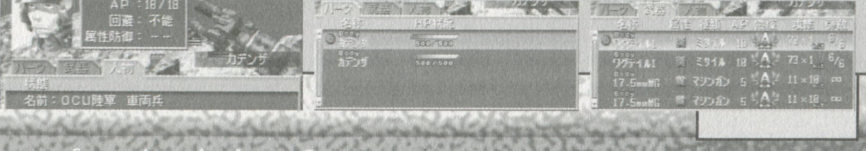
此關最難纏的就是裝甲輸送車本身。由於車上裝有射程相當遠的飛彈，再加上它的血也很多，所以要將它列爲第一目標。不過因爲在一開始時，雙方離得很遠，所以可以利用旁邊的小山丘做掩護，稍微往前推進埋伏。等護衛的四架機甲和裝甲車它們往地圖的右上方移動之後，再一口氣將裝甲車破壞，減少飛彈攻擊的威脅。至於其他的機甲因爲不會很強，所以只要一次集中攻擊一架，將其確實地打倒，相信就不會是多大的難題。而此關開始新加入的迪尼斯，由於其能力也不差，所以比起之前的難關可說是已變得輕鬆許多了。

●登場敵人介紹

機體Ｘ４



機體Ｘ１

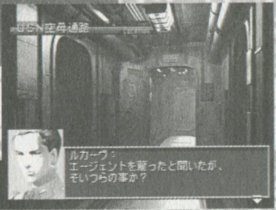


劇情摘要

好不容易將追兵都擊退的和輝眾人，終於搭上丹尼斯準備的運輸機飛到位於太平洋上的ＵＳＮ第三艦隊【圖 11-1】。在艦上，和輝見到了ＦＡＩ的特殊部隊，以及高層幹部一魯卡夫（ルカーヴ）【圖 11-2】。

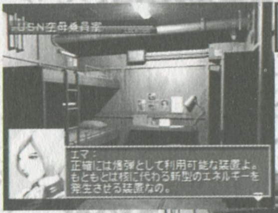


【圖 11-1】

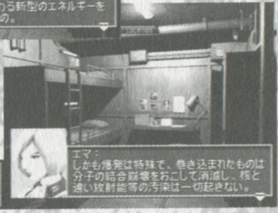


【圖 11-2】

到目前爲止，和輝仍弄不清楚到底是什麼東西造成在橫須賀基地所發生的爆炸；不過這個問題在今天就獲得了解答。ＭＩＤＡＳ是一種新型態的能源裝置【圖 11-3】，是利用新發現的放射線研究出一個不會有任何污染，稱爲”物質放射型分離加速系統”，即ＭＩＤＡＳ的能量裝置【圖 11-4】。

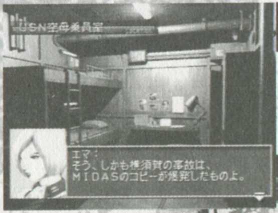


【圖 11-3】



【圖 11-4】

不過水可載舟亦可覆舟，這個稱爲ＭＩＤＡＳ的能源裝置，只要運作時產生不穩定現象的話，就會引起如同核子彈爆炸的威力。而此裝置在不久前被人從ＵＳＮ軍方的研究所中偷走了，而ＦＡＩ循線調查得知是日防軍所偷的，並且之前在橫須賀發生的爆炸就是ＭＩＤＡＳ的複製品所造成的【圖 11-5】。只是如今ＯＣＵ方面也已得知日防軍擁有ＭＩＤＡＳ的情報，所以據研判，原品應該已經由日防軍引渡給ＯＣＵ方面了【圖 11-6】。所以如今，ＦＡＩ決定先到ＯＣＵ位於澳大利亞的總基地去偵察；而和輝和亮五則成爲ＦＡＩ的傭兵並爲探索眞相而戰了。



【圖 11-5】



【圖 11-6】

在抵達澳大利亞、前往ＯＣＵ總基地的半途上，和輝他們發現了一輛裝甲車似乎正在運送相當重要的東西，並且還有四架機甲護衛著【圖 11-7】。好奇的和輝他們認爲也許是ＭＩＤＡＳ也說不定，所以便埋伏將裝甲車團攔下進行攻擊。而在戰鬥結束後才知道原來在裝甲車裡面的，是一羣科學家……。【圖 11-8】



【圖 11-7】

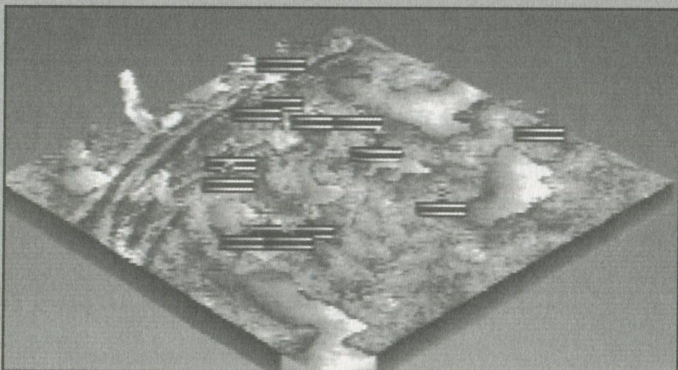


【圖 11-8】

STAGE 12a

MISSION

蘇門答臘島



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

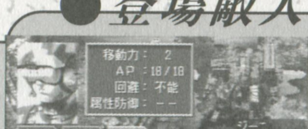
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

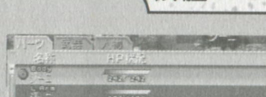
作戰方針

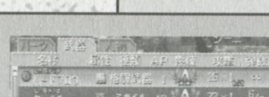
這一關當中敵人的數量可說是滿多的，不過敵人的位置站得相當分散，所以可以輕鬆地一一擊破。但是在此關首次出現中立機甲，所以如果不快點將敵人打倒的話，經驗值可是會被中立角色搶去喔。在最初配置的位置前由於有障礙物阻擋著，所以最好是將障礙物破壞才不會防礙前進，而在左方樹林裡的兩架機甲就先解決它們吧。

●登場敵人介紹

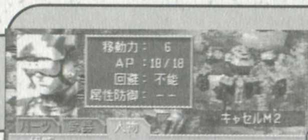
機體Ｘ３

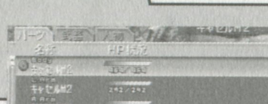


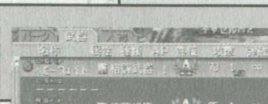




機體Ｘ２

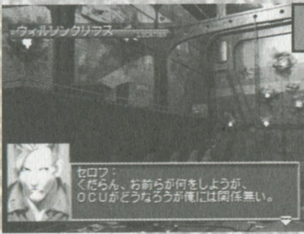




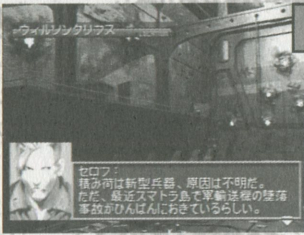


劇情摘要

將在裝甲車發現的科學家們帶到外面詢問，卻發現幾乎每個人都已經被嚇得語無倫次，無法回答問題了。在這種情況下只有一個人仍是相當的鎮定【圖 12-1】，於是艾瑪等人便問他他們的目的地及工作內容，才曉得這羣人是要被派到蘇門答臘島調查最近常發生的運輸機墜毀事件。【圖 12-2】



【圖 12-1】



【圖 12-2】

釋放這羣科學家之後，艾瑪衆人回到USN的潛水艦上，並討論下一步要怎麼做。由於大家對剛剛聽到的消息相當感興趣，所以決定就到マストラ島上偵察。結果才一到達那裡，馬上就遇上OCU部隊和一羣來路不明的機甲在戰鬥，由於對OCU的反感和那羣游擊隊正處於劣勢中，所以衆人決定幫助游擊隊，而加入了戰鬥。【圖 12-3】



【圖 12-3】

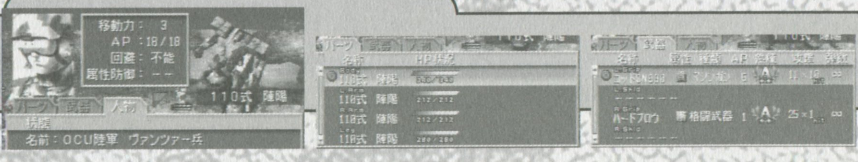
在戰鬥結束後，那羣來路不明的人說明他們是隸屬於反OCU的組織，其中帶隊的人叫哈塔(ハッタ)，平時在此地狙擊經過的運輸機。所以之前所聽到有關運輸機墜毀事件，就是這些人所造成的。至於剛剛在OCU最後一個士兵被打倒時所引爆的貨櫃，依爆破後並沒引起大爆炸來看，則應該不是正在找尋的MIDAS。而哈塔看和輝他們好像在找東西的樣子，所以就說要介紹一個情報專家，於是衆人便前往繁華的新加坡。【圖 12-4】



【圖 12-4】

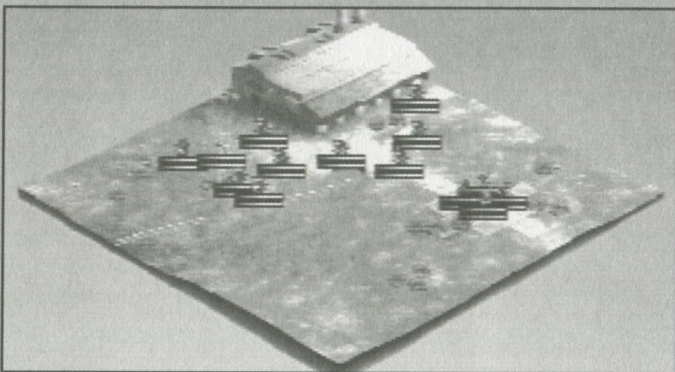
登場敵人介紹

機體X 2



MISSION

STAGE 12b 巴利拉農場



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

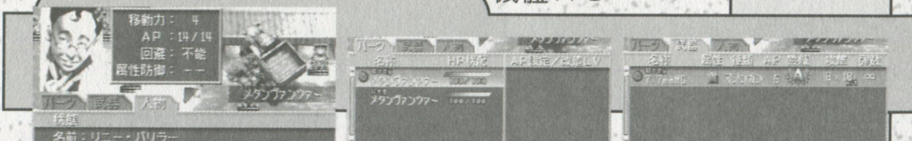
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

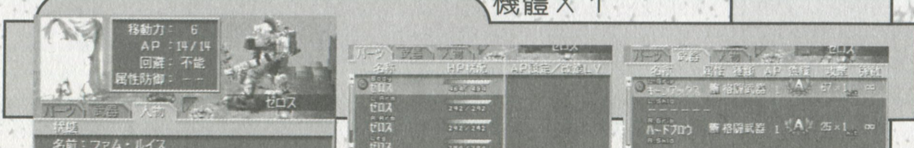
雖然敵人部隊數量很多，不過必須要注意的只有芳（ファム）及皮多耶夫（ピトエフ）所駕駛的兩架機體。關於梅坦機體，因爲你只攻擊一～二次就可以輕易地破壞了，所以應該不會有什麼大問題。但雖說如此，讓自軍突然闖入敵陣當中可不是個好對策。應該首先先從配置在正面入口附近的梅坦機體破壞，然後再和芳及皮多耶夫機體作最後的交戰。

●登場敵人介紹

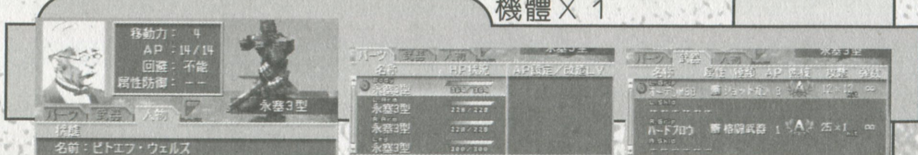
機體X8



機體X1

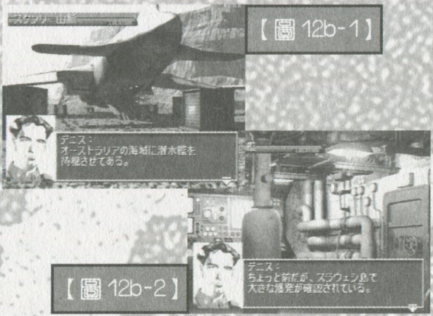


機體X1



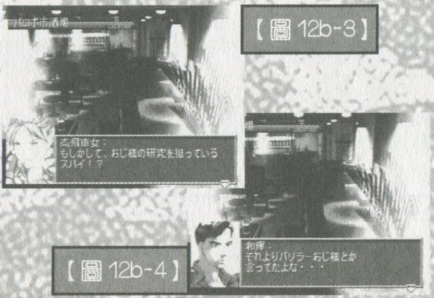
劇情摘要

被運輸車逃走後，一行人退回史大令山脈，和輝問接下來要怎麼辦，丹尼斯決定先回潛水艇再作打算。【圖 12b-1】到了潛水艇上，丹尼斯說接到印尼的蘇拉維西島發生原因不明爆炸的消息，艾瑪很緊張，問是不是原版的MIDAS造成的，丹尼斯叫艾瑪不用擔心，於是衆人向蘇拉維西島出發。【圖 12b-2】



【圖 12b-1】
【圖 12b-2】

在帕洛玻市，艾瑪說先收集情報，亮五說收集情報最好的地方就是酒店，所以大家向酒店前進。在酒店，從老闆口中打聽到了爆炸的發生地是在一個叫巴利拉的農場，而農場主人巴利拉似乎是個有錢的怪傢伙。正談著這件事時，一名態度驕傲的女子帶著管家進了酒店。女子一進來就大呼小叫的，從她的話中聽來，她好像和農場主人有點親戚關係的樣子。【圖 12b-3】亮五於是上前問話，女子卻用不和善的態度說那邊正在進行實驗，不要隨便接近比較好，和輝還想追問，女子突然發覺不對，懷疑和輝等人是間諜，一怒而去。【圖 12b-4】



【圖 12b-3】
【圖 12b-4】

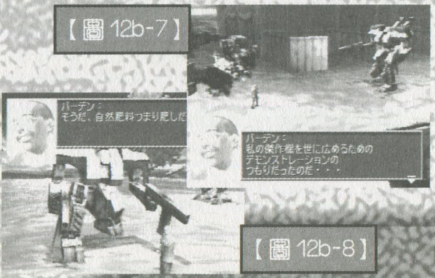
和輝急著要一探究竟，丹尼斯則說再收集一些情報再說。決定在市內自由活動到明天。亮五拉著丹尼斯出去，在離開時曖昧地對和輝說：「艾瑪就拜託你了。」【圖 12b-5】和輝還沒反應過來時，室內只剩下他和艾瑪了。艾瑪提議去安靜的地方，於是兩人到海邊去。在海邊，艾瑪和和輝談起她是因爲自己做出了MIDAS，爲親手毀掉這著個錯誤，她才加入軍隊的。【圖 12b-6】也說到了她的雙親都是科學家，但在她小時候就死了的事。和輝也談起了自己的家庭。



【圖 12b-5】
【圖 12b-6】

第二天，衆人前往農場，沒想到農場就在眼前發生了爆炸！然後，一羣奇怪的人開著奇怪的機甲從農場裡出現。他們似乎把和輝一行當成是OCU了。就在和輝迷惑，丹尼斯吃驚之時，奇怪的機甲攻過來了。此時，之前的驕傲女子也帶著管家加入了怪機甲軍團。

戰鬥結束後，和輝還是莫名其妙，在自稱「總帥」的巴頓（バーデン）說明了他想要把這些奇怪的機甲推廣到全世界的偉大計劃後，【圖 12b-7】問他爲什麼要攻擊他們，原來他以爲和輝是OCU軍的人，想藉著打倒他們來使他那用「米田共」來做動力的奇怪機甲名揚世界……。【圖 12b-8】



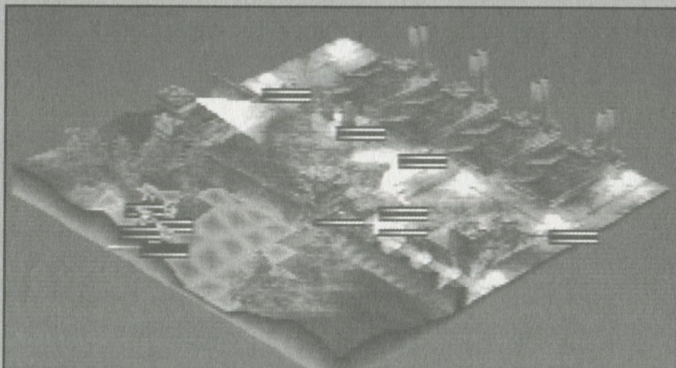
【圖 12b-7】
【圖 12b-8】

STAGE 13a 收容所

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

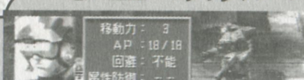


作戰方針

此關的敵人並不會很強，只是如果沒有待在探照燈照到的地方，其攻擊命中率就會變低，所以戰鬥過程可能會因命中率低落而拖很久並使機體受到原爲不必要的損傷，但只要好好配合探照燈的移動應該就沒問題。戰鬥開始後先將擋在門口的機甲和步兵解決掉，再一口氣登上在右邊的高台，集中攻擊因在高台上而有高命中率的裝甲車。如果將那輛車解決掉的話，其他的就只要一一擊破就行了。

●登場敵人介紹

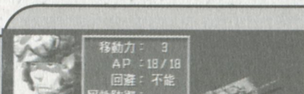
機體X 1

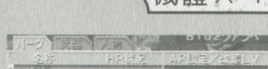


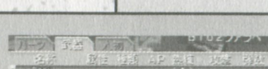




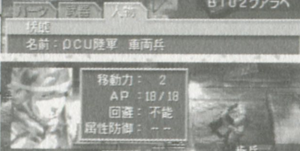
機體X 4







機體X 2



劇情摘要

在哈塔帶路下，衆人來到位於新加坡市區裡的一間酒吧。在這裡，他們見到了聲稱只要有錢、什麼情報都能得到的電腦駭客。【圖 13-1】由於對方是位少女，結果亮五就嘲笑她是個小孩，於是才初次見面兩人就吵起架來。之後由和輝說明想要獲得最近這幾天由日本厚木基地派出的運輸機的行程，只見對方回說沒問題，至於報酬是六千元。【圖 13-2】亮五聽了問和輝身上不是沒那麼多錢，結果和輝推給艾瑪、艾瑪又推給迪尼斯，身爲衆人當中階級最高的迪尼斯只好乖乖付錢，不過他似乎是打算報公帳就是了。【圖 13-3】



【圖 13-1】



【圖 13-2】



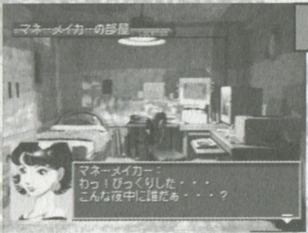
【圖 13-3】

由於要隔天才能拿到情報，所以哈塔又帶大家到有販賣零件的地方去，於是能裝備的武器、零件又變多了，甚至連改造的等級和種類也增加了。離開此處之後，其他人就跑去玩並將和輝留下來陪艾瑪。兩人在獨處之下的交談使對彼此有了更進一步的認識。【圖 13-4】



【圖 13-4】

至於此時正因接受委託而在工作的女情報家，雖然成功的侵入日防軍情報網並得到所需要的內容，但卻被查到行蹤而被ＯＣＵ的部隊抓到收容所去。【圖 13-5】得知此消息的衆人，便趕去解救她。



【圖 13-5】

在成功的擊退守衛之後，和輝也找到情報家所在的牢房並將她救出了；可是就在此時敵人增援也已趕來，並且就出現在和輝的面前。【圖 13-6】而眼看和輝的性命即將不保之時，幸好魯卡夫率領特殊部隊解救了這個危機，而衆人也在特殊部隊的掩護下，先行脫離了戰場。【圖 13-7】



【圖 13-6】

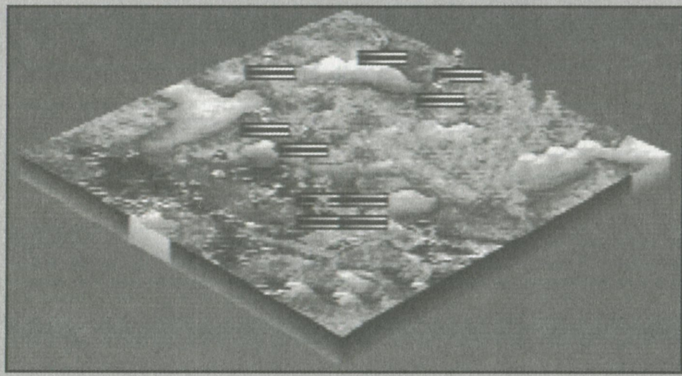


【圖 13-7】

STAGE 13b

MISSION

蘇門答臘島



勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

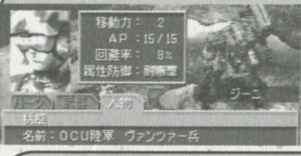
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

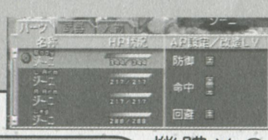
作戰方針

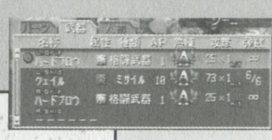
首先先使部隊進軍到往右邊挾帶正面沼澤地的小路。再來就是讓自軍在這條小路前方展開攻勢，只要一個一個將想過來挑接近戰的敵人幹掉就可以了。只是，在這條小路的旁邊配置有搭載飛彈的機體・ジーニ，所以最好能儘早用艾瑪及丹尼斯這兩架來收拾掉。

●登場敵人介紹

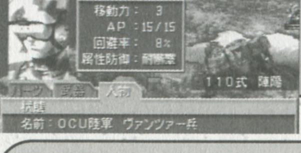
機體Ｘ２

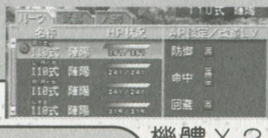


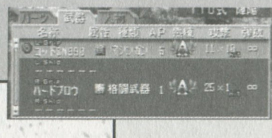




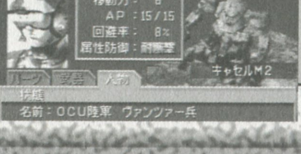
機體Ｘ２

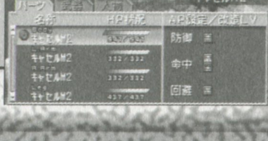


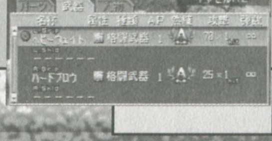




機體Ｘ２





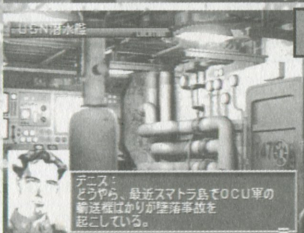


劇情摘要

和輝對在奇怪的地方浪費了時間一事非常不滿。這時丹尼斯說又有新情報，【圖 13b-1】結果吃了艾瑪一記白眼，丹尼斯急忙保證這次情報的正確性。原來在蘇門答臘島最近常有 OCU 軍的運輸機原因不明的墜落，於是一行人向蘇門答臘前進。【圖 13b-2】



【圖 13b-1】



【圖 13b-2】

到了蘇門答臘，只見滿地運輸機殘骸，艾瑪說有戰鬥過的痕跡，【圖 13b-3】丹尼斯也奇怪運輸機的殘骸似乎有人整理過的樣子。此時，和輝注意到有一個人從倒下的機甲下爬出，急忙跑過去看，男子聽說和輝等人是 USN 軍，鬆了一口氣，接著說他是反 OCU 的游擊隊，拼命拿到了運輸機的黑盒子，說裡面記載有運輸機所載機密物品的資料，【圖 13b-4】將盒子交給和輝之後就斷了氣。這時埋伏在一旁的 OCU 軍出現，包圍了和輝一行人。【圖 13b-5】



【圖 13b-3】



【圖 13b-4】



【圖 13b-5】

戰鬥後，丹尼斯說這是 OCU 軍為湮滅證據的作法。一行人趕回潛水艇去解析黑盒子。【圖 13b-6】



【圖 13b-6】

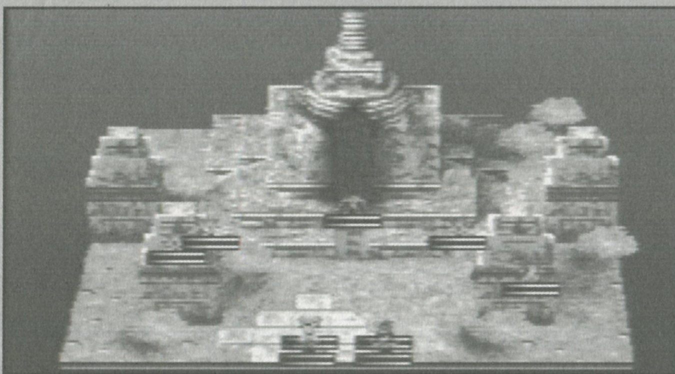


MISSION

STAGE 14b 泰國

勝利條件：セロフ死亡

敗北條件：我方駕駛員全部消滅

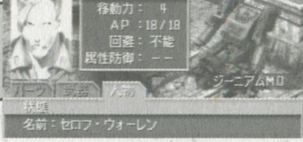


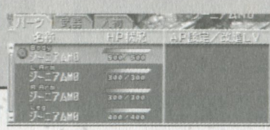
作戰方針

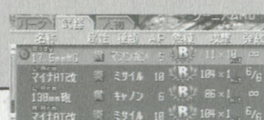
一開始就先集中攻擊賽羅夫（セロフ）機。讓和輝及亮五的機體到寺院的外壁，然後從和賽羅夫機一樣高的地方或比它高的地方作攻擊。如果沒有被敵機發現的話，只要三～四回合應該就可以將賽羅夫擊毀。只不過想要得到白金評價的話，在破壞賽羅夫機之前必須對其他敵人進行某種程度的破壞才行。至於要採取哪一種戰略當然是任由玩家選擇了。

●登場敵人介紹

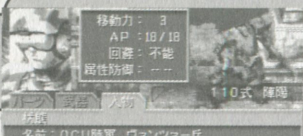
機體Ｘ１

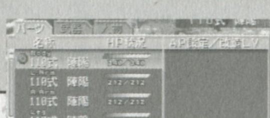


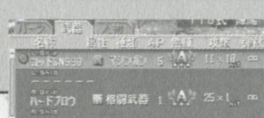




機體Ｘ４







劇情摘要

在潛水艇內，艾瑪向衆人說經由現在解析出來的黑盒子裡的對話，【圖 14b-1】得知墜落的運輸機似乎是載運某項機密到位於泰國的基地去時被游擊隊的飛彈擊落了，【圖 14b-2】但飛機所載的東西卻早已被OCU軍回收了，【圖 14b-3】一行人爲確定所謂的機密到底是什麼，向泰國出發。

【圖 14b-1】





【圖 14b-2】



【圖 14b-3】

到了泰國，和輝很驚訝目的地竟然是寺廟，艾瑪則說寺廟只是幌子，在地下有研究所，【圖 14b-4】此時在衆人面前的寺院突然發生了爆炸！一台機甲出現在爆煙之中，和輝喊著要對方交出MIDAS，【圖 14b-5】沒想到對方卻說這裡沒有這種東西。原來是和輝等人太過心急，一聽到機密就連想到MIDAS的關係，所謂的機密其實是這個叫賽羅夫（セロフ）的男人專用的機甲。【圖 14b-6】



【圖 14b-4】



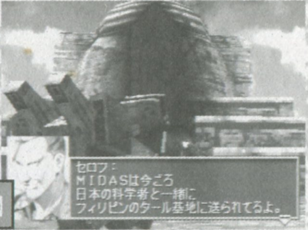
【圖 14b-5】



【圖 14b-6】

他說和輝等人想要的MIDAS和日本的科學家都在菲律賓的塔爾基地裡，【圖 14b-7】艾瑪以爲他在騙人，沒想到他接著說：「反正你們就要死在這裡了，我又何必騙你們？」看來他似乎對自己有著不可思議的自信。

戰鬥結束後，一行人決定前往塔爾基地一探究竟。

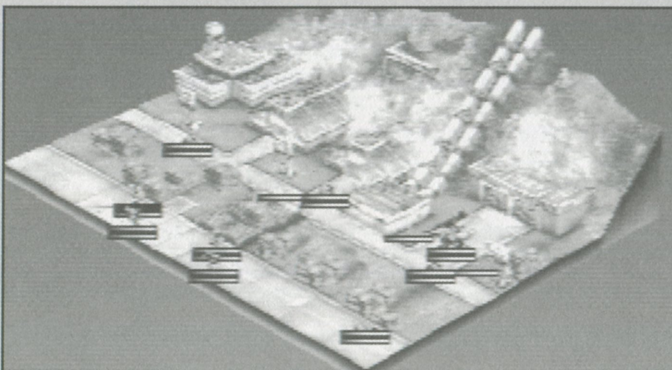


【圖 14b-7】

MISSION

STAGE 15 塔爾海軍基地

正面突破路線



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

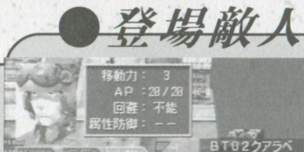
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

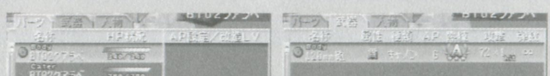
作戰方針

由於在此話的戰鬥會因選項的不同而有所差異，並且會影響後面的劇情。而筆者的建議是如果想要較爲輕鬆的戰鬥的話，倒是應該選正面突破的選項（簡稱爲Ａ路線），而且後面的戰鬥比起另一路線也一樣會比較輕鬆。在Ａ路線的戰鬥中比較難纏的只有擋在倉庫入口的大砲台而已，由於其射程很長，所以其攻略法是先將擋在往大砲台的前進路線上的裝甲車破壞，其他的就先不要管。並且要善用援護射擊將大砲台的ＨＰ減少之後再一口氣衝到大砲台附近用全力攻擊，盡量在一回合中解決它。如此一來其他的就沒什麼好怕的了。

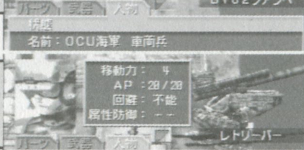
●登場敵人介紹

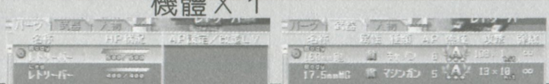
機體Ｘ４



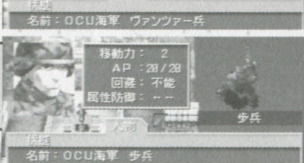


機體Ｘ１





機體Ｘ３

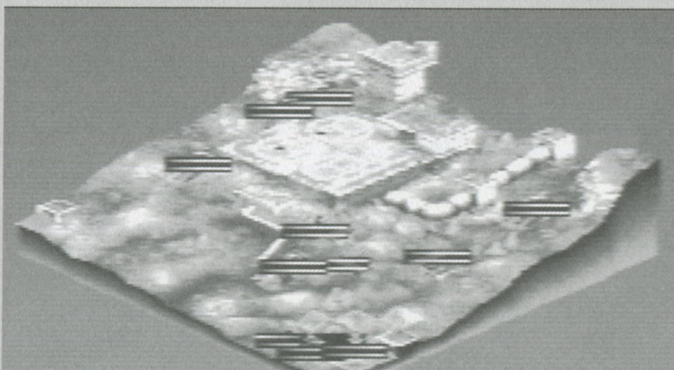


STAGE 15

MISSION

塔爾海軍基地

山路突破路線



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

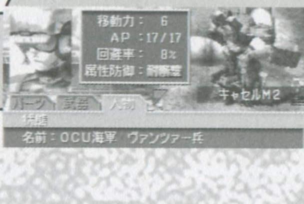
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

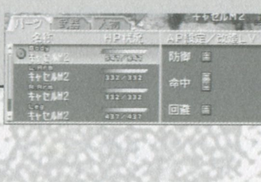
作戰方針

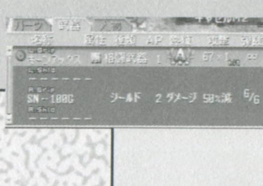
如果在進攻路線的選項中選繞到山上的話，事實上戰鬥會比正面突破難。因為敵方佔地形優勢，而且敵人的數量不但多，而且還有兩架直昇機、三座砲台，所以在戰鬥上會相當的麻煩。如果不想受到太多的損傷就過關的話，還是要堅守基本原則一集中攻擊、確實的一次打倒一個敵人。先將離我方最近的砲台破壞後再攻擊上面的機甲，最好在那兩架直昇機移動到山坡之前將它們打倒。之後移動到高台的地方再攻擊直昇機，否則攻擊落空的情形會很嚴重。不過如果艾瑪或其他人裝備有飛彈的話，戰鬥應該就比較輕鬆了。至於分散兩旁的砲台就等所有的敵人都解決後再進行攻擊就可以了，不過要注意的是，在山坡一帶和機甲戰鬥時要選在砲台射程外的位置才不會受到不必要的損傷。

●登場敵人介紹

機體 X 1

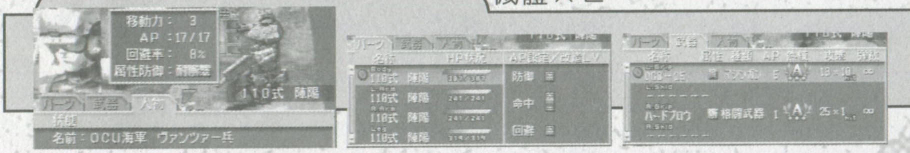




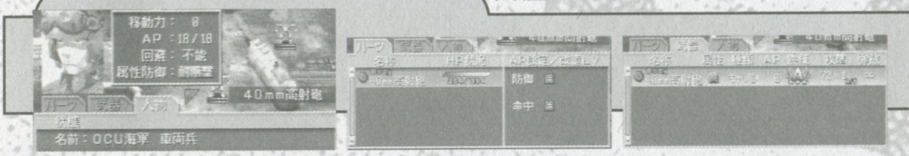


登場敵人介紹

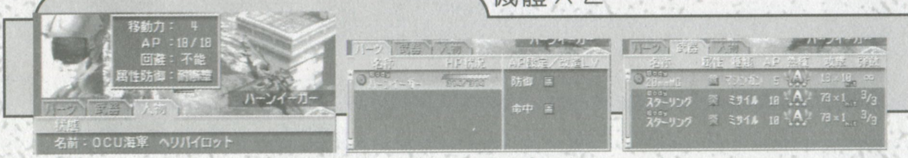
機體 X 2



機體 X 3

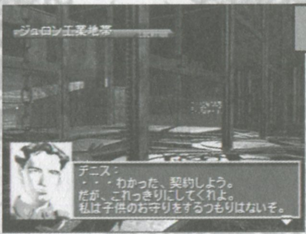


機體 X 2



劇情摘要

雖然一度面臨了大危機，但終究也算平安無事的將人給救出了。在逃到安全的地方之後，這個本名叫優・菈法（ユン・ライファ）的情報家要求大家帶她一起走，畢竟發生了這種事，她也無法繼續待在這裡了。可是丹尼斯卻不同意，結果在大家的壓力之下，丹尼斯只好再一次的屈服了。【圖 15-1】之後優將被抓之前所下載的情報拿給和輝看，根據資料不但得知ＭＩＤＡＳ已經偽造成一般貨物由運輸機送到菲律賓，【圖 15-2】甚至在和貨櫃同行的人員名單中發現了亞理紗的名字。【圖 15-3】



【圖 15-1】



【圖 15-2】



【圖 15-3】

於是和輝他們便趕回航空母艦上和艦長商量之後的作戰計劃，可是菲律賓的基地方面因為擁有單憑一機就能對抗整個艦隊的王牌武器達加特・亞哈斯（ダガト・アハス），所以艦長並不同意利用艦隊或潛水艇入境的作戰。而當衆人正在著急時，盧卡博他們也回來了，他並根據目前菲律賓的內戰情勢而提出一個奇襲計劃—利用潛水艇侵入位於塔爾（タール）海軍基地旁、並和海洋連接的湖泊後【圖 15-4】，再將機甲用發射飛彈的方式給送進基地裡進行突襲，而進攻時有兩條路線可供選擇，一是正面突破但戒備森嚴的Ａ路線【圖 15-5】，另一則是迂迴到山上但地形對我方不利的Ｂ路線【圖 15-6】。玩家可自由選擇兩條路線的其中之一。而這個計劃雖然相當的大膽且危險，但這也是唯一的可行之計了。



【圖 15-4】



【圖 15-5】



【圖 15-6】

STAGE 16a 塔爾海軍基地 彈藥庫

MISSION



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

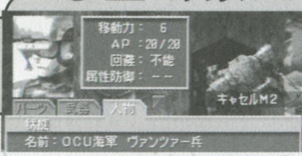
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

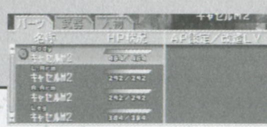
作戰方針

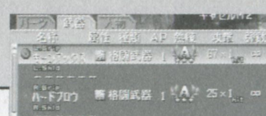
雖然A路線的戰鬥比B路線多一場，但難度其實比較低，所以各位可趁此關多練功。由於此關敵人的機甲數量不多，加上有些障礙物（火藥桶）在破壞之後的爆炸會波及旁邊的機甲並使其受損傷，所以戰鬥上會比較輕鬆。因此這裡可以將隊伍分成兩邊進攻，如果進攻上還有困難的話，就可以多加利用那些火藥桶。至於其他的就只要依戰鬥的基本原則應該就能獲勝了。

登場敵人介紹

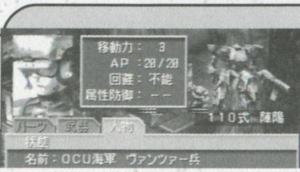
機體Ｘ４

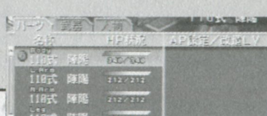


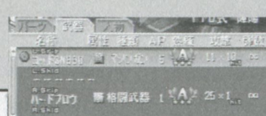




機體Ｘ２







劇情摘要

雷克森M4F

　在和輝一行人成功地侵入研究設施的同時，敵方的指揮官也沒有閒著，他緊急的下達將MIDAS移動到別處的指令，並將一名違反軍法而被囚禁的士官叫來。在兩人的對話中可得知，此人叫何歇（ホセ），他過去曾有個心愛的人，但卻在一次攻擊行動中遭到誤殺【圖16a-1】，而此攻擊行動就是現在這個指揮官下達的命令，至於執行的人就是何歇他本人。雖然當時他們並不知道在基地裡有民間人士，但將自己手上的血腥波及到心愛的人卻是何歇無法承受的。而如今指揮官要他去將入侵者解決掉【圖16a-2】，其代價則是事成後可放他自由。於是同意此條件的何歇便走向整備庫，準備搭上機甲再次作戰了....。



【圖 16a-1】



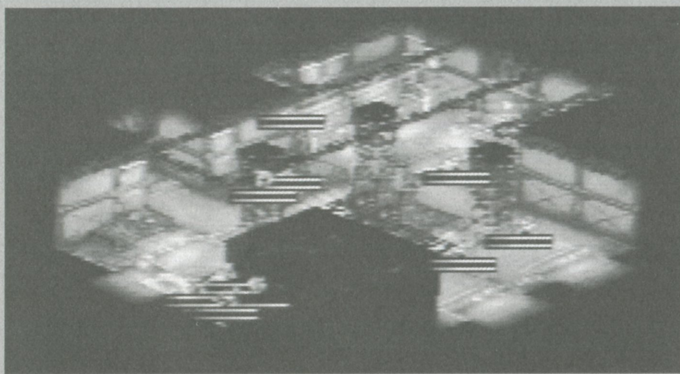
【圖 16a-2】

　而此時和輝他們在正面突破後來到彈藥庫裡，並遭遇上敵人的防守。戰鬥結束之後，盧卡博等人也有聯絡進來，要艾瑪她們繼續追擊，於是眾人就趕緊往研究設施前進....。



MISSION

STAGE 16b 塔爾海軍基地 研究設施



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

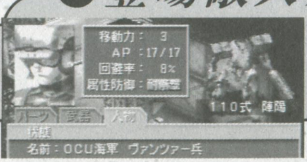
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

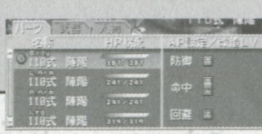
作戰方針

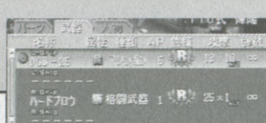
首先要注意的是裝在天花板上的砲台，由於它本身也會移動，所以就算你躲在障礙物後面也沒用。最好的方法是先用艾瑪的飛彈在遠處攻擊，而其他人盡量移動到離砲台最近的位置(爲提高命中率)再進行攻擊。優先將兩座砲台擊墜後，接下來要注意在第一回合結束時會增援的敵人機甲，由於此機甲會發射光線兵器，破壞力相當大，所以如果可能的話，也是盡量在一回合內將它破壞掉(攻擊它時它不會反擊)。至於它的出現位置就在我方面前的兩座砲台的後面，也就是說，戰鬥開始後我方先不要管在右邊的敵人，直接往上走，將砲台和增援機甲破壞後，再對付何歇(ホセ)操縱的機甲和其他敵人(不過攻擊順序可依當時距離遠近判斷)。

●登場敵人介紹

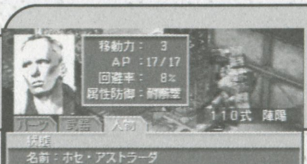
機體X 2

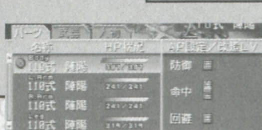


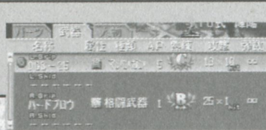




機體X 1



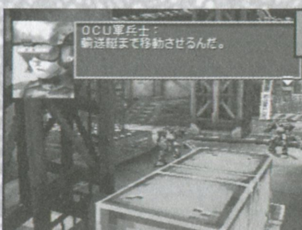




劇情摘要

選擇了迂迴繞到山上侵入的和輝他們，雖然遇到敵人頑強的抵抗，但換來的卻是能節省時間直接從山上的升降梯到達位在正下方的研究設施。可是來到研究設施時，卻發現敵人正要將ＭＩＤＡＳ運送到別處【圖 16b-1】，而急於攔截敵人的和輝卻遇到為獲得自由而戰的ホセ。【圖 16b-2】

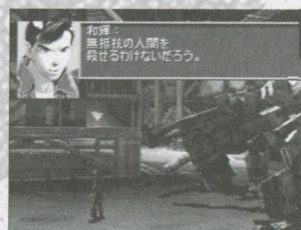
雖然何歇（ホセ）的確是個難纏的對手，但在眾人的合作之下，總算也將他打倒了。而戰敗的ホセ此時卻要求和輝他們將他殺了，但和輝卻無法對一個不抵抗的人下殺手【圖 16b-3】，於是眾人只好不理何歇趕緊去追ＭＩＤＡＳ的去處。而魯卡夫他們這時也趕來會合了，在得知ＭＩＤＡＳ已運到別處之後，他決定兵分兩路，由和輝他們去解救被關在裡面的科學家們【圖 16b-4】，至於ＭＩＤＡＳ就交給特殊部隊他們了。



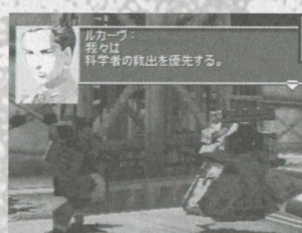
【圖 16b-1】



【圖 16b-2】



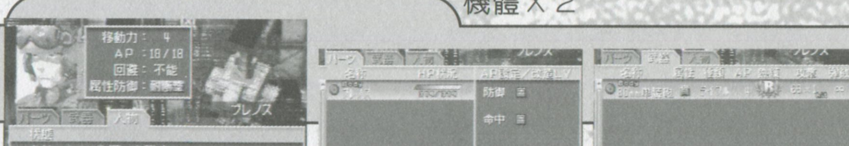
【圖 16b-3】



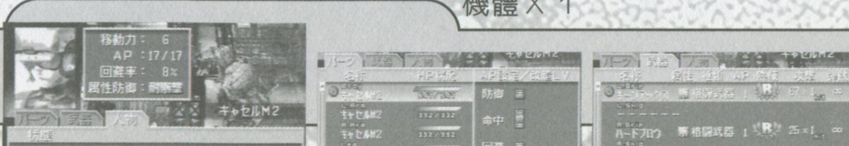
【圖 16b-4】

登場敵人介紹

機體Ｘ２



機體Ｘ１

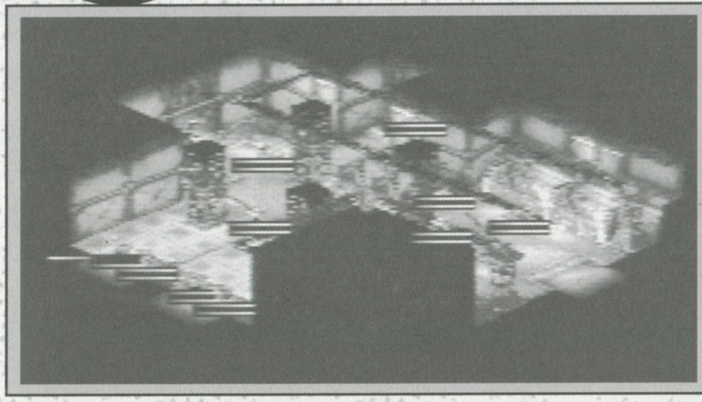


STAGE 17a 塔爾海軍基地研究設施

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

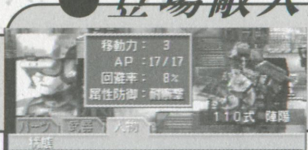


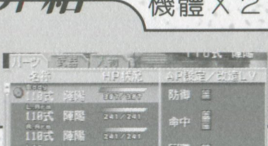
作戰方針

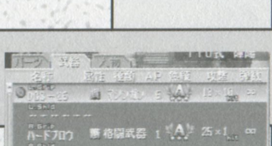
此關的敵人配置和１５話Ｂ差不多，只是這裡少了何歇的出擊。而且就我方的位置來說，可說是比較輕鬆。先將我方的機甲移向右邊，全力清光右邊的高射砲和機甲，接下來就會遇上新型機甲，由於它的光束砲射程很長，所以要在一回合中破壞它。如果將新型機甲解決掉的話，之後就只要注意高射砲就行了。

●登場敵人介紹

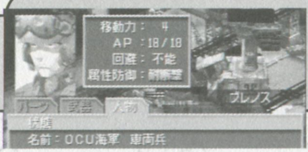
機體Ｘ２

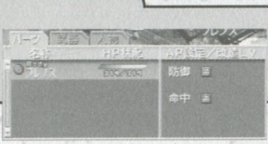


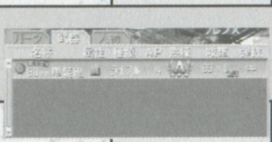




機體Ｘ２



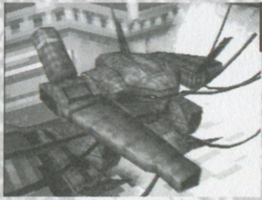




劇情摘要

PAW2 羅布普

經過在彈藥庫的戰鬥之後，和輝他們終於來到可能放有ＭＩＤＡＳ的研究設施外面了。可是當衆人正在找ＭＩＤＡＳ的時候，卻遇到負責守衛的新型機甲【圖 17a-1】，所以迫不得已只好進入戰鬥，擊退敵人。

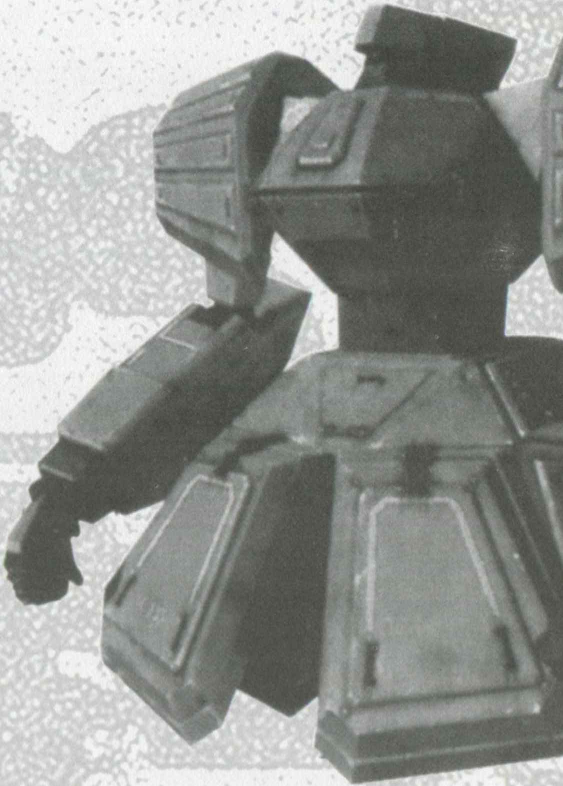


【圖 17a-1】

戰鬥結束之後，魯卡夫也和我方會合，可是他的機甲也已到達極限了。【圖 17a-2】而在外面抵擋攻擊的特殊部隊，也是差不多快撐不住了，所以在剩下時間已不多的情況下，決定先救出被關在裡面的科學家們，至於可能已被運走的ＭＩＤＡＳ就等之後再說了。

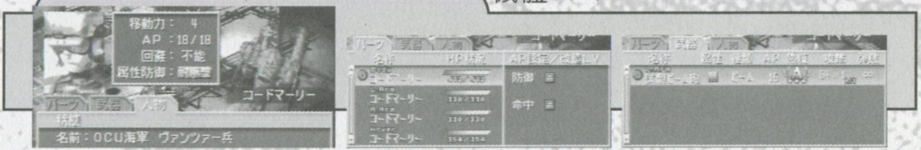
【圖 17a-2】



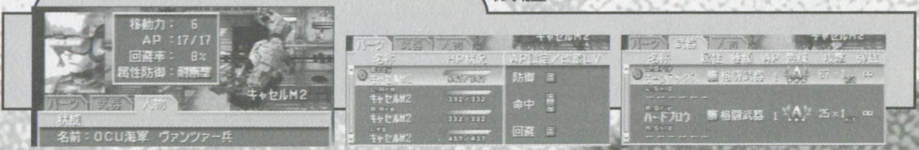


登場敵人介紹

機體 X 1



機體 X 1

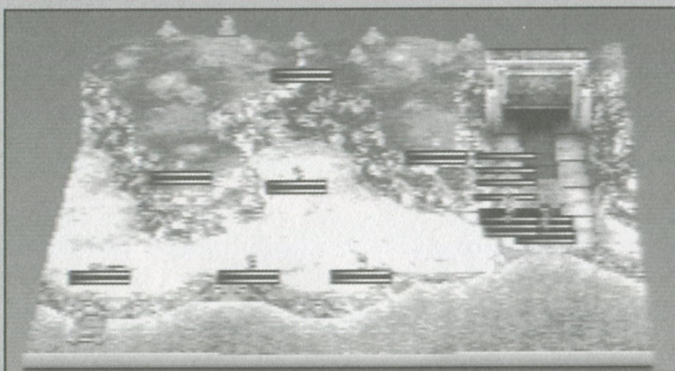


STAGE 18 塔爾海軍基地湖邊

MISSION

勝利條件： 砲台以外之敵方駕駛員全部消滅或者投降

敗北條件： 我方駕駛員全部消滅、魯卡夫或亞理沙死亡

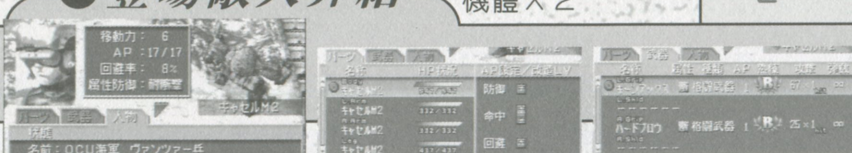


作戰方針

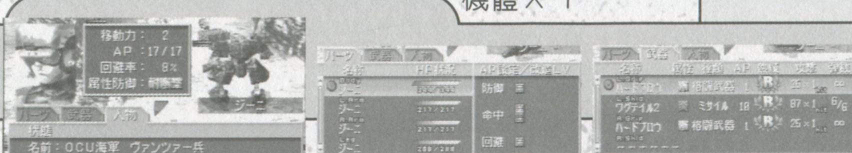
因為這關的敗北條件除了機甲全滅之外，還有亞理沙和魯卡夫一旦陣亡遊戲就會結束的設定，所以請各位一定要注意。至於戰略方面，要優先將在通道旁的高射砲破壞，還有裝備飛彈的ジーニ，因為它們武器的射程很長而且會先攻擊亞理沙她們，所以要先解決掉這兩個敵人。至於其他的高射砲就可以不用管它了，只要待在高射砲的射程外等其他機甲自己靠過來就可以避免多餘的損傷了。

●登場敵人介紹

機體 X 2



機體 X 1



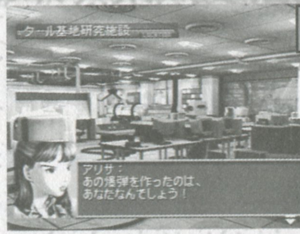
劇情摘要

眾人進入研究室之後，發現了被軟禁的日本科學家們，在艾瑪說明此行是來救援他們之後，那些科學家總算也安心下來。此時和輝也在那羣人當中看到了亞理沙【圖 18-1】，在感人的重逢之後，緊接而來的竟是亞理沙和艾瑪之間的磨擦。



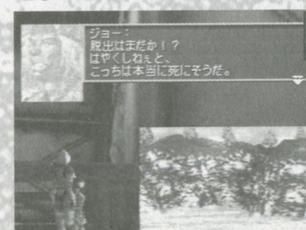
【圖 18-1】

當亞理沙知道ＭＩＤＡＳ的製造者就是艾瑪之後，她突然有很大的反彈【圖 18-2】，至於爲什麼亞理沙會那麼清楚ＭＩＤＡＳ的理論，以及她爲何會如此憎惡ＭＩＤＡＳ，則沒有人知道，不過這也許和她當時在橫須賀時所遇到的遭遇有關吧。總而言之，現階段是要趕緊將所有的人送到安全的地方，所以即使亞理沙不願和艾瑪同行，但她最後還是乖乖地跟著眾人離開了。



【圖 18-2】

在眾人離開研究室之後，魯卡夫和特殊部隊取得了聯絡，在外面阻擋敵人的特殊部隊他們已快撐不下去了，在這種情形下，根本不可能讓他們再去追擊運送ＭＩＤＡＳ的部隊。【圖 18-3】所以魯卡夫決定先讓和輝他們護送科學家們到安全的地方之後，再去支援特殊部隊。而當他們來到基地的湖邊時，又遇上了敵人的阻礙，此時偏偏魯卡夫的機甲也故障不能動了，所以和輝便全力做好護衛的工作，護送亞理沙和魯卡夫他們上潛水艦。【圖 18-4】



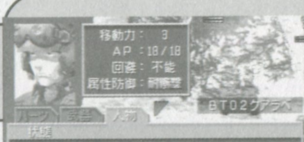
【圖 18-3】

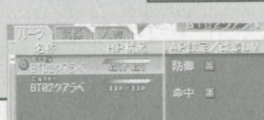


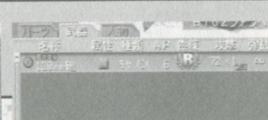
【圖 18-4】

登場敵人介紹

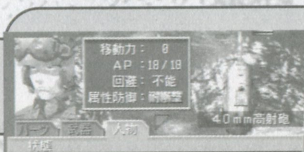
機體Ｘ１

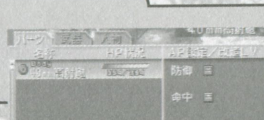


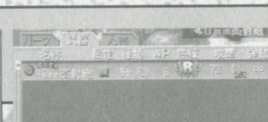




機體Ｘ３







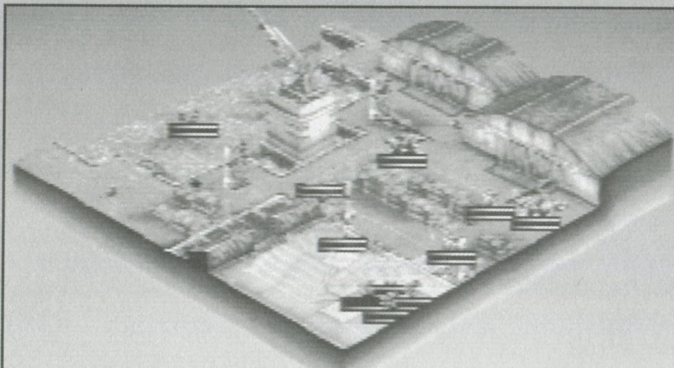
STAGE 19a

MISSION

塔爾海軍基地 飛機跑道

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

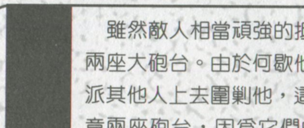


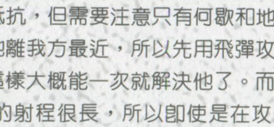
作戰方針

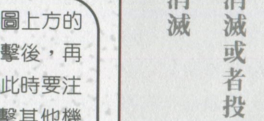
雖然敵人相當頑強的抵抗，但需要注意只有何歇和地圖上方的兩座大砲台。由於何歇他離我方最近，所以先用飛彈攻擊後，再派其他人上去圍剿他，這樣大概能一次就解決他了。而此時要注意兩座砲台，因爲它們的射程很長，所以即使是在攻擊其他機甲，也要盡量選擇有障礙物掩蔽的位置，這樣就算是敵方攻擊的回合，也不會被砲台打中。而解決了何歇之後的攻擊順序大概是右上方的砲台→左方的機甲→左方的砲台→直昇機，當然依情況不同戰術也要稍作調整。不過基本原則還是以飛彈在遠處攻擊後，再衆人集中攻擊一次破壞一架；這樣的話，戰鬥應該就會變得很輕鬆了。只是筆者在此建議，遇到直昇機都只用飛彈攻擊就好，飛彈的命中不但高且攻擊力也強，而最大的優點則是不會遭反擊；如果用其他的方式攻擊的話，通常只是浪費子彈而已。

●登場敵人介紹

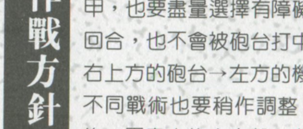
機體 X 3

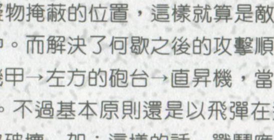


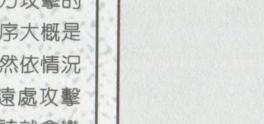




機體 X 1







劇情摘要

當和輝將亞理紗她們安全地護送到潛水艦之後，衆人馬上趕到飛機跑道這裡來支援特殊部隊、並執行攔截ＭＩＤＡＳ的任務。但當他們到達此地時，看到的卻是喬（ジョー）和辛蒂（シンディ）紛紛喪命於爲了自身自由而不得不戰的何歇手下【圖 19a-1】；而雖然何歇有不得已的苦衷並且也沒有戰鬥的意願，但和輝及亮五怎麼可能因他的道歉而釋懷？於是爲了彼此的堅持和各人從過去至今選擇戰鬥的理由，一場原本可避免的戰鬥就在命運的嘲弄之下展開了。



【圖 19a-1】

就在雙方開戰的同時，因爲何歇和幕後大黑手歇馬恩（セマウン）指揮官的阻擋，使得和輝他們只能眼睜睜的看著裝載ＭＩＤＡＳ的轟炸機起飛【圖 19a-2】，並因此使衆人焦急不已；還好在艾瑪冷靜的觀察下發現倉庫裡還停有一架飛機能讓他們追擊，所以爲了把握最後一絲希望也爲了替喬他們報仇，和輝勢必要將對方打得落花流水不可！

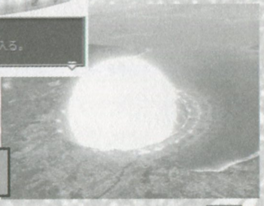


【圖 19a-2】

經過一場艱辛的戰鬥之後，和輝和亮五終於爲喬、辛蒂等人報仇了。之後他們趕緊利用搶來的運輸機去追擊那架裝有ＭＩＤＡＳ的轟炸機，只是當他們追上時，轟炸機卻已經進入了轟炸體制，準備將ＭＩＤＡＳ投下以殲滅大漢中軍派來的艦隊【圖 19a-3】，而來不及阻止的和輝他們，就只能張大眼睛的看著ＭＩＤＡＳ被引爆。不過在此同時，他們也首次見識到ＭＩＤＡＳ原始裝置的眞正威力……。【圖 19a-4】

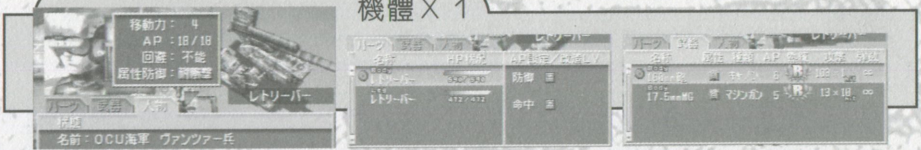


【圖 19a-3】

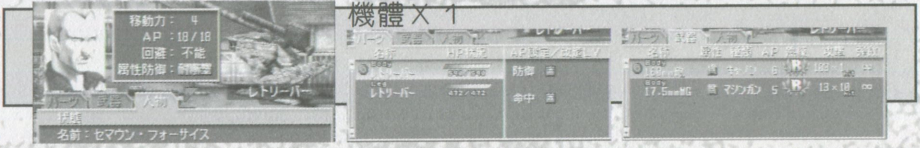

【圖 19a-4】

登場敵人介紹

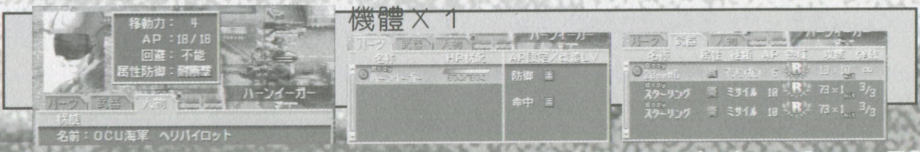
機體 X 1



機體 X 1

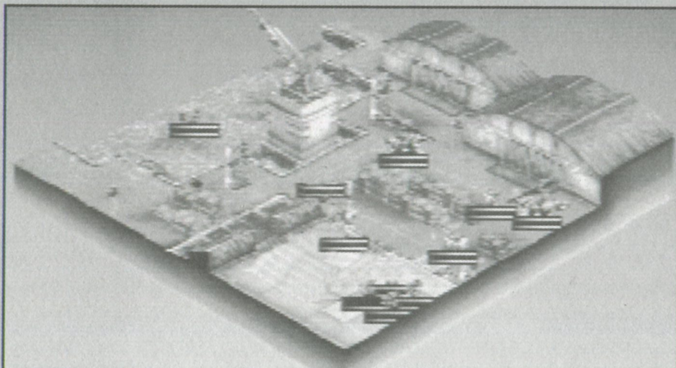


機體 X 1



STAGE 19b

MISSION 塔爾海軍基地 飛機跑道



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

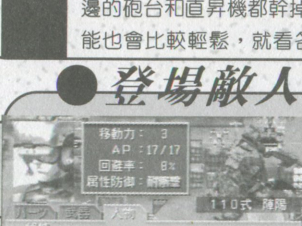
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

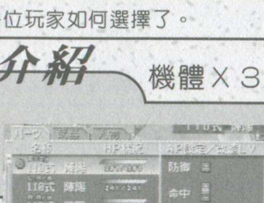
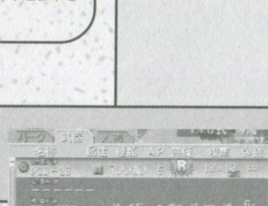
作戰方針

雖然說在此關何歇會以ＮＰＣ角色加入我方陣營，但和１８話Ａ比起來，同樣的關卡Ｂ路線的難度卻比較高。至於原因則出在多出來的那兩架直昇機上。戰鬥開始時在地圖右上方的砲台應該沒問題，只要全員集中攻擊，應該一次就能解決了。而接下來的才是重點所在，過了一、兩回合後，直昇機和機甲大概全部都攻過來了，此時對方在數量上可說是佔有絕對的優勢。所以此時我方能做的，我想也只有佔住中間的通道，利用障礙物避免左上方砲台的攻擊，並一次解決一個敵人，趕在砲台移動到有效攻擊範圍之前將威脅解除。不過也有另一種方法，在解決右上方的砲台後，先躲在障礙物後面（較窄的那一邊），等ＡＰ回復後再一口氣衝去解決另一座砲台，至於中央的敵人就讓何歇去迎擊，等左邊的砲台和直昇機都幹掉後再回頭包抄就行了。這樣的攻略法可能也會比較輕鬆，就看各位玩家如何選擇了。

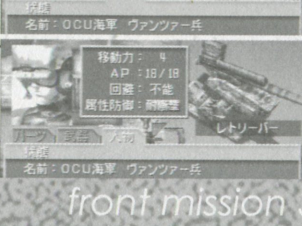
●登場敵人介紹

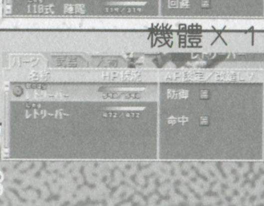
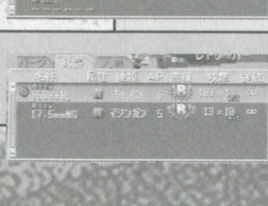
機體Ｘ３



機體Ｘ１



劇情摘要

爲了能完成此行的主要任務一奪回MIDAS，同時也是爲了支援已到達極限的特殊部隊，和輝一行人急著趕到第一戰場這裡。但當衆人來到此地時，在他們眼前的卻是一具具過去相當熟悉、如今卻已失去生命的軀體。【圖19b-1】而這一切都是爲了MIDAS，所以即使衆人的心情悲憤交加，當下也只能考慮如何將眼前的敵人打倒，再去奪回已被運離此地的MIDAS，否則對已犧牲的人又要如何交代呢？



【圖 19b-1】

就在和輝和亮五正誓言要爲死去的人報仇時，之前戰敗而要求和輝殺了他的何歇，也許是因爲知恩圖報或是其他因素，不但告知和輝他們可以利用擱置在倉庫裡的運輸機追擊載著MIDAS但已離開的轟炸機【圖19b-2】，更自願加入衆人的行列提供一己之力（此話結束後，何歇他就會正式加入了，不過只有在B路線他才會加入），此舉也使和輝他們打起精神來迎戰敵人。



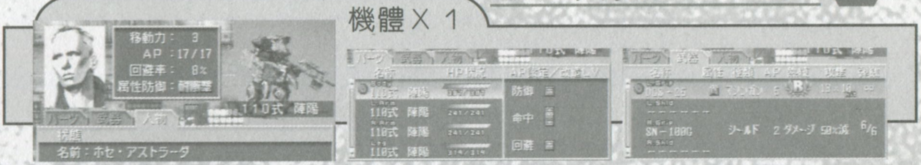
【圖 19b-2】

將失去戰友的憤怒發洩在敵人身上之後，衆人趕緊搭上運輸機去追回MIDAS。但已進入引爆程序的MIDAS卻已無法阻止，於是和輝和艾瑪只能眼睜睜的看著MIDAS被投下轟炸大漢中軍艦隊【圖19b-3】，同時他們也見識到MIDAS的眞正威力究竟大到什麼程度……。

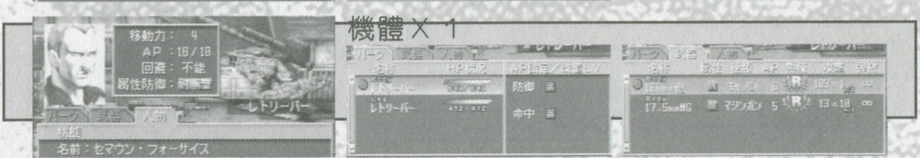

【圖 19b-3】

登場敵人介紹

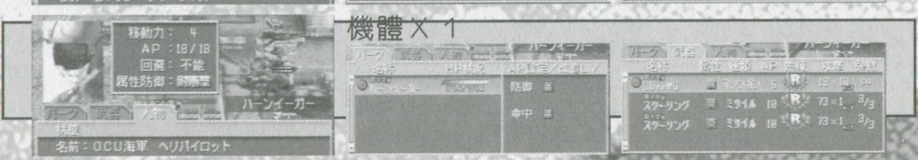
機體 X 1



機體 X 1

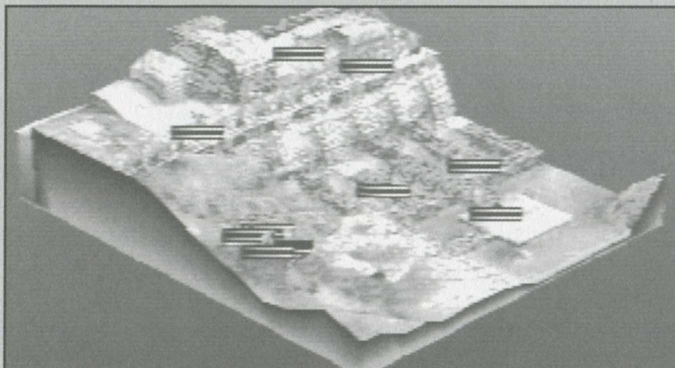


機體 X 1



STAGE 20 台灣北部 翡翠水庫

MISSION



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

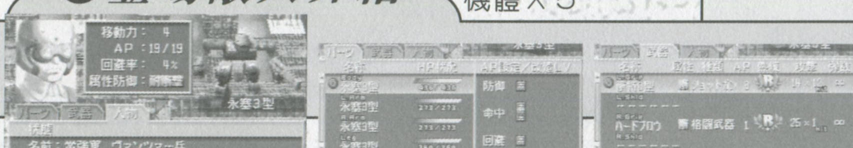
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

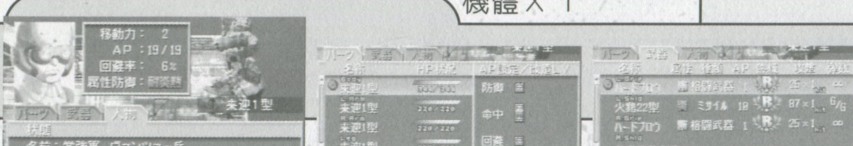
此關的作戰最好將部隊分成兩邊，一隊負責水庫下方的敵人，另一隊則到上面。由於下面的敵人可以等敵人主動靠近後破壞水壩的閘門，讓它們被水沖走（不過要是破壞閘門會對後面的劇情有些許的影響），所以在它們還沒接近之前，可以先全力攻擊在高台上離我方最近的敵人。因為要登上高台必須先破壞障礙物，所以就讓負責攻擊下方的部隊做這個工作，等開出一條路後再由上方的部隊去攻擊。

●登場敵人介紹

機體Ｘ５

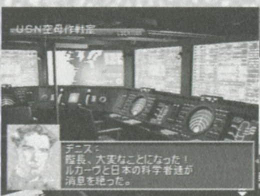


機體Ｘ１

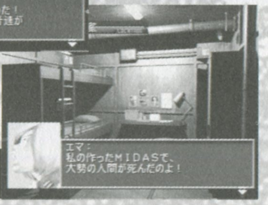


劇情摘要

回到航空母艦之後，艾瑪整個人變得相當的消沉，而她之所以如此，並不僅僅是因爲奪回ＭＩＤＡＳ的任務失敗的關係，而是當她看到自己所製造出的ＭＩＤＡＳ不但將許多無辜的人捲入了這場風波，也使得無數的人喪命於ＭＩＤＡＳ的爆炸之下。【圖 20-1】而且當迪尼斯傳回消息說魯卡夫和亞理沙他們並沒有回到潛水艦上並且已失去聯絡之後【圖 20-2】，艾瑪更是整個人快要崩潰了。



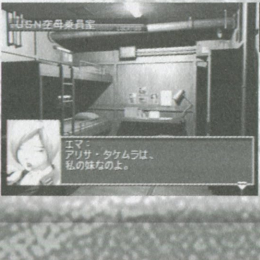
【圖 20-1】



【圖 20-2】

而對正極力安撫她的和輝，艾瑪卻告訴他說其實亞理沙是她的親妹妹！【圖 20-3】接著艾瑪則開始述說過去的往事：在艾瑪小時候，身爲科學家的雙親突然遭到某組織的狙擊，而事先已得知此消息的艾瑪的父親於是帶著全家人逃亡並把尚且年幼的亞理沙托付給在日本的友人撫養，之後雖然ＵＳＮ的人碰巧解救了艾瑪，但她的父母仍是逃不過劫數。

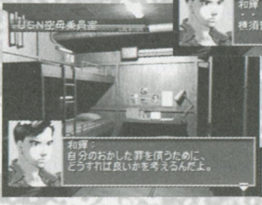
而一直到今天，艾瑪在經過調查後得知亞理沙的去處以及其哥哥一也就是和輝的存在之後，便決定利用這次尋找ＭＩＤＡＳ的機會來接近和輝，爲的是在將來事情解決後能和亞理沙團圓，並怕萬一事情不如預料的話，還可以利用和輝去和其父親一武村伊佐夫交涉，也因此當初艾瑪在橫須賀時才會刻意找和輝他們來幫她工作。【圖 20-4】只是當和輝聽完這一番話之後，並不特別對自己被利用這件事感到生氣，反而還安慰艾瑪，要她不必如此自責，畢竟眼前最重要的是救回亞理沙，之後再考慮如何彌補自己的過錯。【圖 20-5】



【圖 20-3】

【圖 20-4】





【圖 20-5】

而等丹尼斯他們回來之後，衆人開始討論今後的作戰計畫；此時艦長則說依情報判斷，魯卡夫可能是大漢中軍派來的雙面諜【圖20-6】，而且已在台灣省台北市（台灣已經變成中國的一部分？）發現那些科學家的屍體，不過當中並沒有魯卡夫和亞理沙。於是衆人便緊急趕往台灣，並以兩支空降部隊施行陽動作戰，讓和輝他們能在最短時間內進入台北。



【圖 20-6】

而進行空降之後，著陸的衆人原本想避開敵人的耳目潛入，但沒想到還是被守在水壩上的部隊發現了，於是在經過激烈的戰鬥之後，和輝他們才算是能繼續往台北的方向前進了。【圖 20-7】



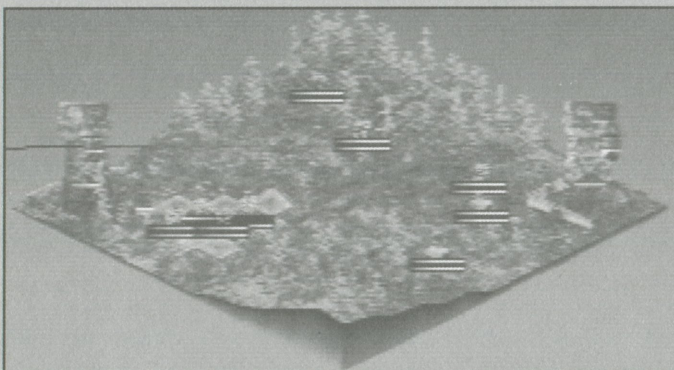
【圖 20-7】

STAGE 21a 台灣北部・汐止（シンチェイ）

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

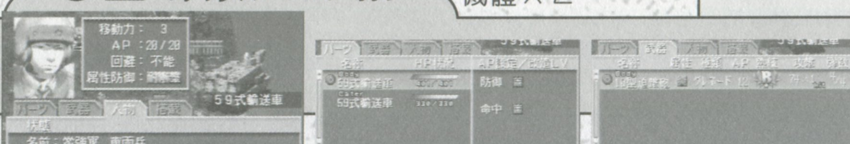


作戰方針

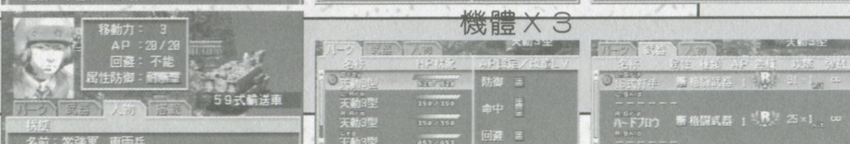
由於戰鬥的地點在森林裡，所以會有很多的障礙物。而攻略的重點就在於善用這些障礙物，將其當成掩護，讓敵人無法隨心所欲的攻擊。另外，因爲各個敵人的位置相當的分散，所以利用地形掩護之餘，也可以引誘敵人出擊，而實行各個擊破。

●登場敵人介紹

機體Ｘ２



機體Ｘ３



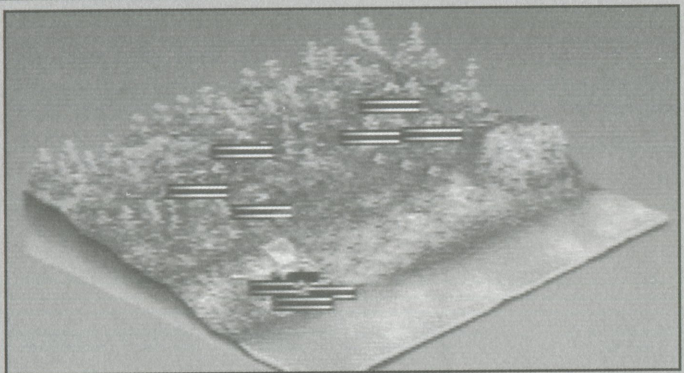
劇情摘要

在陽動部隊的誘攻之下，敵人果然如我方預想的都集結去攻擊陽動部隊。因此和輝他們前往台北的路線可說是已確保毫無障礙了，可是當和輝眾人趕路趕到中途時，卻偶然和在樹林裡休息的敵人發生遭遇戰；雖然敵人並沒有發現和輝他們，但與其等到被人發現而被從後追，還不如現在先發動突襲一口氣解決敵人，這樣也才能安心地往台北出發。

STAGE 21b

MISSION

台灣北部・鶯歌（ユィンコウ）



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

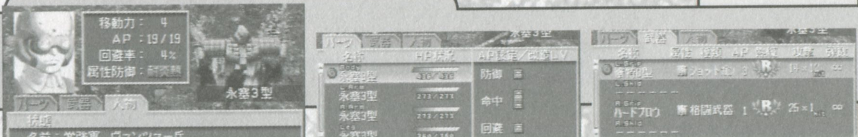
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

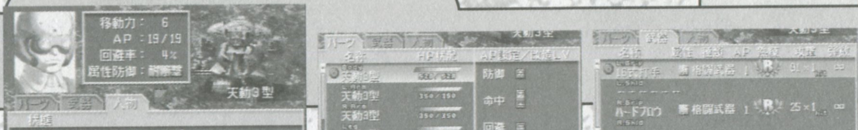
由於此關的敵人不多且位置很分散，所以只要各個擊破的話，戰鬥就會很輕鬆了。首先部隊先移動往右邊集中攻擊附近的兩架敵機，等將它們解決時，在上方的敵人大概也已經過來了，所以這時也不太需要移動就能攻擊對方了。不過要注意敵人的增援會在右上方出現喔。

●登場敵人介紹

機體 X 4



機體 X 2



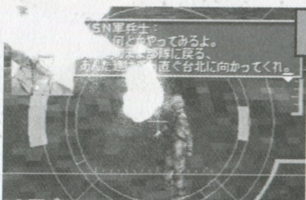
劇情摘要

由於負責這個區域的空降部隊完全沒有回應，所以擔心情況的和輝他們便決定選擇這條路線進入臺北，順便看看這裡到底發生了什麼事。而當他們前進到中途時，正巧發現ＵＳＮ空降部隊的駕駛員，可是在他後面的卻是大漢中軍的部隊正追著。見到此狀的和輝他們於是趕緊叫駕駛員到旁邊避難，至於敵人就由他們來迎擊。【圖21b-1】



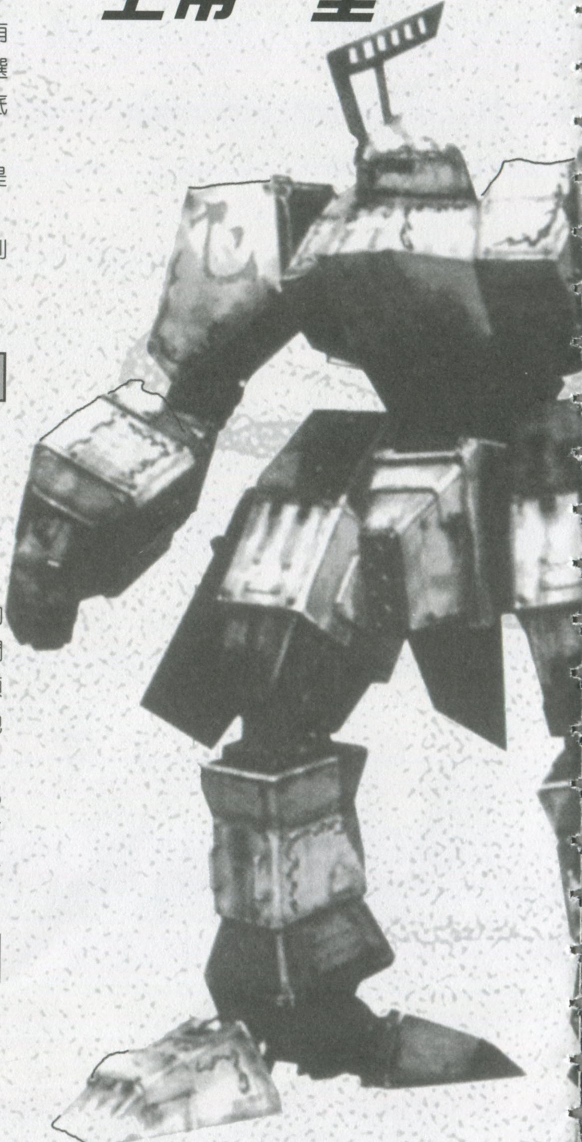
【圖21b-1】

解決追擊的敵人之後，和輝向ＵＳＮ的隊員打聽目前的狀況究竟如何，此時他們才知道原來這邊的空降部隊遭遇到敵人頑強的抵抗，雖然不至於會全軍覆沒，但也是一場苦戰。因此和輝他們也相當擔心，並商量是否要改變行程過去支援，不過那個隊員[illegible]眾人保證一定會讓和輝他們順利的[illegible]北，所以眾人決定按照原定計[illegible]。【圖21b-2】



【圖21b-2】

上帝一型

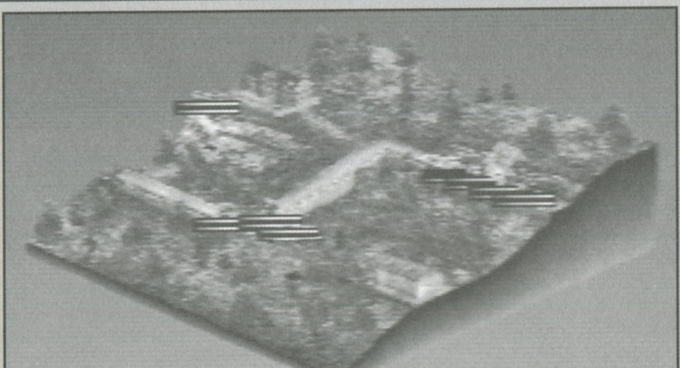


MISSION

STAGE 22a 台北郊外

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

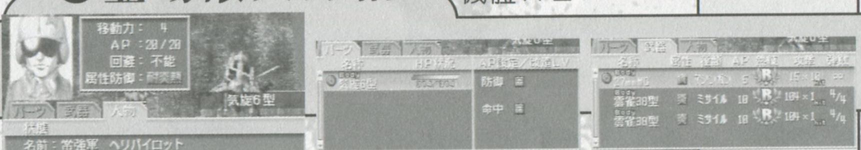


作戰方針

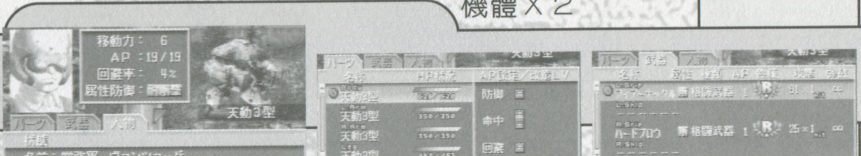
如果在１９話的戰鬥中破壞了水壩的閘門，那麼到了此關，敵人的數量會比較多。這是因爲根據閘門的破壞與否會使這條路線的劇情產生一點變化，不過就算敵人比較多也沒關係，因爲從第二回合開始就會有援護射擊，所以難度並不會變得太高。只是請注意援護射擊只能用三次而已，所以請盡量將敵人引誘在同一範圍內，再做有效率的攻擊。

●登場敵人介紹

機體Ｘ２



機體Ｘ２



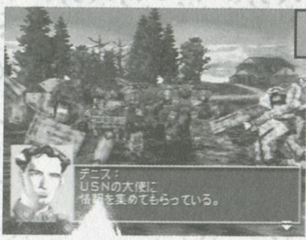
劇情摘要

當和輝他們悠閒（？）地在農村間散步兼欣賞風景時，突然又遇到了敵人，不過如果要比受驚嚇的程度的話，看來是對方較爲驚慌吧。【圖22a-1】所以相較之下顯得輕鬆多（或說是臭屁）的和輝他們，在這次的戰鬥則可說是游刃有餘。



【圖22a-1】

戰鬥結束後，和輝問丹尼斯到了台北之後有什麼計畫？迪尼斯則說一切等見到了在當地任職的ＵＳＮ大使之後，再依得到的情報做決定。【圖22a-2】於是衆人便精神奕奕地準備進入台北。



【圖22a-2】

兆龍四型

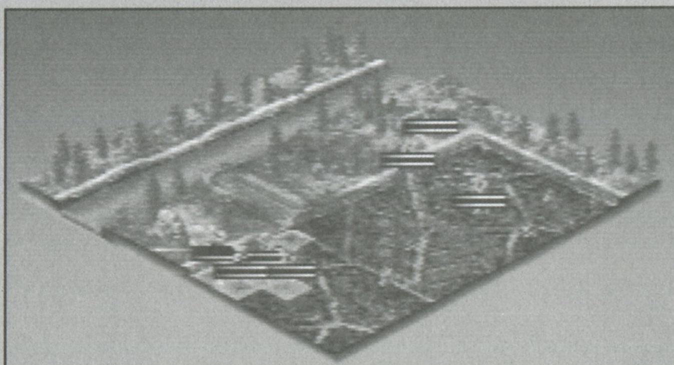


STAGE 22b 臺灣農村

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

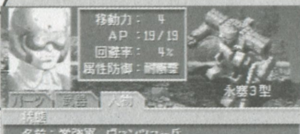


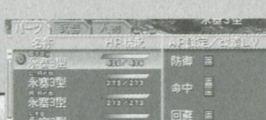
作戰方針

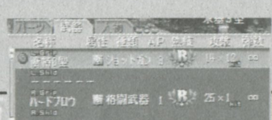
如果在19話的戰鬥中將水壩的閘門破壞的話，不但會影響劇情也會使得戰鬥的難度提高。不過此關雖然會因爲之前閘門的破壞與否而使得敵人數量有差異，但基本戰術還是相同。因爲我方初期的位置是在高處，只要待在原地等敵人接近再居高臨下攻擊，戰鬥自然就輕鬆得多了。就算直昇機的數量比較多也是用同樣的戰術就可以了。

●登場敵人介紹

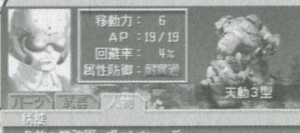
機體X2

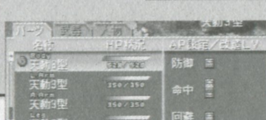


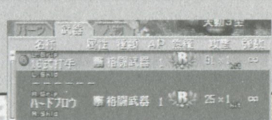




機體X2







劇情摘要

當和輝衆人來到郊外時，離台北市可說是只剩一步之距了。可是此時他們卻發現敵人的偵察部隊【圖22b-1】，雖然敵人尚未偵察到他們，但與其溜走後反被發現而被敵人從後面攻擊，但不如主動出擊把對方殺個措手不及。於是在正確的戰術選擇下，輕鬆的就將戰鬥結束了。



【圖22b-1】

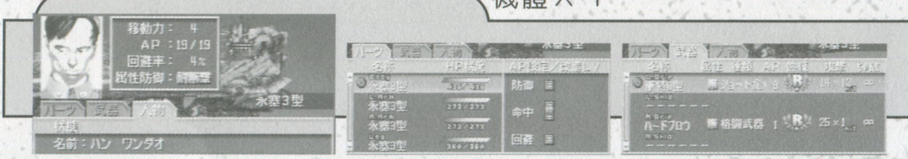
由於接下來就要進到台北了，加上之前的陽動部隊也傳來消息說已確保他們前往台北的路線，【圖22b-2】所以和輝他們也跟著確認接下來的作戰計畫，不過因爲丹尼斯已經和USN駐臺北大使約好了，於是大家就決定等和大使見面取得情報後再擬定之後的行程。



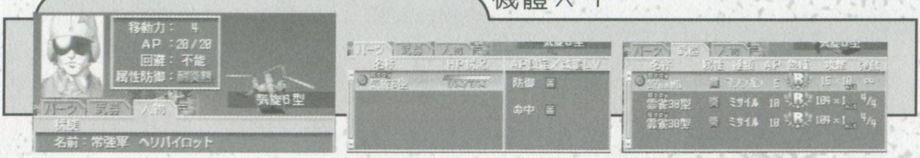
【圖22b-2】

登場敵人介紹

機體 X 1



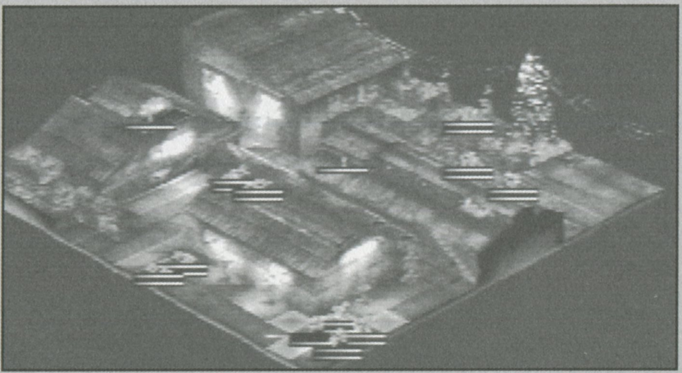
機體 X 1



STAGE 23

MISSION

漢光重機廠房外



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

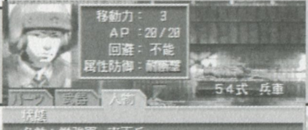
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

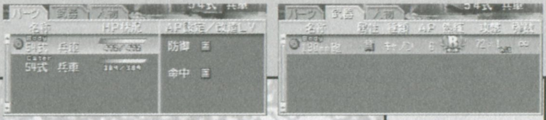
作戰方針

一開始前方就有兩支戰車部隊，集中火力解決掉之後，然後轉向右方進攻，不過要特別注意在屋頂上藏有一支步兵，因此趕緊使用高射砲將他解決。接著面對的又是兩支戰車部隊，還有在柵欄外的一支步兵隊，不過也許一開始無法攻擊到步兵，因此就必須先破壞掉柵欄之後才能攻擊到他，隨後才能繼續前進並且遭遇的到後方的敵人部隊。最後要特別注意的是最好先使用遠程飛彈解決掉站在較高處的一支「永塞３型」的機器人才好。

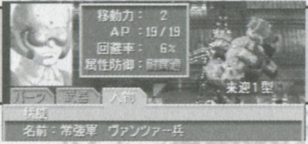
●登場敵人介紹

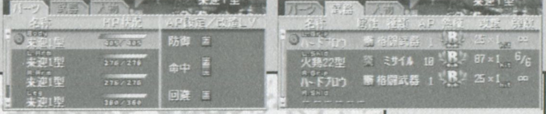
機體Ｘ４



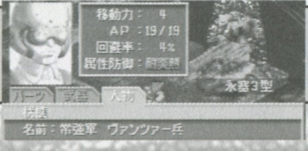


機體Ｘ１





機體Ｘ２

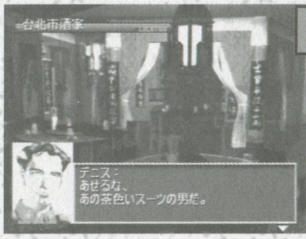




劇情摘要

一行人來到台北市內的酒家，尋找之前說願意提供魯卡夫的消息給他們的大使。艾瑪認爲魯卡夫也知道和輝等人在追蹤他，應該不會輕舉妄動，所以現在只能靠大使提供的情報了。

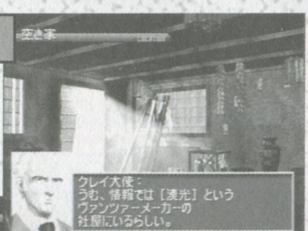
進了酒家，丹尼斯說穿褐色西裝的男人就是大使格雷，上前攀談，果然沒錯。【圖23-1】格雷大使說酒家不方便講話，於是衆人移動到附近的空屋。

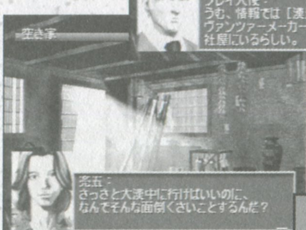


【圖23-1】

據大使的說法，魯卡夫（ルカーヴ）現在躲在「漢光」重型機甲公司的房子裡，【圖23-2】打算找機會和常強軍會合，潛逃到大漢中人民共和國的本土去。亮五不解，問道：「直接過去就好了，何必繞到台灣來？【圖23-3】」

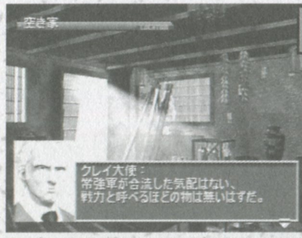
【圖23-2】



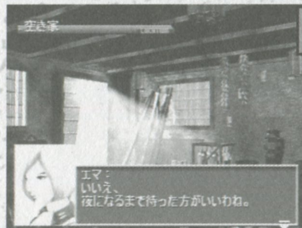


【圖23-3】

大使解釋說是因爲害怕被反政府游擊隊『華蓮團』襲擊的緣故。丹尼斯問對方的兵力，大使說魯卡夫現在因爲還沒和常強軍會合之故，戰力幾近於零。【圖23-4】雖然如此，愼重的艾瑪仍然主張要夜戰——等到晚上才方便行動。【圖23-5】



【圖23-4】

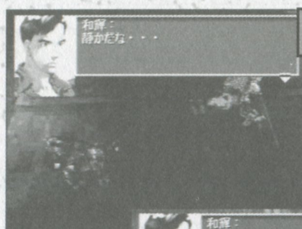


【圖23-5】

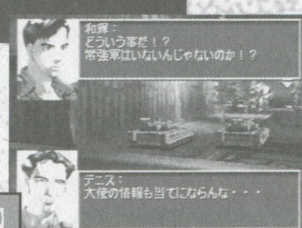
離開空屋，逛了一下台北，再回來時，其他人都已經準備好要出擊了。

到了大使所說的倉庫，那裡出乎意料的安靜。【圖23-6】亮五很樂觀，認爲是因爲魯卡夫兵力不足，但艾瑪和丹尼斯對魯卡夫仍然不敢輕視。此時，常強軍突然出現！【圖23-7】

戰鬥後，和輝猜魯卡夫已經知道了他們的事，但艾瑪仍然秉持穩重的態度，決定見到盧卡博本人再問個明白。



【圖23-6】



【圖23-7】

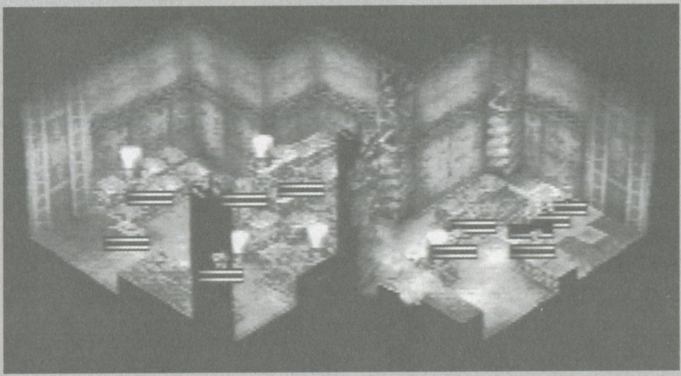
STAGE 24

漢光重機倉庫

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

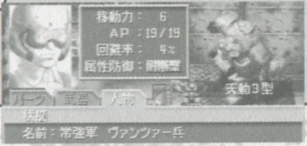


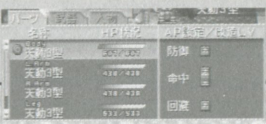
作戰方針

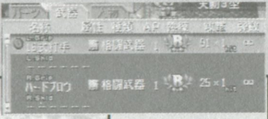
在此關中會發現許多油桶，一旦破壞掉油桶就會引起大爆炸，並且還會波及到附近的部隊。因此如果發現有敵方部隊位在上一層高度的位置上，卻又無法靠近採取近距離攻擊的話，不妨利用高射砲攻擊他附近的油桶，讓油桶爆炸然後就能給予敵方部隊重重的損傷，如此可達到事半功倍的效果。繼續前進到最會遭遇到由潘旺曉（ハン　ワンサオ）所駕駛的太塔４型，此機型配有很遠射程及巨大威力的迫擊砲，玩家們一定要小心應付才行。

●登場敵人介紹

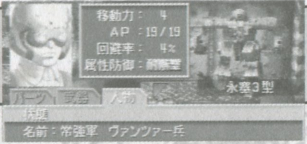
機體 X 3



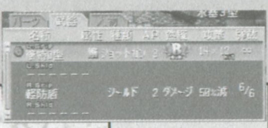




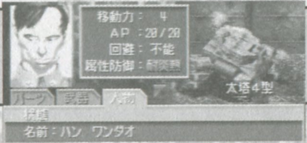
機體 X 3

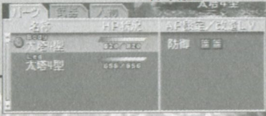






機體 X 1





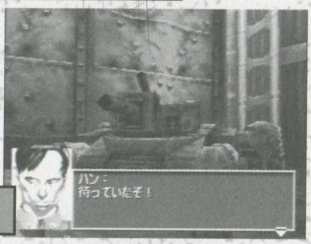


劇情摘要

倉庫內也是空無一人，丹尼斯懷疑是大使的情報錯誤。【圖 24-1】就在此時，常強軍的潘突然出現了！【圖 24-2】潘揚言要報上次被和輝等人擺了一道之仇，向他們發動攻擊，和輝這才知道中計了。【圖 24-3】



【圖 24-1】

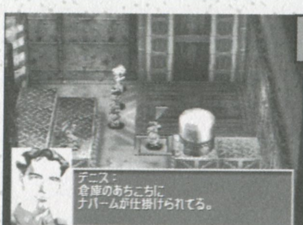


【圖 24-2】

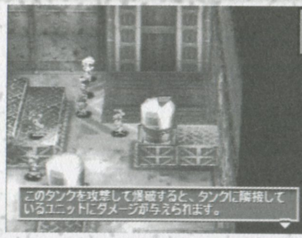


【圖 24-3】

戰鬥開始時，附近的水槽突然爆炸，原來潘已經先在裡面設置好燒夷彈了。【圖 24-4】一行人只好邊躲避爆炸邊作戰。【圖 24-5】



【圖 24-4】



【圖 24-5】

戰鬥結束後，四處都不見魯卡夫和亞里沙的蹤影，和輝非常生氣。【圖 24-6】艾瑪認爲或許是被大使出賣了，丹尼斯也贊成，因爲這次被偷襲的時機實在太巧了。艾瑪想起可能本應來支援的部隊也遭受奇襲，所以才都沒有出現。衆人於是決定重新擬定作戰。【圖 24-7】



【圖 24-6】



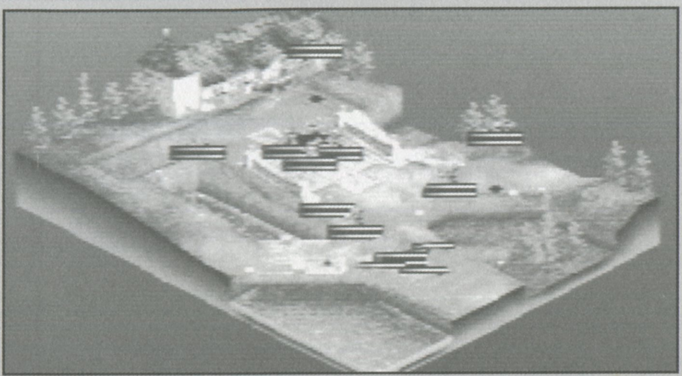
【圖 24-7】

STAGE 25 大使官邸

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

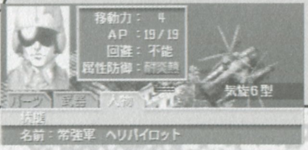


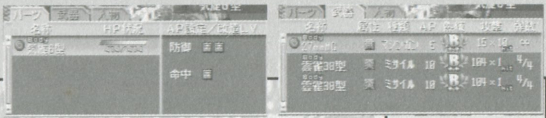
作戰方針

我方一開始便位於地圖中央的橋上，並且被敵方部隊給團團包圍起來，而且在右前方就有一支直昇機部隊「氣旋６型」，此機型配有遠射程的飛彈，因此當務之急就是趕快解決他，以免同時遭到下方敵人雙重的攻擊。不過幸好有馬卡斯（マ－カス）所駕駛的２０式裝甲車前來支援，所以玩家也可以讓他全力來迎戰右前方的直昇機部隊，其他人則集中前往攻擊下方的部隊。另外，雖然下方的步兵攻擊力不大，但也不得不提防一些。

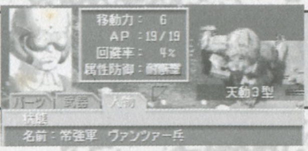
登場敵人介紹

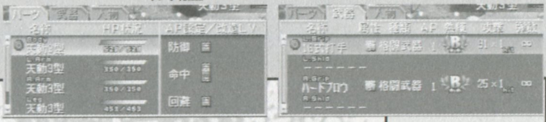
機體Ｘ３



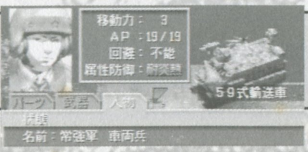


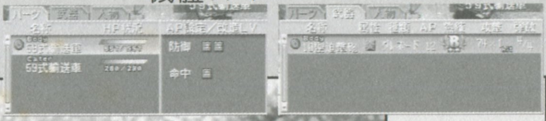
機體Ｘ２





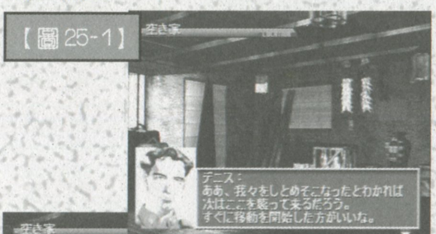
機體Ｘ１



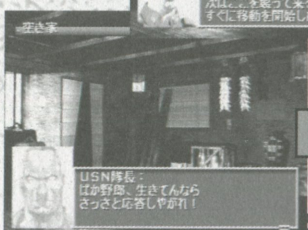


劇情摘要

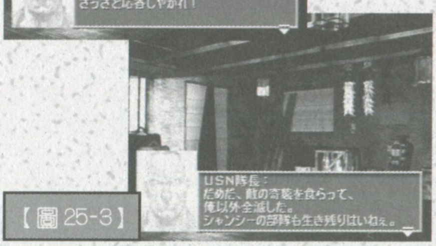
一行人回到藏身的空屋，丹尼斯提議放棄這裡，因爲情報八成也早就外洩了，敵人也許正在向這裡進攻也說不定。【圖 25-1】正要離開時，優（ユン）突然收到奇妙的通訊，解析之後知道是USN軍的某部隊隊長傳來的，【圖 25-2】他說他的部隊除了他之外全滅，而另一隊的情況也差不多，【圖 25-3】現在他正在大使官邸詢問背叛的大使……話說到一半，他突然說有敵人襲擊，要和輝等人快趕來，然後通訊就斷了。有了大使的教訓，大家都在懷疑這次通訊的可信度，但不入虎穴焉得虎子，衆人還是向官邸出發。



【圖 25-1】



【圖 25-2】

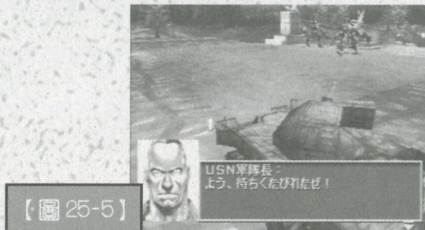


【圖 25-3】

到了官邸，敵人果然已經佈好了陣形在等和輝一行人來自投羅網。【圖 25-4】這時，突然有一輛敵人的裝甲車向自己人開火，擊破了一架直昇機。亮五以爲是敵方內鬨，後來發現原來裝甲車的駕駛就是剛才的USN隊長。【圖 25-5】



【圖 25-4】



【圖 25-5】

戰鬥結束後，大使官邸突然爆炸，大家都沒想到敵人還有部隊，只能眼睜睜看著大使和官邸一起消失在火燄之中。【圖 25-6】此時 USN軍的隊長說他叫馬卡斯・亞倫（マーカス・アレン），知道魯卡夫的下落，希望加入和輝一行人。亮五仍不放心，問爲何他會以敵人的裝甲車参戰，隊長則說是他辛苦突破敵人包圍才搶來的。亮五無話可說，於是又多了一個同伴。



【圖 25-6】

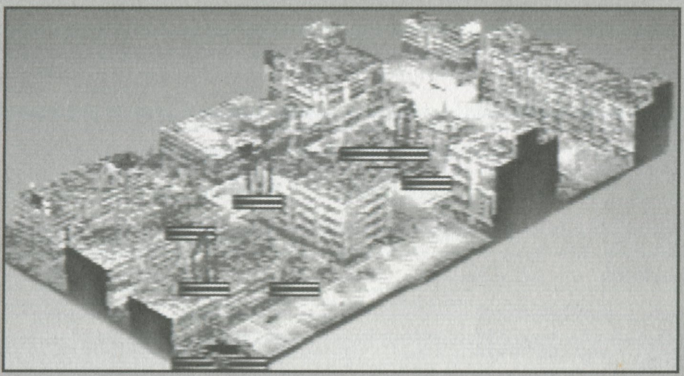
根據馬卡斯所說，魯卡夫打算經過福台隧道，一口氣直達大漢中人民共和國本土，於是衆人向福台隧道前進。【圖 25-7】



【圖 25-7】

STAGE 26 MISSION

台北市街地戰



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

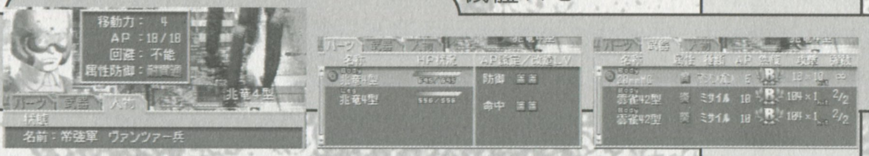
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

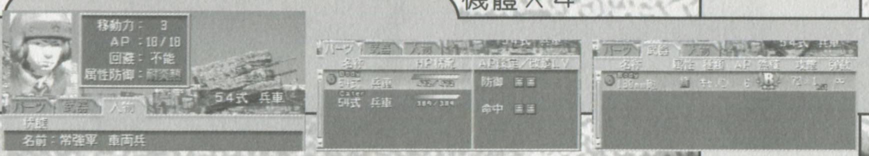
此關有幾支「超巨大」的「兆龍４型」，其巨大的程度甚至連狀態畫面都快塞不下了，並且總是藏在建築物與建築物之間，因此要善用Ｌ１、Ｒ１鈕旋轉畫面才能清楚看到。除了巨大的兆龍４型之外還有５４型兵車（戰車），不過攻擊威力都不會比兆龍４型來的強。所以先全力集中攻擊兆龍４型，最後再來慢慢解決戰車。在此關可能會損失慘重，因此在進入戰鬥之前最好多準備一些修復道具以備不時之需。

●登場敵人介紹

機體Ｘ３



機體Ｘ４

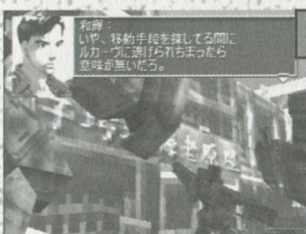


劇情摘要

亮五提議不要搭機甲，以其他方式來移動，【圖26-1】但其他人多認爲這是最快的方法，沒人採納亮五的意見。【圖25-2】



【圖26-1】



【圖26-2】

衆人交談間，丹尼斯說發現雷達上有大型機動兵器反應，一行人於是進入應戰態勢。【圖26-3】原來敵人早就預測到和輝等人的行動路線，所以在路上布下重兵以阻擋他們前進。【圖26-4】這眞是「欲速則不達」的好例子，想趕時間，結果反而浪費了時間。



【圖26-3】



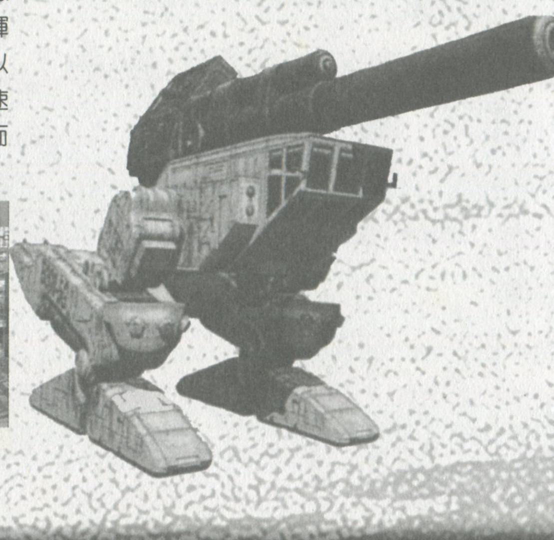
【圖26-4】

戰鬥後，和輝對因爲自己而使得街道被破壞一事感到愧疚，馬卡斯則勸他要把眼光放遠，如果不早點打倒魯卡夫，犧牲的人還會更多，所以現在就先別想這麼多，把目標訂在打倒魯卡夫就好了。【圖26-5】



【圖26-5】

雷多利巴

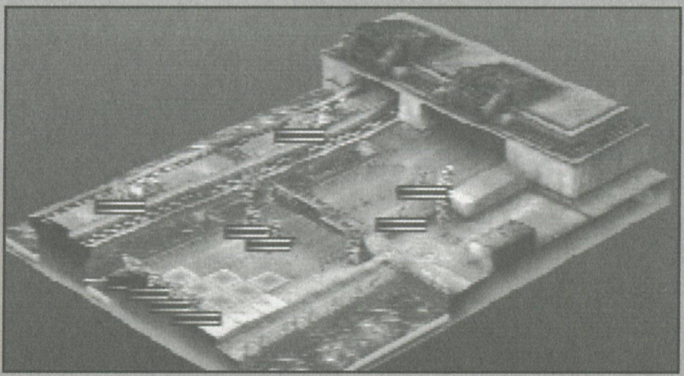


STAGE 27 福台隧道前

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

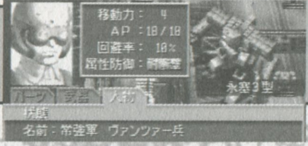


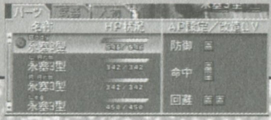
作戰方針

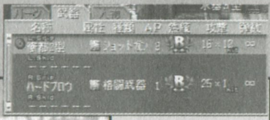
戰場的左側是一座大橋，在橋上配置有兩架敵方部隊，為了不被上方的部隊偷襲，除了趕緊使用遠程飛彈攻擊他之外，並且隨即登上橋面採取近距離攻擊，不過在登上橋面之前要先破壞掉檔在橋旁的機體，如此才能順利上橋。此關都是地上型的機體有任何飛空部隊，因此攻略難度應該不難，小心應付即可過關。

登場敵人介紹

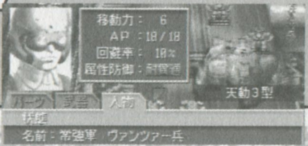
機體X4

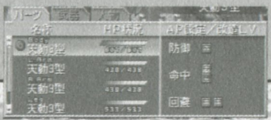






機體X3







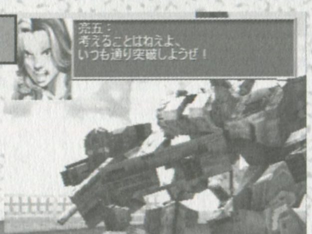
劇情摘要

相對於戰戰兢兢對和輝等人嚴陣以待的敵人來說，和輝一行人的舉止可說是大膽已極。居然大搖大擺地出現在敵人面前，還毫不在意地聊了起來──【圖27-1】



【圖27-1】

亮五：「看來只好強行突破了。」【圖27-2】
馬卡斯：「你一個人去突破如何？」【圖27-3】

【圖27-2】




【圖27-3】

亮五：「我收回剛才說的話……。」【圖27-4】
馬卡斯：「只會說話的傢伙可是無法在戰場中活下來的喔。」【圖27-5】



【圖27-4】



【圖27-5】

優插嘴：「只有肌肉的人也是活不下來的喔。」【圖27-6】
馬卡斯笑道：「妳試試就知道我是不是只有肌肉了……。」【圖27-7】



【圖27-6】



【圖27-7】

在談笑間解決了隧道口的敵人，一行人知道未來的路還很長，但爲了亞里沙，再苦也只有一拼。【圖27-8】

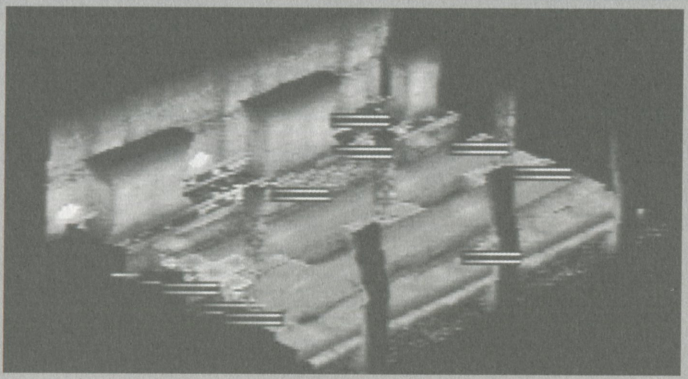


【圖27-8】

STAGE 28

MISSION

福台隧道內



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

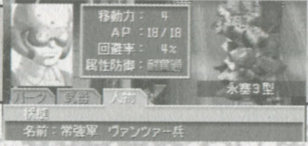
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

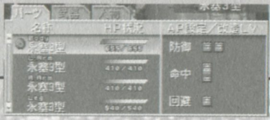
作戰方針

此關就得特別小心爲在左方的大型部隊「伏特式列車」，此部隊會沿著軌道慢慢駛近我方部隊，並且更狡猾的是總會藏在柱子後方發射導彈攻擊我方，射程相當地遠，令我方角色防不勝防實在是很頭痛。而且在軌道旁還有兩支機器人「永塞３型」，其威力也不小，全力解決掉之後再來集中攻擊列車也行，只不過最好在前方的戰車逼近之前全部破壞掉，才不會被包圍起來。

●登場敵人介紹

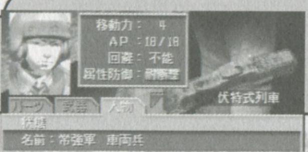
機體Ｘ３

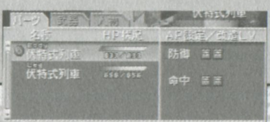


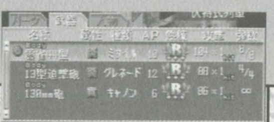




機體Ｘ１







劇情摘要

和輝對於異常的寂靜感到不安，艾瑪正要說話，敵人的運輸列車突然出現。【圖28-1】亮五看到列車，嚇了一跳，說要是被列車砲轟到可不是開玩笑的。【圖28-2】【圖28-3】



【圖28-1】

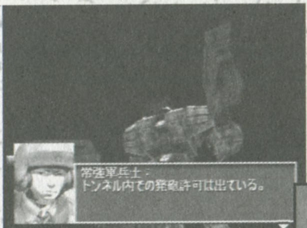


【圖28-2】



【圖28-3】

戰鬥就在常強軍兵士說已經得到允許在隧道內使用列車砲的話聲中展開了。【圖28-4】



【圖28-4】

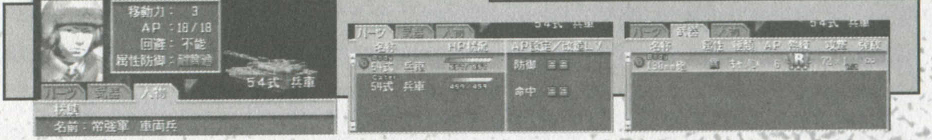
擊破列車後，亮五問到底離出口還有多遠，丹尼斯說現在差不多是在這條連接台灣和大陸的世界最長的海底隧道一半的位置，要大家再加把勁。【圖28-5】



【圖28-5】

登場敵人介紹

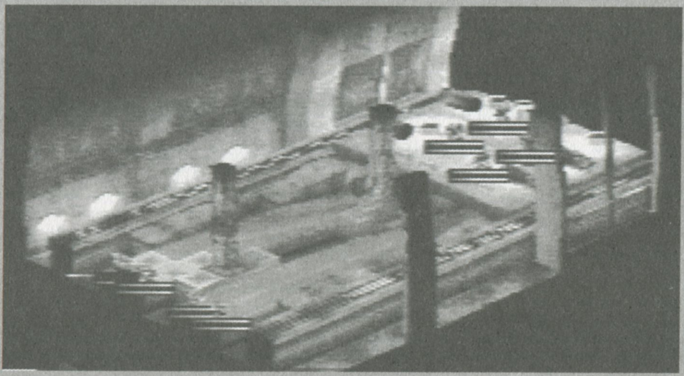
機體×2



STAGE 29

MISSION

福台隧道出口



勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

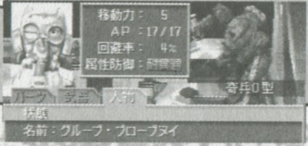
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

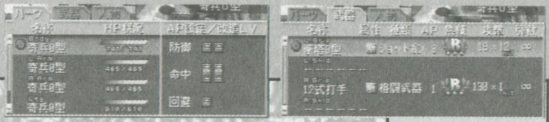
作戰方針

在此關的隧道頂上配置有四架「奇兵0型」部隊，由於敵人一開始就處於制高點的優勢，而且還配備有長距離射程的機槍，因此即使兩方距離很遠還是會遭到對方的攻擊。玩家必須登上兩旁的鐵軌，並沿著鐵軌迅速前往隧道頂部，如此才能近距離攻擊到敵人。此外，在一邊前進時，一邊還要多多利用遠程飛彈盡量消耗對方的戰力，另外還要不斷地補血，以免還未達隧道頂部就掛在半路了！

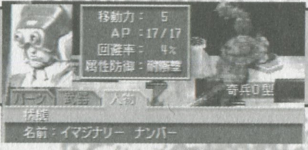
●登場敵人介紹

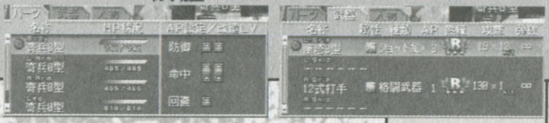
機體 X 1



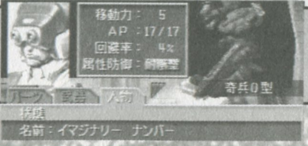


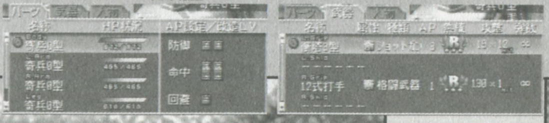
機體 X 2





機體 X 1



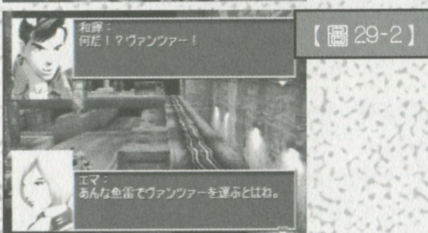


劇情摘要

在隧道裡又走了一陣子，優突然大喊：「好漂亮！」【圖29-1】原來是她發現隧道外壁有窗子，可以透過它看到海底景色。正在感慨時，四枚魚雷突然打破窗戶射了進來，然後從魚雷裡居然出現了敵人的機甲！【圖29-2】



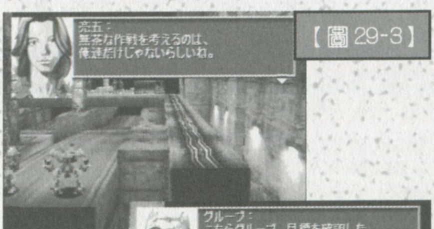
【圖29-1】



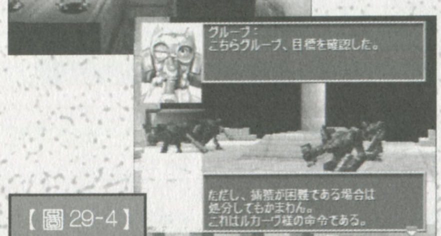
【圖29-2】

亮五見狀也不禁感嘆：「原來會用這種蠻幹戰法的人不只是我們而已啊……。」【圖29-3】

敵人的指揮官對部下下達了要盡可能活捉和輝一行人，實在不能才殺的命令。戰鬥於是開始。【圖29-4】

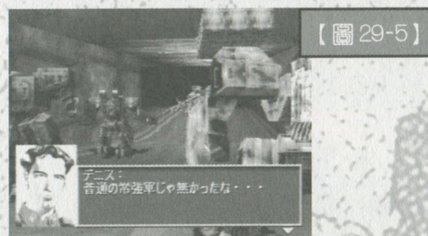


【圖29-3】



【圖29-4】

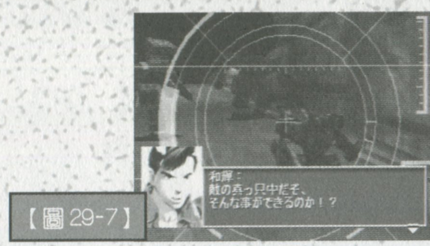
戰鬥後，和輝對敵人在戰鬥中幾近冷血的表現感到不解，認為他們似乎不是一般的常強軍，【圖29-5】艾瑪則說敵人可能是特殊部隊，而他們的戰鬥方式則和魯卡夫非常類似，【圖29-6】結果和輝又開始擔心亞里沙的安危，煩惱要怎麼在廣大的大陸上找尋兩個人。【圖29-7】丹尼斯為化解僵局，說他在大漢中人民共和國有認識的人，先到那兒去再說了。【圖29-8】



【圖29-5】



【圖29-6】



【圖29-7】



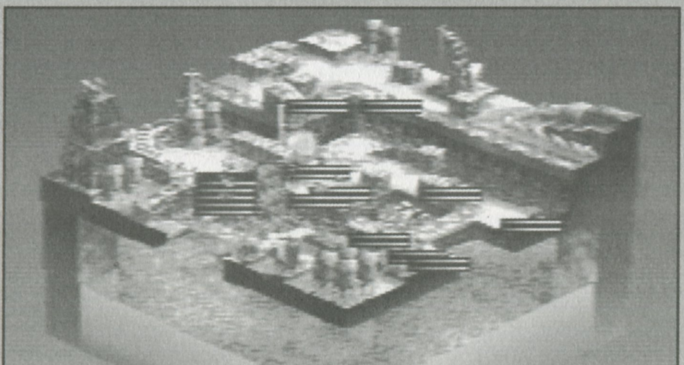
【圖29-8】

STAGE 30 海底油田

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅



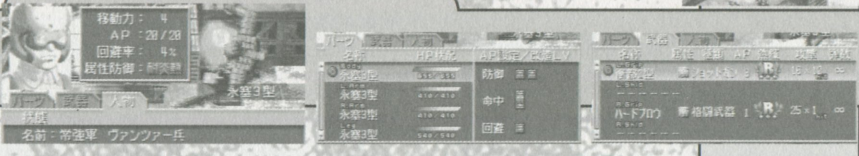
作戰方針

一開始我方就會有蠻多位 NPC 角色，對我方戰力有很大的幫助。此外，本關的地形分有上下兩個相差懸殊的高度，在下方地上佈署有「永塞３型」五支部隊，應該不難打倒。只不過要注意的是攻擊敵人時要盡量避免被大型箱子給檔到。至於，玩家可能會被上方的機槍砲台給不斷地襲擊，因此趕快派遣高移動力的部隊前往升降梯處（見圖），然後選擇「上昇させる」之後就可以上昇至上層了。

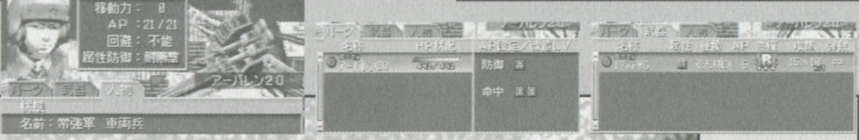


●登場敵人介紹

機體Ｘ５

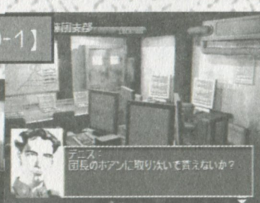


機體Ｘ２



劇情摘要

一行人來到位於福州的反政府游擊隊——華蓮團基地。丹尼斯要求和團長芳（ホアン）會面，但卻被福州支部長——蔣（チャン）以和輝等人身份不明爲由拒絕。【圖 30-1】丹尼斯退而求其次：「至少向團長說是“COOL FACE”來了。」【圖 30-2】蔣好不容易才答應先詢問團長是否願意見他們。和團長通完電話後，蔣的態度一百八十度大轉變，對和輝一行人畢恭畢敬起來，也答應帶他們到位於廣州的華蓮團本部去。



【圖 30-1】



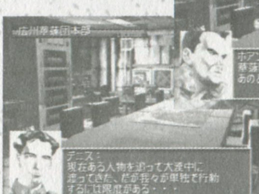
【圖 30-2】

到了廣州，芳很熱情地歡迎丹尼斯，原來是因爲當初在創建華蓮團的時候，身爲FAI 幹員的丹尼斯對芳有過救命之恩的緣故。【圖30-3】丹尼斯也不客氣，開門見山地說明了自己現在的情況和來意後就問芳是否願意幫忙。【圖30-4】不料芳卻說愛莫能助，不能動用華蓮團來幫丹尼斯。這時通信員說三亞基地傳來信息，芳於是請一行人先到客房休息。【圖 30-5】

在客房，艾瑪對



【圖 30-3】



【圖 30-4】



【圖 30-5】

爲三亞基地屬於政府軍，應該不會和反政府的華蓮團扯上關係才對，而和輝對芳的態度仍然不能諒解。【圖 30-6】丹尼斯趁機爲衆人說明三亞基地的情況及華蓮團的目的：三亞在海南島，是政府爲了和菲律賓爭奪南中國海的石油而建的基地；華蓮團則是爲反抗走改革回頭路的介博了政府而成立的游擊隊。



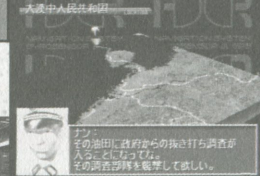
【圖 30-6】

室，和輝再次請求芳幫忙，芳則要求衆人先到三亞去幫他一個忙，視結果而決定是否要幫助和輝等人。【圖 30-7】在芳說明情況之後，他們這才知道原來三亞基地的司令官就是華蓮團的人，一行人於是向三亞急行。

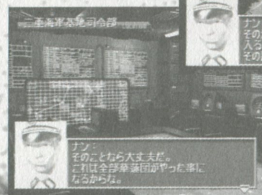


【圖 30-7】

到……司令官南（ナン）打了招呼，司令說明了找和輝等人來的原因。原來華蓮團的資金來源就是三亞的油田，但政府突然派人來調查基地，所以希望和輝等人去襲擊政府軍。【圖 30-8】正在談話間，突然又有消息傳來，原來政府的調查團提前出發，所以希望援軍快來。司令說和輝等人的行動會被僞裝成華蓮團所爲，所以不用擔心暴露行蹤，叫他們放心作戰。【圖 30-9】



【圖 30-8】



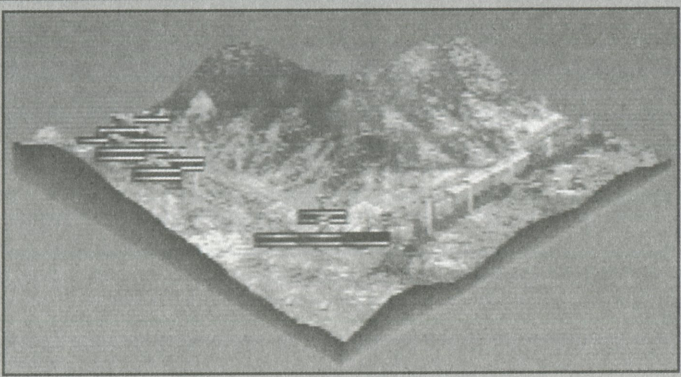
【圖 30-9】

STAGE 31 官章

MISSION

勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

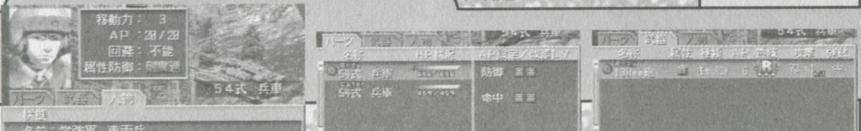


作戰方針

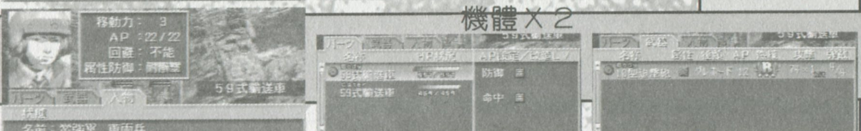
首先前方的敵人的佈署爲戰車四架以及步兵四人，幾回合之後，在山的另一邊就會出現敵方增援部隊，而且威力相當地強，不過由於等增援部隊靠近我方還需要一些時間，因此就必須馬上消滅掉這一邊的部隊，隨後再轉戰另一邊。提醒玩家在迎戰另一邊增援部隊之前記得先回復損傷的部分。

●登場敵人介紹

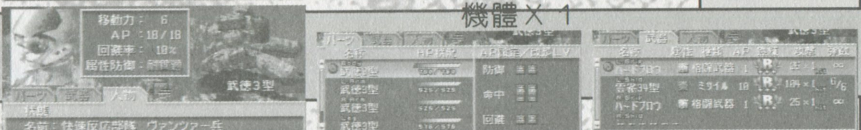
機體X 2



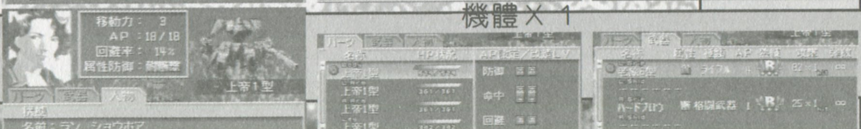
機體X 2



機體X 1



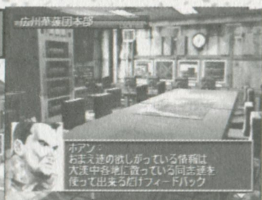
機體X 1



劇情摘要

解決了三亞的調查團，一行人回到廣州。芳也很爽快地答應願意傾華蓮團之力來幫和輝找尋魯卡夫和亞里沙的下落。芳看到了和輝等人的表現，希望他們在有消息之前能留在華蓮團幫忙，和輝雖然心急，也只好答應了。【圖31-1】【圖31-2】

【圖31-1】





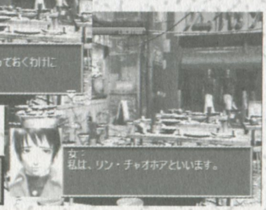
【圖31-2】

因爲暫時沒有任務，一行人到廣州的酒店打發時間，順便享受美食，沒想到在酒店碰到了兩個醉漢在糾纏一名女子，亮五爲正義（？）挺身而出，【圖31-3】和輝和馬卡斯也跟進，兩個醉漢看到馬卡斯，馬上就嚇跑了。亮五馬上上前和女子搭訕，從談話中得知女子名叫凌巧花（リン・チャオホア），有個弟弟，姊弟兩人都是華蓮團的成員。【圖31-4】



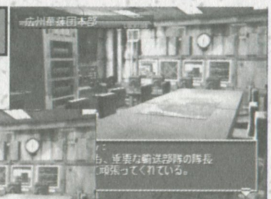
【圖31-3】

【圖31-4】



眾人回本部，在那裡知道了凌的弟弟擔任這次運輸部隊的隊長，【圖31-5】也知道了凌的父親其實是政府軍幹部，【圖31-6】而母親爲了讓子女獲得自由而把他們送進了華蓮團。和輝不禁覺得凌其實和自己很相似。

【圖31-5】

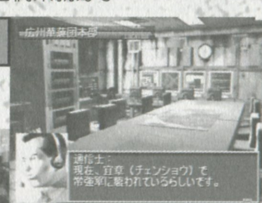




【圖31-6】

此時，通信員收到運輸部隊的求救信號，原來部隊在往衡陽的路上，一處叫宜章的地方被常強軍攻擊了，和輝爲幫助凌的弟弟，向宜章出發。【圖31-7】到達宜章時，只見滿地運輸列車的殘骸，已經遲了一步。凌不久就在附近發現弟弟所搭乘的，已被破壞的機甲……。【圖31-8】這時常強軍的伏兵出現，和輝勸凌先退下，戰鬥交給他們來就好了。

【圖31-7】





【圖31-8】

登場敵人介紹



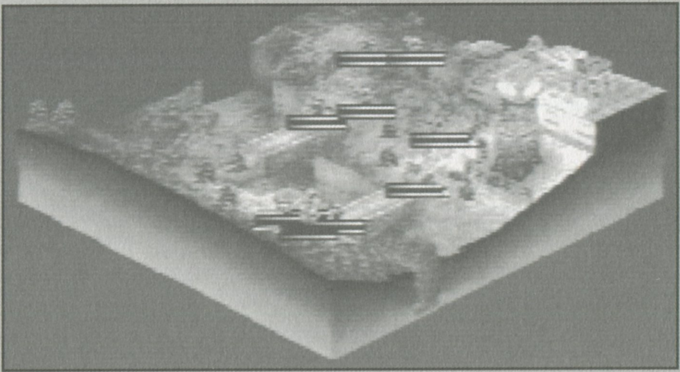
機體 X 4

STAGE 32 梧州基地之戰

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

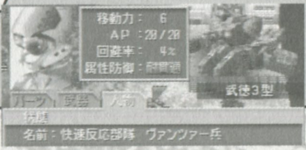


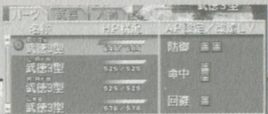
作戰方針

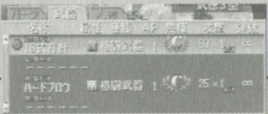
在本關中能夠通往前方敵陣的路就只有眼前的這兩條小橋，而且橋的對岸就配有兩支敵方部隊，因此趕緊派遣近距離攻擊力強的角色前去採取拳術攻擊，並且配合長程飛彈或遠程機槍攻擊。順利擊潰守在橋頭的敵人之後，就全力迎戰由藍（ラン）所駕駛的上帝１型由於他的攻擊力蠻強的，因此必須盡快將他包圍起來，接著集中火力攻擊應可輕鬆過關。

●登場敵人介紹

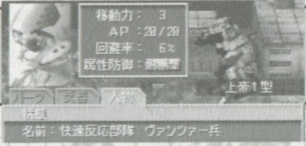
機體Ｘ２

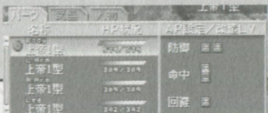


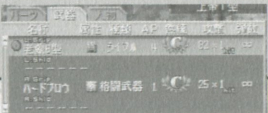




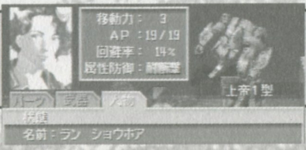
機體Ｘ３

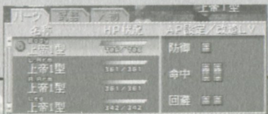






機體Ｘ１





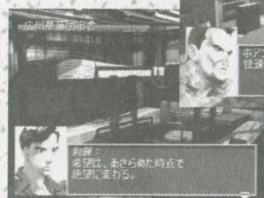


劇情摘要

一行人陪著傷心欲絕的凌回到華蓮團本部，和洪安談起在宜章碰到的特殊部隊，洪安大吃一驚，原來他們碰到的就是曾經破壞華蓮團許多重要作戰的『快反（快速反應部隊）』。【圖32-1】和輝聽了華蓮團副團長羅（ルオ）對凌的描述，知道她其實是個內心脆弱的人，當下急忙跑去安慰她。勸她看開一點，不要輕易放棄生命。【圖32-2】

【圖32-1】



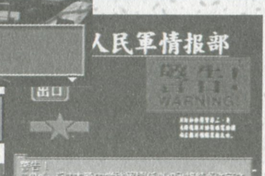


【圖32-2】

在指令室的亮五發現優不見，出去找她。【圖32-3】優在酒店大飽口福，一時興起，又重操舊業，侵入了大漢中陸軍的網站。【圖32-4】看到了和輝一行人被懸賞的事，想了一下之後，邊偷笑邊回了一封電子郵件，【圖32-5】不知在打什麼主意。這時亮五出現，問她在幹什麼，優打馬虎眼，蒙混過關。



【圖32-3】



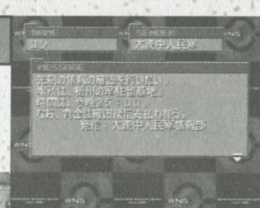
【圖32-4】

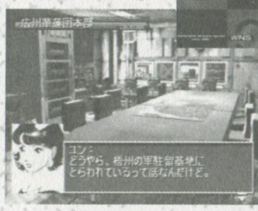


【圖32-5】

和輝在指令室遇見馬卡斯，兩人上街整備機甲後回來，正好碰到亮五和優。此時優接到電子郵件，內容居然是大漢中軍和她約定要在當天半夜一點在梧州基地見面的事。【圖32-6】原來優打算把和輝等人賣給大漢中軍撈一票。於是她僞稱有新加坡的同伴通知她亞里沙在梧州基地，【圖32-7】知道和輝一定會按捺不住前往救人。和輝果然信以爲眞，決定前往梧州基地。

【圖32-6】





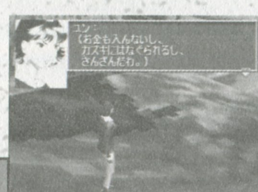
【圖32-7】

到了約定的時間，在梧州基地出現了叫吳（ウー）的男人，指名要找優。原來男人以前在新加坡時曾是優的對手，這次和大漢中軍勾結，打算報一箭之仇。【圖32-8】男人才剛說完，快反就出現了。



【圖32-8】

擊破了快反之後，和輝對優這種出賣同伴的行爲非常生氣，甚至狠狠地打了她一巴掌。其他人見情況不對，趕快上前爲優說情。優裝出一副已經反省了的樣子，趁機逃離了現場。【圖32-9】



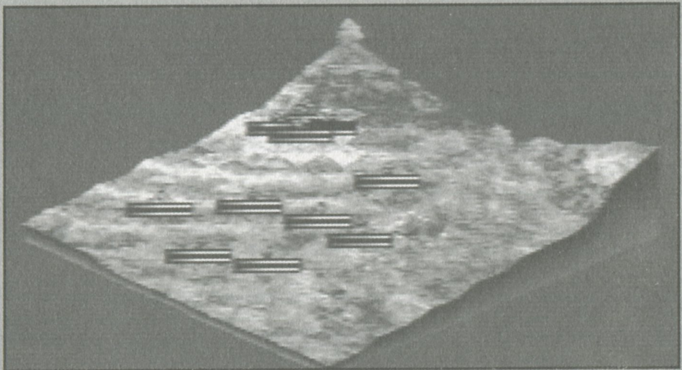
【圖32-9】

STAGE 33 龍勝

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

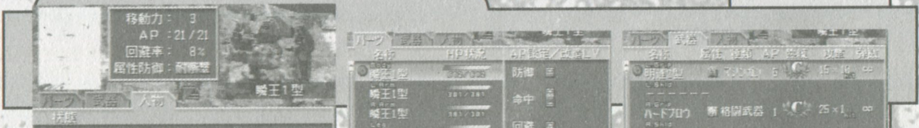


作戰方針

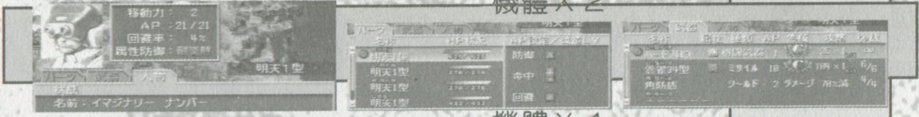
此關是和輝等人第一次和 imagenary number（イマジナリーナンバー）的遭遇戰，因為敵方駕駛員統統是生化人，所以這將會是場艱辛的戰鬥。戰鬥開始後先集中攻擊附近的敵人，等解決之後再往下走，最好是能一次迎戰一個，否則戰鬥會很吃力。另外，因為在山坡下的敵人會和李（リィ）交戰，所以可以先不用管他們，等其他的敵人解決後再去撿便宜吧。

登場敵人介紹

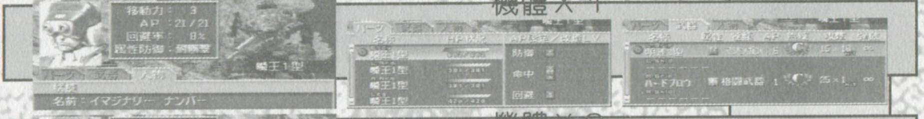
機體X 1



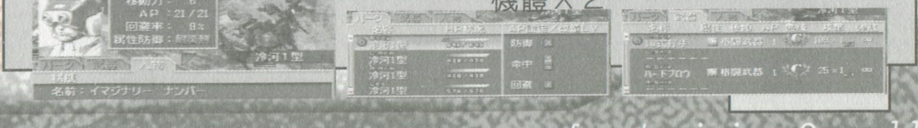
機體X 2



機體X 1



機體X 2



劇情摘要

由於和輝的個性過於正直，使得他對優打算出賣衆人的行爲一直耿耿於懷。而跟和輝賭氣的優雖然偷偷地跑回來，但碰巧又遇見和輝；結果兩人一見面，和輝又開始質問優爲什麼要這麼做？已經被他問到煩的優則賭氣的回說是爲了錢【圖 33-1】，因爲只要有錢就能做任何事、也能得到任何東西，卽使是人的生命！和輝聽了之後並無法理解爲何優會有這種視錢如命的態度，結果這樣的疑問只換來一句”你一輩子都不會懂的！”，而在爭吵之後，優又再次的離開了。而不小心聽到他們談話的亮五，此時則過去安慰正懷疑自己是否做錯的和輝，畢竟每個人並不是那麼容易就能判斷自己的所做所爲是否正確，只能依照自己信奉的信條去做每件事【圖 33-2】，這一點不管是和輝或是優都是一樣的。



【圖 33-1】



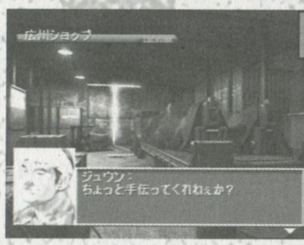
【圖 33-2】

而說完之後，亮五便離開去找優了。當他找到優後，優則開始對他述說過去的往事：小時父母雙亡的優在不堪養父母的虐待之下離家出走，後來則投靠她稱爲師父的人，而在師父過世後，她也變得跟她師父一樣只相信金錢直到現在....。【圖 33-3】結果亮五則對沮喪的優說其實這樣的行爲才像是優，並要她不要在意，而在亮五的鼓勵下，優終於展開笑容並回到夥伴的行列。



【圖 33-3】

和輝跟優和好之後衆人到外面閒逛，結果在商店遇到一個大叔，由於亮五說他壞話被他聽到，所以那個叫裘溫（ジュウン）的大叔就要他幫忙搬貨【圖 33-4】，之後回到華蓮團才知道他是組織裡工作部隊的隊長。而和輝他們這次則被拜託護送大叔和貨物到桂林去。



【圖 33-4】

到達桂林後，正巧最近常發生來路不明的外籍部隊無差別襲擊各個村落，所以和輝他們也出動支援。結果在龍勝這裡他們看到一羣外籍部隊正和一台快速反應部隊的機甲對峙，由於和輝的正義感又在作祟，所以他決定幫助正爲保護村子而挨打的那架機甲，卽使他是快速反應部隊的人....。【圖 33-5】



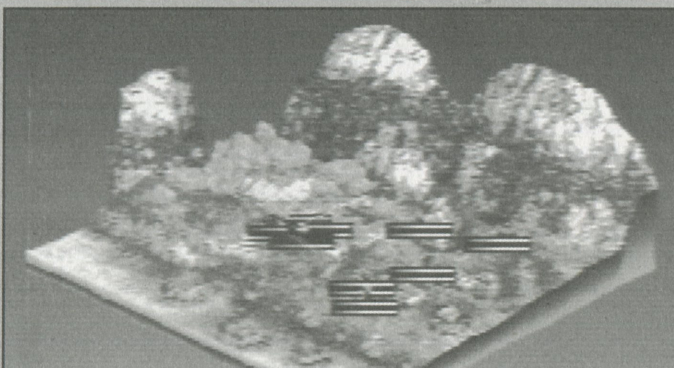
【圖 33-5】

STAGE 34 桂林

MISSION

勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

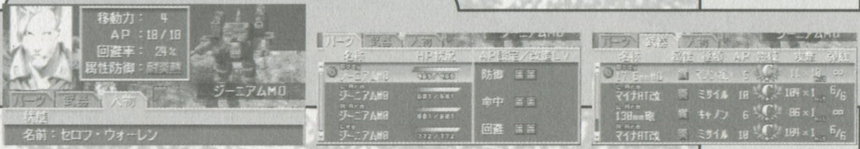


作戰方針

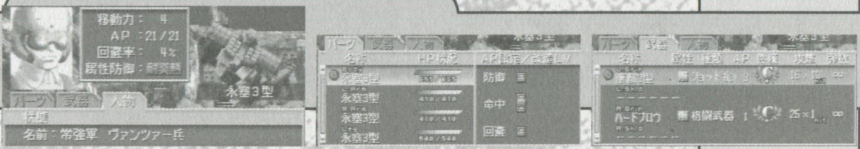
由於當ジーニアムＭＯ的ＨＰ剩下不多時機體就會暴走並反過來攻擊它的隊友，所以只要在一開始時全力集中攻擊位在正前方的ジーニアムＭＯ讓它暴走的話，戰鬥就會輕鬆多了。而且擋在四周的障礙物，敵人也會幫你清除，所以大家只要在中央的位置守株待兔就可以了。

登場敵人介紹

機體Ｘ１

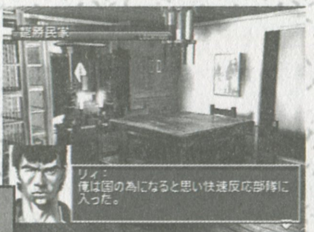


機體Ｘ４



劇情摘要

叫做李（リィ）的男人帶著和輝他們到龍勝村的其中一戶人家，並且開始說明剛剛的事。李原來是快速反應部隊的士兵，雖然當初加入時他有著精忠報國的熱忱【圖34-1】，但在制壓華蓮團的作戰行動中，他開始對只要和華蓮團有關的村落就不分青紅皂白地攻擊這種作法質疑，不過他仍相信一切都是爲了國家而實行作戰。



【圖34-1】

但有一天他的妻兒也喪命於這場掃蕩行動中【圖34-2】，於是從此他就決定要彌補他過去的罪過而脫離了部隊，並游走在各個村落間和軍方對抗。【圖34-3】而剛才的部隊則是爲避免軍中秘密洩漏出去而來追殺他的暗殺部隊，不過就連李也不清楚他們的底細，似乎這個部隊是屬於別的指揮系統，並且是極度機密的部隊。而之後在眾人的勸說下，李也成爲夥伴以提供大家一臂之力。



【圖34-2】



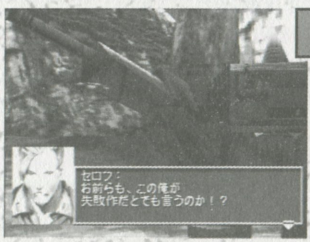
【圖34-3】

回到桂林時，發現支部被軍方攻擊，而且敵人當中還有一個是過去在澳大利亞曾經遇過的ＯＣＵ科學家賽羅夫（セロフ），在艾瑪和他接觸並問他爲什麼會在這裡時，他說過去ＯＣＵ的人不懂得重用他，只有現在”這位大人物”欣賞他，並賜給他現在這個實驗場讓他測試自己的能力。【圖34-4】



【圖34-4】

聽了他的話，眾人對他這種草菅人命的行爲無法苟同，而要阻止他，結果他卻說原來每個人都當他是失敗品和其他一些聽來莫名其妙的話【圖34-5】，並就在這種雙方溝通有問題的情況下，展開了戰鬥。



【圖34-5】

當戰鬥結束，雖然賽羅夫還想說些什麼但此時卻來了一個似乎是魯卡夫的手下將他滅口【圖34-6】，看來賽羅夫口中的失敗品及秘密部隊的事都和魯卡夫有關，到底魯卡夫他在計畫著什麼陰謀呢？



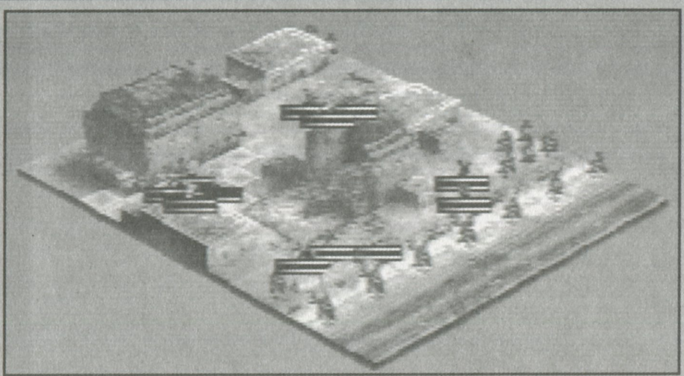
【圖34-6】

STAGE 35 廈門

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

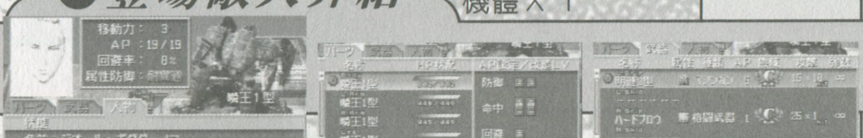


作戰方針

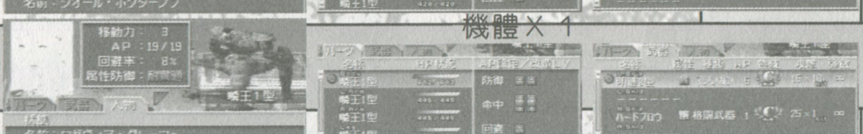
此關可說是目前為止難度最高的一關，不但敵機數量多，而且機體ＨＰ值又高，武器威力也強，再加上還有兩個生化人員的是叫人沒話說。所以基本上，如果想要輕鬆過關是不太可能的，總而言之最重要的還是要多帶一些全回復道具，並集中戰力優先打倒在我方右邊的兩個生化人，然後再破壞裝有飛彈的兩架機甲。

●登場敵人介紹

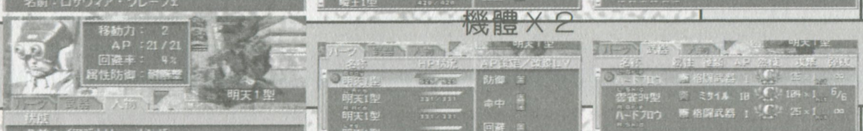
機體Ｘ１



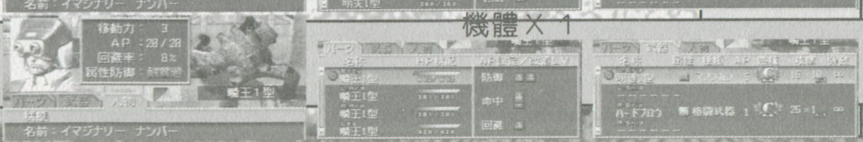
機體Ｘ１



機體Ｘ２



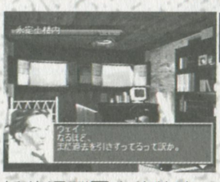
機體Ｘ１



劇情摘要

在確定桂林支部無事之後，衆人回到廣州。此時丹尼斯的大學同學傳了一封電子郵件給他，說有情報要和他交換，在確定地點後，衆人便前往永定和這個姓魏(ウェイ)的人見面。可是丹尼斯和他過去似乎有過一段恩怨，所以當兩人碰面後卻是鬧得不歡而散。【圖35-1】於是衆人只好到酒吧去打發時間，結果卻得知有人盯上了魏的消息，所以趕緊又回去通知魏。

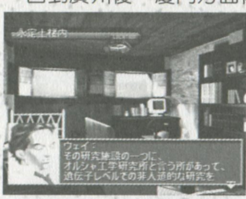
但是魏不但不以爲意，還跑到外面去，結果



【圖 35-1】

眞的遇到軍方的特務，幸好是丹尼斯碰巧解救了他。於是爲了還這份人情，魏告訴衆人一些情報：拉布努伊駐漢大使巴魯（バール）之前是ラーブヌイ國營研究所所長，研究項目的其中之一是以非人道的方式進行遺傳因子的變換【圖35-2】，而此人則與本國的國家主席有密切良好的關係。由於只得到這些情報，所以還是不清楚到底其中跟和輝他們在追查的事有何關連，總之大家還是先回到廣州。

回到廣州後，廈門方面傳來消息有人從上海



【圖 35-2】

的研究所逃亡到廈門支部投誠，於是和輝他們在處理一些事後便前往廈門搜集情報。到廈門後，他們見到了叫伊旺（イヴァン）的人，從他口中得知，其實巴魯的研究是操縱基因製造出具有完美能力的人類【圖35-3】，並將其投入政壇或戰場上，只是成功的數目不多，且失敗品容易發生精神崩壞的後遺症；至於之前在桂林碰見的賽羅夫和眼前的伊旺就是其中之一；而在成功的”作品”當中，則以身爲巴魯左右手的魯卡夫最爲出色。【圖 35-4】

於是，在聽完這些話後，衆人馬上能夠清楚

【圖 35-3】





【圖 35-4】

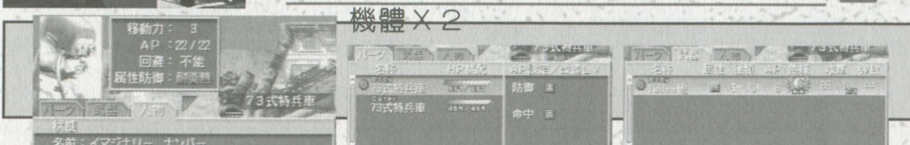
的解釋這些日子以來所發生的事了，大漢中軍、巴魯、魯卡夫、特殊部隊，這些名詞完全能夠將其連成一線。而此時暗殺部隊也追到此地了，結果在一場激戰後，捨身替艾瑪擋下子彈的伊旺則因此陣亡。【圖 35-5】



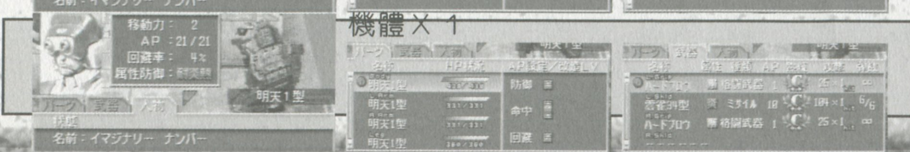
【圖 35-5】

登場敵人介紹

機體 X 2

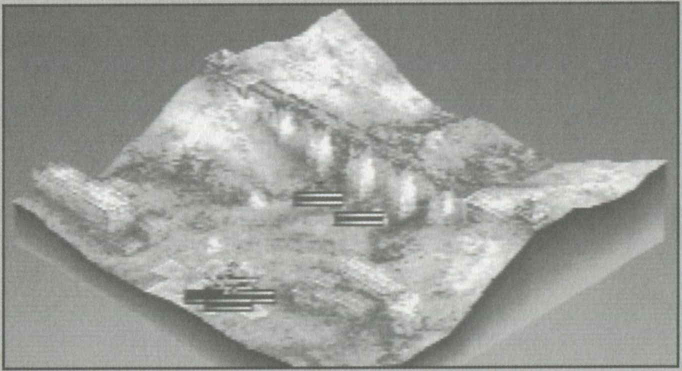


機體 X 1



MISSION

STAGE 36 玉屏



勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

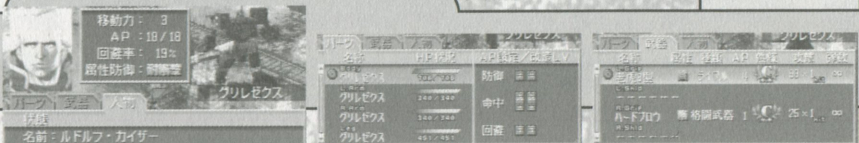
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

作戰方針

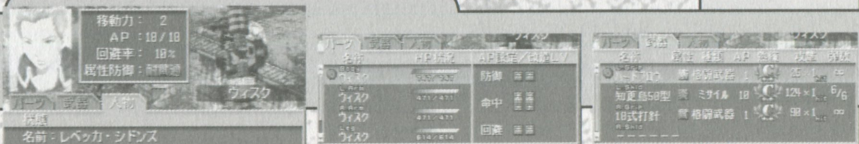
一開始雖只有兩個敵人，但他們的能力也是很強的。想要打倒他們主要還是得集中攻擊，確實地一次打倒一個。而將他們解決後，劉也會帶領巴魯（バール）的親衛隊來和我方戰鬥，由於地形的關係使得移動相當困難，所以事先可以改造或換裝移動力高的腳部零件以有利於戰鬥。

●登場敵人介紹

機體X 1

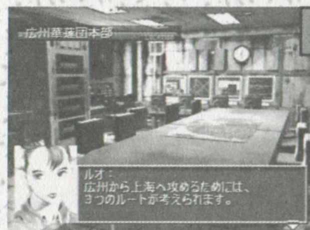


機體X 1



劇情摘要

失去了伊旺（イヴァン）之後，眾人回到廣州商量進入上海的計畫。【圖 36-1】雖然所有能進攻上海的作戰路線都相當困難，但在和輝的提案下，最後決定選擇就戰力上最有可能突破的武漢，採由廣西到貴州、湖北的路線，並將部隊分成佯攻和後方探索部隊，先以佯攻部隊將對方的快速反應部隊引出【圖 36-2】，再由探索部隊藉對方的行動偵察出基地所在，之後再調派兵力一舉攻下。



【圖 36-1】



【圖 36-2】

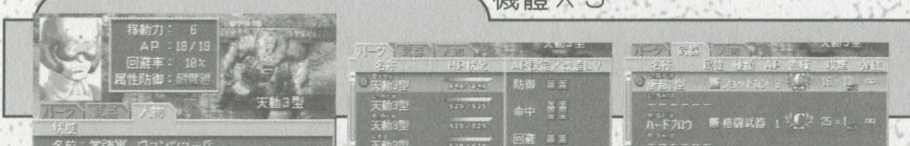
整備好之後往武漢出發的和輝一行人，來到玉屏時卻遇到傭兵部隊．吳龍的攔截。【圖 36-3】雖然對手只有兩個人，但其實力卻是強得不像話，在激戰之後，好不容易才將敵人打退，而極度感到疲勞的眾人則趕緊到附近找地方休息。



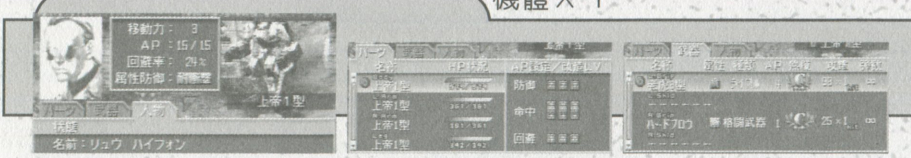
【圖 36-3】

登場敵人介紹

機體 X 3



機體 X 1

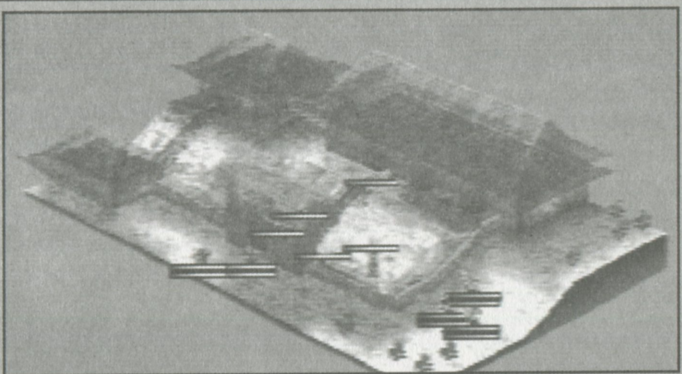


STAGE 37 錦香池

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

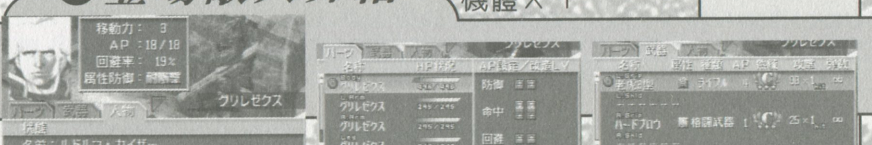


作戰方針

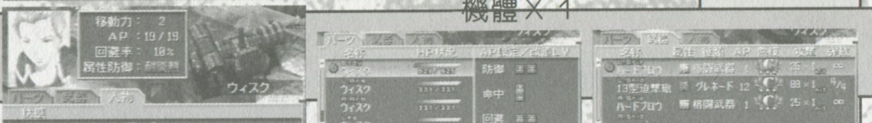
由於敵人的目標主要是在李身上，而且要是打倒吳龍部隊的其中之一，就會有增援（同吳龍部隊）出現。所以戰鬥開始後，先破壞旁邊的障礙物直接移動到李附近的位置守住他，而不必管那兩個人。等解決掉敵方的特務後，再全力對付吳龍部隊，至於增援的敵機則同樣待在原地等他們過來再一一擊破。

●登場敵人介紹

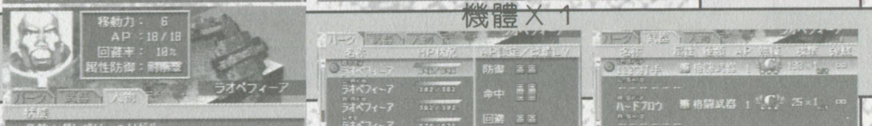
機體× 1



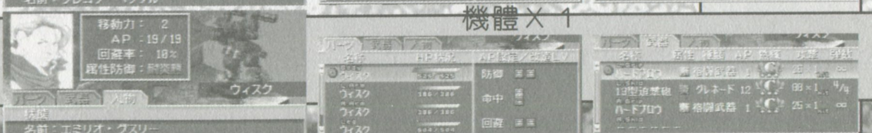
機體× 1



機體× 1



機體× 1



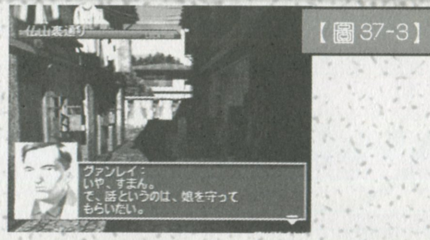
劇情摘要

由於艾瑪看來相當的疲勞，所以就在鎮遠這裡休息。而在因緣際會之下，和輝他們發現借宿家裡一個叫高望（コォワン）的男孩很有可能就是前國家主席次官的遺孤【圖37-1】，而在他們的追循之下，證實了這件事。之後他們徵求了當事人的意願，而高望也決定挺身而出，所以他們便把他帶到廣州本部去，讓他加入華蓮團。【圖37-2】



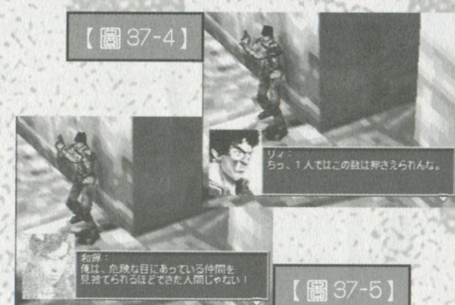
【圖37-1】
【圖37-2】

而回到廣州時，李被朋友緊急地找了出去。結果他這位朋友似乎是因爲知道了一些不該知道的事情而惹上了麻煩，因此來拜託李，如果要是有天他發生不幸的話，希望李能夠幫他撫養他的女兒蘭鳳（ランフォン），【圖37-3】並且另外還托付他一些事。



【圖37-3】

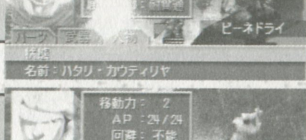
而在兩人密談之後，李也答應了他的要求；可是，當他們剛結束談話不久，李的友人馬上就遭到暗殺了。爲了不負所託，李趕緊帶著蘭鳳逃亡以確保她的安全，結果兩人就這樣逃到了錦香池【圖37-4】，此時李還通知和輝此處有敵人而要他們別過來，但是和輝怎麼可能捨棄同伴不顧【圖37-5】，於是就在大家的幫助之下，李和蘭鳳逃過了敵人的追殺。

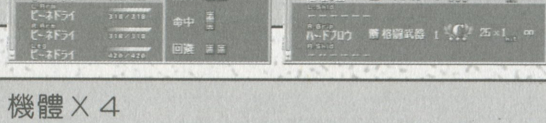


【圖37-4】
【圖37-5】

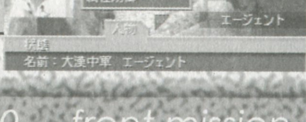
登場敵人介紹

機體X 1





機體X 4

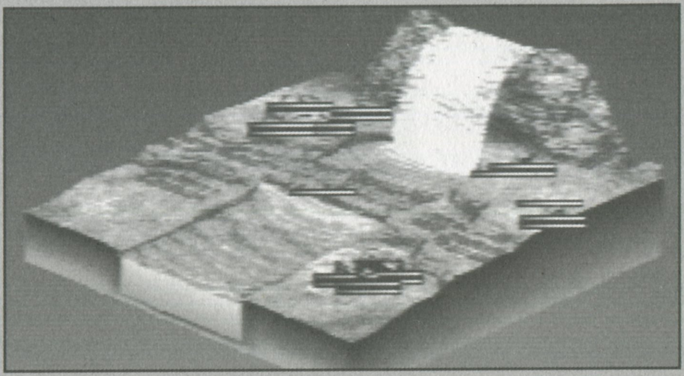


STAGE 38 黃果樹・大瀑布

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

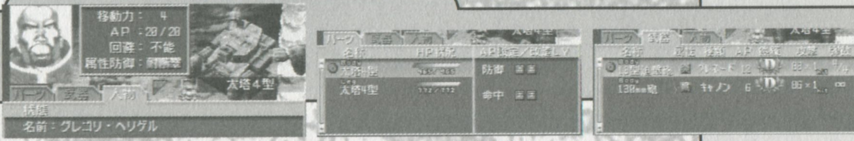


作戰方針

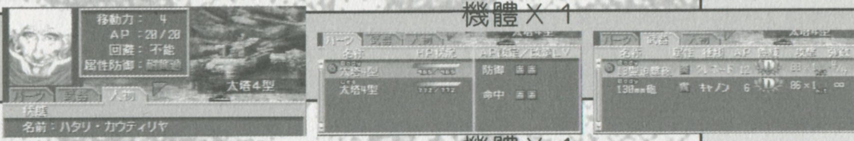
因爲我方肯定是來不及救那位在遠方的ＮＰＣ角色，所以就別理他了（反正不管結果如何，戰鬥後他都一定會加入）。此關要注意的是裝甲車會用如同援護攻擊的地圖兵器，所以要優先打倒它們，且移動時要盡量把部隊分散開，這樣才不會全部都受到攻擊。至於吳龍部隊的攻略就待在橋上等他們過來再集中攻擊吧。

●登場敵人介紹

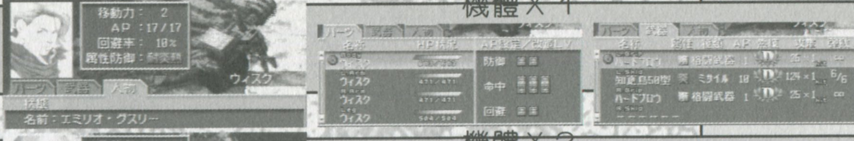
機體Ｘ１



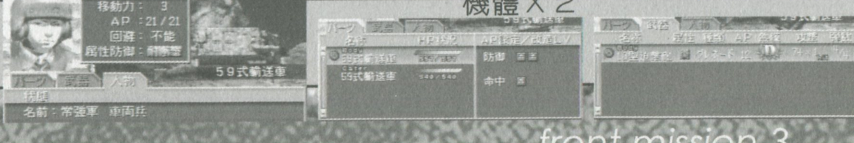
機體Ｘ１



機體Ｘ１



機體Ｘ２



劇情摘要

將蘭鳳的生活安頓好之後，衆人又開始爲亞理沙的事搜集情報。而在蘭鳳的父親送給她的禮物中有片磁碟片，並交代蘭鳳在他有萬一時就將這東西拿給李。於是李他們拿到之後就讓優去破解程式，結果發現裡面的資料是有關武漢方面的據點─移動要塞『哮天雷關』的巡邏路線和製作者名單。【圖38-1】但是因爲少了最重要的設計圖，所以還是沒辦法完全了解對方的實力，這樣也就無法擬定確切的作戰計畫。因此和輝他們便根據製作者名單準備要到貴陽去找製作者當中唯一還活著的喬（ジュン），看看是否能得到一些有用的情報。【圖38-2】

【圖38-1】

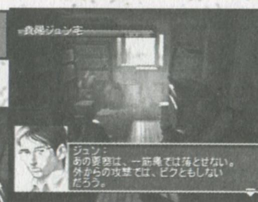


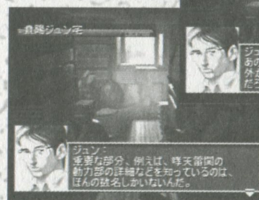


【圖38-2】

到了貴陽後，和輝他們在酒吧裡找到了喬，而原本藉酒裝瘋的喬在聽了和輝的說明之後，就突然像換了一個人似的，很認眞的提供衆人情報。只是身爲製作者之一的他雖然告訴衆人要攻陷這座要塞就要從內部攻擊【圖38-3】，但他也不知道最重要的動力部的資料。【圖38-4】所以爲了得到資料，喬帶衆人往昆明出發，因爲當初在要塞完成之前，技術工程總負責人曾將這方面的資料交給他女兒梅林（メイリン），同時梅林其實也是喬的心上人。

【圖38-3】

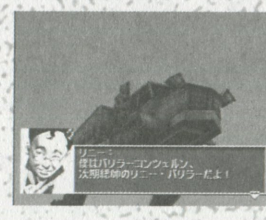




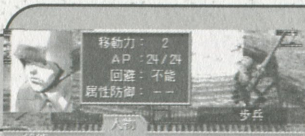
【圖38-4】

而當衆人經過黃果樹瀑布時，發現吳龍部隊他們正和一個自稱爲某某聯合企業的下任總裁的自大狂糾纏不清【圖38-5】，看不過去的和輝最後還是出手幫助了那個其實只是個農夫的吹牛大王。而在解救他之後，此人竟然厚著臉皮要和輝他們帶他一起走，於是死纏爛打不離開的他就這樣加入成爲夥伴了。

【圖38-5】



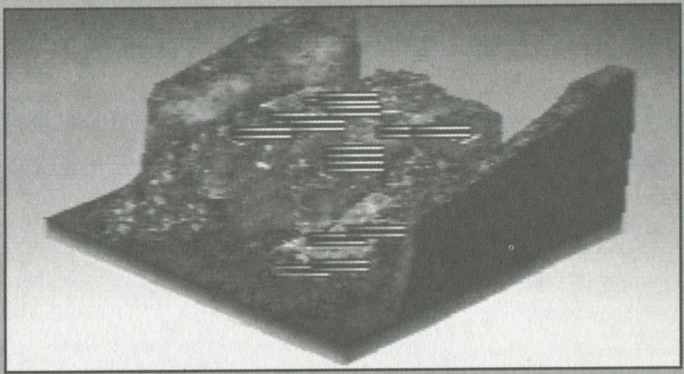
登場敵人介紹



機體Ｘ３

MISSION

STAGE 39 衡山・哮天雷關



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

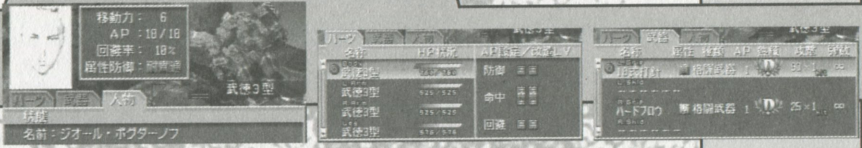
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

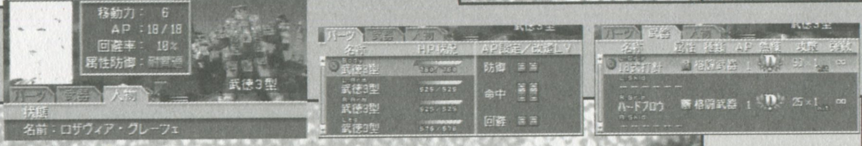
由於只要將機甲部隊殲滅就算過關，所以盡量速戰速決集中攻擊敵人，不要理那些防衛系統。不過離我方最近的那座加農砲要先將它破壞掉，以減少威脅。另外，因爲敵人的數量很多且攻擊威力相當大，我方必定會受到相當大的打擊，所以事先要多帶一些回復道具。由於敵人會主動接近，加上難纏的幻象部隊，一開始時並不會主動過來攻擊，所以先在右下方將一般部隊解決後，再一口氣過去解決他們。

●登場敵人介紹

機體 X 1

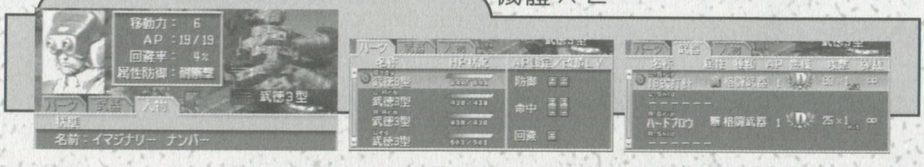


機體 X 1

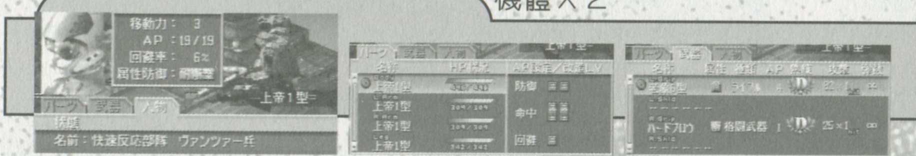


登場敵人介紹

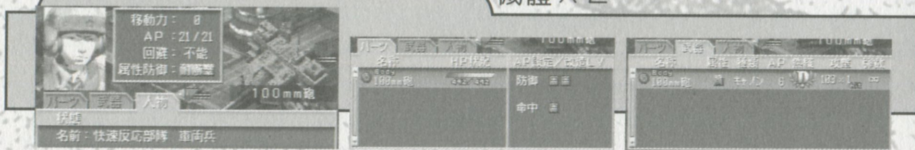
機體 X 2



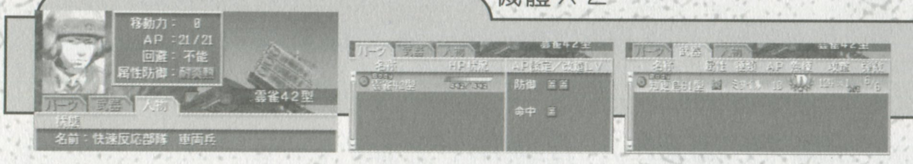
機體 X 2



機體 X 2



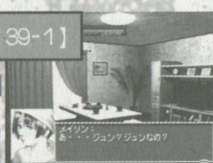
機體 X 2



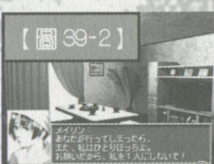
劇情摘要

在新夥伴立倪（リニー）加入後，衆人繼續趕往昆明。而到了梅林家之後【圖39-1】，雖然喬和梅林之間有許多話想說，但喬仍是以大局爲重，先詢問梅林有關她父親是否有留下什麼訊息之類的。而衆人在經過一番抽絲剝繭之後，終於成功的破解密碼，獲得了有關哮天雷關的整體設計圖。工作完成後，只見喬和梅林之間開始上演一場浪漫的愛情戲，在互相傾訴心聲之後【圖39-2】，深愛對方的兩人終於能得償心願，從此雙宿雙飛了。只是現在喬和大家都還有相當重要的任務在身，所以喬也向梅林承諾等任務完成後，他就會回來和她一起生活。【圖39-3】

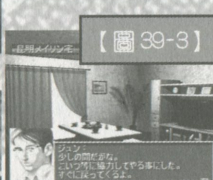
【圖39-1】



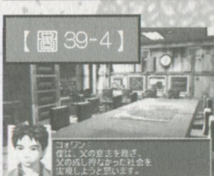
【圖39-2】



【圖39-3】



【圖39-4】



回到廣州本部後，和輝他們將設計圖拿到手的好消息告訴大家，而團長和高望也擬定好計劃；首先高望對全大漢中的華蓮團工作支部發表演說以振奮士氣【圖39-4】，而接下來所有的部隊也開始發動攻擊，其中以衡陽這邊的攻略最爲重要。根據情報顯示，明早移動要塞哮天雷關將會通過衡山，於是主要部隊包括和輝衆人在整備完畢後就趕往衡陽，之後便開始說明作戰計畫：爲了阻止哮天雷關的前進以利作戰的進行，所以衆人將事先埋伏在其預定路線的某處山崖上，等移動要塞從下方狹窄的山道中通過時，再利用炸藥造成土石崩垮使哮天雷關無法動彈。【圖39-5】



【圖39-5】

等第一個步驟成功後，就由主要部隊上場，其任務負責將護衛的快速部隊引出，掩護和輝衆人進入要塞內部破壞。不過和輝他們在此次作戰中也要分成兩個部隊，丹尼斯的部隊負責將對方精銳的生化人部隊殲滅【圖39-6】，而和輝的部隊則等所有的佯攻作戰成功後，直接侵入內部，以其機動力一口氣衝到位於最下層的動力部，將它破壞，使哮天雷關的機能癱瘓，這樣才有可能完全的毀滅移動要塞哮天雷關。【圖39-7】

【圖39-6】

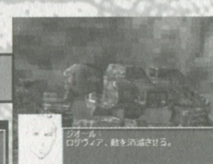


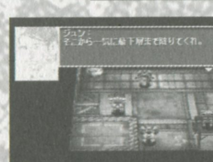


【圖39-7】

而當移動要塞通過遭遇點時，所有的作戰計畫便開始執行。雖然敵人的抵抗相當的頑強【圖39-8】，但這種程度的攻擊可說是早在預料之中，所以計畫進行的相當順利。而由於外頭的殲滅部隊相當盡責的阻擋住敵人的干擾，所以負責潛入內部破壞的和輝他們，在幾乎沒有遭遇到敵人阻撓的情況下，輕鬆地就進入了要塞內。【圖39-9】

【圖39-8】





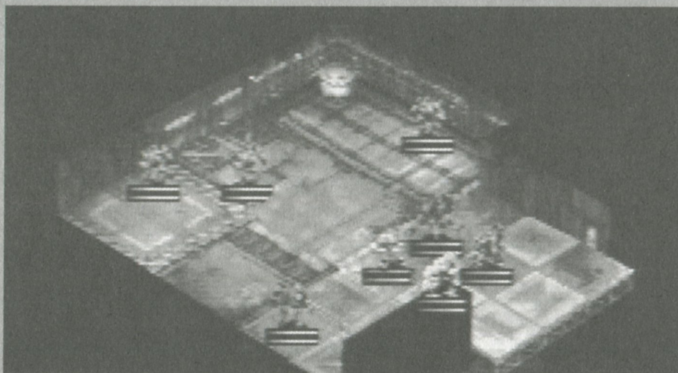
【圖39-9】

只是進入到內部之後，就不可能一直都這麼輕鬆了。在每一層都設有守衛的情況下，和輝衆人和快速反應部隊有了數場的交戰，而將敵人擊退之後，他們終於也快到達最底層一動力部的所在地了

STAGE 40

MISSION

衡山・哮天雷關



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

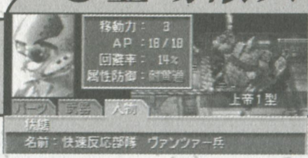
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

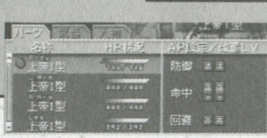
作戰方針

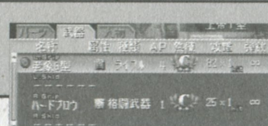
由於敵人只有四架，和上一場艱辛無比的戰鬥比起來，這簡直就算是小兒科而已。因爲戰鬥相當的輕鬆，所以這邊的部隊可以派平常比較少練功的角色來趁機會練功升級。請各位將在上一關所受的鳥氣盡情的在這裡好好的發洩吧。

●登場敵人介紹

機體 X 4





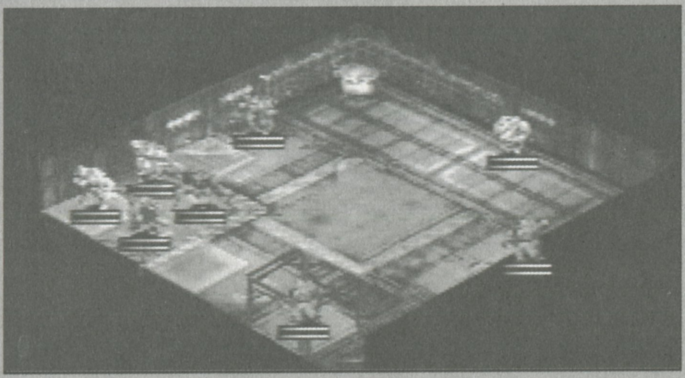


STAGE 41 衡山・哮天雷關

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

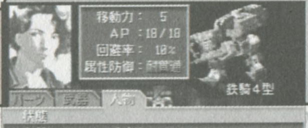


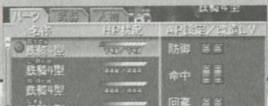
作戰方針

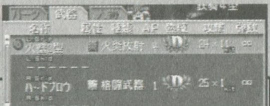
由於侵入內部之後的戰鬥都相當輕鬆，所以請各位玩家多利用這兩關來練平常很少出擊的角色。在這一關需要注意的只有快速反應部隊的隊長一藍，因爲他的攻擊力很高，所以可以將他列爲優先攻擊目標。除此之外大概就沒有什麼要注意的地方了。

登場敵人介紹

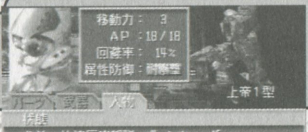
機體X 1

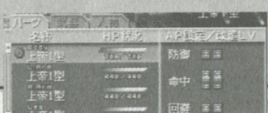






機體X 3



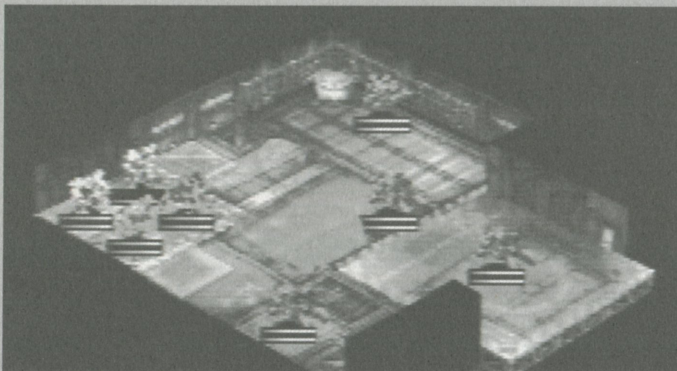




STAGE 42

MISSION

哮天雷關攻略戰



勝利條件：十一回合之內敵方駕駛員全部消滅或者投降

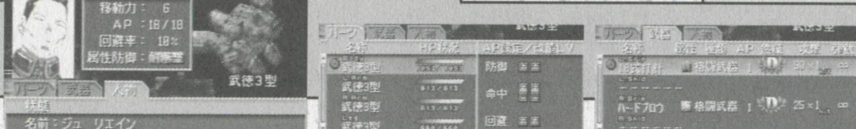
敗北條件：我方駕駛員全部消滅或超過第十二回合

作戰方針

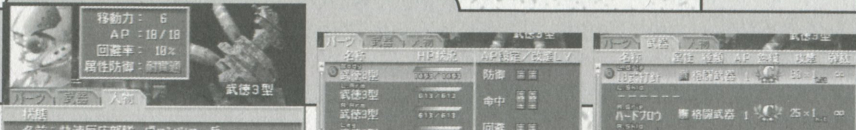
此關的空間相當地狹窄，在第一回合中就可以馬上攻擊對方，由於敵人大多備有格鬥型的武器，而且威力也不弱，除非你的格鬥武器威力也很強，要不然就盡量不要硬碰硬，盡量離對方遠一些並且採取遠距離攻擊。不過千萬要記得在戰鬥前一定要多準備一些修復道具，否則在如此接近的距離中的猛烈攻擊下一定會損失慘重。

●登場敵人介紹

機體Ｘ１

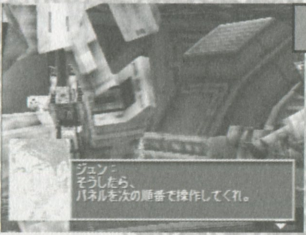


機體Ｘ３



劇情摘要

侵入了動力部，喬開始教和輝如何讓要塞暴走。【圖 42-1】和輝操作完之後，要塞的警備系統開始廣播．．．．．．．「離要塞暴走還有２５分鐘。」喬大吃一驚，因爲原來他預估操作完後應該還有４０分鐘可以用來逃出要塞，【圖 42-2】現在不知爲何只剩２５分鐘，於是催和輝等人快點逃離要塞。

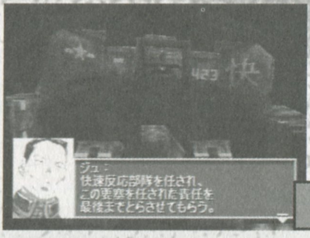


【圖 42-1】



【圖 42-2】

和輝等人上升到第一層，居然又出現快反部隊，這次的指揮官誓言要與要塞共存亡，【圖 42-3】打算拉和輝一行人陪葬。從他的話中得知，原來要塞暴走的時間提前也是他動了手腳的緣故。【圖 42-4】



【圖 42-3】



【圖 42-4】

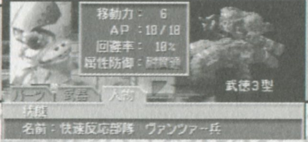
擊敗了敵人之後，離要塞暴走也沒剩下多少時間，衆人本來打算搭升降梯離開，但需要有人留下來操縱，【圖 42-5】和輝自告奮勇去操作它。在啓動了升降梯之後，千鈞一髮之際，和輝跳上了升降梯，成功地逃離了開始暴走的哮天雷關要塞。

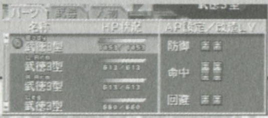


【圖 42-5】

登場敵人介紹

機體Ｘ３





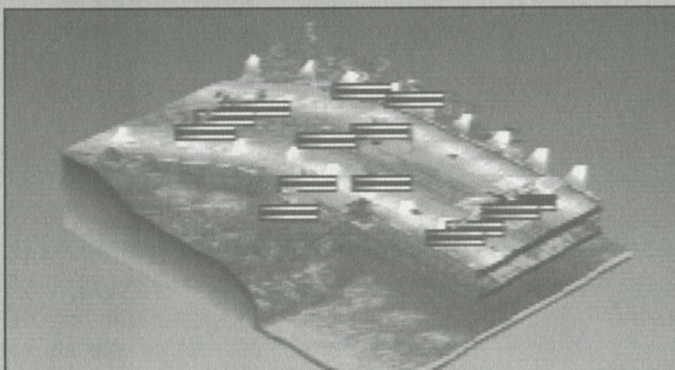


STAGE 43 長江大橋

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

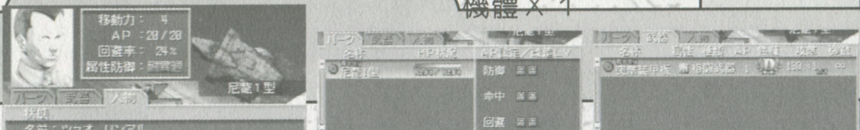


作戰方針。

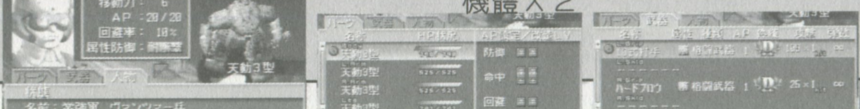
本關的戰場位於高架橋面上，而眼前就是四架戰車部隊，如果也把其他部隊都算進去的話，本關的敵人還眞是相當的多！十分辛苦地解決掉戰車部隊後，接著就得全力對付由ツァオ所駕駛的「上帝１型」，由於此機型只配有格鬥武器，因此留到最後再來應付也行。最後要特別注意旁邊的樹林裡頭藏有幾支機器人，要小心他們的突襲。

●登場敵人介紹

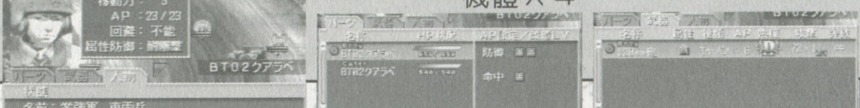
機體Ｘ１



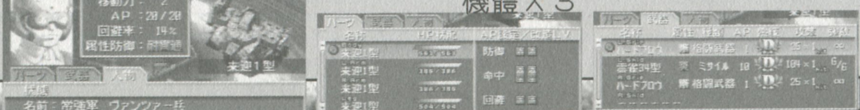
機體Ｘ２



機體Ｘ４



機體Ｘ３



劇情摘要

哮天雷關要塞被華蓮團攻陷的消息很快就傳到了大漢中軍的司令部，主席介博了急忙問身旁的將軍威文（ウィウェン）其他都市的防衛狀況如何，【圖 43-1】將軍說已派遣援軍去武漢、杭州一帶，很快就可以修復武漢防禦線並剿清華蓮團，要主席放心。【圖 43-2】

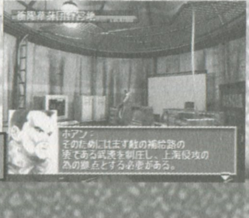


【圖 43-1】



【圖 43-2】

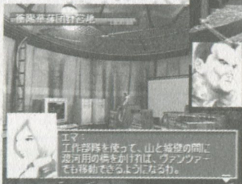
另一方面，在華蓮團營地內，一行人也正在商量要如何進攻上海。洪安說要攻上海必須先占領可作爲補給基地的武漢，【圖 43-3】艾瑪質疑兵力不足，洪安胸有成竹，隨即拿出武漢三鎮的地圖，開始說明攻擊武漢的戰略。武漢三鎮分別是漢口，漢陽和武昌，漢口有機場，而漢陽則有電視轉播塔等通信設施，至於武昌就是補給基地的所在地了。洪安說他打算兵分三路，對三地同時發動攻擊，希望和輝等人能負責攻擊武昌。【圖 43-4】優抗議：「爲什麼要把最危險的丟給我們？！」洪安也承認以華蓮團的戰力無法攻陷武昌的「壁兵」，不得已才將攻擊武昌的任務交給和輝等人，希望他們能諒解。於是一行人開始討論如何攻陷武昌。丹尼斯說想侵入武昌，可以試著從背後的山地進攻，防守應該比較薄弱，但洪安說山地和城牆之間有谷地，機甲無法渡過，艾瑪說只要架橋就可以過得去了。【圖 43-5】艾瑪向洪安要求架橋用的工作部隊，洪安也一口答應了。



【圖 43-3】

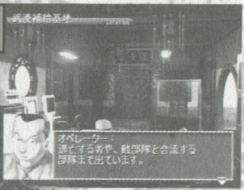


【圖 43-4】

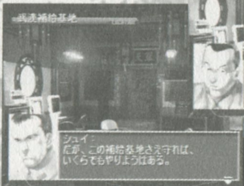


【圖 43-5】

在大漢中軍的武漢基地，士兵們因爲哮天雷關要塞被擊破，而總部的援軍又遲遲未到，士氣十分低落，不停出現逃亡者。【圖 43-6】雖然知道上面已經放棄了這個基地，指揮官秀（シュイ）仍然決定死守。【圖 43-7】



【圖 43-6】



【圖 43-7】

長江大橋上，一羣士兵正在談論最近的局勢，看來士氣的確不怎麼高。只有其中一名叫趙（ツァオ）的士兵充滿自信和對功名利祿的渴望，【圖 43-8】打算拿和輝等人作爲自己升官發財的踏脚石。不過這傢伙似乎也是因爲有個議員父親才得以駕駛那種大型機動兵器的……。【圖 43-9】戰鬥後，華蓮團的運輸直昇機載著喬來了。【圖 43-10】他也帶來了架橋所需的工具及人員。



【圖 43-8】



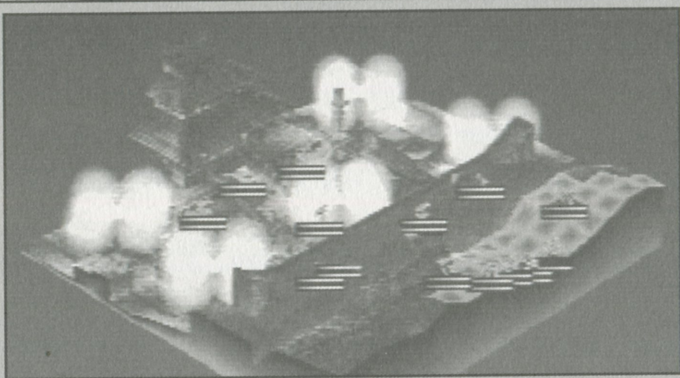
【圖 43-9】



【圖 43-10】

MISSION

STAGE 44 武昌攻略戰



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

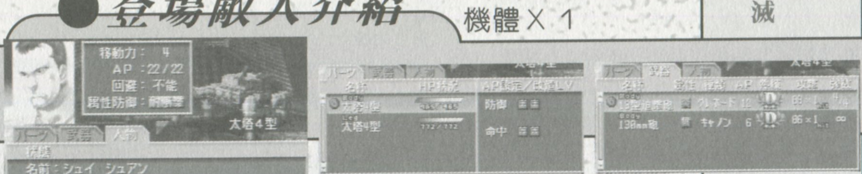
失敗條件：我方駕駛員全部消滅、4回合之内華蓮團全滅

作戰方針

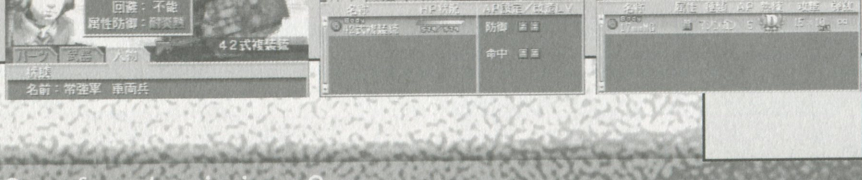
也許一開始你會認為我方部隊怎麼老是困在原地根本無法前進，別急！我方NPC角色會慢慢地搭好便橋，只不過需要幾回合的時間，所以一定要盡全力保護NPC角色，因為一旦他掛掉之後就永遠無法前進了，所以當務之急便是解決掉對岸的敵人。順利到達對岸後就要朝兩側的下坡道前進（旋轉一下畫面便可看到路），如此才能走到下方。整個路程十分地長，要不時地回復才行。

●登場敵人介紹

機體 X 1

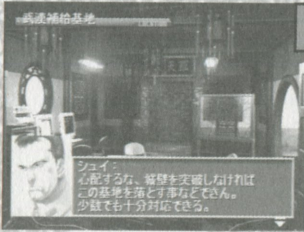


機體 X 3



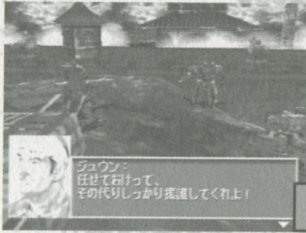
劇情摘要

從各地傳到武漢基地的訊息都不樂觀，全都被華蓮團逼的相當慘。司令官秀深知基地的重要性，打算依靠武昌難攻不落的城牆和華蓮團做持久戰。【圖 44-1】

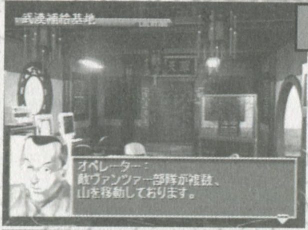


【圖 44-1】

入夜，喬的工作部隊開始架橋，準備從背後奇襲武昌。和輝等人則負責保護工作部隊。【圖44-2】不久，武漢基地的人也發現基地後方出現多數機甲反應，【圖 44-3】指揮官秀立刻親自指揮部隊迎擊。【圖 44-4】



【圖 44-2】

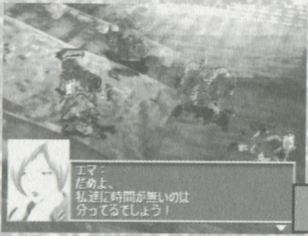


【圖 44-3】



【圖 44-4】

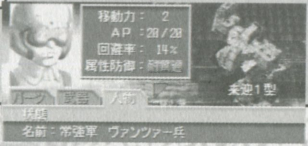
戰鬥開始後不久，工作部隊成功達成任務，在山地和城壁間架起了便橋，喬也隨工作部隊撤退。攻下武漢基地之後，艾瑪急著想進攻上海，【圖 44-5】但其他人主張先等高望（コォワン）來再作打算。

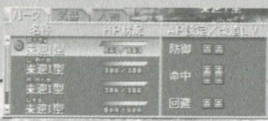


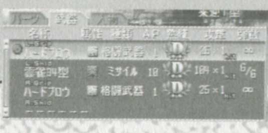
【圖 44-5】

登場敵人介紹

機體 X 4

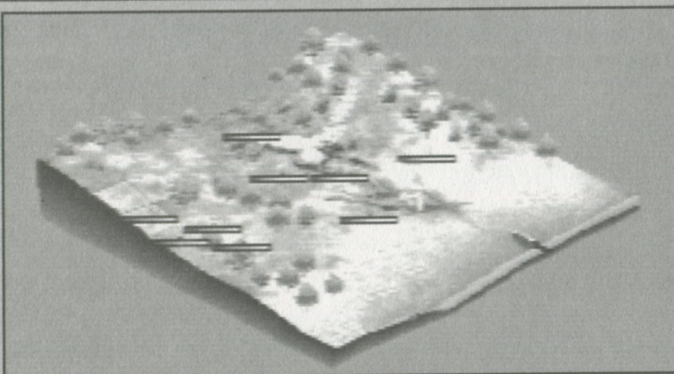






MISSION

STAGE 45 鄱陽湖



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

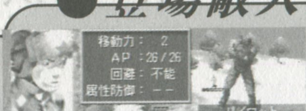
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

本關相當的特殊，我方和敵方的部隊全部都是步兵，所以就只能硬碰硬了！雖然敵方的HP只有10而已，不過其防禦力也不弱，因此最好先集中火力攻擊同一個敵人，如此先發制人總比守株待兔來的有勝算一些！

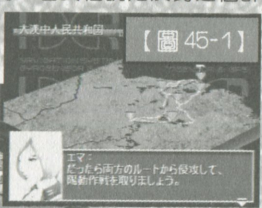
●登場敵人介紹

機體X５



劇情摘要

因爲成功攻下武漢基地，華蓮團的士氣大振。所以在高望來了之後，衆人立刻開始討論進攻上海的戰略。艾瑪爲大家說明從武漢要攻上海的兩條路線：一條是從南昌、黃山經杭州而到上海，另一條則是順長江直下，先取南京再攻上海。高望說兩路的守備都很嚴密，強行進攻只怕傷亡慘重，到時沒有戰力攻陷上海。有關這一點，艾瑪提出了使用陽動作戰的大膽計畫：【圖45-1】兵分兩路，主力先直指南昌，長江方面則以僞裝氣球和登陸艇欺敵，然後趁敵人兵力向杭州集結時，在鄱陽湖將兩路軍交換，【圖 45-2】用誘敵部隊拖住敵人大軍，己方主力則趁敵後防空虛時攻下南京。如此就可保持戰力來攻擊上海。衆人正在考慮艾瑪的計畫時，旁邊突然有一名女性說她反對這個計畫。

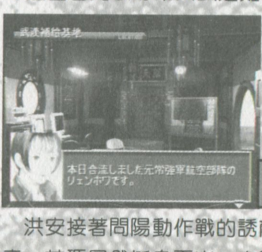


【圖 45-1】



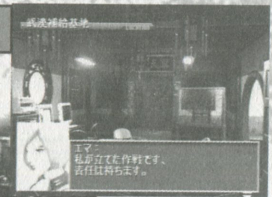
【圖 45-2】

女子名叫蓮華（リェンホワ），原來是常強軍航空部隊的隊長。【圖45-3】她說這樣一來，南京市民一定會因爲被捲入戰事而死傷慘重，所以她不贊成，希望取消這個計畫。洪安則說華蓮團會先引導市民去避難，叫蓮華放心。

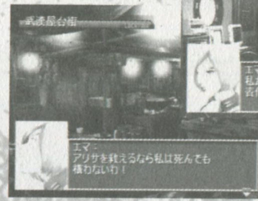


【圖 45-3】

洪安接著問陽動作戰的誘敵部隊要由誰來負責，艾瑪居然挺身而出，自願接下這個危險任務。衆人大驚，艾瑪說作戰是她提的，她理應負責，【圖 45-4】甚至說即使只有她一個人，她也會堅持到底，說完就跑出去了。



【圖 45-4】



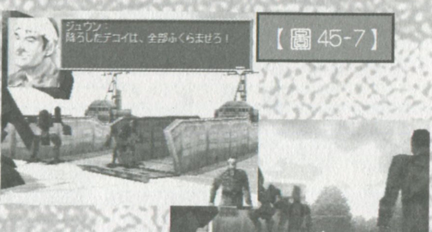
【圖 45-5】

在酒店找到艾瑪，她說只要能救出亞里沙，即使要她死也沒關係。【圖45-5】和輝生氣說：「妳認爲這樣作，亞里沙會高興嗎？！」此時蓮華出現，也勸艾瑪不要想不開，同時談起了自己當初是爲了想拯救多一點的人才加入軍隊，但大漢中軍的所做所爲令她大失所望，所以才轉投華蓮團。「不要拿保家衛國之類的話來把犧牲市民之事正當化。」

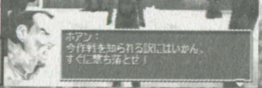
大漢中軍的司令部內，威文將軍對介主席保證已經做好了兩面夾攻的準備。【圖 45-6】長江邊，爲僞裝氣球打氣的工作正在進行。【圖 44-7】這時突然有大漢中軍的偵察機飛過，雖然洪安馬上指揮華蓮團將其擊落，【圖45-8】但艾瑪爲防駕駛員逃脫，還是急忙向偵察機墜落的位置趕去。於是展開了一場槍擊戰。



【圖 45-6】



【圖 45-7】



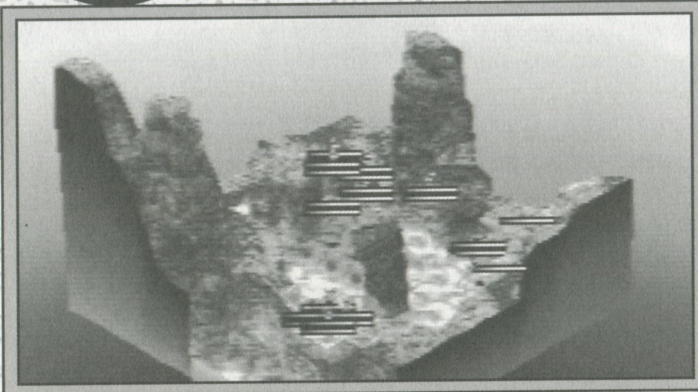
【圖 45-8】

STAGE 46 黃山陽動作戰

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

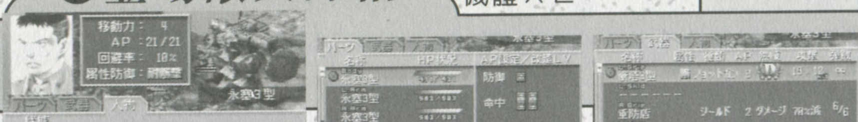


作戰方針

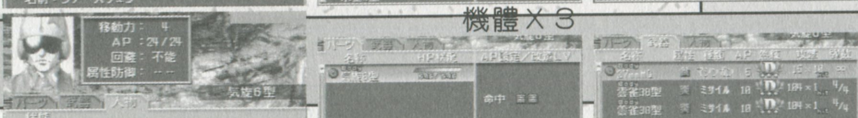
雖然陡峭的山壁環繞著湖，使得攻擊的路線可以分爲左右兩條進攻，不過團結力量大，因此建議玩家還是集中隊形選擇單一條路線前進比較好。另外，選擇右方的那一條路似乎不錯，因爲此處的步兵較好解決，不過仍得小心移動力超高以及攻擊範圍超高的飛空部隊。

●登場敵人介紹

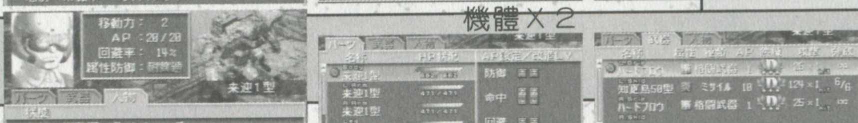
機體X2



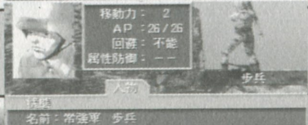
機體X3



機體X2



機體X2



劇情摘要

雖然成功擊落了偵察機，也捕獲了駕駛員，但洪安仍然擔心陽動作戰的計謀被識破，要大家動作加快。【圖 46-1】和輝擔心艾瑪，向她提出交換指揮部隊的建議，艾瑪婉拒：「這個作戰的重點在逃跑，你不適合。【圖 46-2】」亮五也附和，和輝只好放棄。



【圖 46-1】



【圖 46-2】

大漢中軍的司令部內，威文將軍和介主席依據偵察機被擊落前傳回來的情報決定了戰略——將南京的常強軍調往黃山，【圖 46-3】同時以杭州的部隊從旁襲擊。主席還是不放心，把吳龍也調了過去。【圖 46-4】

【圖 46-3】



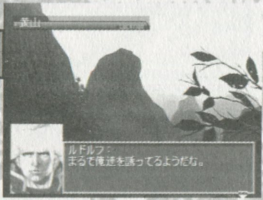

【圖 46-4】

艾瑪出擊後不久，華蓮團營地就接到大半的南京守軍往黃山移動的情報，於是華蓮團主力與和輝等人開始對南京展開攻擊。【圖 46-5】



【圖 46-5】

黃山。吳龍們憑著傭兵的直覺，覺得有那裡不太對勁，【圖 46-6】向軍長夏（シア）提出建議，夏只認爲是他們膽小，不想作戰，堅持繼續作戰。魯道夫（ルドルフ）在問了蕾貝卡（レベッカ）的意見之後，【圖 46-7】看穿了艾瑪的計畫，於是決定返回南京。夏本想阻止，但通信兵傳來發現敵人的訊息，他只好作罷。【圖 46-8】

【圖 46-6】




【圖 46-7】



【圖 46-8】

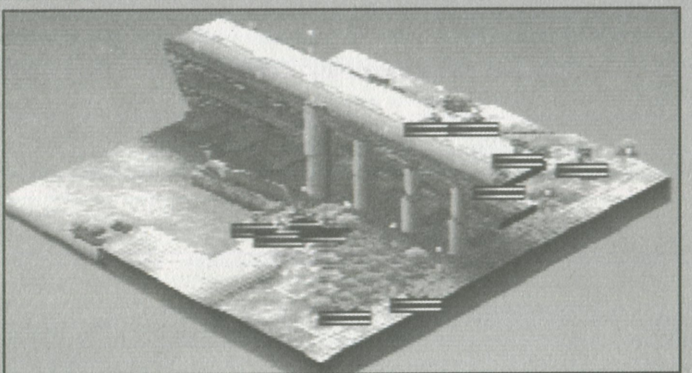
夏的部隊對僞裝氣球發動猛攻，但不久就發覺有問題，下令停止攻擊，這才發現自己被耍了。艾瑪在暗處觀察，發現夏的部隊是指揮小隊，於是決定將其擊破以混亂對方的指揮系統。【圖 46-9】



【圖 46-9】

MISSION

STAGE 47 南京長江大橋



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

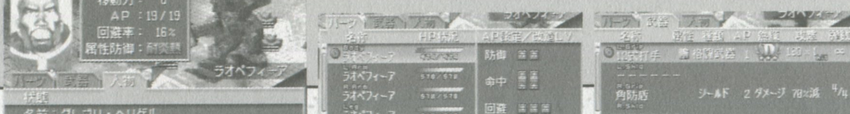
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

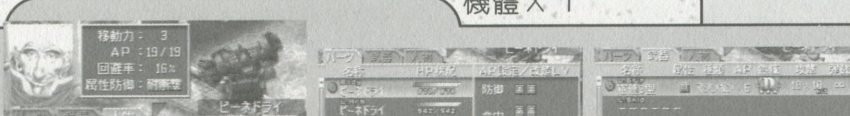
一開始以爲就只有一支「20式戰車」部隊，應該可以輕易過關，不過將畫面旋轉一下之後，發現高架橋的另一頭還佈署了許多敵軍，而且還配備有迫擊砲等強大威力的武器，因此還是先擊潰眼前的戰車在轉頭朝向另一面前進，而在向另一頭前進時，可以先利用橋墩做掩護，等到敵人接近後再做突擊動作，方能達到事半功倍的效果。

●登場敵人介紹

機體X 1



機體X 1



劇情摘要

在大漢中軍司令部的威文將軍和介主席接到通信員傳來夏軍全滅的消息時大惑不解，【圖47-1】在還留在南京的吳龍傳來訊息後才恍然大悟中計。發覺黃山的華蓮團軍隊只是誘餌的介主席氣急敗壞地下令將向黃山前進的杭州常強軍調往南京。【圖47-2】



【圖47-1】



【圖47-2】

和輝等人順長江而下，很快就到了南京，正打算向市政府前進時，【圖47-3】在黃果樹瀑布遇見過的三名吳龍出現在眼前。【圖47-4】

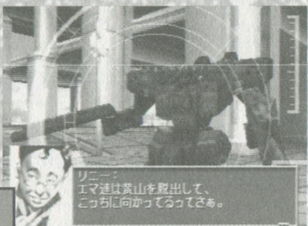


【圖47-3】



【圖47-4】

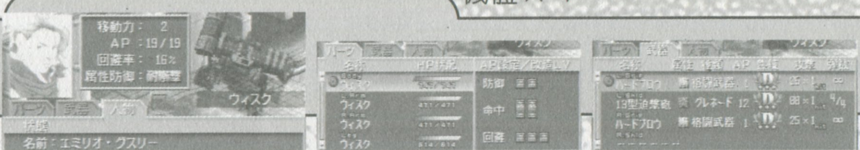
戰鬥後，艾瑪平安無事的消息傳來，和輝鬆了一口氣。【圖47-5】



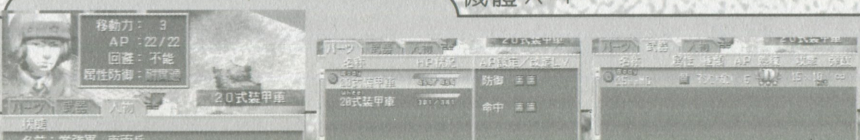
【圖47-5】

登場敵人介紹

機體X 1



機體X 4

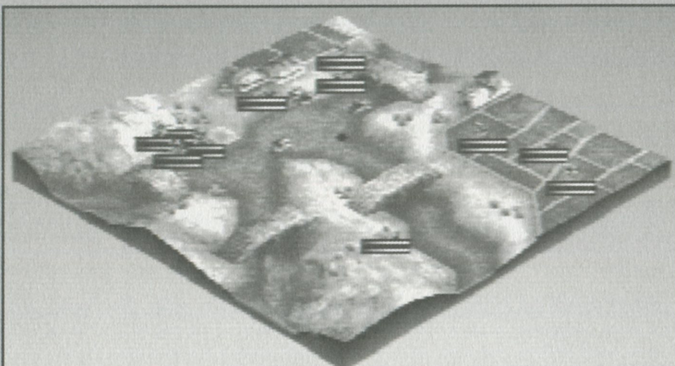


STAGE 48 黃山山麓

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

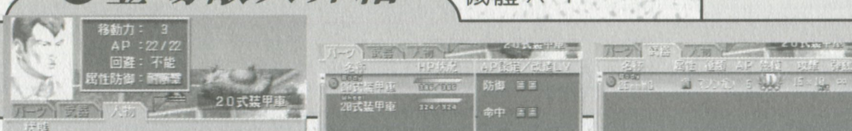


作戰方針

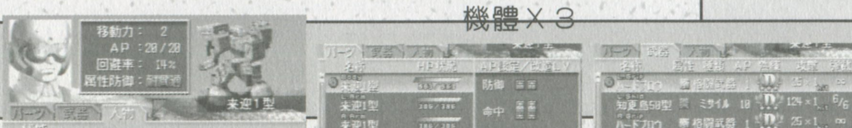
此關也可分爲左右兩方進攻路線，不過必須通過小橋才可到達對面的空地上，還是那句老話：團結力量大，集中隊形朝同一條路線前進。在此建議玩家先朝左方有戰車部隊的地方前進，爲何不先從右方敵人較少的地區移動的主要原因是：由於戰車的攻擊範圍不小，逃向右邊也只有挨打的份，那倒不如直接面對面迎戰還來的實在一些，大不了多準備一些修復道具就行了！

●登場敵人介紹

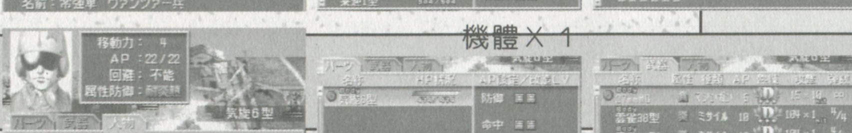
機體X 1



機體X 3

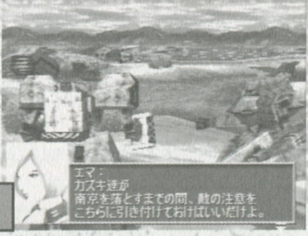


機體X 1



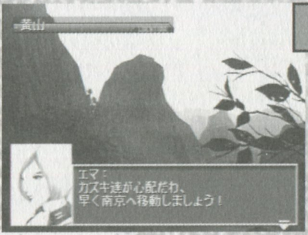
劇情摘要

打算趕到南京去和和輝會合的艾瑪【圖 48-1】在黃山山腰處的小村莊發現了要去增援南京而正在進行集結、整備的杭州常強軍，【圖 48-2】她爲了讓和輝能順利攻下南京，決定賭命向敵人進行攻擊，希望能把他們拖在這裡。【圖 48-3】



【圖 48-3】

敵人數量超乎想像的多，擊毀一架又出現新的一架，艾瑪見情況不對，決定暫時先撤回黃山，【圖 48-4】依靠地形優勢等待和輝等人來救援。【圖 48-5】



【圖 48-1】



【圖 48-2】



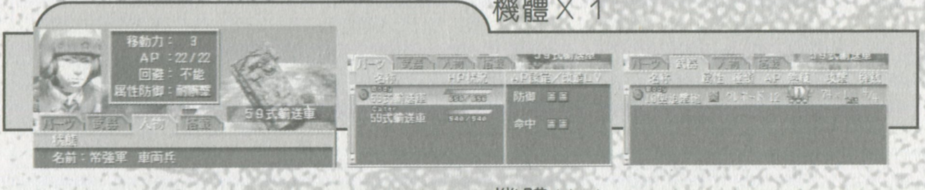
【圖 48-4】



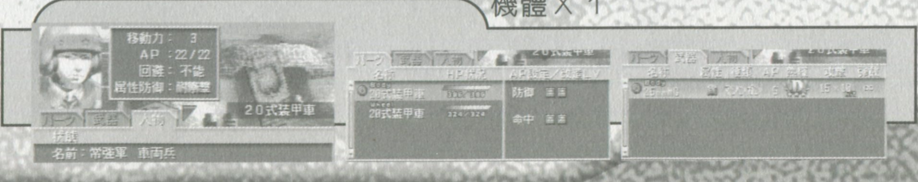
【圖 48-5】

登場敵人介紹

機體Ｘ 1



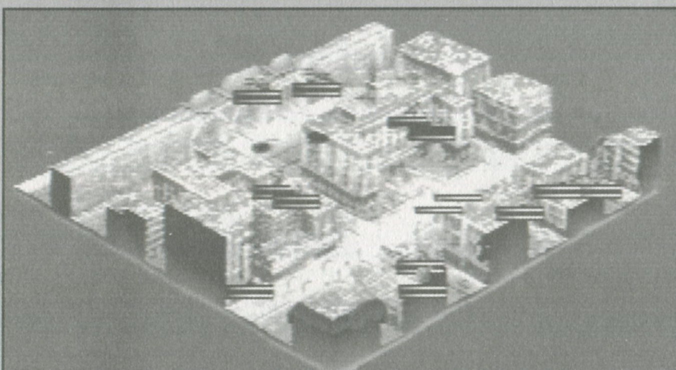
機體Ｘ 1



STAGE 49

MISSION

南京城



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

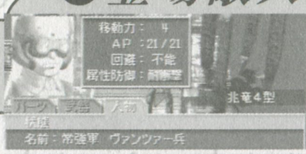
失敗條件：我方駕駛員全部消滅、華蓮團ヘリ全滅

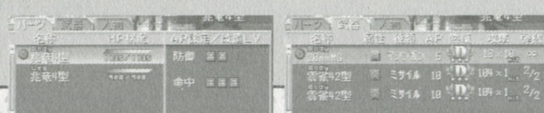
作戰方針

決定好要攻擊的敵方部隊之前，要注意是否有被建築物擋到。而我方有兩支飛空增援部隊，其移動力相當廣，因此其他地上部隊可以跟隨著飛空部隊前進，一方面要保護飛空部隊一方面對敵人進行攻擊。最後要特別小心藏在建築物中的巨大機體「兆龍4型」，因爲它的導彈攻擊常常會令我方瀕臨暴走的悽慘命運。

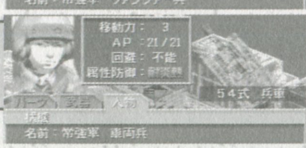
●登場敵人介紹

機體X 1



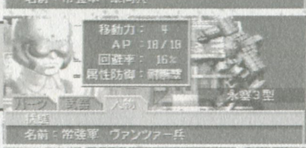


機體X 2



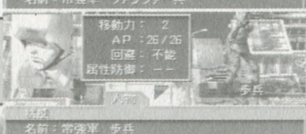


機體X 3





機體X 2



劇情摘要

和輝進入南京城區，正準備向市政府前進時，被眼前的景象嚇了一跳。【圖49-1】他看到南京城內仍然是車輛川流不息，【圖49-2】一點也沒有進行避難準備的樣子。



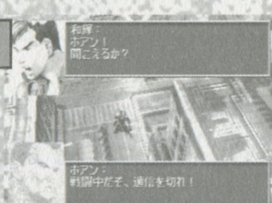
【圖49-1】

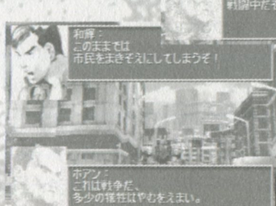


【圖49-2】

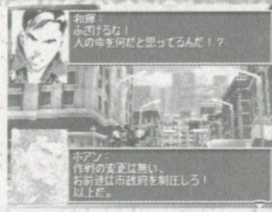
和輝立刻問洪安是怎麼一回事，爲什麼沒有照之前保證的引導市民去避難，洪安先是說戰鬥中沒空說話，【圖49-3】後來被逼急了，終於說出了眞心話：「這是戰爭，市民的犧牲是在所難免的！【圖49-4】」和輝不能接受：「要犧牲市民而戰嗎？！」洪安無動於衷，堅持要和輝繼續依原訂計畫向市政府前進，不要管一般市民了。【圖49-5】

【圖49-3】





【圖49-4】

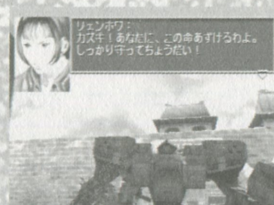


【圖49-5】

此時常強軍的部隊也出現在街上，一付打算直接在街上開火的樣子。看到這個情形，和輝不禁叫道：「華蓮團也好，大漢中軍也好，你們到底都把自己的同胞當成什麼了啊！！【圖49-6】」



【圖49-6】



【圖49-7】

這時候上空突然出現直昇機，原來蓮華也受不了兩軍的做法，決定從空中載市民去避難，【圖49-7】拜托和輝保護她們。【圖49-8】戰鬥結束後，和輝仍然對此事耿耿於懷。



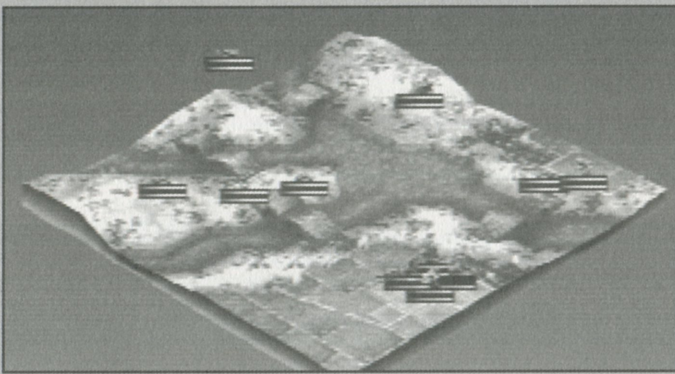
【圖49-8】

STAGE 50 救出艾瑪

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

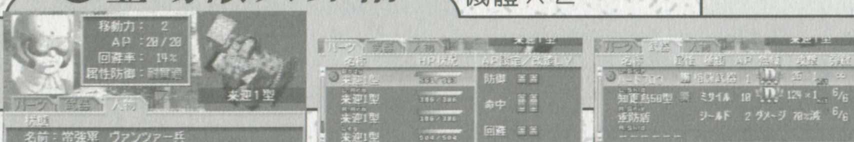


作戰方針

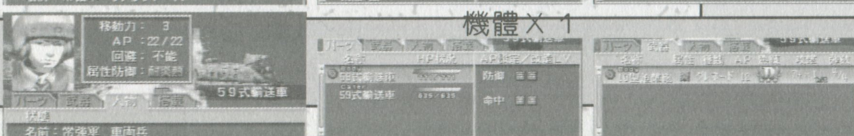
必須先通過小橋才能到達對面空地，在此有兩個路線，筆者建議通過右方小橋迎戰戰車及機器人，不過右上方的輸送車也會南下迎擊，此時可以觀望左上方的敵人的動向，如果他們朝上方前進繞往右半部來，我方部隊就繼續北上；反之，如果看見了他們南下，就再返回左方來迎戰。另外，小心正上方的飛空部隊。

●登場敵人介紹

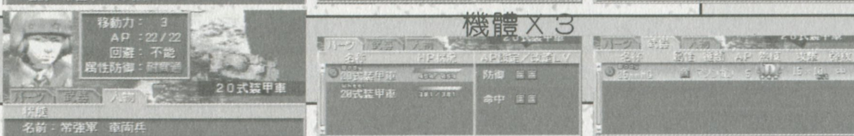
機體Ｘ２



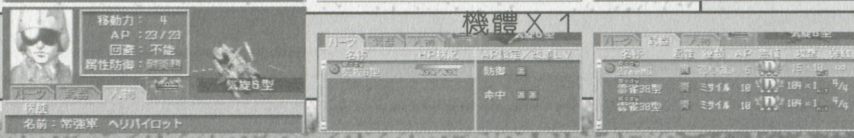
機體Ｘ１



機體Ｘ３

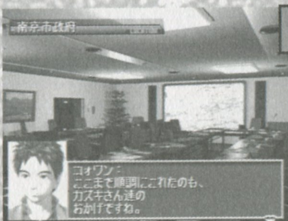


機體Ｘ１

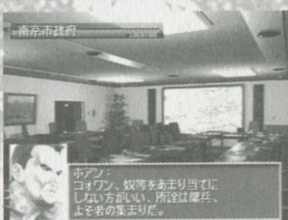


劇情摘要

在南京市政府內，高望說多虧了和輝，這次的戰鬥才能順利達成目標，【圖50-1】不料洪安卻說和輝等人畢竟是傭兵，還是不要太相信他們比較好。【圖50-2】

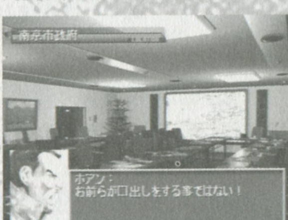


【圖50-1】

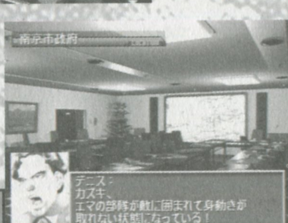


【圖50-2】

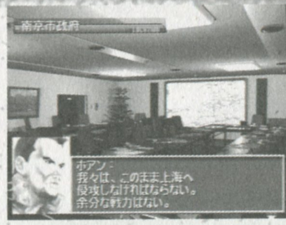
此時和輝進入室內，和洪安為剛才的事起了爭執。兩人正相持不下時，【圖50-3】突然傳來艾瑪被困在黃山的消息，【圖50-4】和輝向洪安要求支援，沒想到洪安卻以要保存攻擊上海的實力為由而一口回絕了。【圖50-5】



【圖50-3】

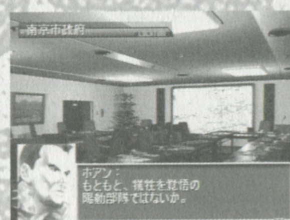


【圖50-4】



【圖50-5】

甚至還說出了「反正陽動部隊的宿命本來就是這樣了，如果她能將敵人牽制在黃山，那上海也會比較好攻擊。【圖50-6】」這樣忘恩負義的話。和輝轉向高望求援，可是他也愛莫能助。和輝於是決定和華蓮團決裂，自行前往黃山。蓮華對華蓮團的變質感到痛心，主動提議願意用直昇機空運和輝他們到黃山去。



【圖50-6】

到了黃山，和輝等人負責對付敵人，而蓮華則去接被困的艾瑪出來。【圖50-7】

戰鬥結束後，和輝和艾瑪好不容易再見到面，和輝對艾瑪這種不要命的舉動十分氣憤，艾瑪則只說了一句話就讓和輝啞口無言，什麼也說不出來了。「因為我相信你一定會來救我。」【圖50-8】



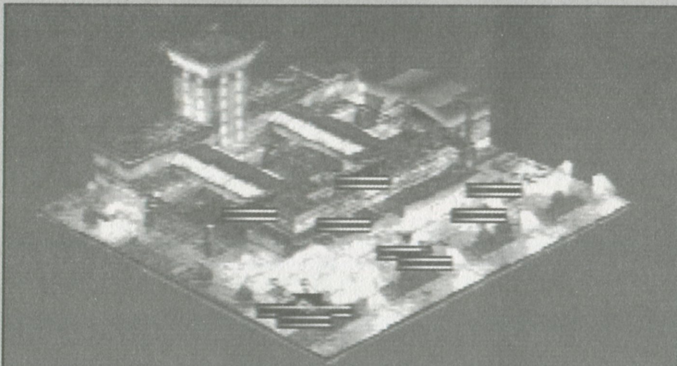
【圖50-7】



【圖50-8】

STAGE 51 新上海機場

MISSION



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

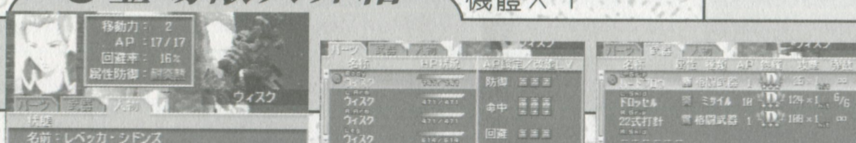
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

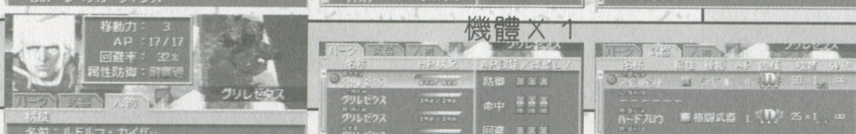
在機場外道路上的敵人還好解決，最頭痛的是在機場裡頭的兩架「伏特式」列車，由於伏特式列車配備有迫擊砲以及導彈，因此常常造成我方嚴重損傷。趕緊解決掉外面的敵人之後再全力對付列車。此外一定要特別留意藏在機場入口縫隙中的「20式裝甲車」，多利用旋轉功能應該不難看出。

●登場敵人介紹

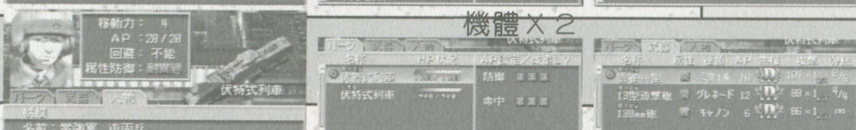
機體X 1



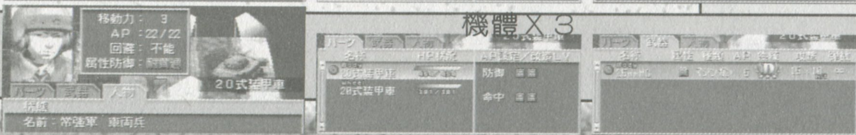
機體X 1



機體X 2



機體X 3



劇情摘要

聽到南京被攻陷的消息，介主席大發雷霆，威文將軍則急著想撇清責任。【圖51-1】此時魯卡夫出現，對介主席提出作戰計畫：「大漢中軍最擅長的就是人海戰術，只要從正面和他們對決就好了，一開始就不需要耍什麼手段。」【圖51-2】介主席也是明白人，在交待了上海的防衛措施之後，馬上就問魯卡夫是否爲了巴魯大使而來，魯卡夫則說有一件關於大使的事想和介主席商量……。

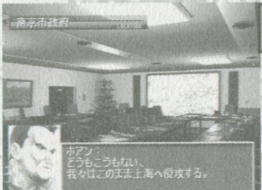


【圖51-1】



【圖51-2】

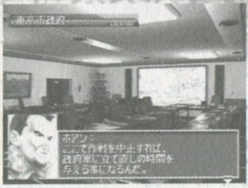
和輝等人回到南京，華蓮團正在進行攻擊上海的計畫。【圖51-3】和輝不希望南京的事情重演，向洪安等提出重訂作戰的建議，【圖51-4】但洪安認爲現在正是一舉攻下上海的好機會，如果重訂作戰，敵人就能得到休息，到時更打不下來，【圖51-5】所以拒絕了和輝。和輝於是決定和華蓮團分道揚鑣。



【圖51-3】

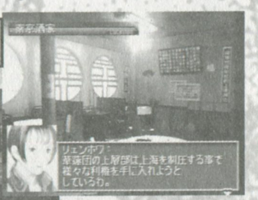


【圖51-4】

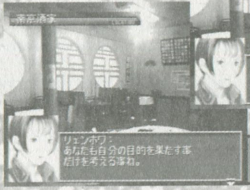


【圖51-5】

趁艾瑪在和丹尼斯討論攻擊上海的戰略時，和輝等人在南京市內閒逛。在酒店碰到蓮華，她對於爲權和利所迷惑，變得和大漢中軍沒兩樣的華蓮團也頗覺無奈。【圖51-6】但她仍然堅持做自己認爲正確的事，也祝和輝能早日救回亞里沙。【圖51-7】

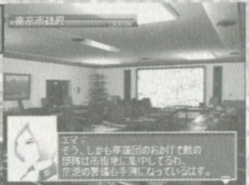


【圖51-6】



【圖51-7】

回到南京市政府，得知華蓮團已經向上海出擊的消息。艾瑪擬定的戰略則是趁華蓮團在和敵人主力交戰的時候，【圖51-8】利用新上海機場的鐵路直接攻向大使館，衆人也隨後出擊。



【圖51-8】



【圖51-9】

到了機場，本以爲作戰成功，沒想到吳龍卻突然出現，揚言要爲同伴報仇。【圖51-9】

戰鬥後，一行人搭上敵人的裝甲列車向大使館出發。

【圖51-10】



【圖51-10】

STAGE 52

MISSION

拉布努伊大使館前



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

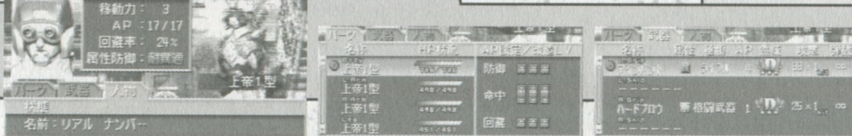
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

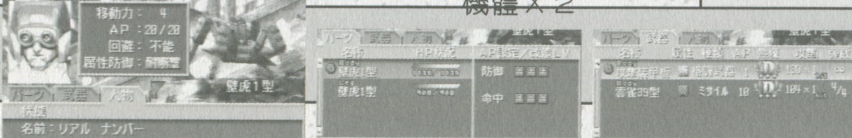
　一開始我方陣營的旁邊就有一架「伏特式列車」，實著是讓我嚇了一跳！不過還好只是一支中立軍，並不會造成威脅。比較令人擔心的是畫面的左上方有兩支長的像蜘蛛的「壁虎１型」其body的耐久値就高達一千多，防禦力挺強的，不集中我方戰力實在是不太好打。

●登場敵人介紹

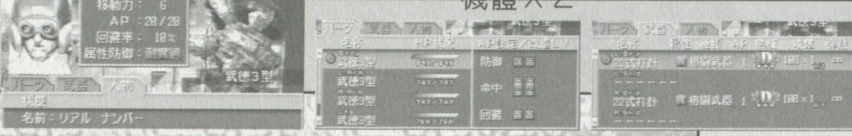
機體Ｘ３



機體Ｘ２

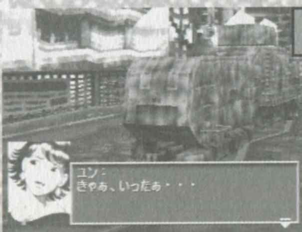


機體Ｘ２

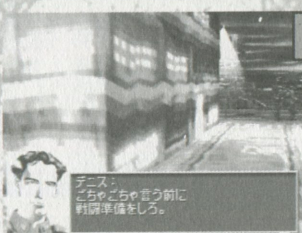


劇情摘要

和輝一行搭乘的裝甲列車突然停車，亮五和優邊喊痛邊下了車，【圖52-1】看來好像是丹尼斯煞車煞得太猛，結果害他們兩個撞到了頭的樣子。此時，敵人也隨著丹尼斯說：「不要大意！」的話聲出現了。【圖52-2】



【圖52-1】



【圖52-2】

大使的親衛部隊說和輝等人的出現早已被劉隊長料中，【圖52-3】絕對不可以放他們進入大使館，要以此來向大使證明自己的實力，接著戰鬥開打。【圖52-4】

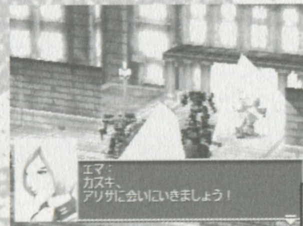


【圖52-3】



【圖52-4】

戰鬥結束後，艾瑪對和輝說：「終於可以和亞里沙見面了，走吧！」【圖52-5】和輝也鬥志滿滿的回答：「好，就這樣直接用機甲衝進去吧！」兩人帶頭進入大使館，其他人跟進..........



【圖52-5】

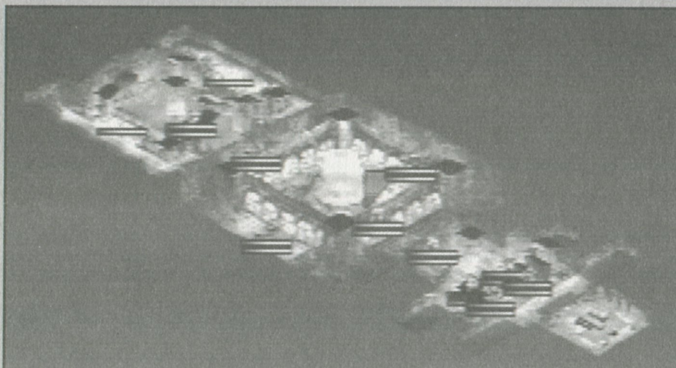
馬卡斯・亞倫



STAGE 53

MISSION

拉布努伊大使館內



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

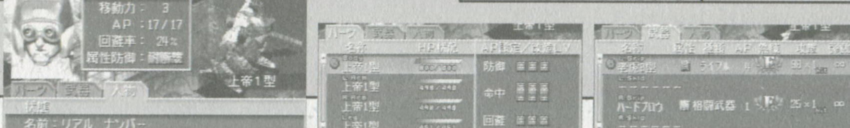
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

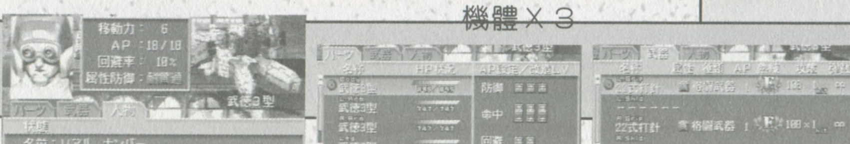
因爲地形限制的關係，所以整個戰鬥對我方而言是相當有利的。由於走道相當的狹窄只能讓一個人前進，所以只要讓部隊一起移動並集中攻擊的話，幾乎可以說是輕而易舉地就將敵人各個擊破了。如果不想在這場戰鬥上浪費時間的話，可以只走其中一條前進路線，以秋風掃落葉的姿態一口氣就衝到門口。等敵人自己接近後再集中攻擊，不必由我方主動過去打它們。

登場敵人介紹

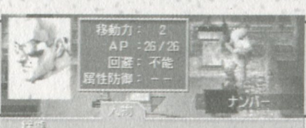
機體X３



機體X３



機體X２



劇情摘要

進入大使館後，敵人仍然是源源不絕的襲來，而爲了讓和輝能順利的救出亞理沙，衆人拼命抵押住敵人的進攻。【圖53-1】在大家的掩護下，和輝及艾瑪安全的脫離戰區並找到了亞理沙。只是魯卡夫和巴魯也在此地等待著他們的到來，而見到巴魯的艾瑪則是相當激動的責備他當年殺害其雙親的罪行；豈知巴魯卻說出一項驚人的秘密：因爲艾瑪的雙親當時原本要將重要的研究機密帶到外國去【圖53-2】，所以爲了不讓機密外漏，他才會派人解決他們。



【圖53-1】



【圖53-2】

至於所謂的機密，其實就是身爲生化人研究成果的艾瑪姐妹倆。【圖53-3】而當初ＵＳＮ的人之所以救出艾瑪其實也是基於這個原因，並利用她在長大後製造出ＭＩＤＡＳ。【圖53-4】



【圖53-3】

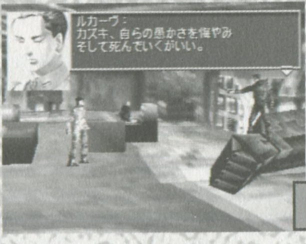


【圖53-4】

而當巴魯說完有關兩姐妹的身世後，更驚人的事發生了。同爲生化人的魯卡夫，此時突然公然造反，不再聽命於巴魯。深信應該由身爲世界上最完美的人類的自己來統治世界的魯卡夫【圖53-5】，長期以來其實一直在利用巴魯來培植自己的實力；而如今他既然已將計畫所需的”材料”都準備好了，巴魯自然也不再有利用價值了。而魯卡夫在顯露出眞面目之後，趕緊就以武力帶走了艾瑪和亞理沙以完成計畫中最重要的一部分—ＭＩＤＡＳ。【圖53-6】眼看著艾瑪她們被魯卡夫帶走，和輝也急著追上去，但在外面卻仍有敵人的阻撓......。



【圖53-5】

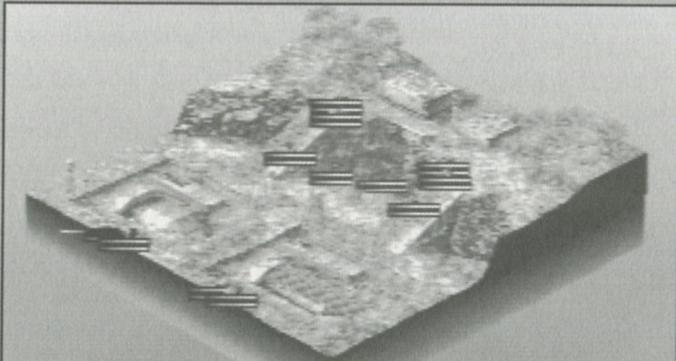


【圖53-6】

STAGE 54

MISSION

鹽城核彈基地



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

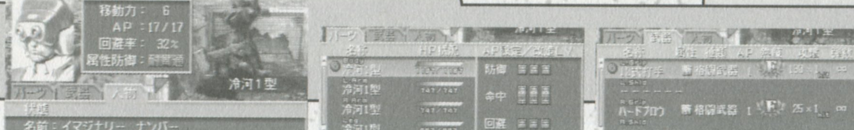
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

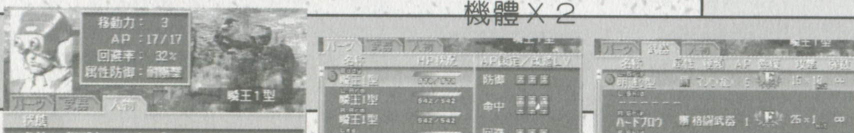
雖然敵人擁有射程很遠的裝甲車，但是因爲它們不會主動過來攻擊，所以在此建議最好將部隊集結在中央的位置，讓其他的敵人自己過來。因爲敵人在零零落落的移動後隊形通常都會散開，所以此時我方就可以趁機各個擊破以減少損失，畢竟對方可是號稱最強的幻象部隊喔。而等解決完機甲部隊後，再爬上坡去收拾那四輛裝甲車吧。

●登場敵人介紹

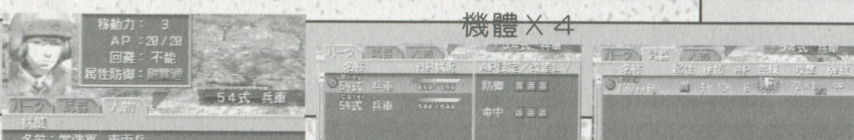
機體X 2



機體X 2



機體X 4

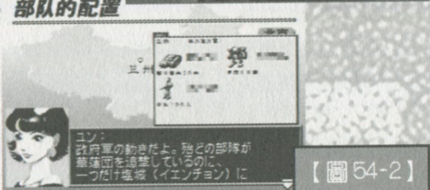


劇情摘要

因戰況吃緊所以和輝衆人暫時先退離上海並到附近的無錫去，由於蘭鳳和她父親冠雷的老家就在那裡，所以他們就先在那裡休息並搜集情報。【圖54-1】此時他們也得知華蓮團進攻上海的計劃已經失敗，而殘存的部隊都已撤退到武漢了。而爲了救回艾瑪和亞理沙，和輝他們侵入軍方網路去收集情報，而根據得到的情報判斷，巴魯的精衛軍正前往位於鹽城的核彈基地【圖54-2】，因此衆人猜測魯卡夫大概也在那裡，所以在確定了目的地之後，和輝等人便趕緊出發。

【圖54-1】





【圖54-2】

當他們到達鹽城後，正巧巴魯和他的精衛軍也來到這個基地。於是早已被荒廢多年的鹽城基地，今天卻變得相當熱鬧一爲了解決背叛自己的魯卡夫而來的巴魯，卻看到國家主席介博了也在基地裡，也就是說連長久以來一直是合作夥伴的介，現在也改和魯卡夫合作了。【圖54-3】



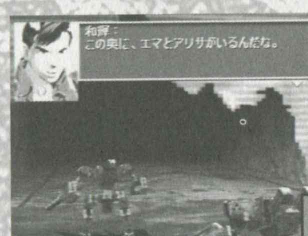
【圖54-3】

因此惱羞成怒的巴魯便要殺掉所有的人，但是在幻象部隊先發制人的攻擊下，巴魯就在這場醜陋的戰鬥下喪失生命，從此拉下人生的幕幔了。【圖54-4】

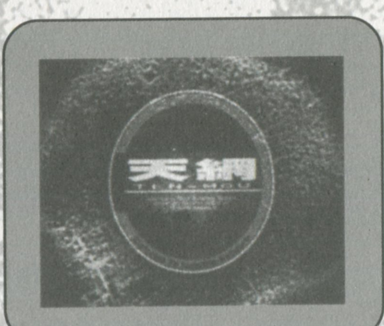
【圖54-4】



而在這場鬧劇之後，接下來上演的就是英雄救美的戲碼了；只是情況看來似乎並不是那麼樂觀，因爲擋在勇者面前的是由生化人組成的幻象部隊，不過可以爲了解救公主而犧牲性命的勇者，仍是通過了重重的難關，並即將挑戰邪惡的魔王。【圖54-5】



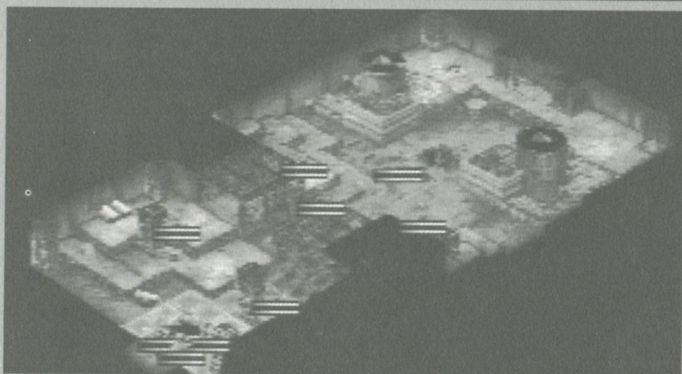
【圖54-5】



STAGE 55

MISSION

鹽城核彈基地內



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

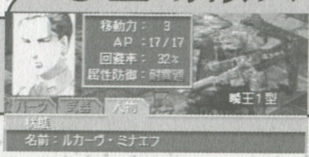
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

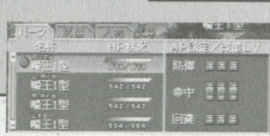
作戰方針

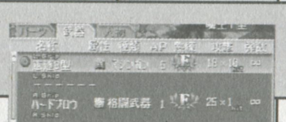
在這裡終於要和魯卡夫對上了，如果想輕鬆地擊敗他，就要好好的運用戰術。戰鬥開始後先集中火力解決右前方的敵人，之後移動到中央通道守住這個戰術位置。只要能搶到這個位置，那麼就可以過來攻擊的敵人限定在狹窄的範圍內，這樣想要各個擊破也不是什麼大問題了。等解決所有人後，就可以移動去攻擊魯卡夫了，只要集中攻擊他，相信要打倒他並不難。只是解決他之後劉會出現，如果讓劉移動到艾瑪所在的位置的話，遊戲就算結束；而以他的移動脚程來看，玩家大概只有兩回合的時間可以打倒他，否則就一定會來不及。

●登場敵人介紹

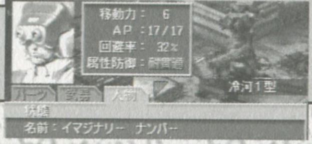
機體 X 1

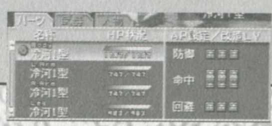


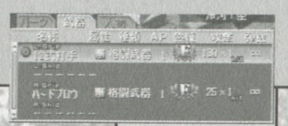




機體 X 3







劇情摘要

由於這些日子以來和輝所採取的行動常常出乎魯卡夫的意料之外【圖 55-1】，加上這也是魯卡夫這麼多年來第一次遇到這種無法按照原定計畫進行的情況，所以為了將計畫的不安變數減到最低【圖 55-2】，魯卡夫決定趁計畫還沒進入重要階段之前，先親手將和輝等人解決，以免引來後顧之憂。



【圖 55-1】



【圖 55-2】

而和輝等人此時也已經突破幻象部隊的封鎖，進入到基地內部，準備和魯卡夫一決死戰。但在戰鬥之前，魯卡夫問和輝為何會有這麼不合理的行動一為了救人，甚至可以不惜生命向他做無謀的挑戰。【圖 55-3】和輝則回答在每個人的心中都會有個相當重要、重要到要用自己的命去保護的東西！【圖 55-4】所以他今天和魯卡夫之間的決戰將是誓死必勝！



【圖 55-3】

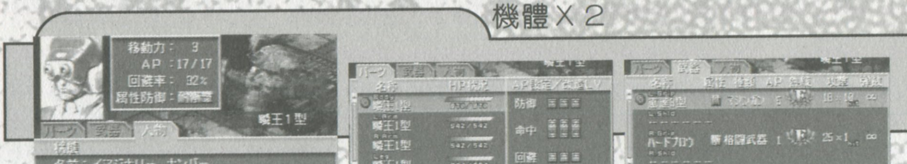


【圖 55-4】

之後眾人經歷了一場艱辛的戰鬥。雖然生為生化人的魯卡夫相當強悍，但眾志成城，在堅定的決心之下，大家合力打倒了魯卡夫，並將艾瑪和亞理沙救離了這個地方。

登場敵人介紹

機體 X 2

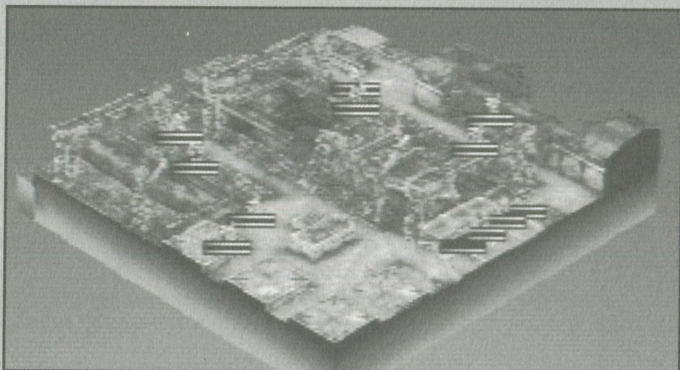


STAGE 56 連雲港

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

敗北條件：我方駕駛員全部消滅

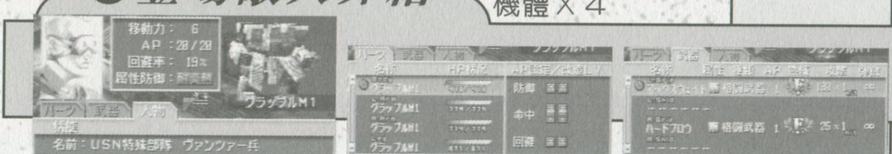


作戰方針

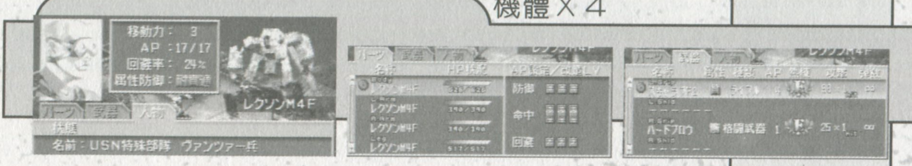
此關敵人的數量相當多，不過因爲對我方有利的是有些機甲完全是格鬥機種，所以只要別進行肉搏戰就可以輕而易舉的打倒它們。另外，由於戰鬥開始後，右邊的敵人會先移動，所以我方也可以先過去迎戰它們，等右邊解決後再回頭收拾另外一邊。只要能在遠距離在不受損傷的情形下打倒大部份的敵人的話，其他剩下的就會變得比較好解決了。

●登場敵人介紹

機體 X 4

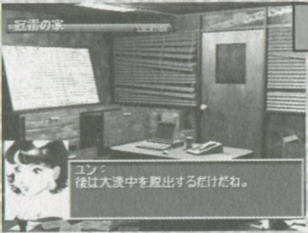


機體 X 4



劇情摘要

眾人在激戰後回到無錫暫做歇息。由於和輝之所以來大漢中的目的已經達成，所以接下來眾人便要開始考慮如何離開此國回到日本了。【圖56-1】但在此時，一直無法接受自己是生化人這個事實的亞理沙突然將情緒暴發出來【圖56-2】，所以爲了讓亞理沙和艾瑪冷靜下來，眾人先到外面去透個氣，只留下丹尼斯一個人安排離境的事。

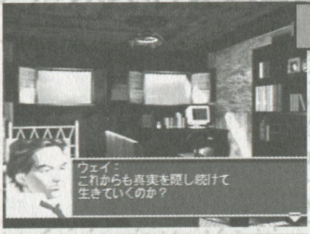


【圖56-1】

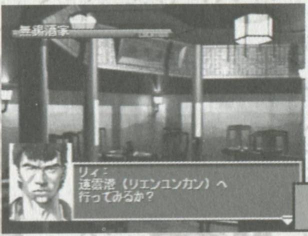


【圖56-2】

只是丹尼斯和ＦＡＩ本部聯絡的結果卻得到將艾瑪等人抹殺的命令，於是在國家與良心之間掙扎的丹尼斯，在想到過去和魏在兩人交惡之前的對話後【圖56-3】，他決定違抗命令幫助和輝他們。於是下定決心的他便告訴眾人ＵＳＮ的計劃，可是現在既然已和ＵＳＮ決裂即使想逃亡也沒有人會支援並提供交通工具。而此時李便建議大家前往連雲港【圖56-4】，因爲在那裡有處理廢棄船隻的工廠，也許可以找到能用的船艦也說不定。



【圖56-3】



【圖56-4】

到達連雲港時，眾人遇到一個頑固的老兵，由於雙方雞同鴨講、溝通不良，所以老兵他誇張的說要誓死守住這些船【圖56-5】，絕不讓任何人伸出魔掌（？）。而正當眾人不知所措時，ＵＳＮ的特殊部隊也追來了，由於敵人比料想的還要快來，所以和輝他們趕緊迎擊，而先把老兵的事放在一旁。



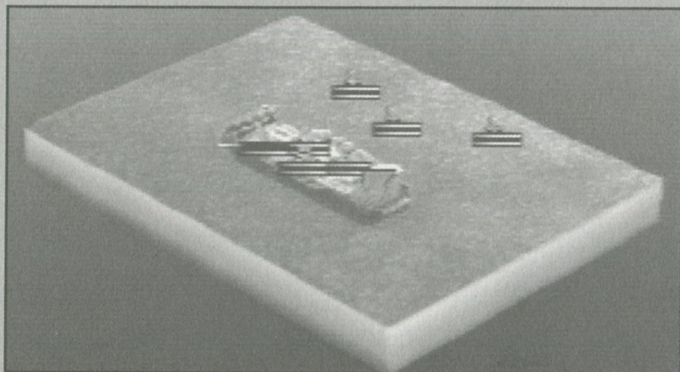
【圖56-5】

STAGE 57 日本領海

MISSION

勝利條件：防禦敵人攻擊直到第9回合

敗北條件：我方駕駛員全部消滅

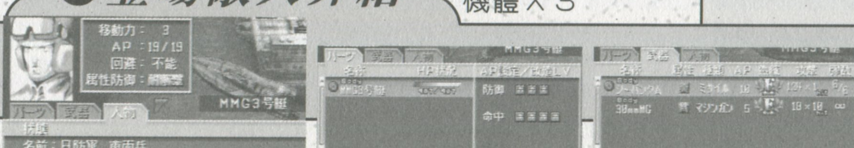


作戰方針

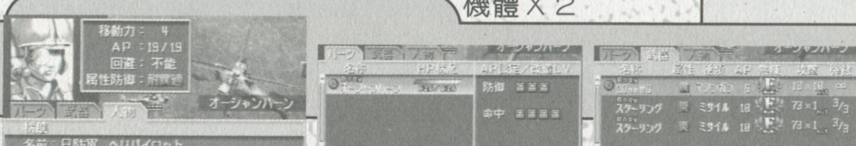
由於本關的勝利條件是只要防守撐過九回合後還有人生存就算過關了，所以攻略的重點就要放在修復道具上。只要帶著足夠的修復道具，那麼九回合的防守基本上就不是什麼大不了的事；如果這樣還不放心的話，那在此建議讓衆人裝備上盾牌，並這樣一來可說是毫無後顧之憂了。不過因爲敵人被打倒就會繼續增援，所以不需要做無謂的攻擊，只要將一開始的三艘船艦，用飛彈擊沉兩艘，只留下一艘不要打爆而讓它攻擊，這樣加上盾牌的防御和修復道具，這場戰鬥根本就不會有什麼危險。

●登場敵人介紹

機體Ｘ３



機體Ｘ２

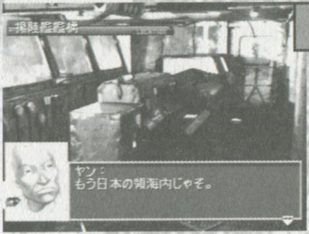


劇情摘要

在楊（ヤン）老伯的幫忙下，和輝衆人得到了一艘登陸艦。可是楊老伯卻對他們說，如果他們想要得到這艘登陸艦並且搭乘這艘艦去日本的話，就要讓他開這艘艦艇【圖57-1】，否則他就不借給和輝他們。由於衆人說不動這個個性頑固的像石頭的老伯（而且跟和輝差不多），所以大家只好答應讓他一起到日本去。



【圖57-1】

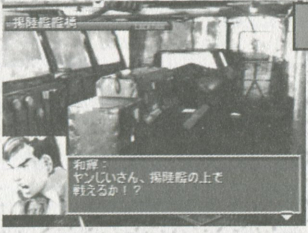


【圖57-2】

衆人在整備完畢後，就搭上登陸艦出發往日本去了。而當登陸艦進入日本領海時【圖57-2】，日防軍的艦隊突然出現並且在無預警的情況下開砲攻擊和輝他們【圖57-3】，所以和輝他們在確定對方也是敵人派來的之後，就在登陸艦上展開了戰鬥。【圖57-4】

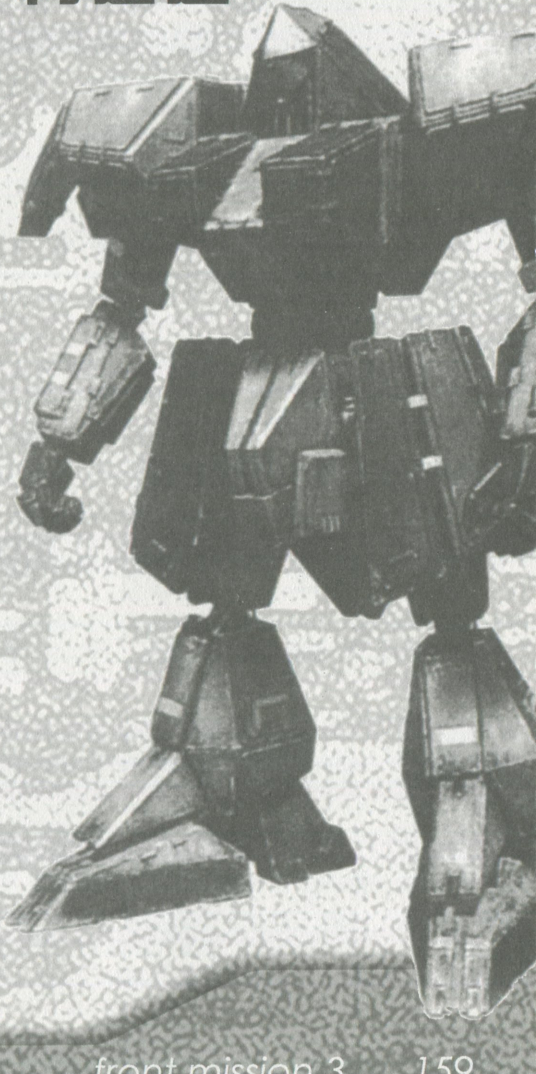


【圖57-3】



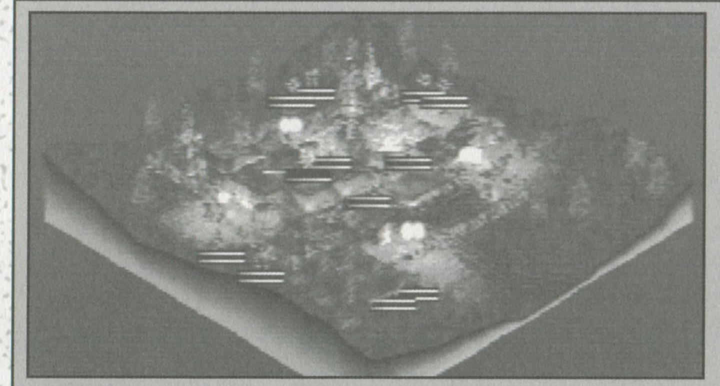
【圖57-4】

梅迪蓮M1



MISSION

STAGE 58 多良岳氣候觀測所



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

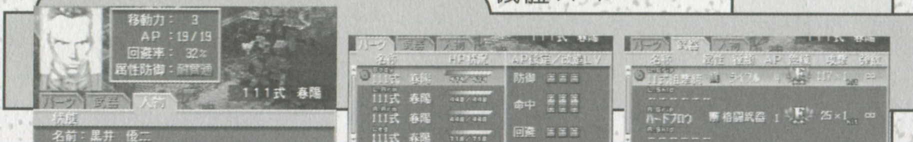
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

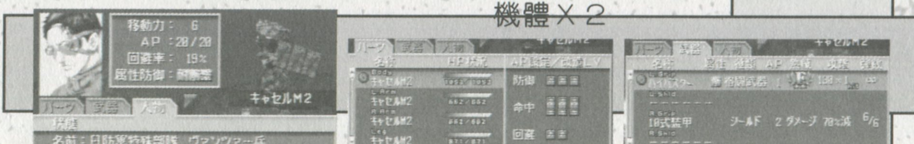
由於這次我方被敵人包圍住，所以在第一回合時能打倒幾個就盡量打倒幾個，趁對方還沒侵入之前先讓他們的戰力受到損害，否則等到他們進入內部而集結兵力，到時候被集中攻擊的反而會是我方。所以此關最好是能速戰速決，一旦把戰鬥時間拉長的話，反倒對我方不利。

●登場敵人介紹

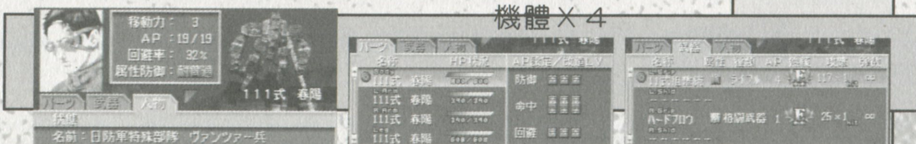
機體Ｘ１



機體Ｘ２



機體Ｘ４



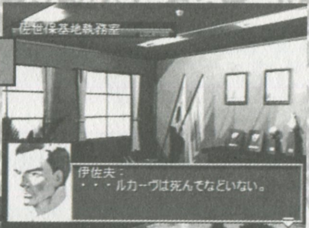
劇情摘要

擊退敵人後，和輝等人以爲能就此平安無事的進入日本。但沒想到他們緊接著又遇到一艘日防軍的驅逐艦，一時之間衆人以爲是敵人再度追擊而準備投降了，不過當對方進行盤問而得知和輝就在船上之後，情勢突然有了180度的大轉變，對方立刻表示將護送和輝衆人到佐世保基地。【圖58-1】



【圖58-1】

到達那裡之後，和輝見到了他父親武村伊佐夫，但兩人才一見面馬上就又起了爭執，於是爲了能好好的進行談話，艾瑪只好叫和輝別急著吵架而要他先聽看看他父親怎麼說。在艾瑪的詢問下，衆人從伊佐夫口中得知，日本最近所發生一連串的大事，如橫須賀基地事件、武裝革命等，都是由參謀長佐佐木策畫的【圖58-2】，因爲此人計劃要推翻政權並將日本改造爲軍事國家，於是他從之前就和魯卡夫有接觸並已正式合作打算將MIDAS量產化。【圖58-3】



【圖58-2】



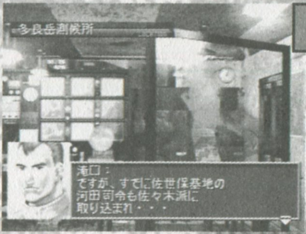
【圖58-3】

雖然和輝並不願意相信，但事實卻是魯卡夫還活著，而且他現在人就在日本【圖58-4】；且就連當初在菲律賓已爆破掉的MIDAS也已證實只是個複製品，原始裝置還在佐佐木的手上，只是他並不知道炸彈現在被藏在哪裡。另外有關亞理沙的身世，其實他以前就大概知道了，不過他也告訴亞理沙和艾瑪，事實上她們的父母是很愛她們的，否則他們怎麼可能犧牲性命只爲將她們帶離研究所呢？而聽完伊佐夫的解釋後，雖然和輝還是嘴硬的質問他既然知道佐佐木他們的計劃爲什麼不去阻止他們呢？但伊佐夫卻說這是日防軍的內部問題，要和輝他們別插手，且說完後馬上派人將他們遣送到基地外面去。



【圖58-4】

到了多良岳時，負責遣送他們的潼口才告訴他們，其實和輝他父親是要他保護他們的安全，因爲佐佐木正在打他們的主意。另外，雖然伊佐夫他想阻止這場武裝革命，且也有一些部隊支持他並預定在佐世保基地集結，但他卻發現該基地司令河田事實上也是佐佐木派的人，所以趕緊將部隊解散，犧牲他個人以免所有的反抗勢力遭到殲滅。【圖58-5】而就在衆人談話的同時，不知不覺間已被特殊部隊包圍住了，所以衆人只好趕緊先出去迎戰，等之後再討論救出和輝父親的事。



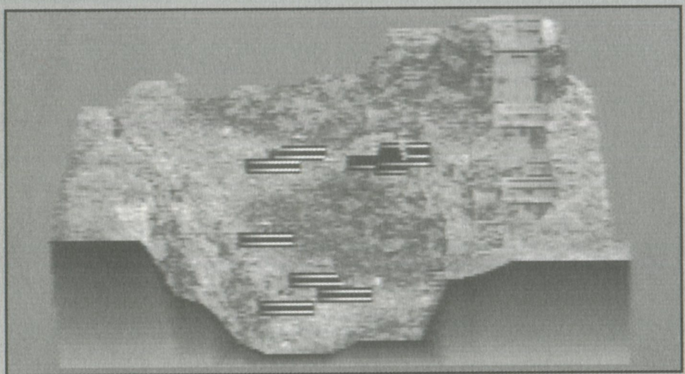
【圖58-5】

STAGE 59 酒吞童子山

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

敗北條件：我方駕駛員全部消滅

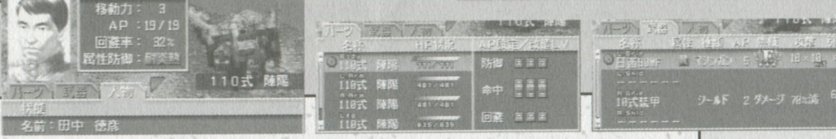


作戰方針

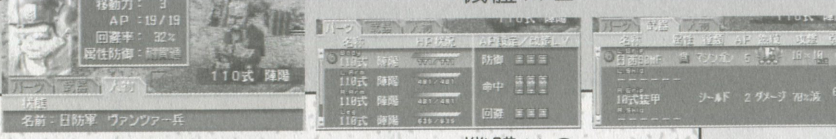
雖然說在戰鬥開始時我方所在的位置相當佔優勢，可是因爲對方有三架機甲會發射飛彈，所以我方其實在一開始時就會受到相當大的打擊。而爲了減少損害，戰鬥開始後就要利用地形優勢儘快的將附近的兩架機甲打倒，然後再趕緊下去將煩人的飛彈部隊解決掉，如果只是乖乖地站在上面等著他們自己過來的話，那麼這場戰鬥可是會拖很久的喔。

●登場敵人介紹

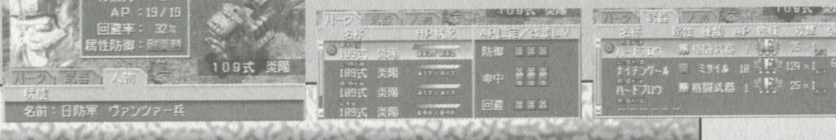
機體Ｘ１



機體Ｘ２

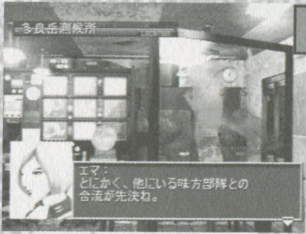


機體Ｘ３

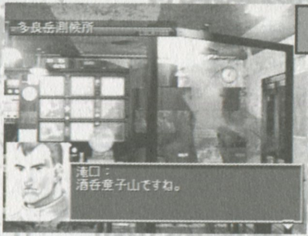


劇情摘要

在衆人做出重整反佐佐木派勢力的決定之後【圖59-1】，優就開始調查情報，而她也發現之前原本要前往佐世保的部隊雖然已被伊佐夫下達解散命令，但仍有一支隸屬於熊本基地的第八師團部隊停留在附近的酒吞童子山。【圖59-2】

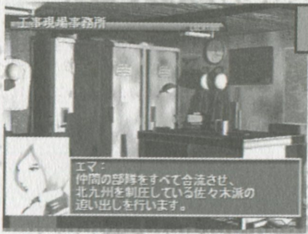


【圖59-1】



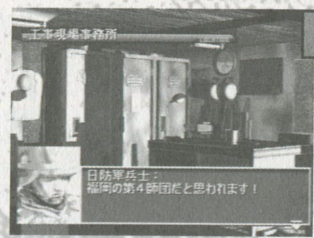
【圖59-2】

於是衆人便前往此地和第八師團會合，而在和輝他們向指揮官谷山說明目前狀態後，他也馬上答應幫忙重新集結其他基地的部隊。【圖59-3】

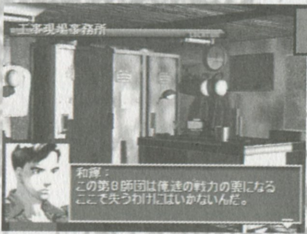


【圖59-3】

不過就在此時，由於日防軍早已得知他們的行蹤，所以派了福岡基地的第四師團前來攻擊。【圖59-4】而爲了不讓必要戰力在起義前有任何的損失，所以和輝便要第八師團先回到熊本基地實行重整反革命勢力的工作，而眼前的敵人則由他們來迎戰。【圖59-5】

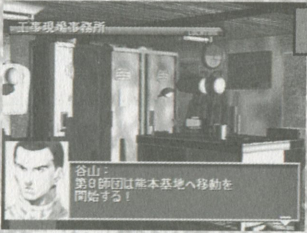


【圖59-4】



【圖59-5】

於是爲顧全大局，谷山也只能相信和輝他們必定能擊退敵人，所以他就帶領部隊先離開了。【圖59-6】而成功完成任務將敵軍擊潰的和輝衆人緊接著也馬上趕到了熊本基地和部隊會合。【圖59-7】



【圖59-6】



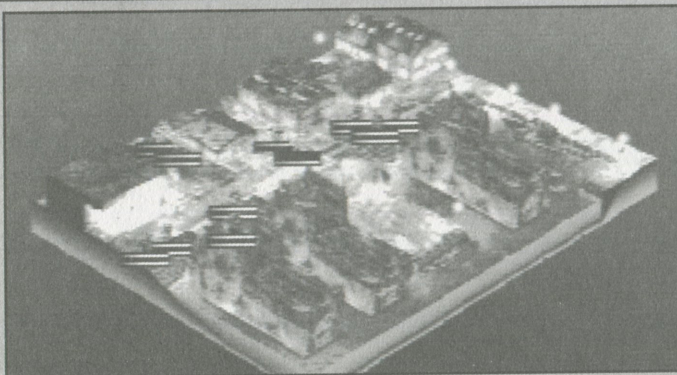
【圖59-7】

STAGE 60 長濱鎮

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

敗北條件：我方駕駛員全部消滅

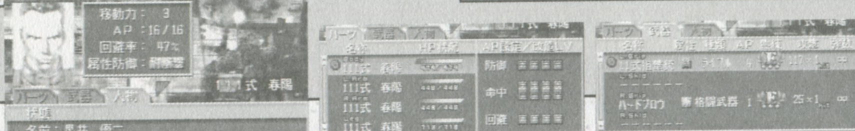


作戰方針

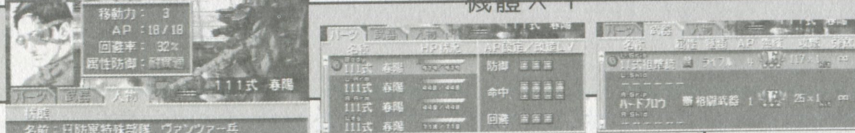
由於我方初期的配置是左右各有兩架，加上兩邊都有不得不趕緊解決掉的敵人在，所以就好好利用這種配置吧。在左邊有兩架機甲是以飛彈攻擊，所以要優先解決。而因為飛彈的射程是3～6，所以可以採近身戰以減少損傷。而在右邊則有黑井在，所以開始時另一邊的部隊就集中攻擊他吧，將難纏的角色解決後就會輕鬆許多了。不過當左方的敵人都清光了之後記得要過去支援另一邊，因為在右邊的敵人比較多。

●登場敵人介紹

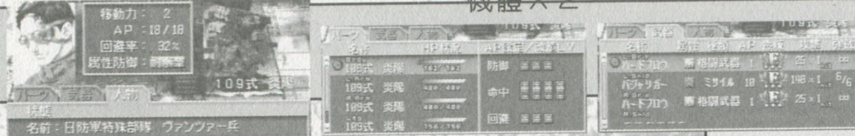
機體Ｘ２



機體Ｘ１

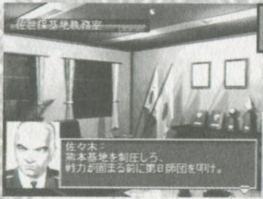


機體Ｘ２



劇情摘要

由於第八師團及和輝他們都已平安到達熊本基地，所以衆人趕緊進行作戰的佈署。而谷口也已發出號召令，所有反佐佐木的部隊都開始出發往熊本基地準備集結，因此感受到壓力的佐佐木也開始有了動作，要在他們的勢力尚未壯大之前將之擊潰。【圖60-1】



【圖60-1】

而在熊本基地方面也收到偵察部隊的報告說敵人部隊正從國道上正面攻來【圖60-2】，當衆人還在納悶敵方採取的作戰似乎有點草率時，亞理沙突然提出意見和衆人討論敵人採佯攻作戰的可能性。【圖60-3】



【圖60-2】



【圖60-3】

於是認同其意見的衆人便趕緊再派偵察部隊前往基地鄰近的港口察看，果眞如亞理沙預料一般，在國道上的部隊只是爲引誘他們將防衛線佈在熊本市外，這樣經過僞裝而從海邊上岸的敵方主力部隊才能在神不知鬼不覺的情況下，直接從基地的後方偷襲。【圖60-4】



【圖60-4】

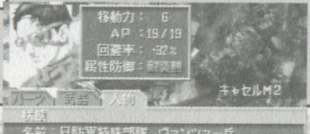
不過既然讓亞理沙給看穿了這個調虎離山計的話，奇襲作戰也就等於失敗了。所以在看穿敵人意圖的情況下，和輝他們便搶在敵人上岸趕到了港口，反倒給了對方一個臨頭痛擊。不過對方的指揮官也相當優秀，在這種情況下，仍能沉著應戰，並立刻隨機應變，中止登陸作戰【圖60-5】，使得損失降到最低。只是不管怎麼說，這次還是由我方獲得了壓倒性的勝利。

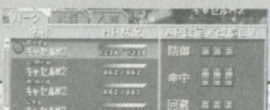


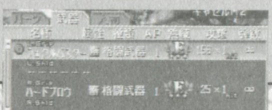
【圖60-5】

登場敵人介紹

機體X2





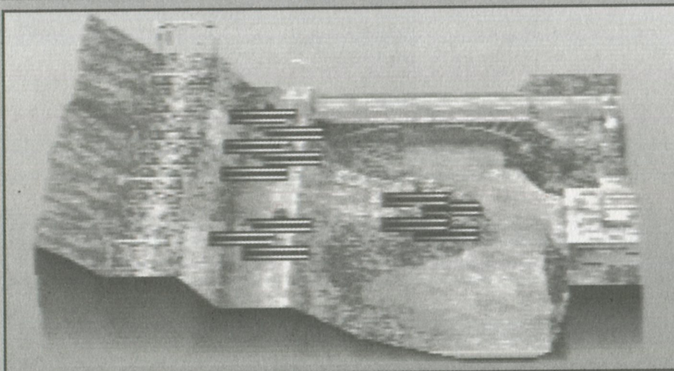


STAGE 61 阿蘇山麓

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

敗北條件：我方駕駛員全部消滅

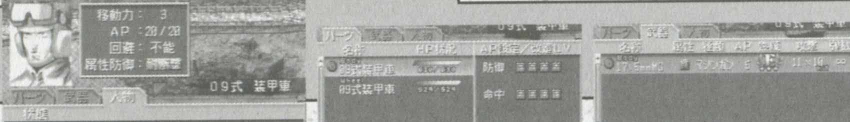


作戰方針

由於敵方部隊幾乎都是由裝甲車和坦克車組成的，所以為了避免一次被一大堆飛彈攻擊，請各位盡量採取近身戰吧。因為對方的數量相當多，所以最好是能速戰速決，在我方遭受到大量損害之前將戰鬥結束。另外，因為當貨櫃車移動到公路的盡頭時就會逃走，所以請在它逃走前將它破壞掉吧。

●登場敵人介紹

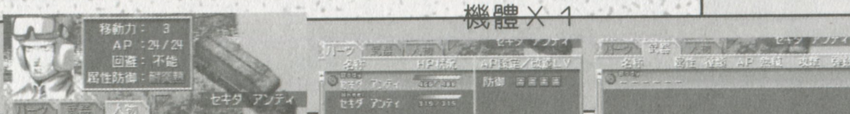
機體 X 3



機體 X 4



機體 X 1



劇情摘要

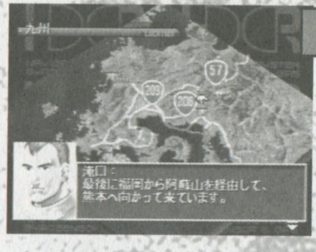
由於對敵人的進攻路線做出了正確的判斷，所以和輝他們這次可說是大獲全勝。可是也因此戰使得佐佐木派開始不敢低估和輝他們的實力，並因此而重新調整作戰方針；而衆人也清楚了解今後佐佐木將會以比之前更強大的兵力來攻擊，所以所有的人都不敢就此掉以輕心。

而在不知對方會在何時發動攻擊的情況下，衆人皆事先做好了戰鬥整備以防不時之需。就在此時，司令部也根據收集到的情報得知對方已經派兵發動攻擊，而且這次的作戰派出了三支部隊，看來對方是想以壓倒性的戰力一舉殲滅反抗勢力。【圖61-1】



【圖61-1】

不過在這種情況下，我方的勝算的確很渺茫。唯一的可行之計是，由於敵人兵分兩路，其中一邊的部隊是由正面攻來，而另一邊則是繞到阿蘇山再從側面進攻。【圖61-2】



【圖61-2】

不過因爲在阿蘇山移動的速度一定會變慢，所以我方唯一的機會就在對方尚未越過山麓前先到此地攔擊，擋住這支部隊的攻擊。而正面突破的部隊，則將前一關特殊部隊的陽動作戰反過來用，主力部隊在正面設下防衛線，至於和輝他們則從大牟田市上岸，從後偷襲正和主力部隊交戰的敵人。【圖61-3】



【圖61-3】

由於亮五很難得的自告奮勇，所以進攻阿蘇山的部隊就交給他帶領了。【圖61-4】至於另一方面的奇襲作戰則是由和輝帶隊。



【圖61-4】

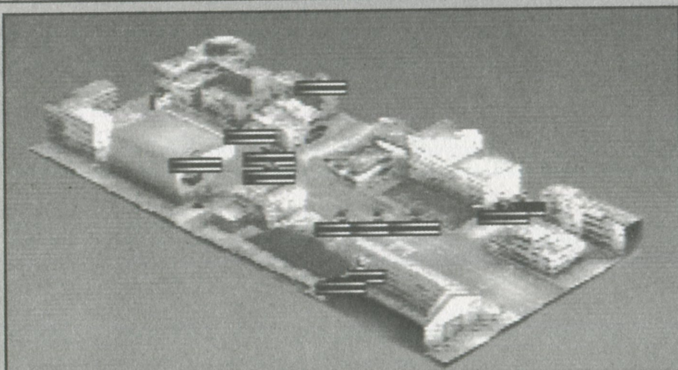

李占梅

STAGE 62 大牟田市

MISSION

勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

敗北條件： 我方駕駛員全部消滅

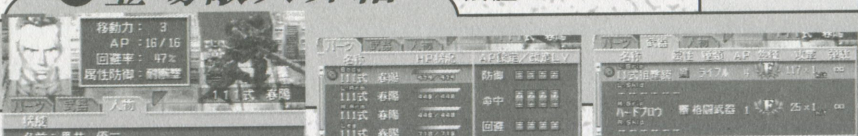


作戰方針

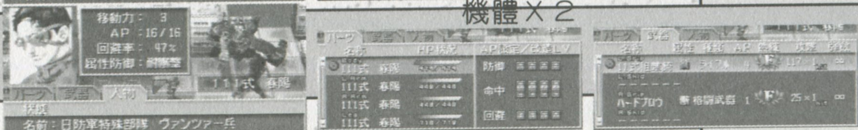
戰鬥一開始我方部隊就分別位於兩邊，並且都藏在建築物之間，不過眼前由黑井所駕駛的「110式春陽」的機體耐久度也將近一千，而且一下有3台，也是一樣集中火力攻擊之外別無他法，不過盡量不要離開建築物太遠，因爲建築物多少會對敵方的飛空部隊的攻擊深受影響。

●登場敵人介紹

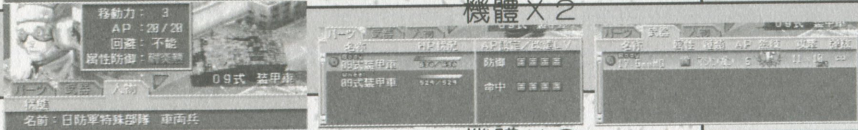
機體X 1



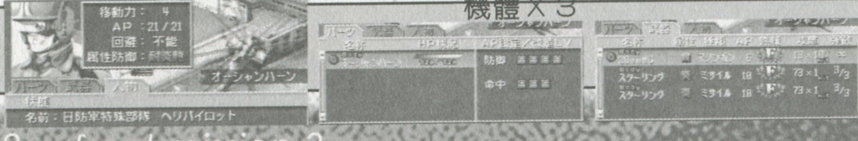
機體X 2



機體X 2

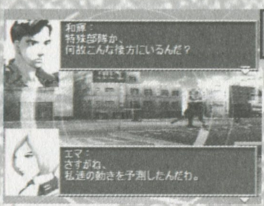


機體X 3



劇情摘要

由於亮五那邊的作戰相當的成功，所以這次敵人大舉進攻所帶來的威脅可說是已經減去了大半。而接下來就看和輝這邊的作戰是否能夠順利的進行了。當和輝他們從海邊上岸後，一路毫無阻礙的前進到了大牟田市，可是在這裡他們卻遇上了特殊部隊。【圖 62-1】雖然預計遭遇點的確是在大牟田市，但對方待機的位置卻比和輝他們料想的還要後面，根本還沒到最前線，看來對方也猜想到和輝他們有可能採取這個作戰計畫而刻意在這裡攔截他們吧。



【圖 62-1】

此時偵察機發現和輝等人在後方出現，黑井轉身：「終於來了，我等好久了。」【圖 62-2】和輝：「你們的目的到底是什麼？想拿MIDAS來作什麼？為了這種事就要日本人彼此自相殘殺嗎！？」【圖 62-3】

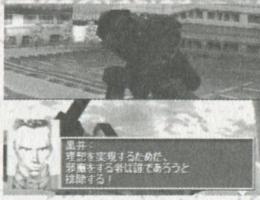
黑井：「再這樣下去，日本遲早會崩潰，我們要在那之前把日本改造成一個理想的國家！為了實現我們的理想，不管是誰，只要想阻撓就一律排除！」【圖 62-4】



【圖 62-2】



【圖 62-3】



【圖 62-4】

和輝：「什麼理想！要犧牲他人才能達成目標的國家算什麼理想國！」【圖 62-5】黑井：「你們是無法理解我們的理想的，一切就在這裡做個了斷，乖乖地受死吧！」【圖 62-6】



【圖 62-5】



【圖 62-6】

不過雖然說是特地在此佈兵等待和輝他們，但兵力並沒有多強，也許是將主力都派到前線去了吧，所以面對這些特殊部隊，和輝他們仍是兩、三下就解決了，而其他的部隊後來也撤退了，所以此次的作戰可說是安然的度過難關。【圖 62-7】雖然敵人在重整隊形後仍會再度進攻，但接下來可是要換和輝他們大顯神威了。【圖 62-8】



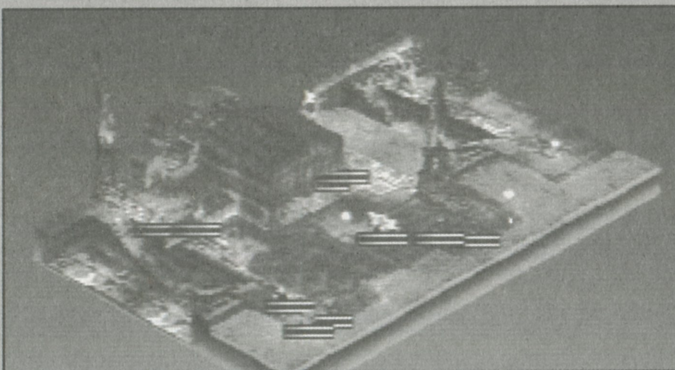
【圖 62-7】



【圖 62-8】

MISSION

STAGE 63 三角港造船所



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

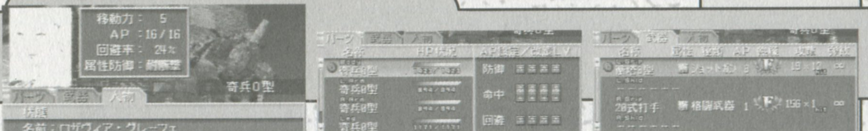
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

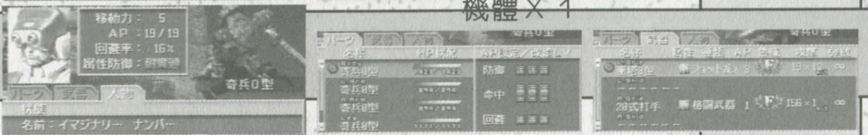
我方的部隊在一開始就被分配到建築物的兩旁，雖然敵方部隊也是大約分成兩半部。不過，最好是將我方的某一邊的部隊從後方繞一圈和另一邊集合在一起，接著再集中攻擊對方。在此絕對要小心新登場的大型機體「青花魚１型」，其BODY耐久度竟然高達1700多，如果不集中攻擊他恐怕眞的很難打！

●登場敵人介紹

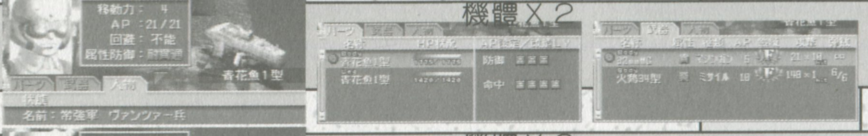
機體Ｘ１



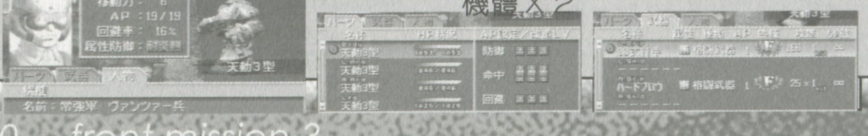
機體Ｘ１



機體Ｘ２



機體Ｘ２

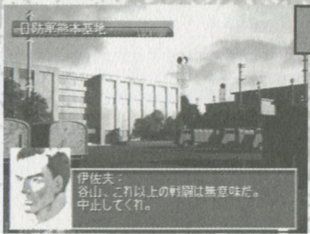


劇情摘要

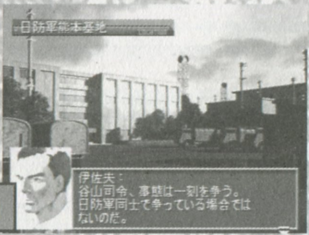
和輝一行回到熊本基地，正打算一鼓作氣攻向佐世保基地時，突然從佐世保基地先傳來了要求停戰交涉的訊息，【圖63-1】衆人雖然有點迷惑，但還是接受了。當看到來進行停戰交涉的使者居然是和輝的父親伊佐夫時，【圖63-2】衆人都大吃一驚，不知爲什麼伊佐夫會幫助佐佐木派的人。「情況緊急，現在不是日防軍之間彼此爭鬥的時候。」伊佐夫說。【圖63-3】



【圖63-1】

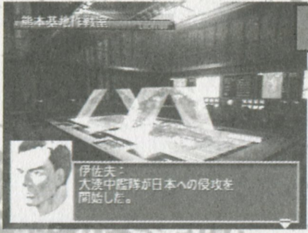


【圖63-2】



【圖63-3】

從伊佐夫的話中得知了大漢中軍的艦隊正在向日本前進，【圖63-4】原來日本的這場內戰根本就是魯卡夫一手策畫的，目的在於消耗日防軍戰力，以便他順利取得MIDAS。對魯卡夫來說，只要能拿到MIDAS，毀掉一、兩個日本根本就不算什麼。【圖63-5】衆人商議後決定握手言和，共同對抗魯卡夫。由河田口中得知魯卡夫目前正在沖繩，於是決定谷山和河田設法擋住大漢中軍，【圖63-6】和輝等人則設法盡快打倒魯卡夫。伊佐夫說在附近的三角港有一艘新造的登陸艇，可以用它前往沖繩。衆人立刻前往三角港。



【圖63-4】

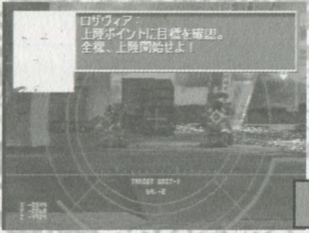


【圖63-5】



【圖63-6】

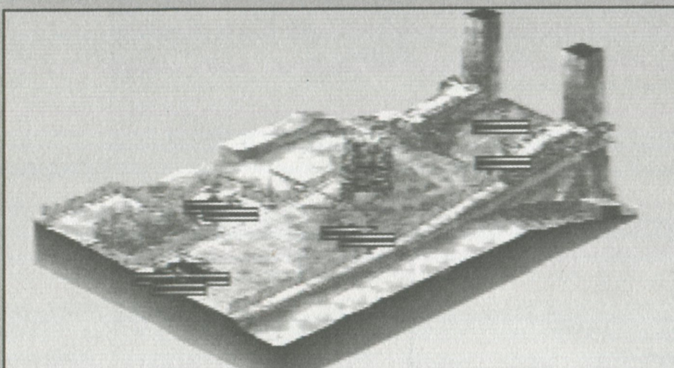
到了三角港，當一行人正打算登上登陸艇時，魯卡夫直屬的幻象部隊突然帶著大漢中軍出現了！【圖63-7】果然魯卡夫也不是省油的燈，預料到了和輝的行動。順利擊敗敵人後，一行人搭乘登陸艇往沖繩出發。



【圖63-7】

MISSION

STAGE 64 沖繩・聯絡橋頭



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

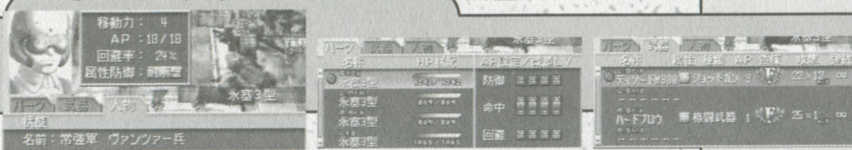
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

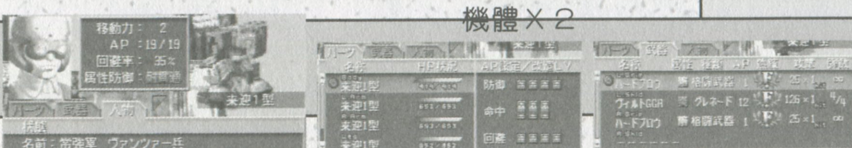
雖然此關的敵人部隊並不會太多，不過其機體耐久度大都超過一千以上，也是要進行消耗戰。在此的障礙物並不多，因此無法靠障礙物做掩護，只好直接硬碰硬了！然而在上方有一架超巨大的坦克車停在路邊，不過並無法行動，因此不必驚恐！反而是可以以此爲掩護迎擊前方的的機器人。

登場敵人介紹

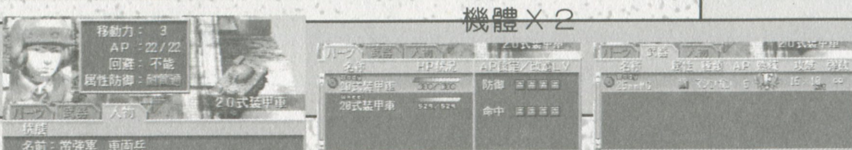
機體X 2



機體X 2

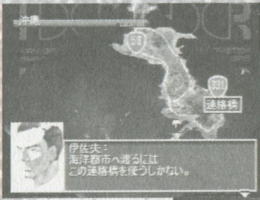


機體X 2

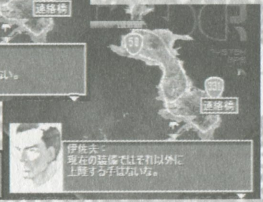


劇情摘要

一行人到達沖繩，海洋都市果然已被魯卡夫佔領。想進入海洋都市，最快的路是從陸上的聯絡橋過去，【圖 64-1】但大漢中軍必定也已在那兒嚴陣以待。如果走海路的話，一方面遠，一方面也是實在沒時間了，而且又沒有交通工具，【圖 64-2】所以衆人決定還是硬闖聯絡橋。



【圖 64-1】



【圖 64-2】

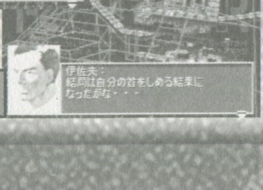
決定了進入海洋都市的方法之後，伊佐夫向大家說明了 MIDAS 的所在位置，它在海洋都市的最深部。丹尼斯看到地圖不禁咋舌：「簡直就是要塞嘛……。」【圖64-3】和輝問道：「把MIDAS藏在地下？」艾瑪回答「佐佐木派本來是打算拿居民當人質，讓其他人不敢隨便出手的……。【圖64-4】」伊佐夫接道：「結果變成拿繩子勒自己的脖子了。【圖 64-5】」

【圖 64-3】





【圖 64-4】



【圖 64-5】

一行人到基地的倉庫去做決戰前的準備，沒想到卻在那裡碰到了久違的小池，雙方都很驚訝。小池說他是爲了躲避大漢中軍的攻擊才到這裡來避難，【圖 64-6】然後反問和輝他們這一陣子到底到哪裡去了，和輝說說來話長，和小池約定回來再告訴他。【圖 64-7】

【圖 64-6】





【圖 64-7】

來到了聯絡橋頭，衆人苦於警備森嚴，【圖 64-8】不知從何下手，這時伊佐夫突然駕登陸艇衝入敵陣！



【圖 64-8】

戰鬥結束後，和輝和亞里沙急著想知道伊佐夫的安危，四處找尋他的蹤影。過了一會，伊佐夫好像沒事一樣地從登陸艇旁邊出現，和輝這才鬆了一口氣。優在旁邊說：「眞不愧是父子，做事情的方法一模一樣……。【圖 64-9】」



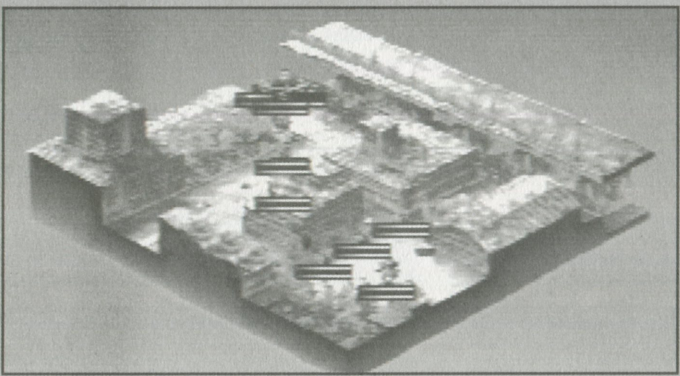
【圖 64-9】

STAGE 65 沖繩海洋都市居住區

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

敗北條件：我方駕駛員全部消滅

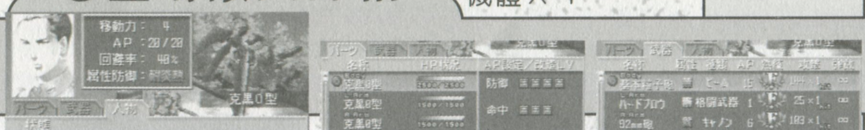


作戰方針

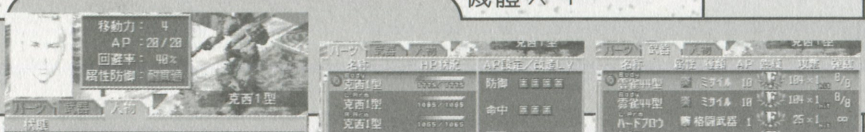
越到後面的敵人就越難打了，尤其是超高機器人「克西１型」的耐久度就高達1700多，更嚇人的是「克黑０型」竟然高達2500多，而且幾乎是各種型式的武器皆有，眞的是一場硬戰。不過只要多利用地形，並且在戰鬥之前先多多購買一些回復道具應該就能度過難關。

●登場敵人介紹

機體Ｘ１



機體Ｘ１

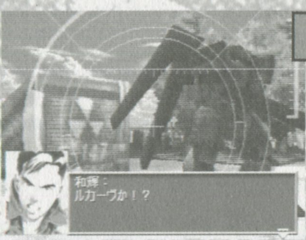


劇情摘要

和輝等人來到通往地下的入口，魯卡夫早已有所準備，帶領幻象部隊，【圖 65-1】傾全軍之力向和輝發動攻擊。【圖 65-2】

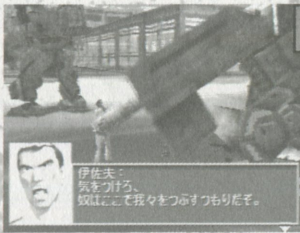


【圖 65-1】



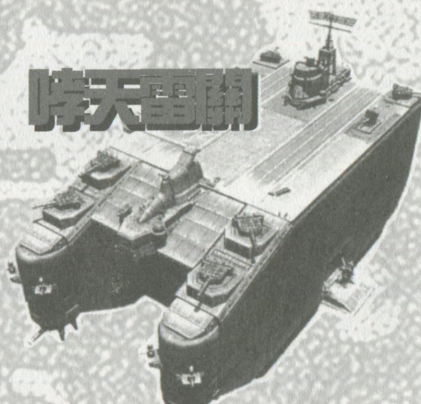
【圖 65-2】

伊佐夫也發覺敵人打算在此將和輝一行擊潰的想法，【圖 65-3】叫和輝小心，和輝則要沒有武裝的父親和亞里沙先找個安全的地方躲好，戰鬥於是開始。



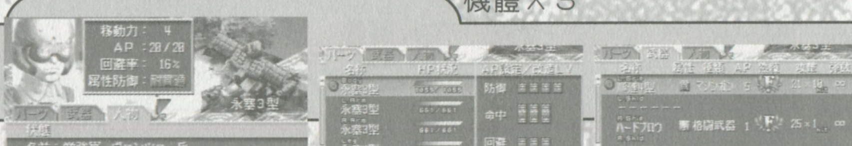
【圖 65-3】

哮天雷關

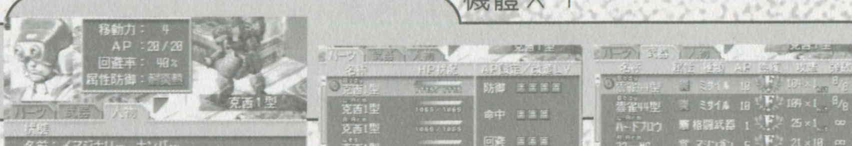


登場敵人介紹

機體 X 3

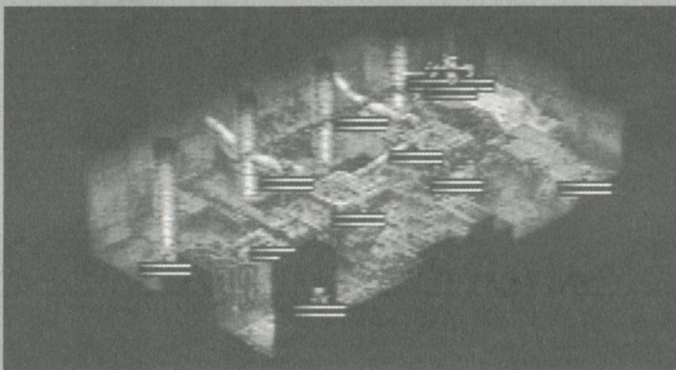


機體 X 1



MISSION

STAGE 66 沖繩海洋都市環境整備區



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

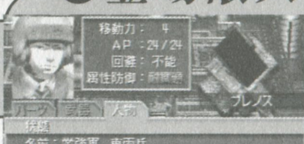
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

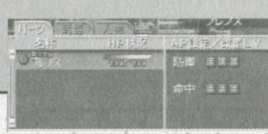
作戰方針

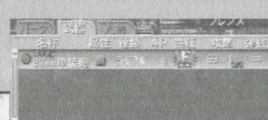
趕緊從最初的地點往下走之後，馬上就會遭遇到機器人「天動3型」，順利解決後繼續朝內部前進，在前進時要小心位於高處的砲台，首先使用高射砲將其破壞。值得注意的是內部障礙物很多，要多加利用畫面旋轉機能來辨清方位。

●登場敵人介紹

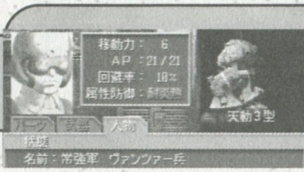
機體X3

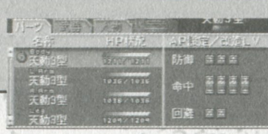


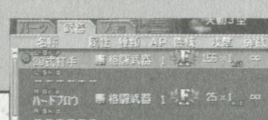




機體X3







劇情摘要

到了地下，艾瑪爲驚訝的和輝說明眼前的景象。原來這裡是負責供電，下水道，空調的環境整備區，【圖66-1】他們現在可說是在海洋都市的體內。此時移動砲台突然對衆人發動攻擊，敵人的機甲也同時出現，和輝叫伊佐夫和亞里沙躲好，【圖66-2】戰鬥開始。

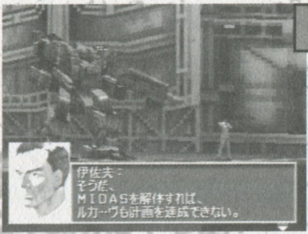


【圖66-1】



【圖66-2】

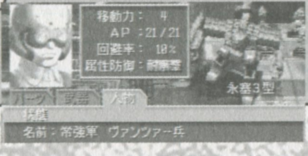
戰鬥結束後，衆人站在通往最下層的電梯前，伊佐夫說只要能將MIDAS解體，那魯卡夫的野心也就隨之灰飛湮滅了，【圖66-3】要大家加油。

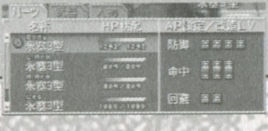


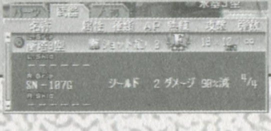
【圖66-3】

登場敵人介紹

機體X3



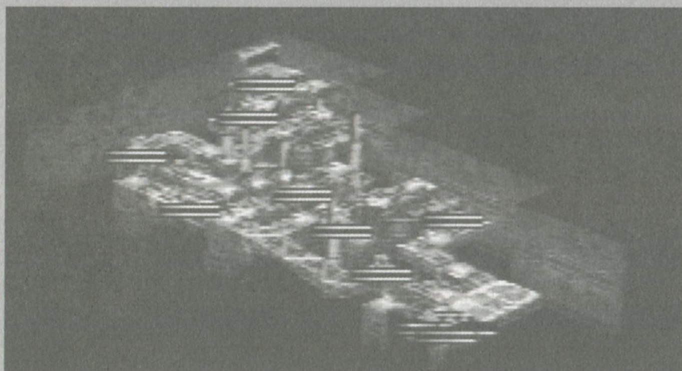




STAGE 67

MISSION

沖繩海洋都市 控制室前



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

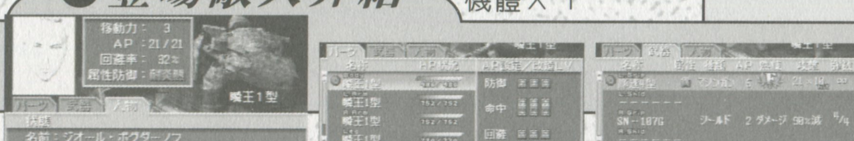
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

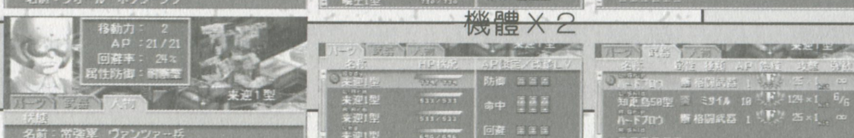
在本關中的道路十分的狹窄，只能讓一支機體通過，所以只有集中移動然後一起攻擊而已。建議玩家先去解決藏在右方小路的機器人，然後再返回到左邊，小心翼翼地往前邁進。對於進入了攻擊範圍內的敵人就千萬不可錯過，馬上利用遠程飛彈或機槍多少削減敵人戰力。

登場敵人介紹

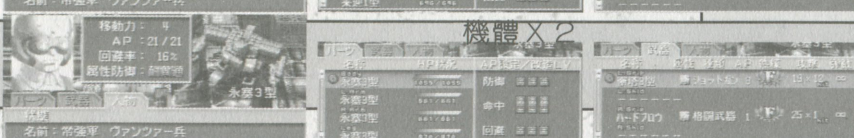
機體Ｘ１



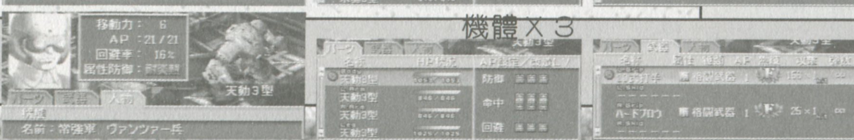
機體Ｘ２



機體Ｘ２



機體Ｘ３



劇情摘要

一行人來到動力室，和輝東張西望，找不到MIDAS的蹤影，伊佐夫則指著和輝背後的發電系統說：「就是那個。【圖67-1】」原來MIDAS就埋在發電機內。亞里沙上前，看了一下情況之後說：「不能解體！因爲它已經和這個發電系統連在一起了，要是就這樣解體的話，這個海洋都市可能也會……。【圖67-2】」亮五很高興：「這樣一來，魯卡夫也不能動手了。」



【圖67-1】



【圖67-2】

艾瑪和伊佐夫都說亮五太過天眞了，【圖67-3】魯卡夫是只要能拿到MIDAS，就算把這個海洋都市弄沉也毫不在乎的那種人。這時亞里沙提出了將這一部份分離之後再拆除炸彈的方法。【圖67-4】



【圖67-3】

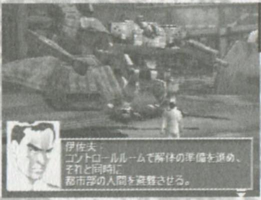


【圖67-4】

原來這個海洋都市本來就是由許多六角形的浮島在海上組合而成的，【圖67-5】現在只要反向操作就好了。衆人當下決定兵分兩路，一路前往控制室，試圖將分離時的影響減到最小，另一路則負責疏散居民去避難。【圖67-6】



【圖67-5】

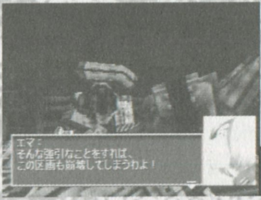


【圖67-6】

在往控制室的路上，亞里沙說魯卡夫大概也料到他們會前往控制室的事，【圖67-7】叫和輝小心，話還沒說完，四周突然亮起紅燈，敵人也隨之出現，看來是晚了一步，魯卡夫已經開始強行分離這個區域了。【圖67-8】



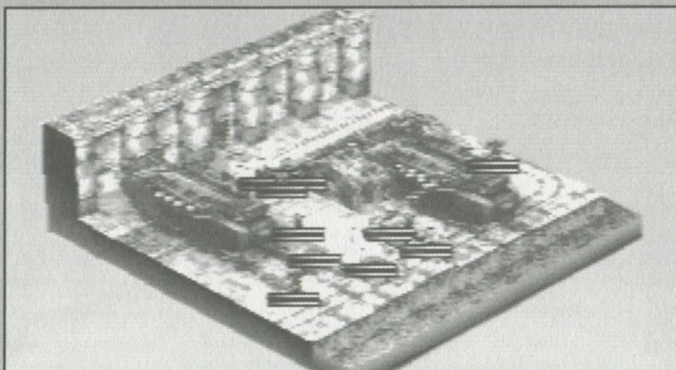
【圖67-7】



【圖67-8】

STAGE 68 碼頭

MISSION



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

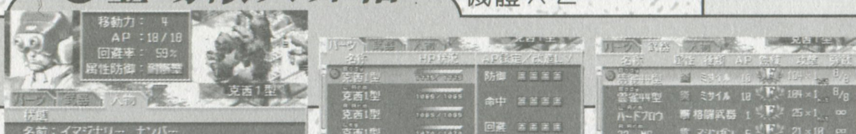
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

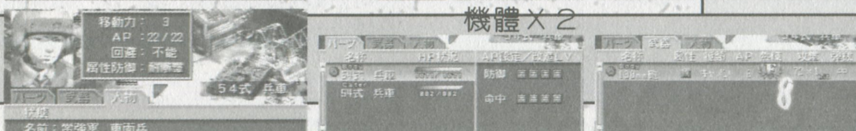
此關的敵人部隊也不多，不過其機體耐久度大都超過一千以上，也是要進行消耗戰。在此「青花魚１型」，其BODY耐久度竟然高達1700多，如過不集中攻擊他恐怕眞的很難打！最後就得小心左上方的超高機器人「克西１型」，當我方全力攻擊「青花魚１型」時，「克西１型」就有可能會繞至我方後面來突襲。

●登場敵人介紹

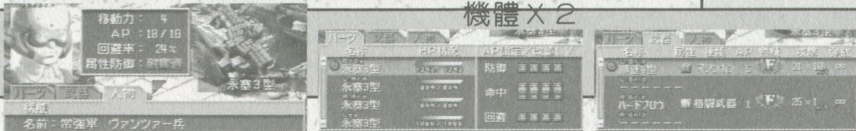
機體Ｘ２



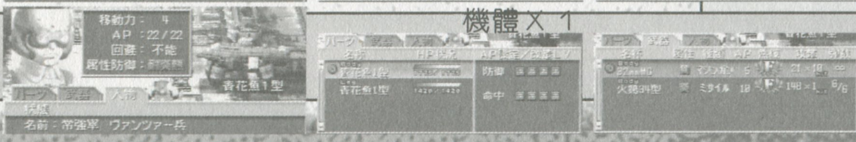
機體Ｘ２



機體Ｘ２

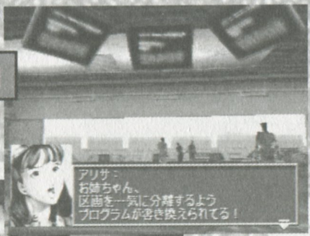


機體Ｘ１

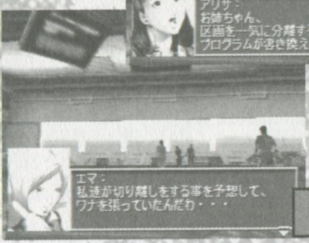


劇情摘要

和輝衝進控制室，艾瑪和亞里沙立刻開始啓動停止分離程式，但頭上的螢幕卻出現「ERROR（錯誤）」的字樣，【圖68-1】艾瑪大吃一驚，原來停止程式早已被改寫成全速分離程式了，艾瑪她們一時不察，【圖68-2】中了魯卡夫的計。

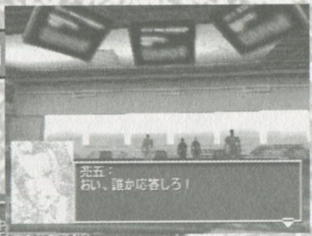


【圖68-1】



【圖68-2】

負責疏散民眾的亮五傳來通訊，問到底發生了什麼事，【圖68-3】艾瑪則努力思考對策。（……再這樣下去，連大漢中軍也不可能沒事，一定有什麼……）【圖68-4】她突然靈機一動，叫和輝檢查監視器，尋找大漢中軍的登陸艇。原來艾瑪打算讓民眾利用大漢中軍的艦艇到海上去避難。

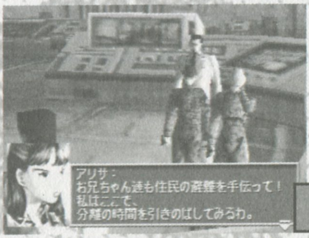


【圖68-3】



【圖68-4】

找到了登陸艇，和亮五聯絡上之後，亞里沙叫和輝和艾瑪去幫亮五引導民眾避難，控制室她一個人就可以了。【圖68-5】聽了亞里沙這麼說，兩人隨即向地面出發。亮五依指示找到了登陸艇，大漢中軍的士兵也已經喪失了鬥志，正在作撤退準備。【圖68-6】亮五笑了笑：「他們大概不會願意讓我們搭個便船吧……。」【圖68-7】



【圖68-5】



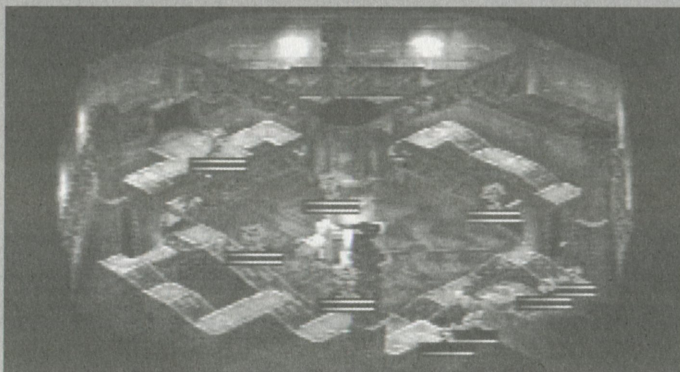
【圖68-6】



【圖68-7】

MISSION

STAGE 69 沖繩海洋都市



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

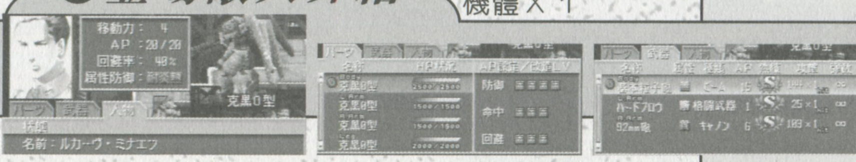
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

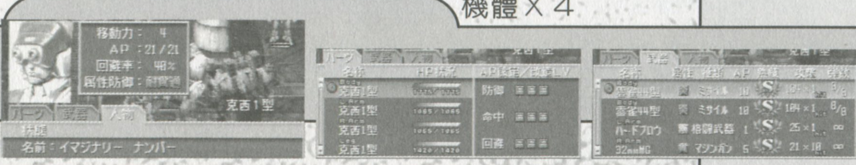
由於這已經是和魯卡夫之間的最後一戰了，所以此時事實上也沒有什麼戰略了，只要將長久以來所累積的實力展現出來就很足夠了。敵人總共只有五架機甲，不過其ＨＰ和攻擊力都很高，所以到了最後的最後，還是只有一句老話：堅守基本原則應戰，集中攻擊、一次打倒一個敵人。如果覺得戰鬥有點吃力，那可以把所有的人都調到同一邊並登上高台一邊前進一邊進攻，而另一邊的敵人就放著不管，打完一邊的嘍囉後直接去攻擊魯卡夫。當然，記得要帶回復道具喔。

登場敵人介紹

機體Ｘ１



機體Ｘ４



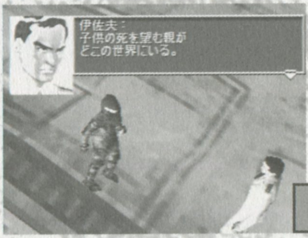
劇情摘要

將都市的居民平安的送出之後，和輝他們也急著要離開。而在控制室方面，雖然亞理沙告訴父親她已經將ＭＩＤＡＳ解除了，但伊佐夫卻看出亞理沙眞正的心意：由於事情發展至此只能讓ＭＩＤＡＳ沉入海中或是現在就將它引爆讓世界上最後一個ＭＩＤＡＳ就此消失，但是如果選擇讓炸彈沉入海底，照樣會有人再將它挖掘出來【圖69-1】，但是如果要引爆的話，就必須要有人留下來做這項工作。而不願讓同樣悲劇一再上演的亞理沙就是打算自己留下來引爆炸彈，只是看穿她心意的伊佐夫要她去跟和輝會合，畢竟天底下有哪個父母能眼睜睜的看著自己的子女就這樣葬送性命呢？【圖69-2】

於是在伊佐夫的堅持下，亞理沙只好離開，



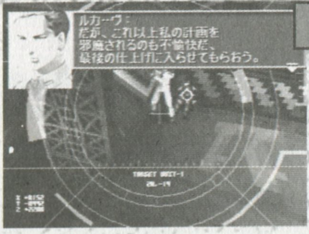
【圖69-1】



【圖69-2】

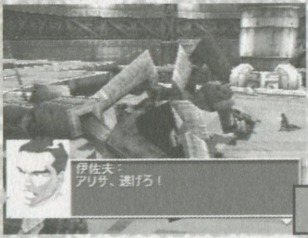
但沒想到途中卻又遇到魯卡夫而被他抓走。【圖69-3】由於伊佐夫的力量不足以救回亞理沙，所以他趕緊通知和輝他們過來救援，不過外面的建築物此時幾乎已經崩塌了，衆人只好先搭上船艦脫出，但在亮五的機智下，和輝他們還是利用登陸艦來到了亞理沙她們所在的位置，同時也見到了魯卡夫。

雖然和輝他們破壞了計畫的進行，但魯卡夫

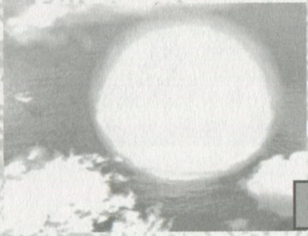


【圖69-3】

仍有最後的手段—ＭＩＤＡＳ，所以爲了自己的野心也爲了讓眼中釘從此消失，魯卡夫搭上最強機種再次跟和輝交戰，。不過在此之前爲了解救亞理沙卻使得伊佐夫犧牲了生命【圖69-4】，所以對和輝而言，這也是一場爲父親報仇的決戰。而在一場慘烈的激戰後，衆人終於擊倒了魯卡夫；之後由於所剩時間不多，所以衆人在說服了艾瑪後便趕緊離開了。可是當大家注意到時才發覺亞理沙還留在海洋都市裡，而就這樣，犧牲自己留下來引爆ＭＩＤＡＳ的亞理沙，就和這個有如惡魔般的武器一起從此消失在光團之中了......。【圖69-5】



【圖69-4】

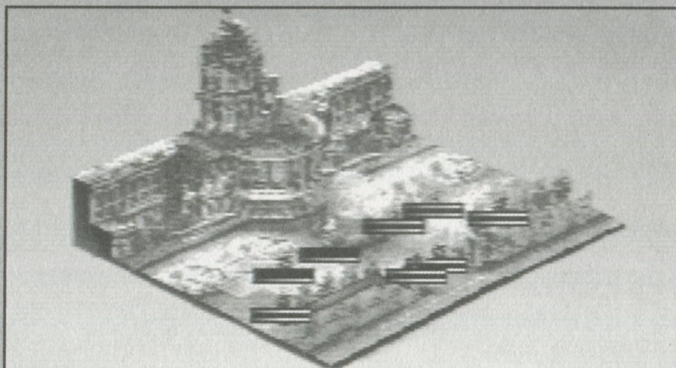


【圖69-5】

STAGE 70

MISSION

國際會議場



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

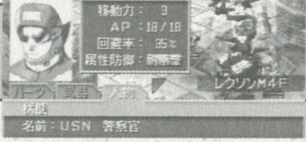
敗北條件：我方駕駛員全部消滅

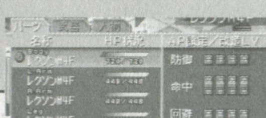
作戰方針

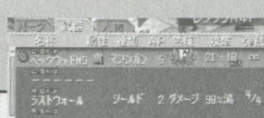
然說正在會場裡發表演說的人是USN的總統，但外面的警備也未免太寒酸了一點吧？（笑）由於敵人數量不多，加上這種程度的兵力和機體能力跟幻象部隊比起來實在只能算是小兒科而已（也難怪大漢中一直想要積極的培養出更多的生化人了），所以這場戰鬥就輕鬆地應戰吧，用愉快的心情痛宰敵人，以迎接最後的結局。

登場敵人介紹

機體X4

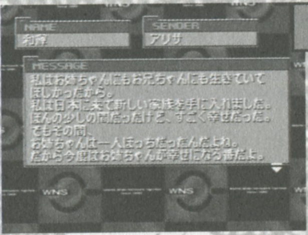






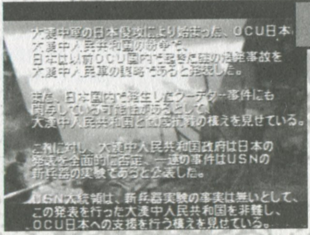
劇情摘要

雖然在最後擊潰了魯卡夫的野望，但和輝他們卻也因此失去了許多在各自心裡相當重要的東西，而這些遺憾也從此留在各人的心中無法磨滅。【圖70-1】

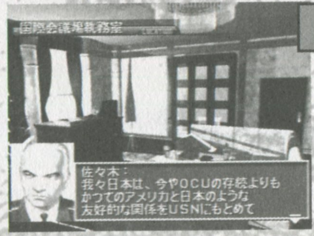


【圖70-1】

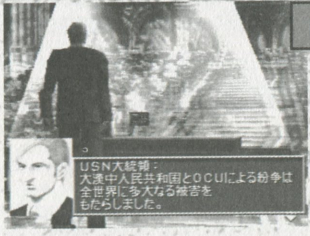
事件結束後，日本方面發表日前發生的武裝革命和爆炸事件全和大漢中軍目前的侵略行動有關，而大漢中方面則否定其說法，並表示一切是因ＵＳＮ所進行的新武器實驗而造成的慘劇。【圖70-2】而當焦點轉到ＵＳＮ後，ＵＳＮ總統的回應是絕無此事，並公開表示支持日本的立場且斥責大漢中方面的指控。【圖70-3】之後，ＵＳＮ總統也預定將在國際會議場發表公開演說。【圖70-4】



【圖70-2】



【圖70-3】

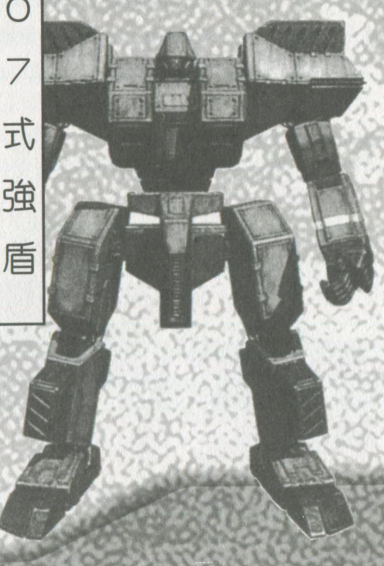


【圖70-4】

而在演講當天，則有架國籍登記爲菲律賓的太空梭往會場方向急速接近，並且在卽將抵達會場上空時將搭載的機甲空降到會場附近，此卽爲和輝等人。【圖70-5】而當衆人著陸之後，便按照預定突破警備隊的封鎖進入會場準備大鬧一番。


【圖70-5】

107式強盾



劇情摘要

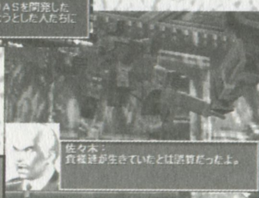
以機甲強行突破並進入會場之後，艾瑪則站上演講台發表這一連串事件的眞相【圖END-1】，而看到他們還活著的佐佐木，則因自己的所做所爲被人揭發而氣急攻心、一時之間喪失判斷力【圖END-2】，竟然在公開場合中搭上機甲還打算要殺人滅口。【圖END-3】

【圖END-1】





【圖END-2】

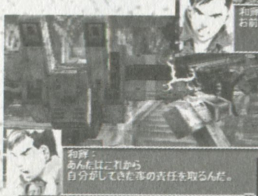


【圖END-3】

不過憑著自己的信念而一路走來的和輝，又豈會被這種口口聲聲爲國爲民、事實上卻考慮到私人利益的僞君子打倒呢？【圖END-4】於是成功的將這種無法眞正擔當國家未來的政客推翻後，和輝相信日本以後的未來必定會有光明的。【圖END-5】

【圖END-4】





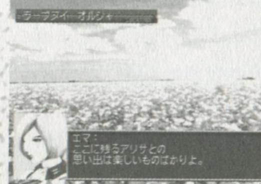
【圖END-5】

而當艾瑪向全世界的人完整的交代了事件的來龍去脈後，她也藉著媒體在全世界面前宣佈將永久凍結任何和ＭＩＤＡＳ有關的技術【圖END-6】，並將以菲律賓爲中心組成監視組織，爲的是希望從此再也不會有任何人因此而受到傷害……。



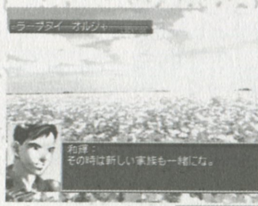
【圖END-6】

一年後，艾瑪帶著和輝來到她和亞理沙小時候曾共同成長的地方。這裡，是她唯一眞正和亞理沙有共同回憶的地點【圖END-7】，而她的心中也期盼著等一切的工作結束之後能再回到這裡擁抱和家人之間溫馨的回憶。



【圖END-7】

而此時，和輝也非正式的向艾瑪求婚【圖END-8】；因此可預見的，兩個人的未來將會是過著甜蜜幸福的生活吧。只是，未來雖有無限的可能性，但留在兩人心中的遺憾卻永遠也無法抹消；今後，他們也將抱著這份悲傷一直的活下去吧……。【圖END-9】



【圖END-8】

Fin



【圖END-9】

亞里沙

關鍵者



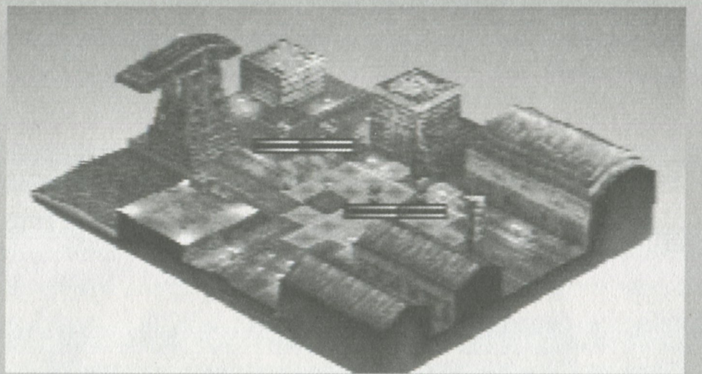
亞里沙攻略篇

STAGE 1

MISSION 日防軍橫須賀基地・WARP倉庫前

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅



作戰方針

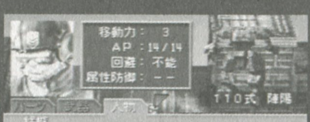
將日防軍的2架機體破壞到一定程度的話，裡面的駕駛員會自己拋棄機體而逃到地圖之外。因此，不用完全破壞，只要派和輝及亮五發動集中攻擊的話就能輕易將敵軍趕到地圖之外了。

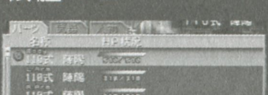
就如前述，因爲駕駛員會逃走，所以要擊毀敵軍幾乎是不可能的。此外，也不能將駕駛員逃走後所留下的機體拿來當作是自軍戰力送去倉庫。雖然很可惜，不過這是一定會發生的事件，因此也只有放棄了。

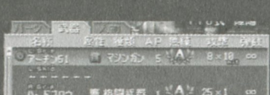


登場敵人資料

機體X 2





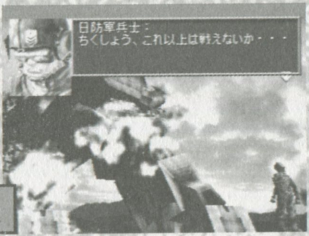


劇情摘要

回到基地和小池打完招呼，小池緊接著就說要和輝和亮五運送ヴァンツァー到橫須賀基地去，亮五因爲大老遠跑到沖繩來卻什麼也沒玩到就要回去，有點不滿，而和輝則是因爲和駐紮在橫須賀基地的父親很合不來而不想去，但命令難違，兩人還是前往了直昇機起降場【圖 1-1】。搭上運輸機前往橫須賀了【圖 1-2】。

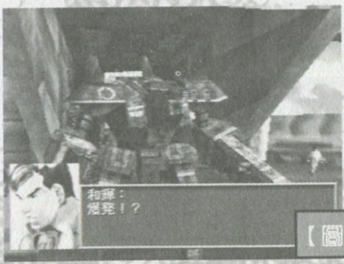


【圖 1-1】



【圖 1-2】

來到橫須賀，才剛要把ヴァンツァー開下來時，基地的另一頭突然發生了大爆炸【圖 1-3】，和輝因爲擔心妹妹的安危，要衝過去調查【圖 1-4】，小池想要阻止卻擋不住。於是和輝和亮五就衝過去了，沒想到衝到半路被兩架日防軍ヴァンツァー擋住去路。在勸說無效之下，只好硬闖了。



【圖 1-3】



【圖 1-4】

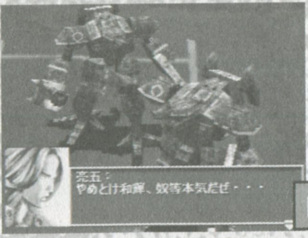
戰鬥結束後，特殊部隊的士兵出現在和輝、亮五眼前，要求他們放下武器投降【圖 1-5】。雖然和輝救妹心切，因爲對方火力強大及在亮五的勸說之下【圖 1-6】，兩人就乖乖的下了ヴァンツァー讓他們帶去基地了。



【圖 1-5】



【圖 1-6】



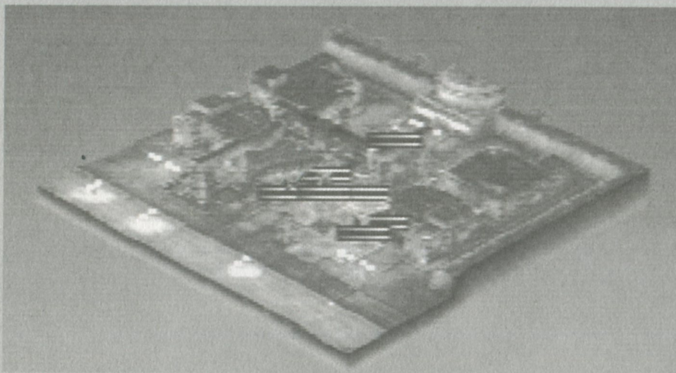
【圖 1-7】

STAGE 2 日防軍橫須賀基地・研究所前

MISSION

勝利條件：防守到第三回合結束

失敗條件：我方駕駛員全部消滅



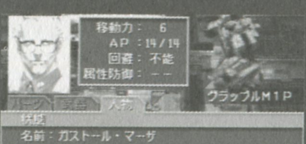
作戰方針

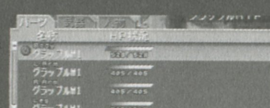
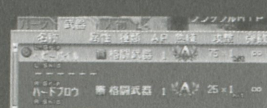
由我方正面作攻擊的話勝算不大。就如勝利條件“進行防守戰至3回合結束時”在這裡應該採取徹底防禦的戰略。將和輝及亮五的機體移動至亞理沙那邊，讓3架機體集中在一個地方來鞏固防禦吧！因為一旦讓他們分散的話，有可能會被敵人前後或左右夾攻而掛彩。

在艾瑪篇舞台7之前沒有登場的NPC部隊此時卻在亞理沙篇中早早登場。但並不是代表勝利條件就是要替她作掩護，所以可以放心。

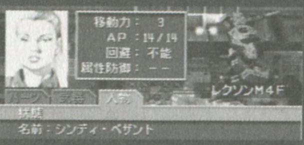
登場敵人資料

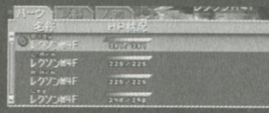
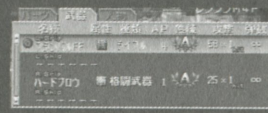
機體X 1



機體X 1

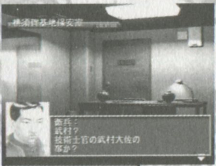


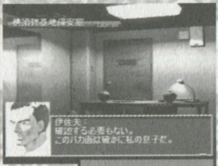
劇情摘要

被帶到基地後，盤查的衛兵一直覺得和輝他們在說謊，亮五只好搬出和輝老爸的大名【圖2-1】，經過通報之後，伊佐夫大佐，也就是和輝他老爸走過來了。在跟老爸充滿火藥味的打過招呼之後【圖2-2】，總算確認妹妹亞里沙沒有事情，不過還是被老爸趕出了基地。

出了基地發現有貨車運送USN的ヴァンツァー【圖2-3】，和輝覺得可疑，於是就找了路邊一輛車，和亮五一起前往調查了。就跟著來到基地研究設施，但是卻不見機體的蹤影【圖2-4】。



【圖2-1】



【圖2-2】

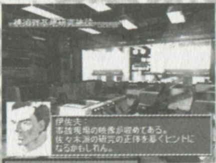


【圖2-3】

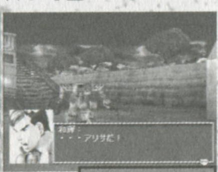


【圖2-4】

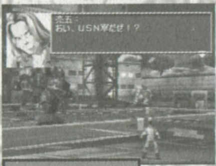
基地內，亞里沙詢問伊佐夫有關爆炸的事情，伊佐夫便給了亞里沙一張有爆炸現場資料的磁片【圖2-5】並要她早點離開基地。不料此時，USN軍的ヴァンツァー突然從地下基地升上來【讀2-6】，看見亞里沙所乘坐的機體【圖2-7】以爲洩漏行蹤了，而想要殺人滅口。於是爲救援亞里沙，和輝和亮五便搭上停放在一旁的ヴァンツァー加入作戰了【圖2-8】。



【圖2-5】



【圖2-6】



【圖2-7】



【圖2-8】

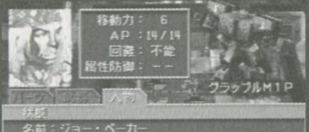
好不容易撐過了三回合，日防軍特殊部隊突然衝了出來，USN軍見情況不妙，便速速撤退了。不料，日防軍反過來將槍口指向和輝等人【圖2-9】。和輝等人覺得不妙時，又有人突然從日防軍背後乘載運ヴァンツァー用的卡車殺過來。並要和輝等人上車，在情況危急之下，只好上了車了。

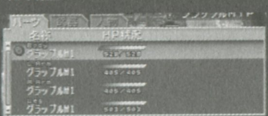


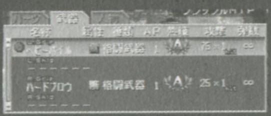
【圖2-9】

登場敵人資料

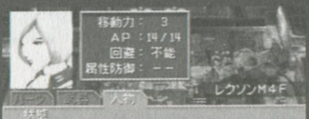
機體X 1

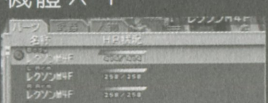






機體X 1



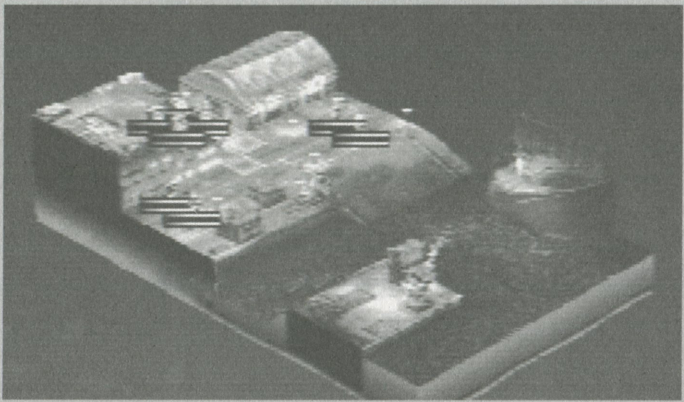




STAGE 3

MISSION

日防軍橫須賀基地·東岸倉庫前



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

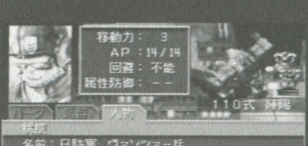
作戰方針

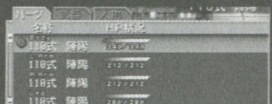
隨著事件進行，自軍的機體所有氣墊式脚部應該都換過零件了。加入自軍行列的龍（リュウ）及亞里沙（アリサ）兩人是屬於遠距離攻擊專用的部隊。攻擊敵人部隊的時候儘量不要離開初期配置點。至於敵軍增援部隊的直昇機就以亞理沙的飛彈來解決吧！

從裝備步槍系武器的龍從後方對亞理沙所攻擊的目標進行破壞。可以的話就將他移動到建築物上面，從較高的位置來襲擊敵人部隊。

登場敵人資料

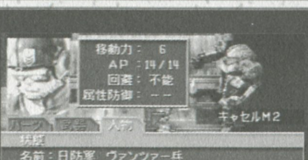
機體Ｘ２

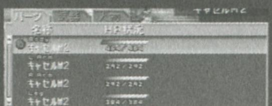


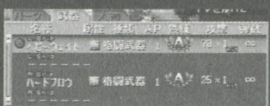




機體Ｘ２



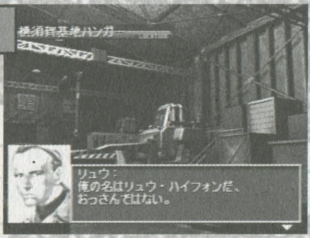




劇情摘要

此人將和輝等人帶至橫須賀基地的倉庫，並自我介紹說他叫做劉海峰【圖3-1】，並且要帶和輝他們走海路逃走，但是並沒有船，那要怎麼逃走呢。總之就朝海邊走去了【圖3-2】。不過到了海邊，日防軍的人卻追了過來，並且包圍住他們【圖3-3】。爲求逃出，只得強行突破包圍了。

【圖3-1】





【圖3-2】



【圖3-3】

戰後和輝覺得日防軍根本是想殺人滅口【圖3-4】，到底這個基地發生什麼事了呢？在這種情況下，只能跟著劉一起逃走了【圖3-5】。

【圖3-4】





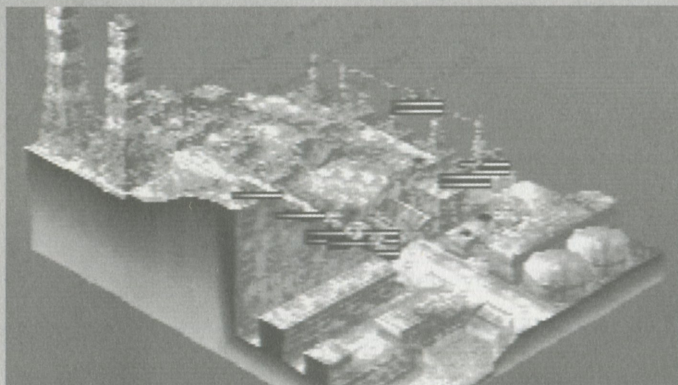
【圖3-5】

STAGE 4 火力發電廠・變電所

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅



作戰方針

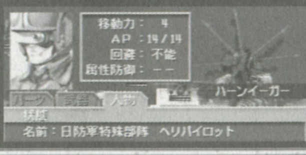
利用存在於自軍部隊後方的斜面，將所有部隊移到建築物上面吧！之後再從這裡向戰鬥直昇機全體發動攻擊即可。和輝及亮五等近距離攻擊系的部隊不容易攻擊命中戰鬥直昇機。攻擊敵人部隊的時候一定要集中於一機，不要分散攻擊。確實地迎擊。

與增援部隊的戰鬥也是一樣，基本上是從大樓樓頂上進行攻擊。在增援部隊出現之前，至少要將2架直昇機擊毀。

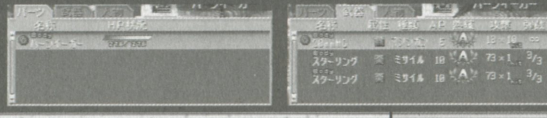
在舞台開始前的SET UP中...

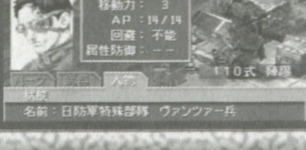
在舞台4開始之前不要忘了在SET UP中將機體整備好。特別是腳部零件要全部恢復成2腳型的。

登場敵人資料



機體X3





機體X3

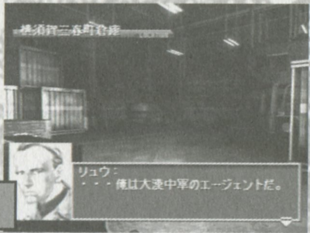


劇情摘要

來到三春町【圖4-1】，劉表明他是大漢中軍的代表【圖4-2】，是爲了調查爆炸事件才來到這裡的。看過亞里沙將所帶出來的磁片，還有劉和亞里沙的說明【圖4-3】，和輝等人才瞭解原來事件和一種叫做M.I.D.A.S的新型炸彈有關【圖4-4】。而劉來這裡的目的和要奪取M.I.D.A.S的USN軍不同，他是要來銷毀M.I.D.A.S的。在衆人經過討論之後，劉爲了保護知道M.I.D.A.S內情的亞里沙的安全，建議前往里久濱搭乘潛艦逃離日本【圖4-5】。於是大家也決定接受劉的建議【圖4-6】。之後便可進行ヴァンツァー的調整和上網買買零件了【圖4-7】。



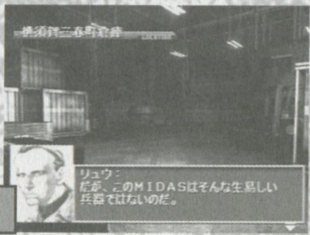
【圖4-1】



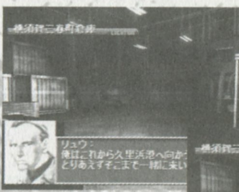
【圖4-2】

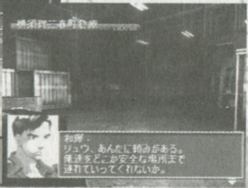


【圖4-3】

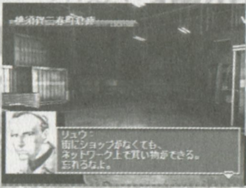


【圖4-4】


【圖4-5】



【圖4-6】



【圖4-7】

調整好ヴァンツァー來到了港邊的火力發電廠【圖4-8】，沒想到日防軍的直昇機又追上來了【圖4-9】。只好應戰了。

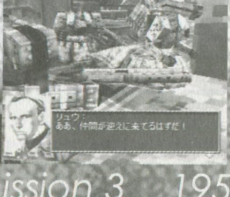


【圖4-8】



【圖4-9】

打敗直昇機及援軍之後，雖然亞里沙有點厭戰。不過爲了求生只好跟著劉一起走了【圖4-10】。



【圖4-10】

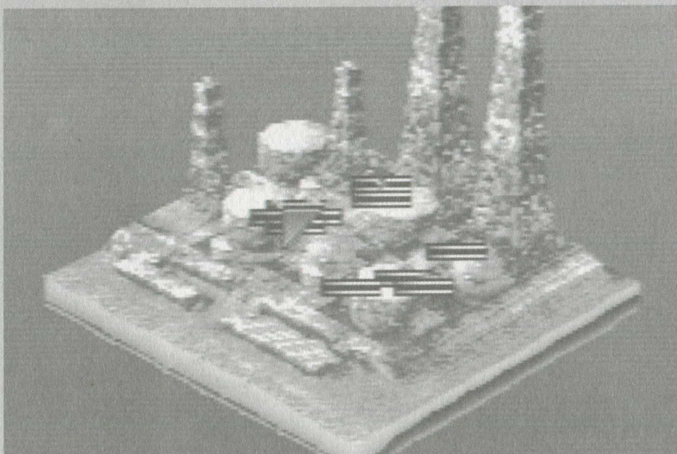
STAGE 5

MISSION

火力發電廠・儲油槽區

勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件： 我方駕駛員全部消滅



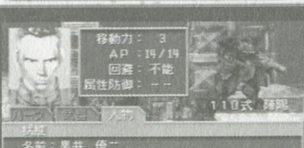
作戰方針

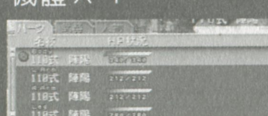
開始之後先從位於自軍正側面的黑井機體下手。在交戰中有時候裝甲車也會從地圖上方靠過來，不過情況再壞也不會多一台敵軍，所以可以安心。配置在地圖上方的大多數敵軍應該會靜靜觀察這邊的戰鬥情形。將黑井及他所率領的一台機體破壞之後就往地圖上方進軍吧！

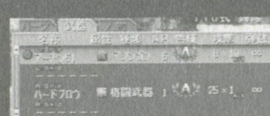
將黑井的機體擊毀之後，爲了防備從地圖上方進軍過來的敵軍，將負責遠距離攻擊的自軍部隊撤退到後方吧！

登場敵人資料

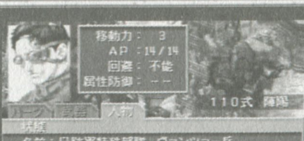
機體X 1

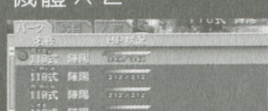


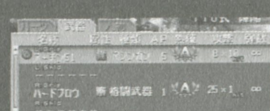




機體X 2







劇情摘要

前進到儲油槽區，發現日防軍已經包圍過來了【圖5-1】。而且還有之前逮捕和輝他們的黑井也出現了【圖5-2】，說著放下武器就可饒一命，但誰也都知道那是騙人的，爲求自保只有再度展開戰鬥了【圖5-3】。

在援護爆擊下逃出的和輝等人，總算順利的搭上大漢中的潛艇逃脫了【圖5-4.5-5】。



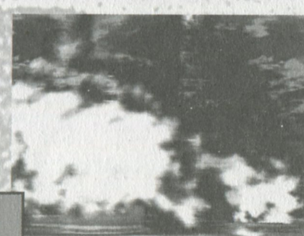
【圖5-1】

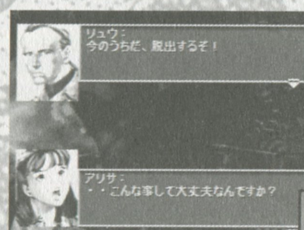


【圖5-2】



【圖5-3】

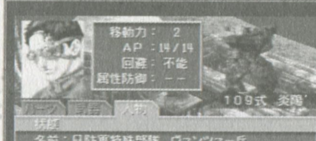

【圖5-4】

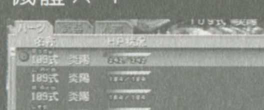


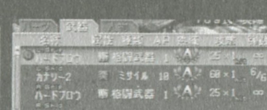
【圖5-5】

登場敵人資料

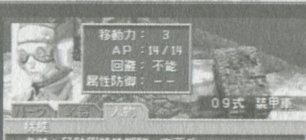
機體X 1

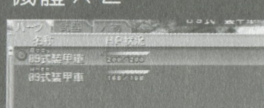






機體X 2





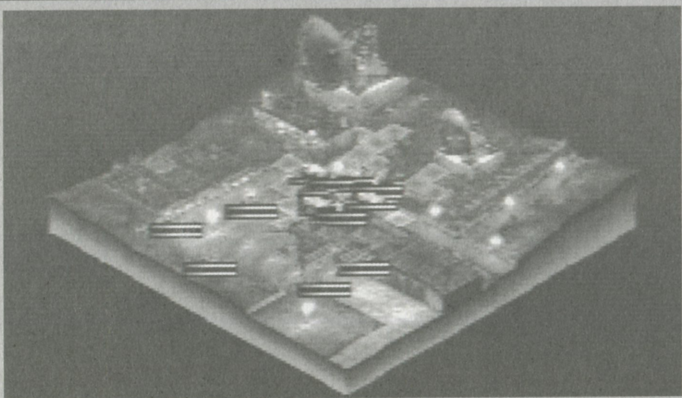


STAGE 6 泰野・IDDN基地

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

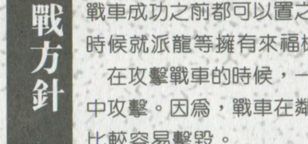


作戰方針

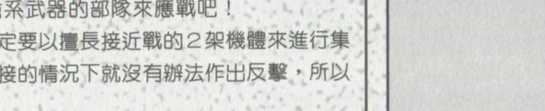
全心投入快速地將車輛打倒，特別是那３輛戰車。讓擅長接近戰的２架機體先上，然後再配置在靠近自軍部隊的戰車開始輪流進行集中攻擊。至於配置於自軍左方倉庫裡的２隻敵軍，在破壞戰車成功之前都可以置之不理。只不過要是敵軍機體攻過來，這時候就派龍等擁有來福槍系武器的部隊來應戰吧！

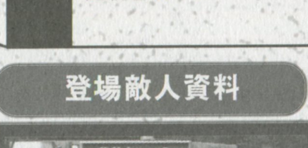
在攻擊戰車的時候，一定要以擅長接近戰的２架機體來進行集中攻擊。因爲，戰車在鄰接的情況下就沒有辦法作出反擊，所以比較容易擊毀。

登場敵人資料

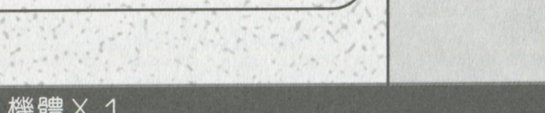


機體Ｘ１





機體Ｘ３

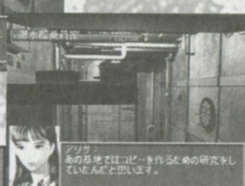


劇情摘要

在艦艇上，亞里沙說明M.I.D.A.S是一種不會有放射線污染的新型炸彈，威力相當強大【圖6-1】。但是亞里沙猜測。在基地爆炸的那顆應該只是複製品【圖6-2】，真正的原體應該藏在某處。為了阻止日防軍，證明自己的清白，還有亞里沙也要證明父親的清白的緣故。就決定幫忙劉尋找M.I.D.A.S。



【圖6-1】



【圖6-2】

來到艦橋，劉收到情報員傳來的情報【圖6-3】，說研究M.I.D.A.S設備和人員已經運往厚木基地了。但是厚木基地戒備森嚴，只能從其他地方取得飛行記錄來判斷去向了。亞里沙便想到泰野的 INND 基地應該會有記錄【圖6-4】，於是就決定潛入那邊了。

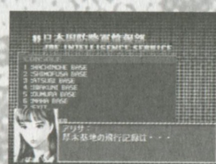
【圖6-3】





【圖6-4】

雖然劉和亞里沙潛入順利取得資料【圖6-5】，不過出來時卻不小心被敵人守備ヴァンツァー發現【圖6-6】，和輝和亮五只好衝出去救援了。

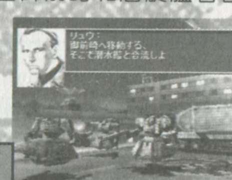


【圖6-5】



【圖6-6】

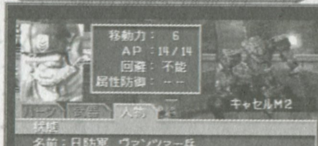
成功擊退守軍後，劉說多留在這也不是辦法。要速速前往御前崎和潛艇艦會合【圖6-7】。

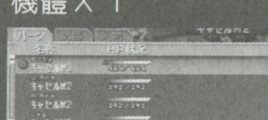


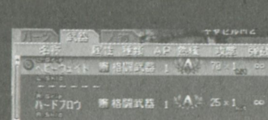
【圖6-7】

登場敵人資料

機體X 1

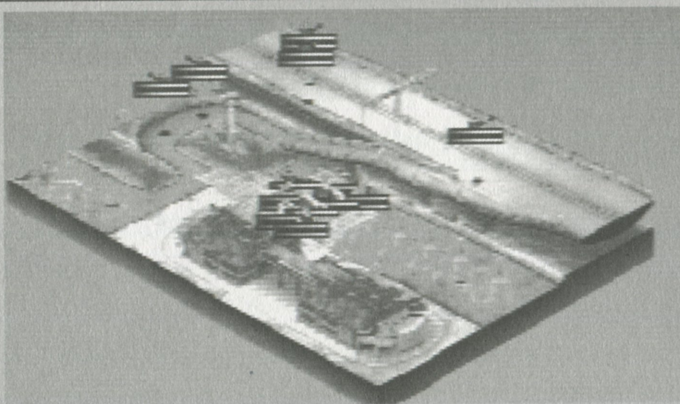






MISSION

STAGE 7 足柄休息站



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

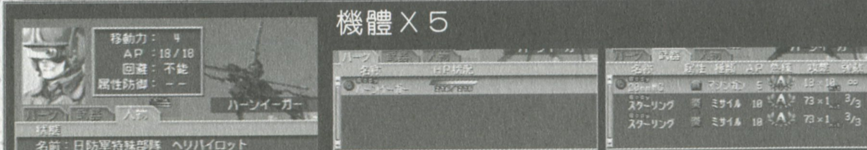
作戰方針

以NPC登場的美穗所使用的是機動性非常高的機體。因此趁在她擾亂敵軍的時候，一架接一架地將直昇機給擊毀吧！只要你能活用飛彈或步槍的話應該就可以輕易地將它們擊毀了。

美穗知道了MIDAS的存在，跟和輝一樣被日防軍追捕著。加上美穗後的一行人將繼續挑戰新的任務。究竟和輝等人是否查清事情的眞相而洗清自己莫須有的罪名呢？

登場敵人資料

機體X5



劇情摘要

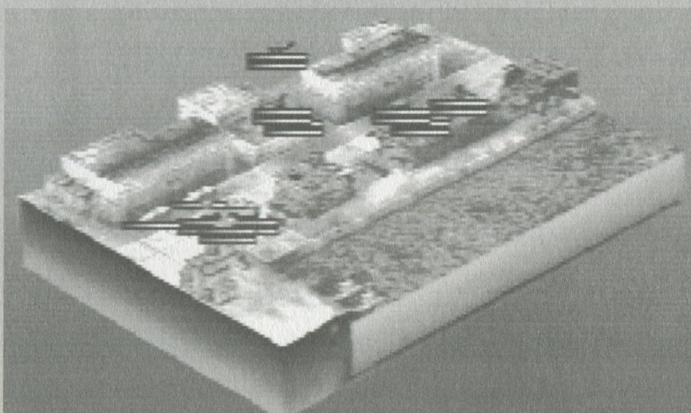
貨車在高速公路上前往御前崎的途中，突然遇到了警察ヴァンツァー臨檢，爲避免不必要的事端，於是就先聽從女警指示下到休息站，隨時準備突圍。女警好像要表明什麼之際，日防軍的武裝直昇機包圍住和輝等人，但是突然朝女警的ヴァンツァー攻擊，爲避免波及只得以ヴァンツァー迎戰了。結束戰鬥之後，女警非常感謝和輝等人救了她。但是劉似乎對她懷有相當的戒心。

STAGE 8 沼津港

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

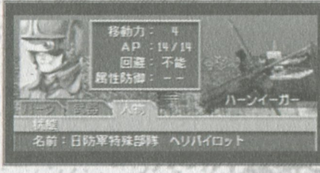


作戰方針

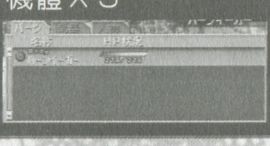
首先先將配置在部隊正面的機體擊毀吧！在亞理沙以飛彈攻擊施予損害之後，再以美穗的散彈槍追擊吧！擊毀之後，讓亞理沙及亮五負責迎擊右邊的直昇機，而其他剩下的成員則負責左邊的直昇機。

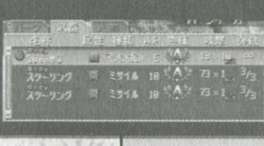
地圖中央的路面為主要的戰場。將機體擊毀後的亮五則讓他沿著海邊前進，只要從敵軍部隊側面進行攻擊的話就能有效地作攻擊。

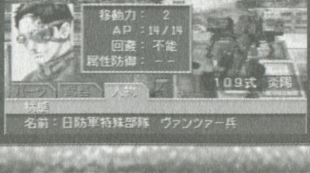
登場敵人資料



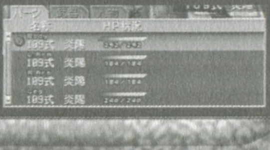
機體 X 3

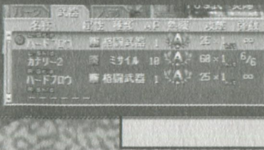




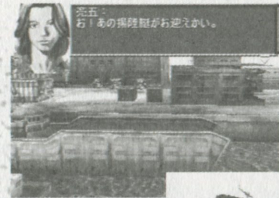


機體 X 2

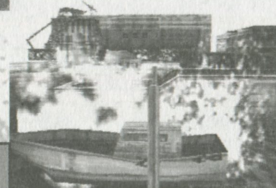




來到沼津港欲登上登陸艇，登陸艇卻被追來的直昇機給擊毀了，而且也被敵人包圍住了。只得另外想逃生方法了，現在爲求保命只得拼命應戰了【圖8-4.8-5】。



【圖8-4】

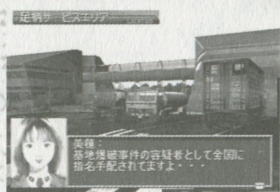

【圖8-5】

劇情摘要

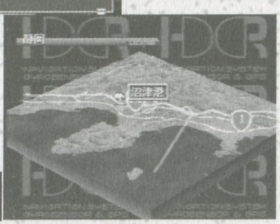
經過介紹後才知道這名叫做新條美穗的女警【圖8-1】，其實也是因爲知道M.I.D.A.S的秘密才被攻擊的，因爲知道主角他們被全國通緝也是跟這件事有關，於是在這裡等他們【圖8-2】。劉覺得有詐，但是因爲大家都贊同帶她一起走，也就不反對了。於是眾人便前往沼津港與潛艇會和了【圖8-3】。



【圖8-1】

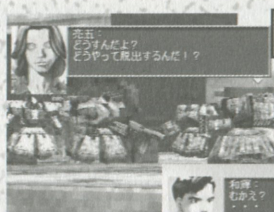


【圖8-2】



【圖8-3】

原本亮五還在傷腦筋說沒有船了要怎麼逃時，劉卻說馬上就會來迎接我們了，大家正在一頭霧水時，大漢中的潛水艇突然出現，沒想到潛艇親自來迎接了。於是眾人就搭乘潛艦逃離日本了【圖8-6.8-7】。

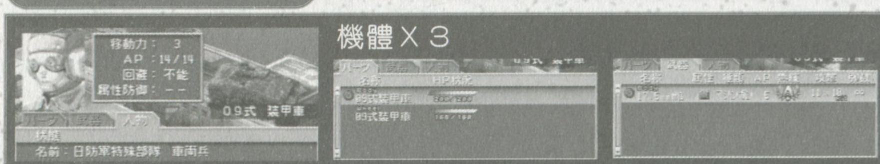


【圖8-6】



【圖8-7】

登場敵人資料



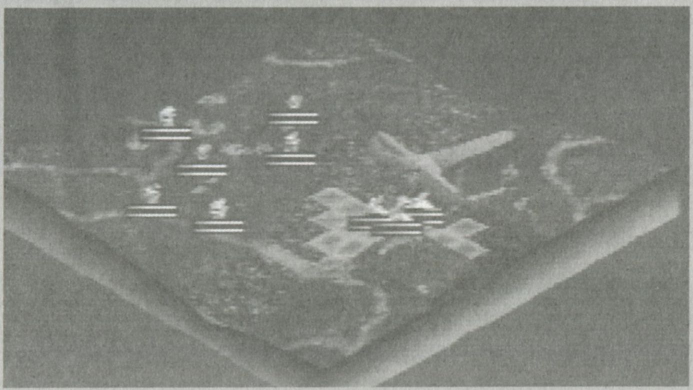
機體X3

MISSION

STAGE 9 帕奈島·運輸機迫降現場

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

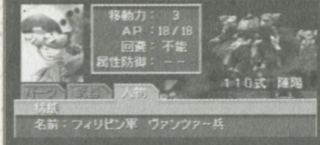
失敗條件：我方駕駛員全部消滅



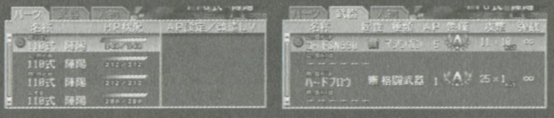
作戰方針

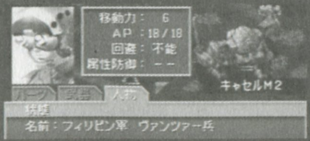
讓亞理沙及龍從對岸作遠距離攻擊，然後再對配置於河的沿岸的敵人部隊作進一步的攻擊。先破壞2～3架機體，等到敵人沒有動靜了之後再讓部隊過橋向對岸展開攻擊。在序盤中只要先破壞1架機體，對於剩下的敵軍部隊只要按照之前相同要領來對付就可以過關了。此外，在這個地圖中，在8回合結束之前要是沒有將敵軍部隊全部消滅的話，對方就會通風報信到飛彈基地本部，以致在下個地圖會出現增援部隊。

登場敵人資料

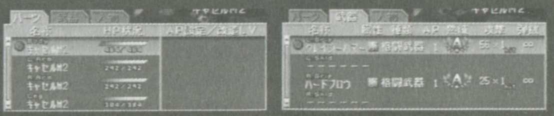


機體X2





機體X2

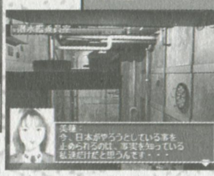


劇情摘要

雖然得到了飛行記錄的資料，不過判讀需要一段時間【圖9-1】，和輝雖然耐不住性子，還是只有乖乖的回房等了。大家都知道暫時不能回日本的事實了。雖然沮喪，只得認了【圖9-2】。之後和輝和亮五便回自己房裡休息了。亞里沙在睡夢中隱約夢到一些記憶片段，好像是關於自己姊姊的……【圖9-3.9-4】。



【圖9-1】



【圖9-2】


【圖9-3】


【圖9-4】

從判讀出來的飛行記錄中，可以推測M.I.D.A.S 應該被運往菲律賓了。雖然知道是在菲律賓，不過菲律賓正處於戰亂中，要進入並非易事，但是劉卻說他自有辦法【圖9-5】。



【圖9-5】

來到塔巴歐【圖9-6】，原來劉和菲律賓反政府軍早有聯絡【圖9-7】，和司令官談條件，說要進攻呂宋島的塔爾（查地圖）OCU基地，而且大漢中軍必要時會以艦隊支援。而原來大漢中軍會和反政府軍有來往是因爲南海油田權力的關係【圖9-8.9-9】。



【圖9-6】



【圖9-7】



【圖9-8】

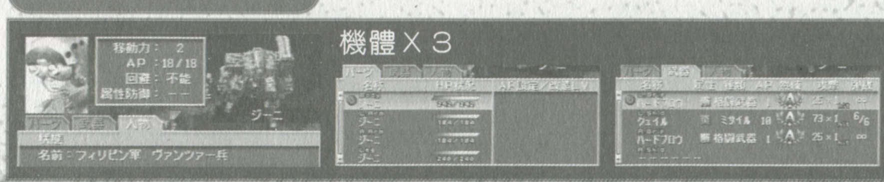


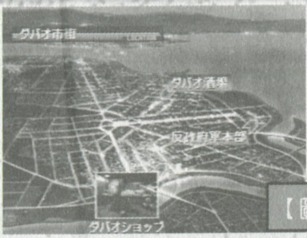
【圖9-9】

來到塔巴歐的商店看到一個很傲的女子和老闆在吵架【圖9-10】，吵了半天連和輝都被捲進去了，最後那女子憤憤離去，之後老闆會講解如何購買，改裝裝備【圖9-11】等。調整完之後，回到本部和司令官達成協議之後，便決

登場敵人資料

機體X3





【圖 9-10】

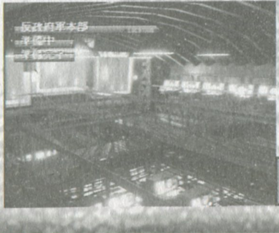
【圖 9-11】


定採取較近的 B 路徑作戰進攻涅格羅斯（ネグロス）要塞【圖 9-12.9-13】，此時之前那個大吵大鬧的女子突然出現，並且反對和輝等人加入作戰。原來這女子叫做芳，他們家是支援反政府軍的一大勢力。可是反對歸反對，還是讓和輝等人試試這次的作戰了。整備好之後與劉交談，便可出發了【圖 9-14】。



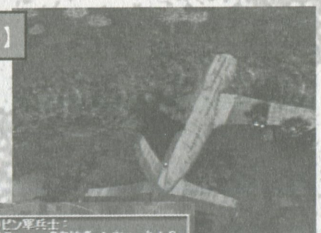
【圖 9-12】

【圖 9-13】

【圖 9-14】

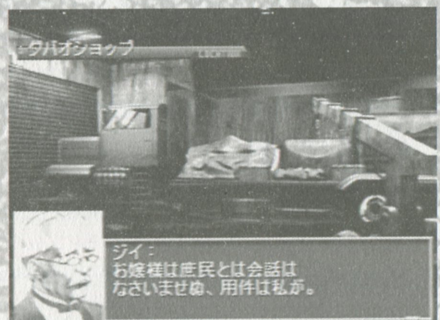
這次的作戰是偽裝成民間運輸機迫降【圖 9-15】，然後再強行佔領。不過，敵軍的偵察部隊很快的就到達失事現場了【圖 9-16】。爲求保密只得將他們先通通解決掉了。

【圖 9-15】




【圖 9-16】

終於成功的殲滅敵軍的先遣調查部隊，於是就往叢林內部的飛彈基地前進了【圖 9-17】。



【圖 9-17】

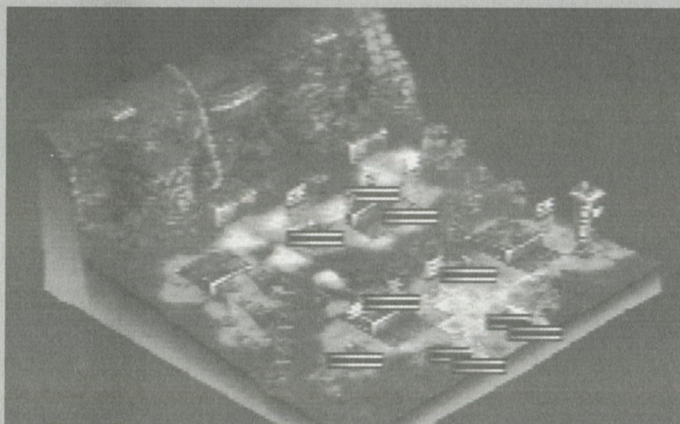
STAGE 10

帕奈島・對空飛彈基地

MISSION

勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

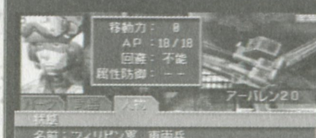
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅



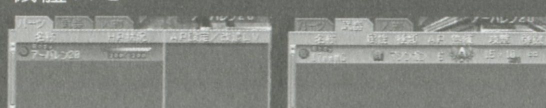
作戰方針

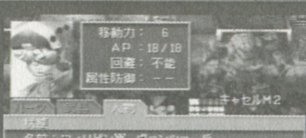
一開始先將設在地圖上三處的砲台處理掉。這個機體的攻擊力高，而且射程又非常地遠。因此，要是被敵機機體一鎖定，最後只會挨一頓從左右或前方發動砲台的集中砲火攻擊。因此首先要先從配置於右上方、最靠近部隊的砲台開始破壞。這個時候要是部隊左側面的部隊沒有先靠到地圖右側的話別的砲台會攻擊過來，所以要特別地小心。

登場敵人資料

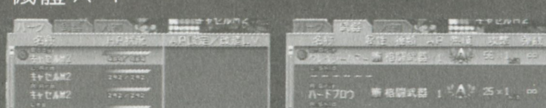


機體 X 3





機體 X 1



劇情摘要

穿過了叢林來到了飛彈基地【圖 10-1】，劉對那邊的建築物說，那些就是飛彈的發射口和倉庫【圖 10-2】。只要壓制住基地，再將那些發射口和倉庫全部破壞之後，便可以撤退了【圖 10-3】。此時基地的守軍也出來迎擊了，爲達成作戰目標，就將他們通通打倒，控制住這個飛彈基地吧【圖 10-4】。



【圖 10-1】



【圖 10-2】

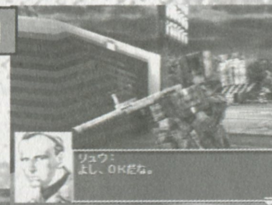


【圖 10-3】



【圖 10-4】

作戰結束之後，和輝和劉便設置好定時炸彈，迅速的撤離了【圖 10-5.10-6.10-7】。



【圖 10-5】



【圖 10-6】



【圖 10-7】

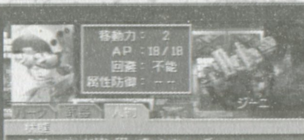
之後就是一連串的大爆炸，和輝等人總算完成破壞飛彈基地的任務了【圖 10-8】。

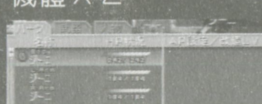


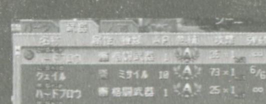
【圖 10-8】

登場敵人資料

機體 X 2







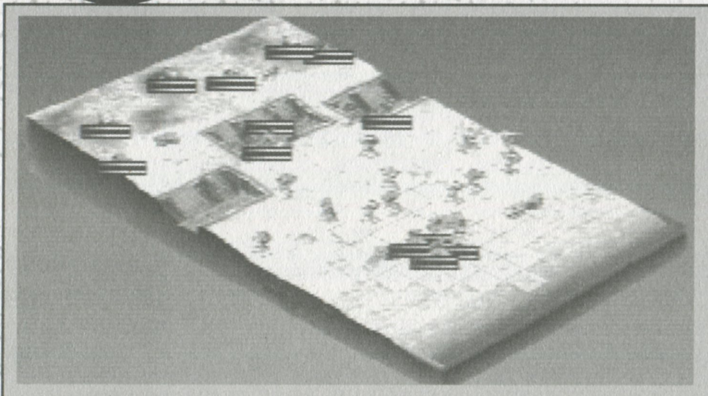
STAGE 11

涅格羅斯島・北面海岸線

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

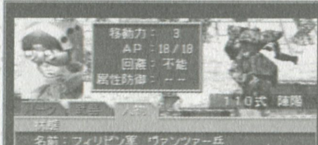


作戰方針

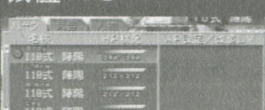
將部隊從地圖右方移動，將前方的敵人幹掉。之後再移動到地圖上方，從那裡往左側前進。一開始先以遠距離兵器施予對方損傷之後再從近距離置之於死地。

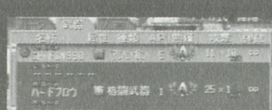


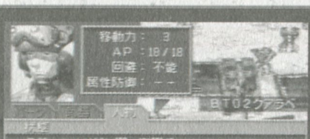
登場敵人資料



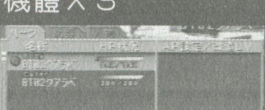
機體X３







機體X３



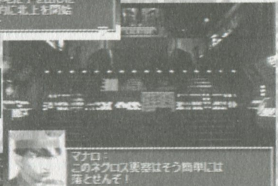


劇情摘要

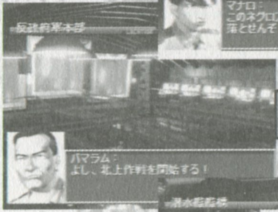
另一方面，成功破壞飛彈基地的消息也傳到了政府軍的涅格羅斯要塞和反政府軍的司令部。不過政府軍卻有自信的認爲涅格羅斯要塞不是那麼容易被攻下的【圖 11-1.11-2】，同時反政府軍也開始朝涅格羅斯要塞進攻【圖 11-3】。這時和輝們也照計畫進行的從格羅斯要塞背後的北面海岸線進行登陸，打算以背後偷襲干擾敵軍【圖 11-4】。



【圖 11-1】



【圖 11-2】



【圖 11-3】



【圖 11-4】

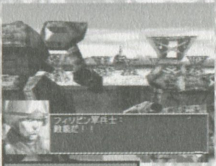
如預想中的，敵軍在北面海岸線的守備果然比較鬆散【圖 11-7~11-9】，在發現和輝等人的蹤跡時才慌忙通報司令部，卻無法接通【圖 11-10】，只得慌慌張張的面對和輝等人的來襲了。



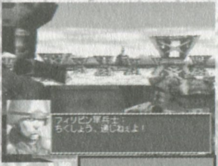
【圖 11-7】



【圖 11-8】

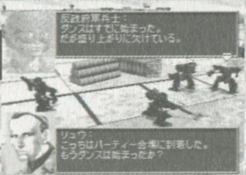


【圖 11-9】



【圖 11-10】

戰鬥結束後，劉與反政府軍通信，得知正規部隊果然遭到涅格羅斯要塞的頑強抵抗，無法順利推進【圖 11-11】。不過和輝等人的作戰確實也達到攪亂敵人的效果【圖 11-12】。於是和輝等人便從後方進入叢林，搜尋涅格羅斯要塞的位置了。



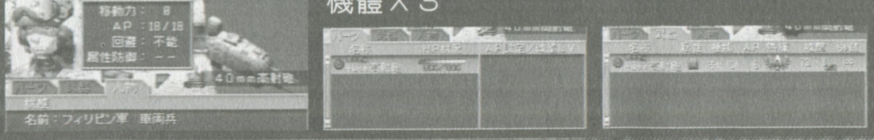
【圖 11-11】



【圖 11-12】

登場敵人資料

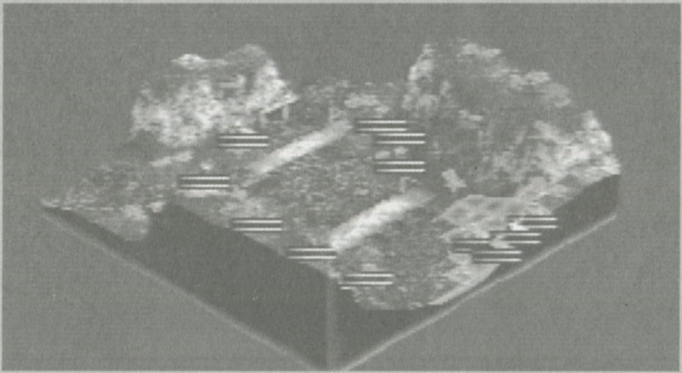
機體 X 3



STAGE 12

MISSION

涅格羅斯島叢林・要塞排水溝出口



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

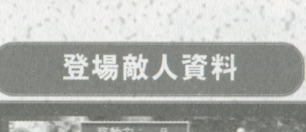
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

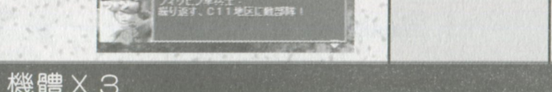
從舞台 11 之後的攻略必須得完全活用所裝備的自軍飛彈搭載機或狙擊兵器。也因此亞理沙及龍兩個人在部隊中應該算是不可或缺的人物。開始之後就可以遠距離兵器來攻擊配備於部隊正前方的 40㎜ 高射砲。高射砲及２架ヴァンツァ－破壞完畢之後就開始破壞從部隊左側攻過來的敵軍，接著再與要塞外壁的敵人交戰。不過一次想要對付所有敵人的舉動是很危險的。

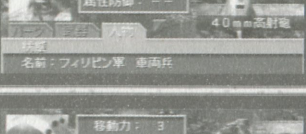


登場敵人資料



機體Ｘ３





機體Ｘ５



劇情摘要

進入叢林中，經過一陣尋找之後【圖 12-1.12-2】，發現有一個巨大的排水口【圖 12-3】。推測這應該是涅格羅斯要塞的排水口，應該有辦法從這裡進入要塞。


【圖 12-1】

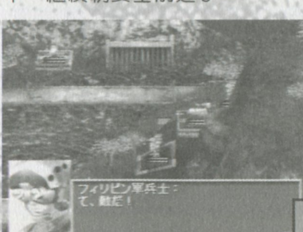


【圖 12-2】

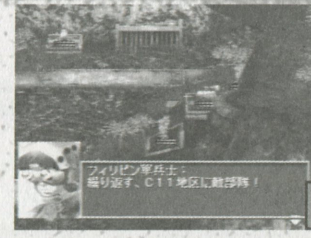


【圖 12-3】

不過此時，附近的守軍也發現和輝等人了【圖 12-4.12-5】。於是只好先擊潰這裡的守軍，繼續朝要塞前進了。



【圖 12-4】

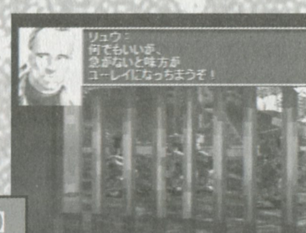


【圖 12-5】

結束戰鬥後，要進入排水溝時和輝因爲有點怕鬼之類的東西，有點猶豫。被亮五和亞里沙消遣，不過怕歸怕。爲了任務還是硬著頭皮進去了【圖 12-6.12-7】。



【圖 12-6】

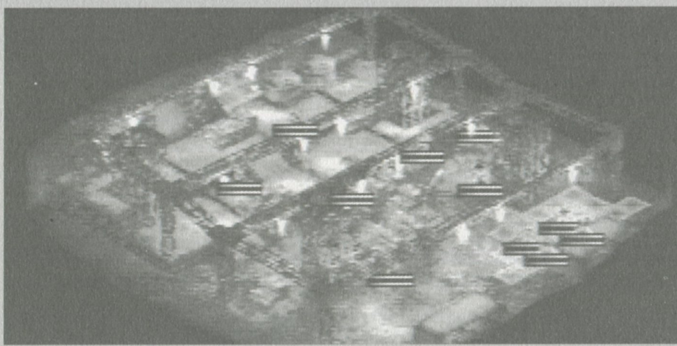


【圖 12-7】

STAGE 13

MISSION

涅格羅斯要塞內部



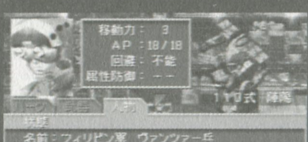
勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

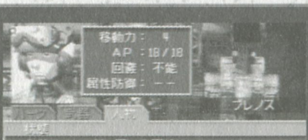
將移動式砲台擊毀吧！將部隊移到左側，使用飛彈將移動式砲台給擊毀吧！趁亞理沙在攻擊移動式砲台的時候就讓其他的人去解決周圍敵機ヴァンツァー。接著再向地圖右側移動，將另一座移動式砲台給擊毀。

登場敵人資料



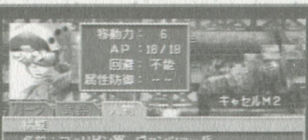
機體X2





機體X2





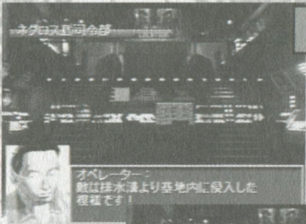
機體X2



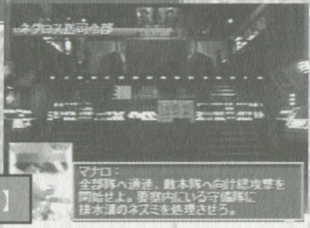
劇情摘要

敵人得知C11區淪陷，並且被人從排水溝入侵後也開始緊張了【圖 13-1】。不過司令官仍然冷靜的將要塞內的ヴァンツァー做好調度，要將從排水溝入侵的和輝等人一網打盡【圖 13-2】。

和輝等人進入要塞中心部，原本想要大肆破壞讓要塞癱瘓的【圖 13-3】，誰知要塞司令官已經在那等著他們了【圖 13-4】。並且在橫樑上有裝設移動型砲台【圖 13-5】。要讓要塞癱瘓只得破壞這裡了，不過在此之前要先擊敗死守這裡的守軍，只能開始作戰了。



【圖 13-1】



【圖 13-2】

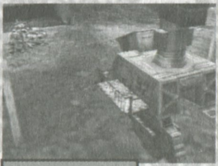
結束戰鬥之後，劉和反政府軍再度通信，通知要塞已被攻陷的消息，於是反政府軍也就繼續行動了【圖 13-6.13-7】。



【圖 13-3】



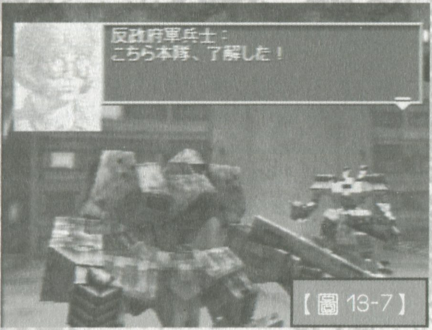
【圖 13-4】



【圖 13-5】



【圖 13-6】



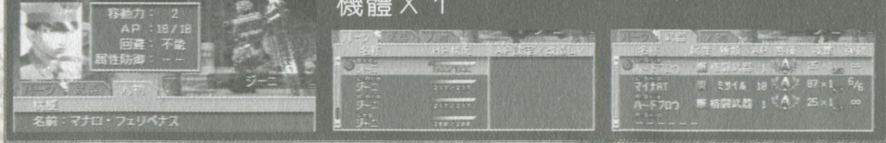
【圖 13-7】

登場敵人資料

機體 X 1



機體 X 1



MISSION

STAGE 14 達加特・亞哈斯移動要塞〈格納庫〉



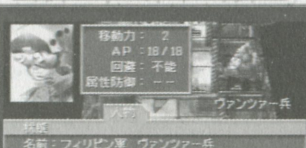
勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

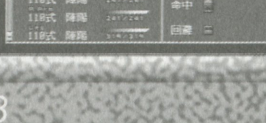
在敵機ヴァンツァ－中沒有駕駛員操作的狀態下開始，這是到目前爲止所沒有的舞台型式。首先先使部隊全員前進，向敵軍駕駛員正前方移動。只要能以集中攻擊打倒至少一個駕駛員的話，之後打起來就會比較輕鬆。爲了能讓部隊有效地使對方受到損傷，事前最好先將機關槍或散彈槍裝備好之後再去挑戰。無論如何，只要駕駛員數量減少，第2回之後所敵對的敵機ヴァンツァ－數量也就會跟著減少。

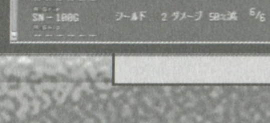
登場敵人資料



機體X６

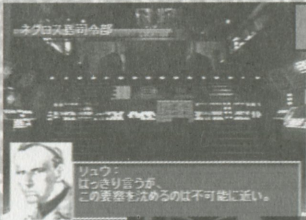
機體X６





劇情摘要

雖然將涅格羅斯要塞打了下來，不過再來要面對的是號稱不沈的巨大海上移動要塞達加特・亞哈斯【圖 14-1】。根據情報判斷，以現有兵力要將達加特・亞哈斯移動要塞攻下是不可能的。但是卻有可以將要塞無力化的辦法，就是將其甲板，格納庫和機關室全部破壞的話【圖 14-2】。達加特・亞哈斯移動要塞的存在就等於沒有任何價值了【圖 14-3】。但是現在的問題就是如何將ヴァンツァー送入要塞，因為無法用運輸機空投，或船艦接近。只能用潛艦的魚雷型強襲艇將ヴァンツァー送入要塞【圖 14-4】，但是卻要分兩組同時進行。



【圖 14-1】



【圖 14-2】



【圖 14-3】

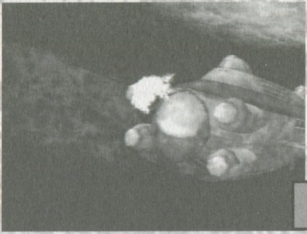


【圖 14-4】

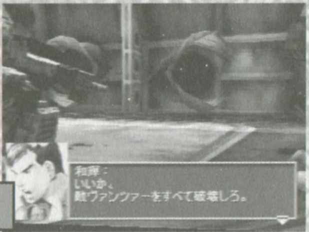
最後就分成兩組由劉和芳負責機關室，而和輝等人負責格納庫【圖 14-5】。成功的將強襲艇打上塞達加特・亞哈斯之後【圖 14-6】，戰場就由和輝等人所在的格納庫開始了。目標是破壞所有的ヴァンツァー，但是敵軍也做出對應了，馬上派出人員前往乘坐ヴァンツァー，盡力阻止這些人吧【圖 14-7】。



【圖 14-5】



【圖 14-6】



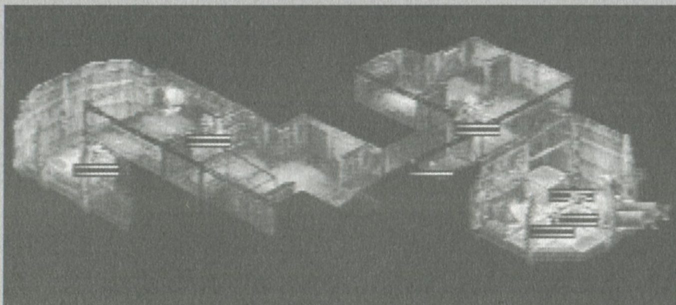
【圖 14-7】

成功的破壞了格納庫，戰場就轉移到另一組劉他們那一邊了。

STAGE 15

MISSION

達加特・亞哈斯移動要塞〈機關室通路〉



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

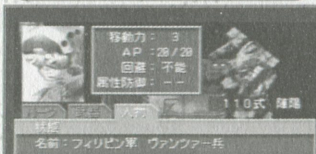
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

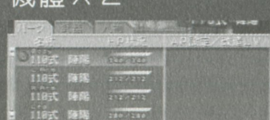
作戰方針

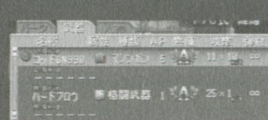
在序盤中将攻擊的工作交給皮多耶夫，儘速讓芳及龍的機體上升降梯。因爲配置於前方的敵軍會攻擊皮多耶夫，所以芳及龍應該不會受到太大的波及。要他們與敵機交戰要等到上升降梯到上層之後再說。此外，連接有步兵存在的地圖左右側的通路上所架設的防壁，可以由自軍的攻擊而破壞。因爲不作破壞來確保通路的話則無法侵入右側的區域，所以要注意。至於存在於通路深處的機體就……。

登場敵人資料

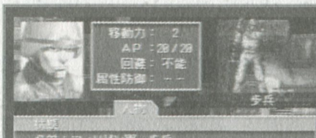
機體Ｘ２







機體Ｘ１



劇情摘要

另一方面，劉和芳那邊的強襲艇並沒有直接命中機關室【圖 15-1】，只得趁敵人還在混亂時，儘速前進至機關室完成任務【圖 15-2】。芳忍不住性子，一開始就死命的往前衝。結果遭到敵軍的反擊。劉和老僕皮多耶夫爲掩護芳的機體，只得進入戰鬥了【圖 15-3.15-4】。



【圖 15-1】



【圖 15-2】



【圖 15-3】



【圖 15-4】

雖然，戰鬥獲得勝利，而芳還在爲自己的英勇表現感到自豪【圖 15-5】。不過卻被劉電了一頓【圖 15-6】，與和輝取得聯絡之後。得知他們已攻下格納庫，只好儘速前進完成機關室的攻略了【圖 15-7】。



【圖 15-5】



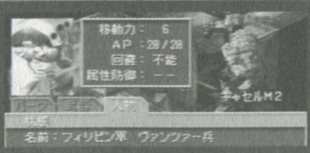
【圖 15-6】

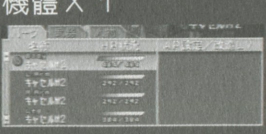


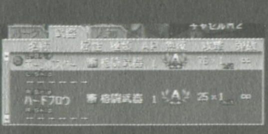
【圖 15-7】

登場敵人資料

機體 X 1







STAGE 16

MISSION

達加特・亞哈斯移動要塞〈飛航起降甲板〉

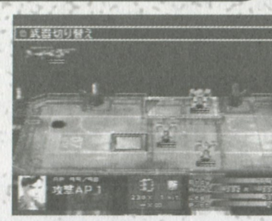


勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

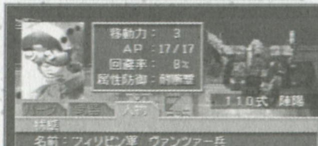
作戰方針

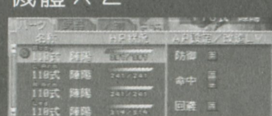
對於配備於連接左右舷接合處的步兵要嚴加防範。不在序盤中先將這個步兵解決掉的話，中盤以後的路會很難走。序盤的戰鬥主要就是先讓亞理沙機移動到船的前方去對付飛行部隊，而剩下的部隊則集中攻擊步兵。

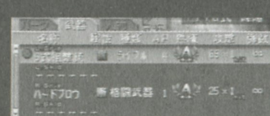


登場敵人資料

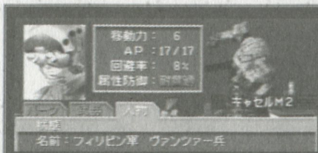
機體 X 2

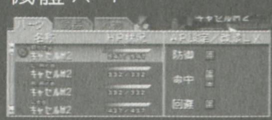


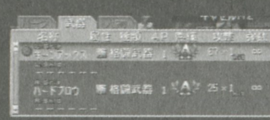




機體 X 1







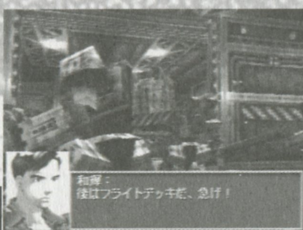
劇情摘要

在得知劉方面的情報，雖然有一點擔心他們的安危，不過這邊的任務也還未完成，於是繼續往飛航起降甲板的方向前進了【圖 16-1】。敵方艦長在瞭解和輝等人的入侵狀況下，下達了封鎖各個區域的指令【圖 16-2】。並且將戰力集中在飛航起降甲板區【圖 16-3】。於是到了飛航甲板的和輝等人就與甲板的守軍展開了戰鬥了。

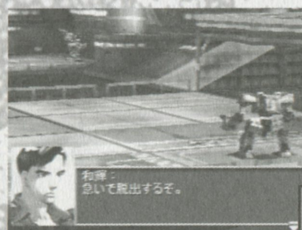
【圖 16-3】



戰鬥結束後，亮五和和輝設置好炸彈之後便迅速撤離【圖 16-4】，引起整個甲板的大爆炸【圖 16-5.16-6】。再來就等劉等人將機關室攻下來就可以了。



【圖 16-1】



【圖 16-4】

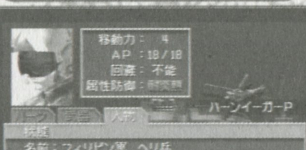


【圖 16-2】

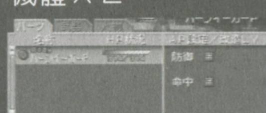
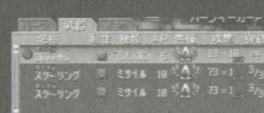


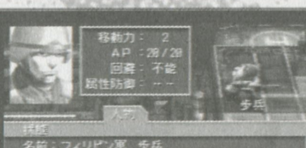
【圖 16-5】

登場敵人資料



機體 X 2

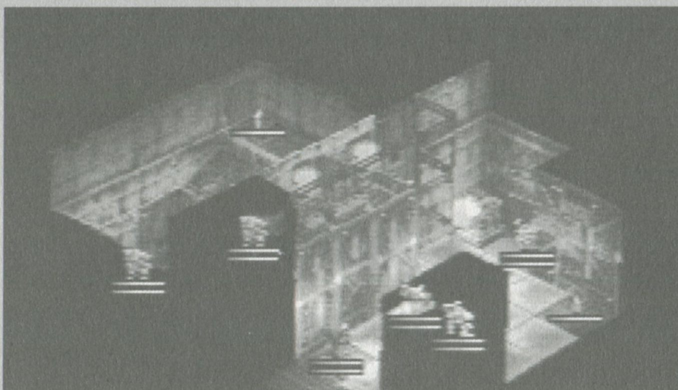


機體 X 1

STAGE 17

MISSION

達加特・亞哈斯移動要塞〈機關室〉

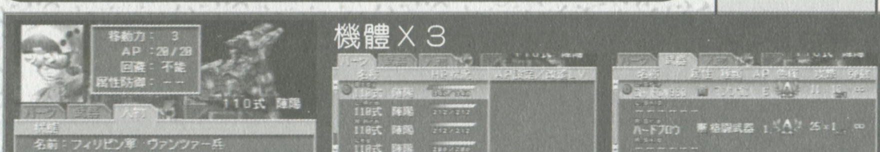


勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

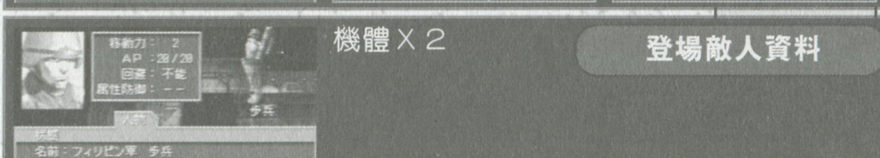
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

先讓芳及龍攻擊位於部隊右手邊的步兵吧！皮多耶夫應該會向敵機ヴァンツァー那邊展開攻擊。因爲將這二個部隊破壞之後皮多耶夫會自動繼續往上層移動而上升降梯，那時就以自軍部隊操作升降梯旁邊的啓動開關，讓他移動到上層吧！讓先行前進的皮多耶夫對付地圖內部的敵軍機體吧！



機體Ｘ3



機體Ｘ2

登場敵人資料

劇情摘要

劉等人走了半天終於到達機關室，只要壓制住機關室，之後再設置定時炸彈後便可以離開了。但是菲律賓士兵是不會輕言放棄的，只好與他們一戰了。

戰鬥結束設置好炸彈之後【圖 17-1】，在得知和輝等人也完成甲板的破壞之後，兩組人馬便迅速撤退了。

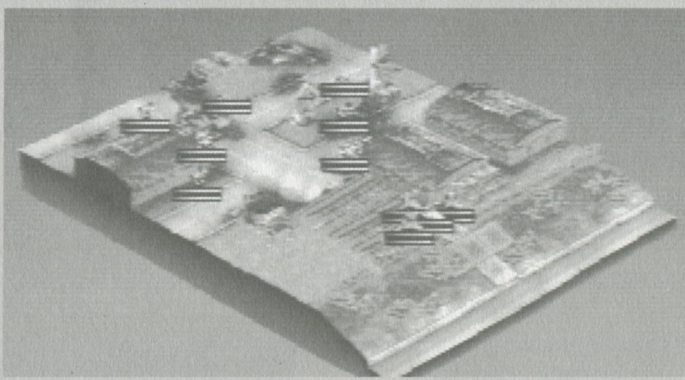


【圖 17-1】

STAGE 18

MISSION

OCU塔爾基地・入口處



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

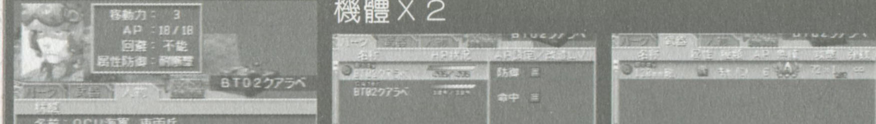
作戰方針

因爲敵人大多是擁有長射程飛彈兵或是攻擊力大但命中率低的坦克，所以採取接近攻擊或是肉搏戰會比較有利。加上在鄰接狀態下對坦克攻擊時坦克並不會反擊，先集中火力配合上亞里沙長射程飛彈的援助，迅速解決前方的110式陣陽。再將目標轉向附近的飛彈兵和坦克。

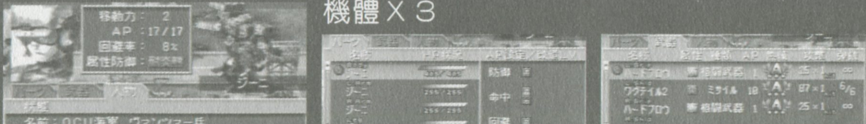
坦克和之前一樣採取擅長格鬥的兩人接近包夾攻擊，至於其他的長射程飛彈兵也盡量採取近距離攻擊。因爲飛彈兵手部皆沒有配置武器，可在沒有與其鄰接的狀態下開槍攻擊，如此便不會受到反擊。

登場敵人資料

機體X2



機體X3



劇情摘要

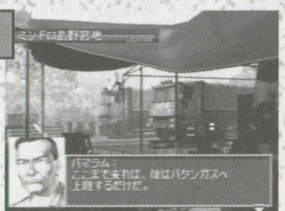
敵方艦長在得知破壞狀況之後，便猜出反政府軍的動向，立刻向司令部通知要準備呂宋島的防備了【圖 18-1】。

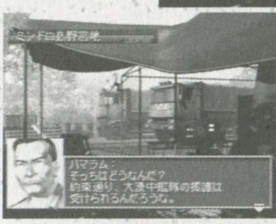


【圖 18-1】

回到反政府軍的駐紮地，再來就是朝巴坦加斯前進了【圖 18-2】。和計畫的一樣，等到大漢中軍的艦隊到達，就要展開登陸作戰了【圖 18-3.18-4】。不過，劉卻說有一個戰略，必須要有一小隊另外過港灣登陸直接進攻塔爾基地【圖 18-5】。因爲侵攻作戰時，敵軍一定會將兵力集中在巴坦加斯【圖 18-6】。便可趁敵軍鬧空城時直接進攻基地。

【圖 18-2】

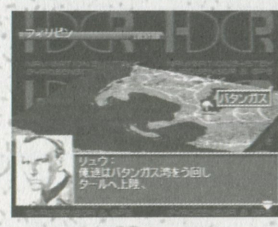




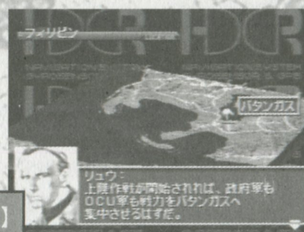
【圖 18-3】



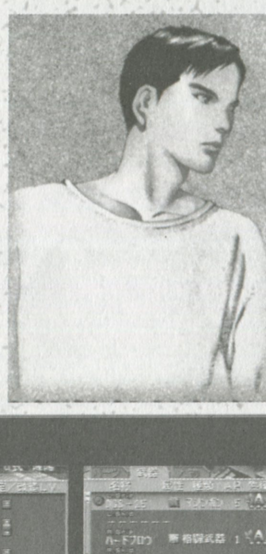
【圖 18-4】



【圖 18-5】

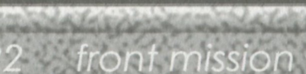


【圖 18-6】



登場敵人資料

機體 X 2







雖然是鬧空城，不過基地守軍也不是省油的燈。仍然不可大意，於是到了潛艦上劉繼續說明戰略，這次採取直接進攻破壞雷達等通信設施，再一口氣突入基地奪取M.I.D.A.S【圖 18-7.18-8.18-9】。此時敵軍的基地也收到敵襲的情報，也下達全力死守的命令了【圖 18-10】。

和輝等人來到基地入口附近，原本劉還在叮嚀芳要小心不要被監視攝影機發現【圖 18-11】，不過芳竟然叫皮多耶夫將攝影機打下。唉，這下要不發現也很難了，只得和聽到警報前來的守軍作戰了【圖 18-12】。

戰鬥結束發現，之前似乎已經有交戰過的跡象了【圖 18-13.18-14】。應該是有不明部隊已經先入侵，雖不知道敵方的身份，不過恐怕也是爲了M.I.D.A.S而來的吧【圖 18-15】。



【圖 18-7】



【圖 18-8】



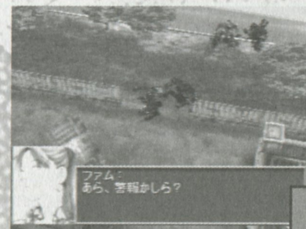
【圖 18-9】



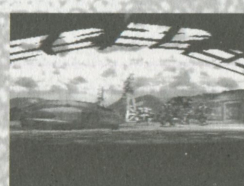
【圖 18-10】



【圖 18-11】



【圖 18-12】


【圖 18-13】



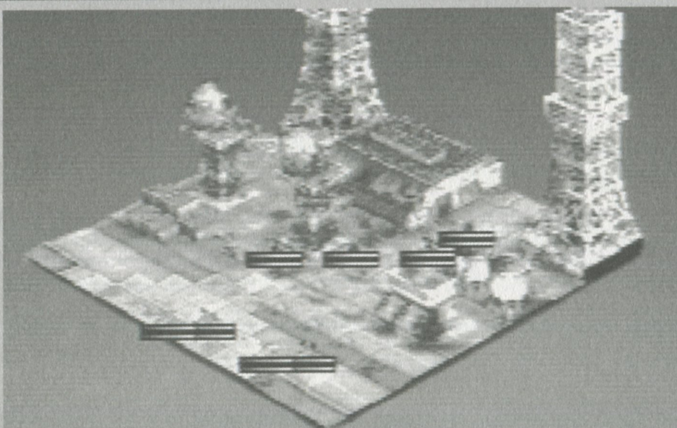
【圖 18-14】



【圖 18-15】

MISSION

STAGE 19 OCU塔爾基地・通訊設施



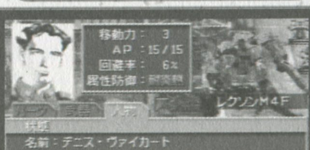
勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

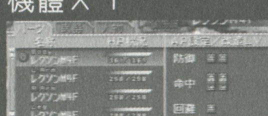
作戰方針

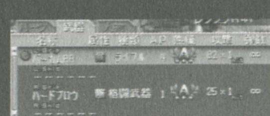
在配置時盡量將和輝及亮五配置在左邊，而將亞里沙及另一人配置在右邊，戰鬥開始時先將左邊的丹尼斯集中火力攻擊。另一組可用亞里沙的長射程飛彈攻擊，然後在原地待機。破壞了丹尼司的機體之後便可和待機組集中火力攻擊解決剩下三架機體。敵方雖有配置射程較長的來福槍，不過因爲命中率較低可以較不注意。但是要小心的就是敵方的格鬥破壞力較強，而來福槍也屬集中攻擊型的。比較容易造成單個身體部位的損壞。在攻擊時盡量以中距離攻擊以防反擊。

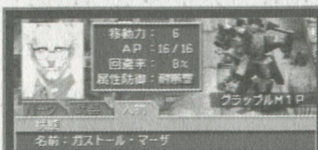
登場敵人資料



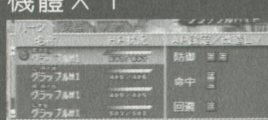
機體 X 1

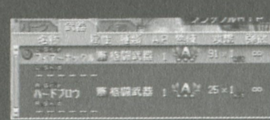






機體 X 1



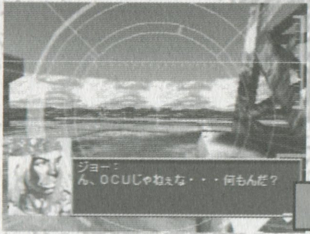


劇情摘要

原來已經先入侵的部隊是之前在橫須賀襲擊亞里沙等人的USN部隊，他們爲了掩護艾瑪的任務進行，便在這裡進行破壞【圖 19-1】。看到和輝等人的出現，爲求任務成功，看來也是要朝和輝他們出手了【圖 19-2】。而和輝等人見到他們，便也大概知道他們也是爲了M.I.D.A.S而來的。爲了要順利取得M.I.D.A.S只得進行交戰了【圖 19-3】。



【圖 19-1】



【圖 19-2】

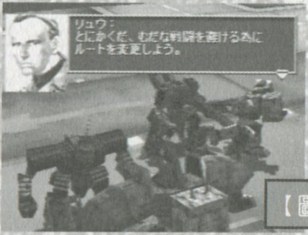


【圖 19-3】

戰鬥結束後，根據判斷USN還未取得M.I.D.A.S所以還沒撤退【圖 19-4】，而爲避免無謂的戰鬥，決定改變作戰路線，繞過山側從另一條路線進攻【圖 19-5】。

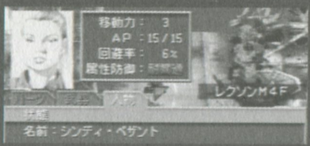


【圖 19-4】

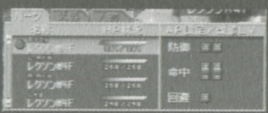


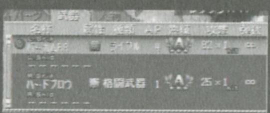
【圖 19-5】

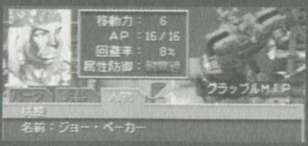
登場敵人資料



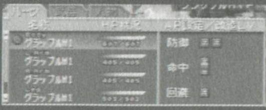
機體 X 1







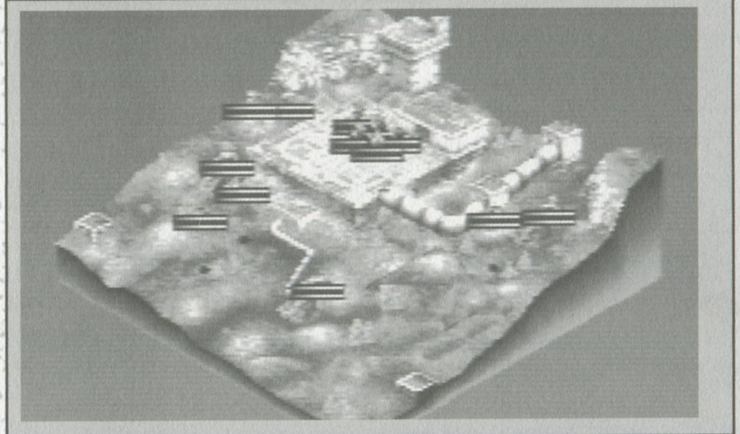
機體 X 1





STAGE 20 塔爾基地・直昇機停機坪

MISSION



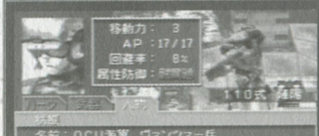
勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

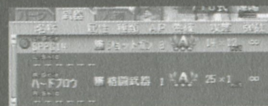
因爲地圖的右方有障礙物阻擋不利通行，所以盡量讓部隊採取逆時針方向從左到右的進行攻略，而因爲亞里沙無法加入戰局。而在配置時盡量可以選擇芳，這樣擁有長射程飛彈的老僕皮多耶夫才會以NPC角色的身份登場。這樣才有長距離攻擊的角色。對於高射砲台因爲只有一個單位的部隊，所以可用破壞力大的機體進行鄰接的攻擊，這樣才不會遭到反擊。至於直昇機一定要用格鬥武器以外的武器才攻擊的到，所以在分工時也要特別注意。

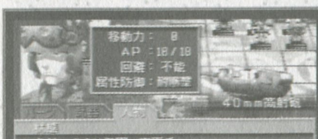
登場敵人資料



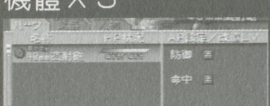
機體X2







機體X3





劇情摘要

敵軍司令歐馬恩察覺到有另一部隊往直昇機停機坪移動時【圖20-1】，也下達了移動M.I.D.A.S的指令【圖20-2】。



【圖20-1】



【圖20-2】

和輝等人到達直昇機停機坪時，便發現可以利用貨物搬入口進入【圖20-3】，雖然一開始門打不開，但經過用手槍連射的暴力開門後，門竟然打開了【圖20-4】。不過要進入時竟然發現有陷阱，一陣爆炸將亞里沙反鎖在內部【圖20-5.20-6】，此時敵人也包圍過來了【圖20-7】。 亞里沙雖然沒事，但爲求儘速取得M.I.D.A.S便獨自先行動了【圖20-8】。和輝等人爲支援亞里沙和保命，便只得迅速應戰了。



【圖20-3】



【圖20-4】



【圖20-5】



【圖20-6】

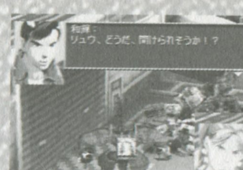


【圖20-7】



【圖20-8】

戰鬥結束後，和輝不斷催促劉趕快打開門【圖20-9】，門一打開便第一個衝了進去，這時候和輝就比芳還要衝動了。沒辦法，救妹心切囉【圖20-10】。

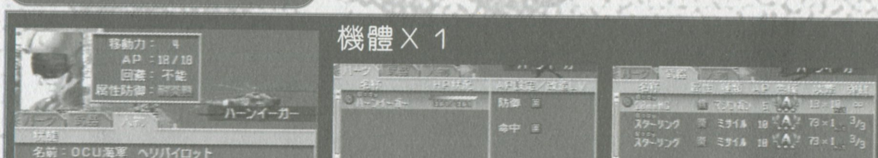


【圖20-9】



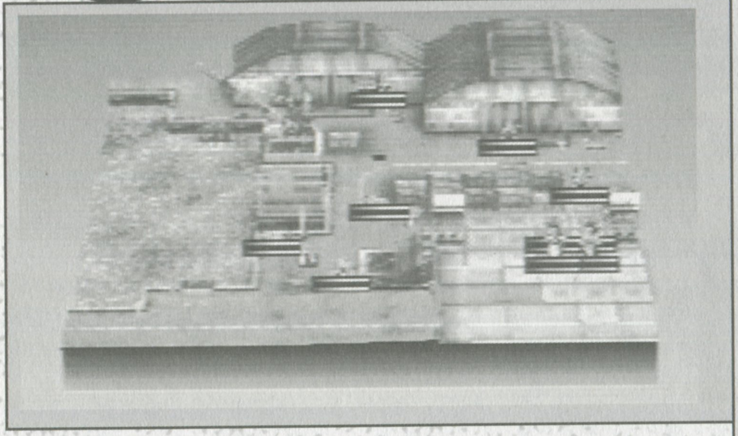
【圖20-10】

登場敵人資料



MISSION

STAGE 21 OCU塔爾基地・機艙前



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

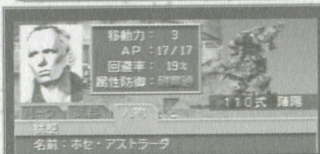
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

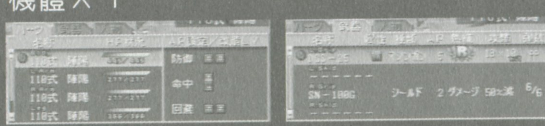
開始之後便先集中火力將擋在通路口前的何歇的機體擊毀吧。然後再回頭將過來迎擊的坦克利用近距離攻擊擊毀，然後將戰線轉移至港邊的區域。先不要理會從倉庫追擊出來的機體，在陸續解決坦克和直昇機之後再來對付剩下的機體就輕鬆多了。

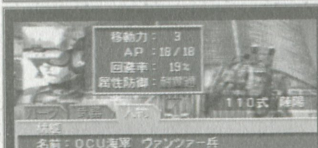
其他要注意的就是中間的障礙物雖可以破壞，但是不要浪費無謂的攻擊機會去刻意破壞，另外盡量不要從低處攻擊那架位於臺子上的機體，這樣攻擊力會大減。

登場敵人資料

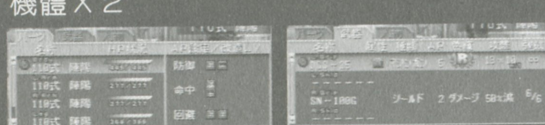


機體X 1





機體X 2

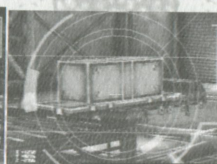


劇情摘要

亞里沙獨自前進到研究設施內【圖21-1】，發現到敵軍正將M.I.D.A.S打包準備送走【圖21-2】，於是喝令他們不許動，沒想到敵軍的機體也衝出來護衛，一個打不過兩個【圖21-3】。只得眼睜睜的看著卡車開走，而就在OCU軍要解決亞里沙的前一刻，一台USN機體衝出來救了亞里沙一命【圖21-4】，原來這台ヴァンツァー是艾瑪所駕駛的。艾瑪勸亞里沙和和輝們不要再管M.I.D.A.S的事了，要爲性命著想【圖21-5】。然後便和同夥追出去了，之後和輝等人也到了，在瞭解情況後也跟著追出去了【圖21-6】。



【圖21-1】



【圖21-2】







【圖21-5】



【圖21-6】

追到飛機艙房處，已不見M.I.D.A.S的蹤影，因爲已經被攻擊機載運走了【圖21-7】。此時突然有人朝亮五掃射，原來是菲律賓守軍一個叫做何歇的。他說M.I.D.A.S已經不在這基地了，爲了阻止和輝等人的追擊奉命在此阻擋，和輝等人爲了追奪M.I.D.A.S只得應戰了【圖21-8】。



【圖21-7】



【圖21-8】

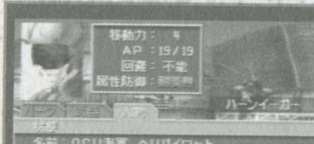
戰鬥結束後，劉說既然沒有奪到M.I.D.A.S，作戰便算失敗了，雖然都來到這邊了【圖21-9】。現在只得儘速和反政府軍會合再說了。

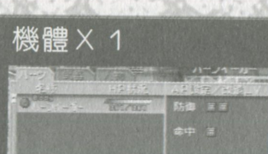


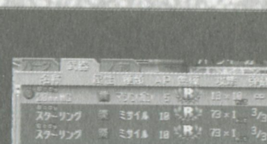
【圖21-9】

登場敵人資料

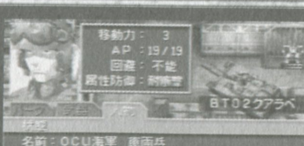
機體X 1

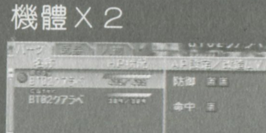


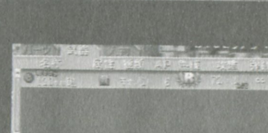




機體X 2

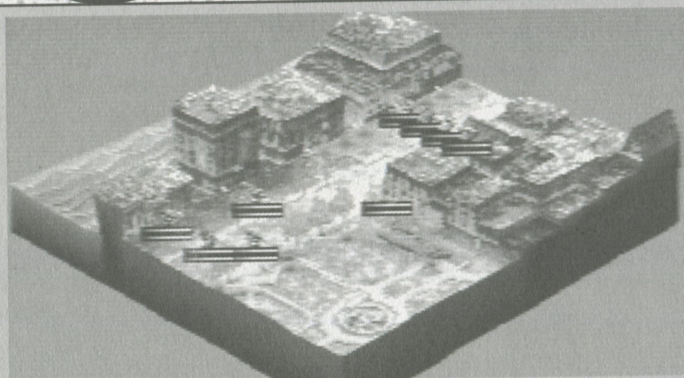






MISSION

STAGE 22 巴坦加斯・市街地



勝利條件：賽羅夫（セロフ）死亡

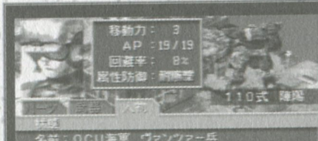
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

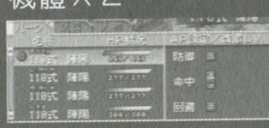
先集中火力，並利用高低差攻擊位於右邊建築物和公園之間的那架機體，有沒有擊毀都沒有關係。等到下一回合，便可在將火力集中在賽羅夫身上。賽羅夫是雖屬於遠近萬能攻擊型，但是對格鬥用的防禦較弱，可以針對這點給予強大的損傷。

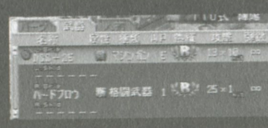
賽羅夫在受到一定攻擊之後便會暴走，暴走之後會敵我不分的進行攻擊，此時可利用這點讓他幫忙解決小兵。不過千萬不要忘記，他有時還是會攻擊和輝等人，而且當小兵打完時，一定會打到和輝這邊的部隊。所以不要忘記再給他一定的損傷，等到時機差不多時就可以將他解決了。

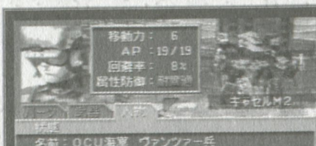
登場敵人資料



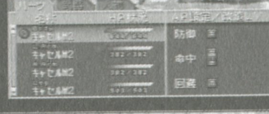
機體 X 2

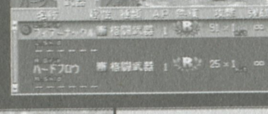






機體 X 2





劇情摘要

和輝一行人在前往巴坦加斯經過海邊的道路時，突然目睹強烈閃光，原來是OCU軍將那顆運送出M.I.D.A.S朝前往巴坦加斯的大漢中軍艦隊投下，於是整個艦隊全滅，巴坦加斯也受到波及【圖22-1】。來到巴坦加斯，眞的是慘不忍睹【圖22-2】。結果USN軍的艾瑪等人也來了，後來亞里沙才知道，原來艾瑪就是她姊姊，而且是M.I.D.A.S的設計者中的最高負責人【圖22-3】，讓亞里沙備受打擊。之後USN軍便離去了。



【圖22-1】



【圖22-2】



【圖22-3】

此時劉說，因爲M.I.D.A.S的關係，我方幾乎都全滅了，現在只能找個地方躲起來了【圖22-4】。在酒店中，根據劉的情勢分析，看來現在只能前往大漢中人民共和國了【圖22-5】。不過逃出的方法？此時芳便要老僕去準備運輸機，有錢人嘛，難怪。不過條件是帶她一起走。爲了要逃出去只得答應了【圖22-6】。



【圖22-4】



【圖22-5】



【圖22-6】



【圖22-7】

向酒店中的人收集過情報後，突然傳出菲律賓守軍在進行肅清餘黨的爆破聲，似乎是要趕盡殺絕。和輝不忍一般百姓受到牽連，就馬上衝出去了。其他人沒辦法只好也跟出去了。來到外面只見一名叫做賽羅夫的軍官駕駛新型機體在進行大肆破壞。爲了阻止他，只得應戰了。不過劉說他不是普通的人類【圖22-7】！這到底是怎麼一回事？

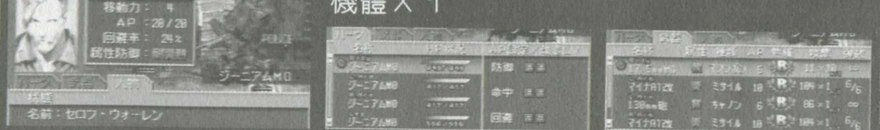
才在擔心因爲和新型機體作戰花太多時間，再這樣下去可能會被敵人包圍時，芳他們家的運輸機就已經出現了【圖22-8】。全員登機後發現皮多耶夫不在，原來他獨自去牽制敵人了。不過也因爲有他，衆人才得以順利逃脫。



【圖22-8】

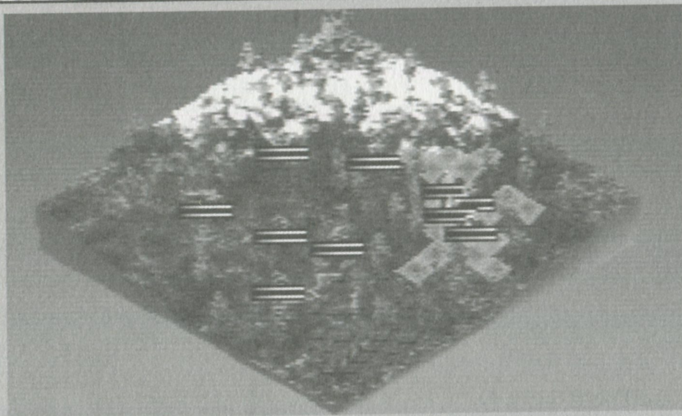
登場敵人資料

機體 X 1



STAGE 23

MISSION 台灣・雪山山脈



勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

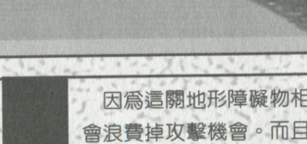
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

作戰方針

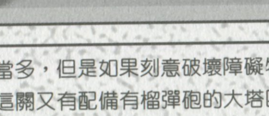
因爲這關地形障礙物相當多，但是如果刻意破壞障礙物開路又會浪費掉攻擊機會。而且這關又有配備有榴彈砲的大塔四號。作戰時己方的機體與機體之間最好保持一定距離，才不會被榴彈砲一網打盡。

這關首先要站好位置攻擊離隊伍很近的下方的格鬥機體。各自取好位置，配合亞里沙的飛彈攻擊。在大塔四號進行過榴彈砲的攻擊之後，想辦法殺出重圍至大塔四號身邊進行攻擊。因爲大塔四號是遠距離攻擊型，所以對鄰接的四格無法攻擊或反擊。攻擊時要注意高低差，將大塔擊退之後就可以來對付其他的小兵了。

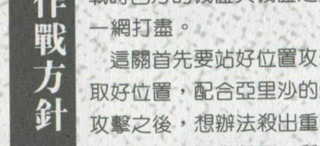
登場敵人資料



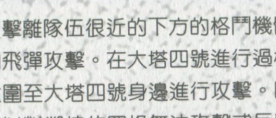
機體X2

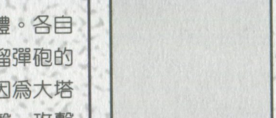






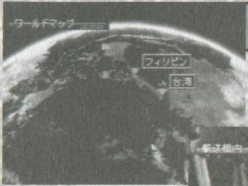
機體X2





劇情摘要

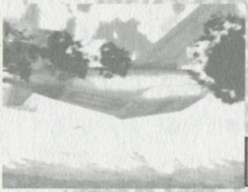
雖然說來到台灣上空了【圖23-1】，不過劉說仍然不可大意，因爲大漢中並非想像中的那樣安定，而且USN軍知道有設計M.I.D.A.S的科學家（亞里沙）在，也不會坐視不管的【圖23-2】。說完沒多久，果然遭飛彈攻擊【圖23-3】，只得使用機體空降器分別降落了【圖23-4】。降到地面才要開始抱怨時，就已經發現被敵人包圍了。這下和輝等人爲求保命只得應戰了【圖23-5】。



【圖23-1】



【圖23-2】


【圖23-3】


【圖23-4】



【圖23-5】

原來這個部隊叫做華蓮團。他們會襲擊的原因果然是亞里沙，因爲亞里沙是除了USN的科學家之外，唯一知道M.I.D.A.S作法的人。想要得到亞里沙的國家可是一大堆【圖23-6】。雖然對那邊的司令官不太有好感，不過只能往台北基地移動了【圖23-7】。

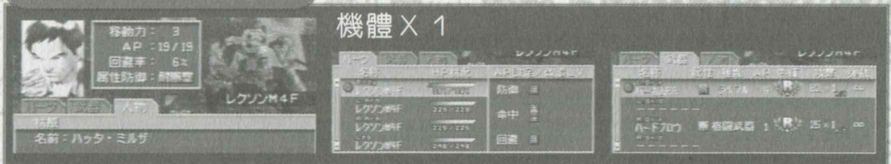


【圖23-6】

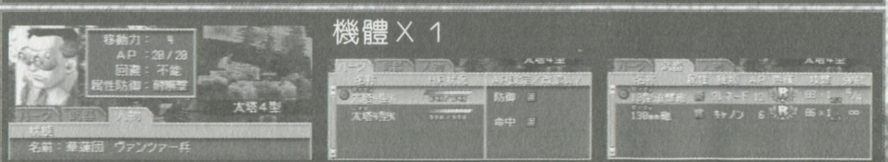


【圖23-7】

登場敵人資料



機體 X 1



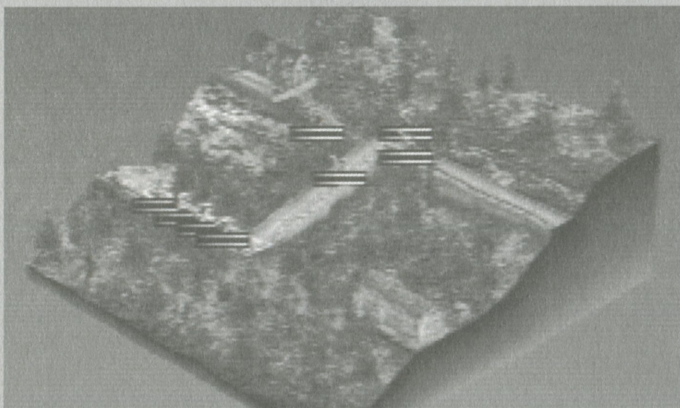
機體 X 1

STAGE 24 台灣·台北近郊山坡地

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅



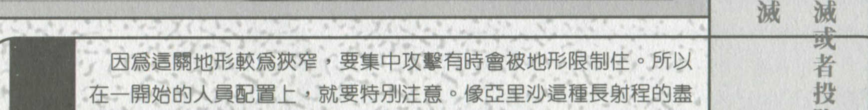
作戰方針

因爲這關地形較爲狹窄，要集中攻擊有時會被地形限制住。所以在一開始的人員配置上，就要特別注意。像亞里沙這種長射程的盡量就置於隊伍的後方。而其他人也同樣依照武器攻擊射程排列。而這關的敵人配置和菲律賓的塔爾基地通訊區域的敵人是同一批。而如有在台北進行過整備和改裝的話，相信應付他們應該不難。

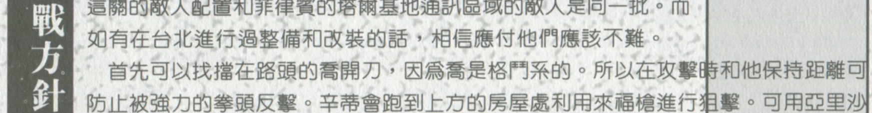
首先可以找擋在路頭的喬開刀，因爲喬是格鬥系的。所以在攻擊時和他保持距離可防止被強力的拳頭反擊。辛蒂會跑到上方的房屋處利用來福槍進行狙擊。可用亞里沙來牽制，另外盡量不要跑到道路的下方。這樣攻擊會比較吃虧。瓦解敵人的防線之後就可輕鬆突破了。

登場敵人資料

機體Ｘ１

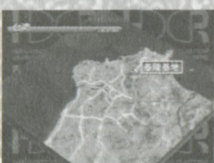


機體Ｘ１



劇情摘要

移動到基隆基地【圖24-1】，見到了當地司令官「潘」，潘司令極盡挖苦之能，讓劉很難堪，不過有求於人就只能委屈了【圖24-2】。不過此時有USN軍從雪山附近空降，打算進攻台北市。不過既然是防守司令官，防守的事就不用和輝等人來操心，於是劉便帶和輝等人前往台北酒家會見重要人物。找那個穿茶色衣物的人說話才知，原來要會面的是USN的大使



【圖24-1】



【圖24-2】



【圖24-3】



【圖24-4】

【圖24-3】，實際上他是大漢中的情報員。得到有關USN空降作戰的計畫還有高額聘請駭客的消息後【圖24-4】，便可回到街上進行裝備採購，改造等，之後便可回基隆基地。想要和潘司令要求運輸機離開，沒想到飛航管制系統被駭客入侵【圖24-5】，無法使用飛機，連運輸船都無法出航。此時傳來敵軍從飛機跑道攻擊運輸機的事，才要派兵迎擊敵軍又撤退了。不過和輝已經耐不住性子衝了出去【圖24-6】。原來這是USN軍的計策，就是要避免和大漢中軍交手，直接目標亞里沙一行人。原本部隊長丹尼斯見到和輝等人原本打算再引敵深入，沒必要作無謂的戰鬥【圖24-7】。沒想到喬和辛蒂等人忍不住，還是展開了戰局【圖24-8】。



【圖24-5】



【圖24-6】



【圖24-7】



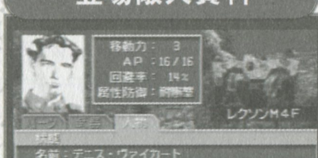
【圖24-8】

戰鬥結束後，眾人知道這羣就是之前在菲律賓阻擋的那一羣。之後爲了確保移動手段只好先回基地了【圖24-9】。



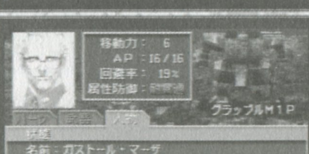
【圖24-9】

登場敵人資料



機體 X 1





機體 X 1

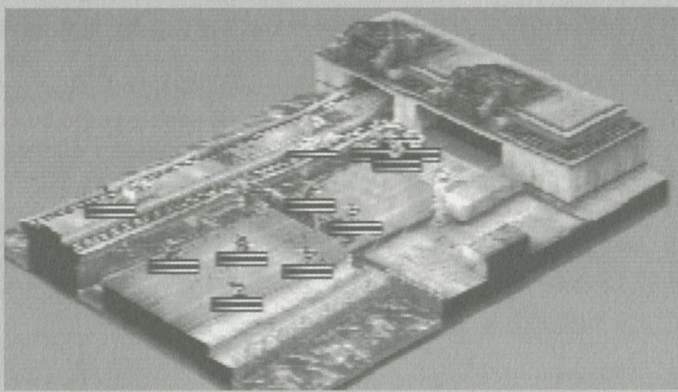


STAGE 25 台灣・福台隧道入口

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅



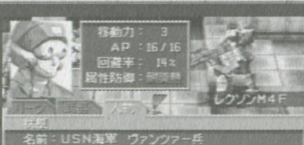
作戰方針

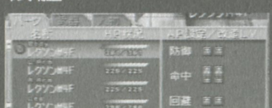
因爲這關敵人配置較多，而且所裝配武器射程較長，都屬貫通性質，可將屬性防禦改爲耐貫通的。因爲無法同時兼顧很多敵人，最好的方法就是利用距離差讓敵人戰力分散，再採取個個擊破。也可利用裝甲列車來進行攻擊，不過要浪費一次攻擊機會。而且裝甲列車很容易變成對方狙擊的目標，如果裝甲列車不幸被擊毀，等一下可是要用走的過隧道喔。（不會影響分歧，而且只要人員不乘坐列車敵人是不會攻擊的）

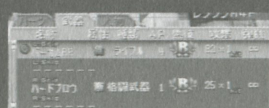
先要牽制住面前的兩架機體，不論有沒有要操縱列車都一樣。先擊中火力解決他們，置於較後方的部隊暫時還不會加入戰局，尤其是隊長馬卡斯。專心將前鋒突破之後，再來防守敵人的進攻。盡量不要做大幅度的移動以節省 AP 來反擊。等到最後再來對付隊長馬卡斯即可。

登場敵人資料

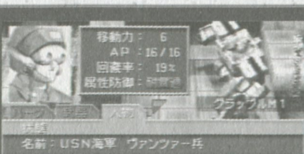
機體 X 4

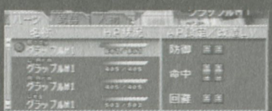


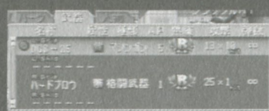




機體 X 2







劇情摘要

回到基地後劉說既然海路，空路都不行那就只有走陸路了【圖 25-1】。陸路！？原來大漢中建了一條全世界最長的海底隧道，叫做福台隧道。只不過因爲隧道容易被敵人襲擊，而且沒有退路【圖 25-2】。但是因爲現在情況緊急逼不得已，只好往隧道前進了【圖 25-3】。進行整備之後再回到基地找劉說話之後便可出發了。



【圖 25-2】
【圖 25-1】



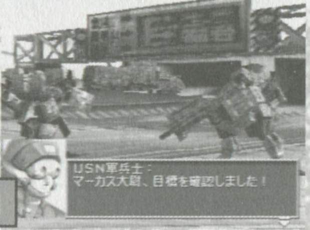
【圖 25-3】

來到隧道入口【圖 25-4】，劉去別的部隊弄來了一輛裝甲列車【圖 25-5】。才要準備出發，USN 軍便追了上來了【圖 25-6】。爲求順利前進，只得將他們打退了。

【圖 25-4】




【圖 25-5】



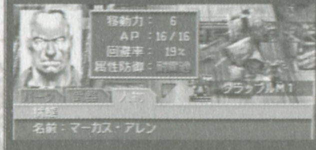
【圖 25-6】

解決掉追兵之後便乘坐裝甲列車朝對岸前進了（如果列車沒有被擊毀的話）。【圖 25-7】。

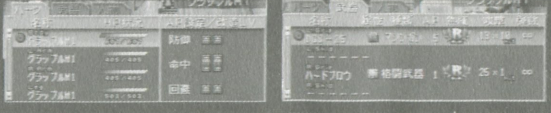


【圖 25-7】

登場敵人資料



機體 X 1

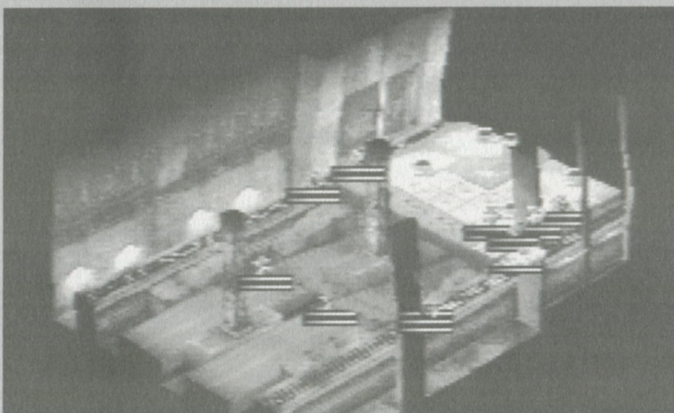


STAGE 26 台灣・福台隧道出口

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅



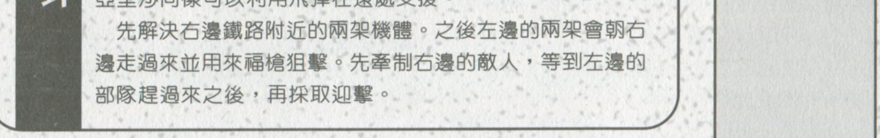
作戰方針

這關的敵人和上一關差不多，多屬裝備貫通性質武器的敵人，在作戰前不要忘記調整屬性。因爲敵人攻擊射程長，所以盡量不要離開高台。以免被取得制高點，盡量以鐵路上的裝甲列車爲據點（如果還在的話），但是不推薦搭乘裝甲列車。一搭乘上去，一樣會變成敵人攻擊的焦點。而且因爲敵人數目也不算少，所以儘量採取集中火力攻擊同一個敵人的作戰，直到喪失戰鬥意志或是兩隻手臂全毀，再更換目標。亞里沙同樣可以利用飛彈在遠處支援。

先解決右邊鐵路附近的兩架機體。之後左邊的兩架會朝右邊走過來並用來福槍狙擊。先牽制右邊的敵人，等到左邊的部隊趕過來之後，再採取迎擊。

登場敵人資料

機體 X 4



劇情摘要

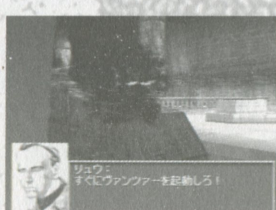
在到快要到出口時【圖 26-1】，裝甲列車突然遭受砲擊【圖 26-2】。看來是USN軍事先已經在這裡埋伏了。而且看起來他們是沒有打算要留活口，要全部滅口的樣子【圖 26-3】。反正迅速啓動機體進行作戰吧【圖 26-4】。



【圖 26-1】



【圖 26-2】



【圖 26-3】



【圖 26-4】

戰鬥結束後，因爲離出口只有一段距離了【圖 26-5】，便直接用機體前進了，亮五想說到了大漢中應該就可以安心了【圖 26-6】。可是劉卻不敢保證，因爲大漢中還是有很多很麻煩的事呢…………【圖 26-7】。



【圖 26-5】

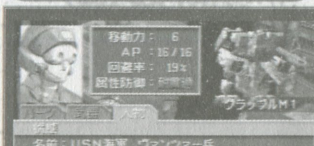


【圖 26-6】

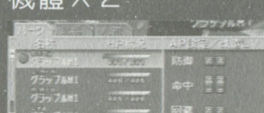


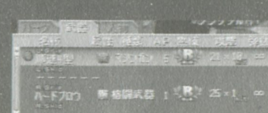
【圖 26-7】

登場敵人資料



機體 X 2



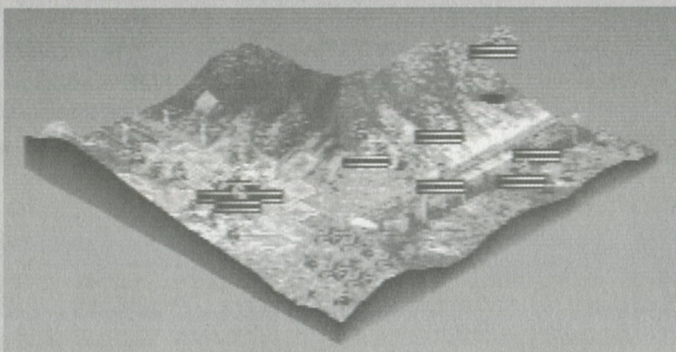


STAGE 27 臨州鐵路旁

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

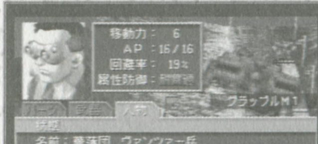
失敗條件：我方駕駛員全部消滅



作戰方針

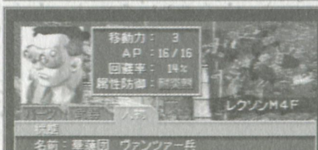
配置時將和輝和亮五放在前面。敵人的部隊中有２個擅長格鬥的機體，所以要讓和輝和亮五先來攻擊這２個機體，之後再利用美穗和亞理沙的飛彈攻擊將位於敵人後方的直昇機打落。最後，衆人再一起圍攻帶頭的隊長，如此一來便可輕鬆獲勝。

登場敵人資料

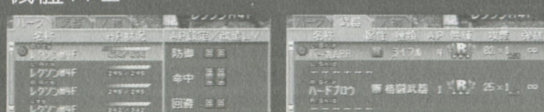


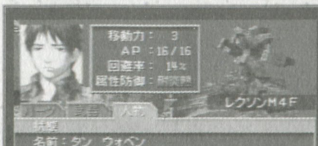
機體 X 2





機體 X 2



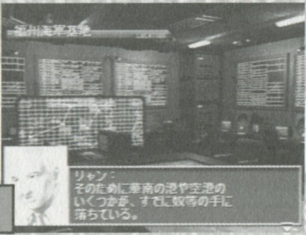


機體 X 1



劇情摘要

和輝一行人來到了福州之後，就馬上見到了福州海軍基地的負責人－梁（リャン），而梁卻叫和輝一行人立刻前往上海。在不清楚狀況的狀態之下，衆人便向梁詢問原因，後來才知道原來是最近華蓮團愈來愈活躍，造成軍中有些人成了他們的支持者，甚至連有些華南的軍港和機場都落入華蓮團的手中【圖 27-1】。在梁的說明之下，知道了華蓮團主要是勾結國外

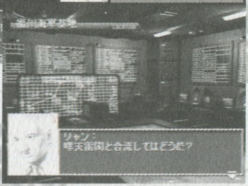


【圖 27-1】

的勢力準備來取代大漢中政府，爲了錢會不惜犧牲人命的組織，最近好像又和USN有勾結，而華蓮團的領導人就是死於空難的明漢周（ミン・ホアンジュ）之子明（ミン）。最近大漢中政府的一些軍官和政治家都成了他們的支持者【圖 27-2】，所以造成他們的勢力愈來愈大。前去上海一定會遇到許多阻礙，所以梁才要和輝一行人先去長沙附近的陸上移動要塞－哮天雷關會合【圖 27-3】。沒想到才走到一半時，卻看到了兩個軍團正在戰鬥，後來由劉說明才知道原來是大漢中軍的優秀部隊－快速反



【圖 27-2】



【圖 27-3】

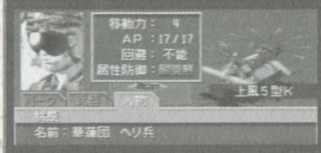
應部隊【圖 27-4】，正在攻擊華蓮團的輸送部隊，他們好像在找什麼東西的樣子。劉向快速反應部隊的領隊藍（藍）說明來意和我方身份之後，希望他們能帶和輝一行人前往哮天雷關，沒想到藍卻說他們還沒完成任務，目前還不打算回去，說完就走了，只留下忿恨不平的和輝一行人。過不到一會兒華蓮團的援軍到了，看到了被毀壞的輸送列車，便以爲是和輝一行人幹的，於是二話不說就打起來了。戰鬥後，亞理沙覺得這樣子走到長沙不是辦法，於是劉便提議先去這附近的補給基地看看【圖 27-5】。

【圖 27-4】

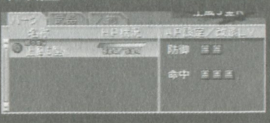


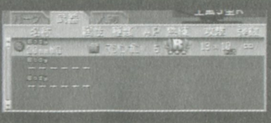

【圖 27-5】

登場敵人資料



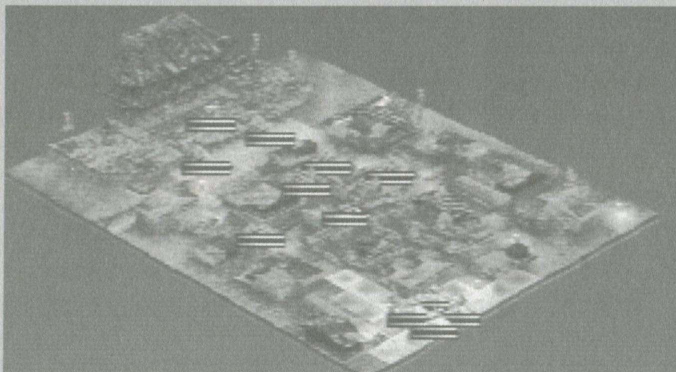
機體 X 1





MISSION

STAGE 28 遂州・華蓮團秘密集會場所



勝利條件：ユエ死亡

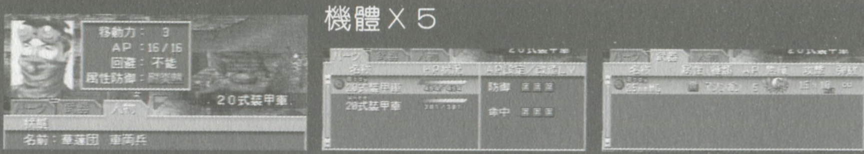
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

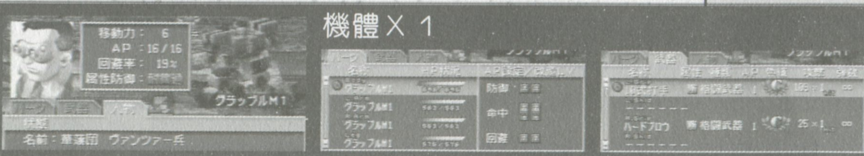
因爲這個關卡只要打倒月(ユエ)就過關，所以一開始就先把左邊的20式裝甲車解決掉。接下來，再讓和輝和亮五一口氣衝到月處之後，就可以合力攻擊他了。加上美穗和亞理沙的飛彈攻擊，月不到一下子就掛了。

登場敵人資料

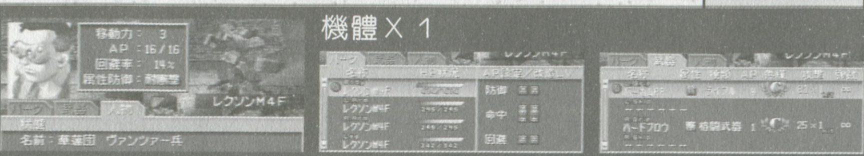
機體X5



機體X1

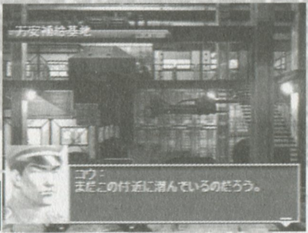


機體X1



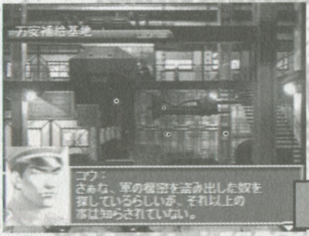
劇情摘要

因情報錯誤而導致任務失敗的藍，氣急敗壞地向萬安補給基地的司令 - 高（コウ）說，那個人好像還沒和華蓮團接觸的樣子，而高滿懷歉意地道歉並說有情報指出那個人現在好像潛入這附近【圖 28-1】。藍聽完正準備轉身離開時，這時和輝一行人剛好進來，向高在說明來

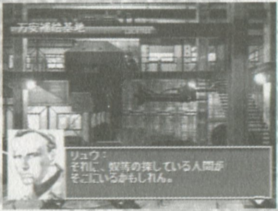


【圖 28-1】

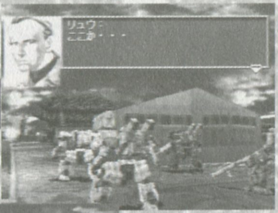
意和我方身份之後，高很歡迎和輝一行人的到來，此時劉向高詢問快速反應部隊為何會在這裡，高說快速反應部隊正在找一個偷了軍事機密而逃走的人【圖 28-2】。而其他的就不太清楚了。向高道謝一番之後，就到萬安市場加強裝備及酒店打聽一下情報，回到了萬安補給基地之後，劉會告知大家有個情報指出，這附近有個華蓮團的秘密集會，聽完之後亮五執意要交給快速反應部隊處理，但此時快速反應部隊剛好去找那個逃走的人【圖 28-3】，而且劉又接到了上級的命令，要協助快速反應部隊，所以大家在無奈的情況之下還是出動了。不久，來到了一個寧靜的小村落【圖 28-4】，沒想到這裡卻是華蓮團秘密集會的場所，此時亞理沙覺得在這裡戰鬥會傷害到這裡的居民【圖 28-5】，但劉卻認爲先顧好自己再說，於是就和對方火拼了起來。



【圖 28-2】



【圖 28-3】

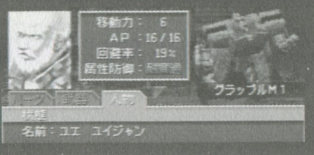


【圖 28-4】

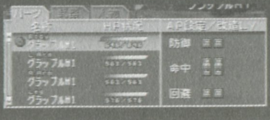


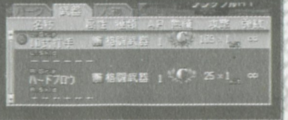
【圖 28-5】

登場敵人資料



機體 X 1

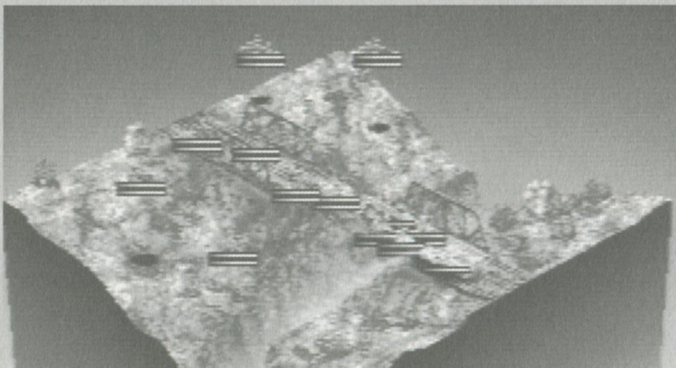




STAGE 29

MISSION

中國・運輸鐵橋上



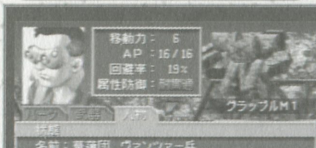
勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

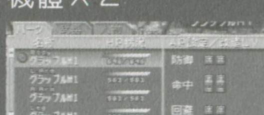
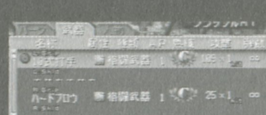
作戰方針

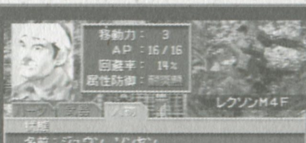
因爲這個關卡的敵人都沒有裝備飛彈，所以不用害怕被敵人偷打。一開始不用去理上風五型K和橋下的２個機體，因爲他們還不會採取攻擊，而要把目標放在橋上的機體上，解決掉橋上的機體之後，就可以先用飛彈攻擊上風五型K，然後再補個幾槍，這樣一來就不會遭到敵人的反擊了。

登場敵人資料

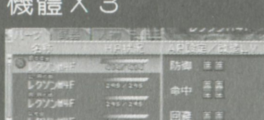
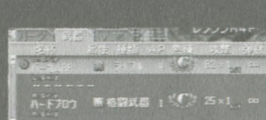


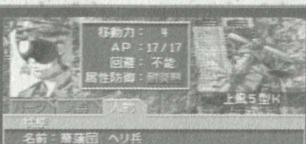
機體Ｘ２

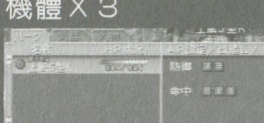
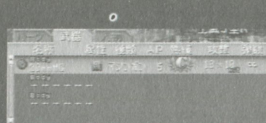


機體Ｘ３

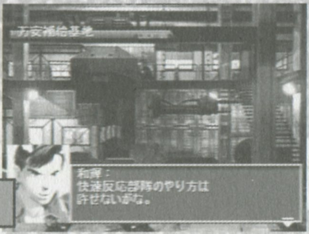


機體Ｘ３

劇情摘要

回到了萬安補給基地之後，高知道了那個人不在這個村莊中而感到非常失望，劉便安慰他說這次的行動並不是沒有收穫，因爲剷除了一個華蓮團的秘密集會，而和輝也對快速反應部隊的態度和作法感到相當地不滿【圖 29-1】，此時，藍剛好走進來向高埋怨情報的錯誤，並且放話說要靠自己去找。原本這裡是高的管轄



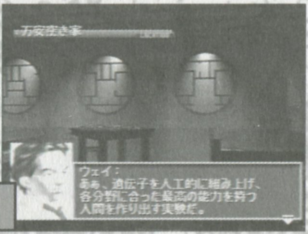
【圖 29-1】

範圍，理當由高的部隊去尋找，但藍已經對高失望了，她打算直接去找出人犯。高聽到了這句話便嚇了一大跳，因爲若是藍用機器人部隊到村落中收索的話，那麼村莊一定會被破壞的亂七八糟。但藍卻認爲只要能達成任務，這一點點犧牲更本算不上什麼。和輝聽了之後大發雷霆，問藍這會不會對村民太過慘忍，而藍的說法是，因爲這裡的村民窩藏了華蓮團的人所以那是他們應有的懲罰。兩人就這樣你一嘴我一嘴地吵了起來，最後是由劉出面當和事佬兩人才停止爭吵，此時劉勸和輝應以大局爲重，並要大家出去吹吹風消消氣。一行人來到了萬安酒店之後，還是在討論著剛剛的那件事，此時，有個陌生的男子走進來，沒想到美穗和亞理沙卻知道這個人，從美穗的口中得知，他是



【圖 29-2】

個叫做魏錢（ウェイ・チェン）的記者【圖 29-2】，因曾替許多的雜誌拍攝而有名，當和輝正覺得這麼有名的人怎麼會在這個窮鄉僻壞的時候，美穗這時老早就跑去要他的簽名了，但魏錢卻連握個手也不給握，這時有個快速反應部隊的士兵走進來，之後魏錢便立刻從後門逃走。大家覺得事有蹊蹺，於是便跟蹤他來到了一個空房間。經過盤問之下，魏錢終於說出一個天大的消息，就是有一個叫做拉步努伊（ラーブヌイ）的國家正秘密地研究遺傳工程，用來製造出擁有優秀能力的人類【圖 29-3】。



【圖 29-3】

而大漢中政府的主席 - 介（ジェ）卻暗中用錢來買這個技術。聽到這個令人震驚的消息之後，和輝一行人馬上返回萬安補給基地，而且開始對大漢中軍產生疑問。之後，在和輝一行人搭乘裝甲列車前往哮天雷關的途中，遭遇到了敵人的襲擊【圖 29-4】。最後還是靠著一個稱做吳龍的部隊才迫使敵軍撤退。



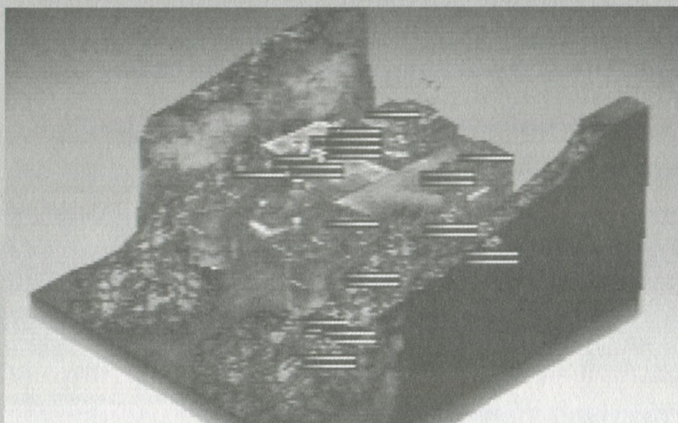
【圖 29-4】

STAGE 30 哮天雷關

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

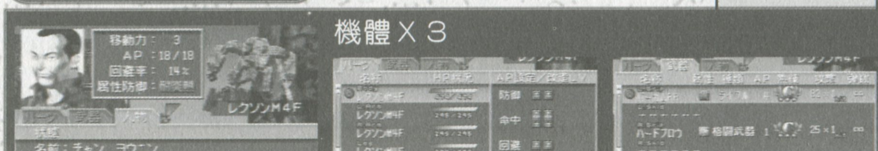


作戰方針

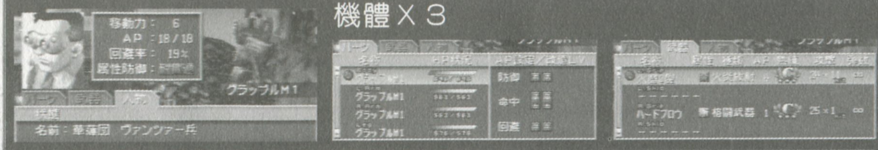
配置時最好將和輝和亮五放在下方。在戰鬥一開始時，大家先合力把張（チャン）幹掉，剩下來的小嘍嘍便不足爲患。由於我方是位居高處，因此敵方的命中率會變低。所以可以利用這點，將剩下來的敵人一掃而光。

登場敵人資料

機體Ｘ３



機體Ｘ３



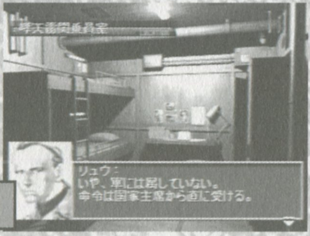
劇情摘要

靠著吳龍的運輸部隊，和輝一行人終於來到了哮天雷關，一進來就看到了熟人藍，也見到了快速反應部隊的隊長周，但周卻稱劉爲realnumber【圖30-1】，而且後來又在通路中遇到了劉所謂的同伴，imagenary number吉歐



【圖30-1】

魯（イマジナリーナンバー吉歐魯），他冷嘲熱諷劉一番之後便自行離去了。當和輝一行人回到乘員室時都覺得劉好像隱瞞些什麼，於是向他詢問之後，才瞭解原來realnumber和imagenary number不是屬於一般的軍隊，而是直接接受於國家元首的命令【圖30-2】，此時突然警報大響，於是大家便急急忙忙地跑到司令室。原來是幾個華蓮團的士兵用爆破引起山



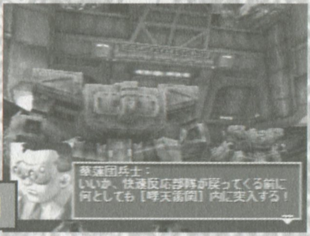
【圖30-2】

崩，想阻止哮天雷關前進，於是周便派藍率領部隊去追擊，沒想到這是調虎離山之計，當藍一離去，敵人的後續部隊馬上就準備攻入哮天雷關【圖30-3】。和輝見情況不妙，且



【圖30-3】

imagenary number又不接受他人的命令，所以要求主動出擊【圖30-4】。戰鬥完之後，又出現了許多敵人的部隊，正當和輝和亮五覺得不妙時，吉歐魯竟突然出現且幫和輝解圍，原來他並不是眞的想幫和輝他們，而是接受了保護哮天雷關的命令。此時，周通知劉快速反應部隊發現了華蓮團的根據地，並要和輝他們馬上前往該處，與快速反應部隊合流【圖30-5】。



【圖30-4】



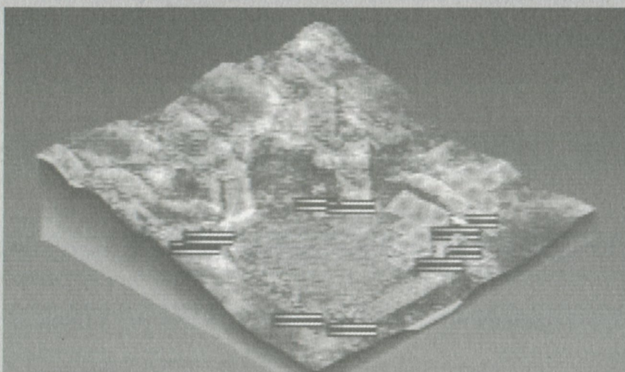
【圖30-5】

STAGE 31 衡山・華蓮團本部前哨

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

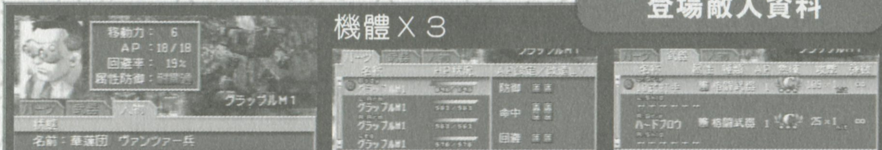


作戰方針

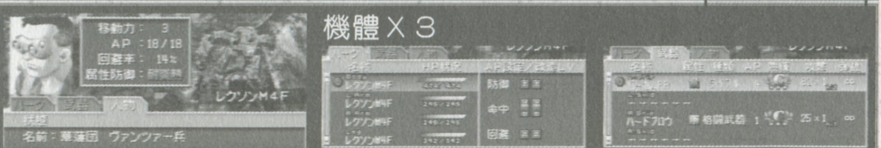
因爲敵人會分別從這2個橋攻過來，所以一開始最好分成2隊，而每一隊的組合最好是一個擅長近距離攻擊，另一個擅長遠距離攻擊。當戰鬥開始時，就先用飛彈來攻擊正要過橋的機體，而擅長近距離攻擊的角色則守住橋頭，等敵人過來時再加以反擊就行了。

登場敵人資料

機體Ｘ３



機體Ｘ３

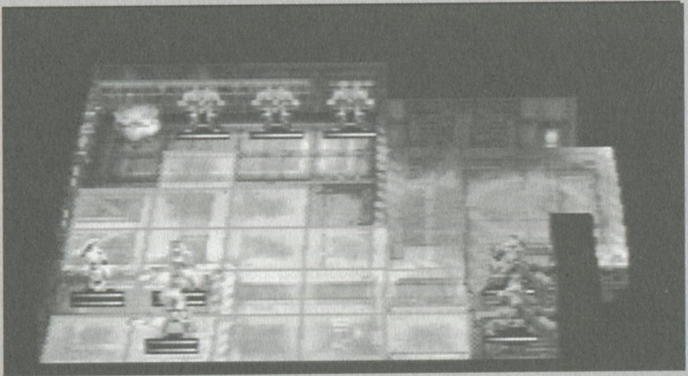


劇情摘要

和輝一行人來到周所告知的地點後，發現這裡原來是個瀑布，而且這附近也不像是有華蓮團的樣子。沒想到敵人的部隊竟是隱藏在瀑布的後方，而且因爲根據地被我方發現而急著逃跑。戰鬥後，藍才出現並數落和輝幾句，和輝一聽之下非常生氣，想衝上前和藍幹架，不過馬上就被亮五攔了下來。之後，藍說明這次的任務就是要一起攻打敵人的根據地，由於這是命令，所以大家還是心不甘情不願地出發了。

MISSION

STAGE 32 哮天雷關・升降梯前



勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

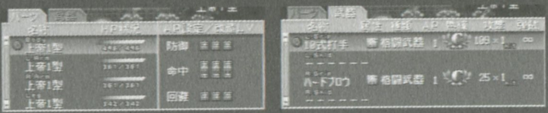
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

作戰方針

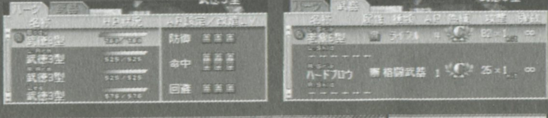
一開始3人先合力把上方的3個擅長格鬥的機體打倒，接下來再把剩下的2隻解決掉就行了。由於敵方的部隊是無人兵器，所以不會產生混亂、氣絕等異常狀態，而且攻擊力驚人，所以最好能盡快打倒他們。

登場敵人資料

無人機 機體X3



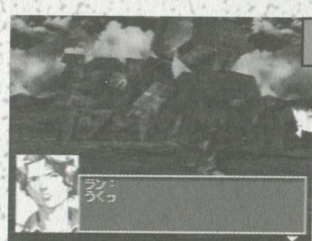
無人機 機體X2



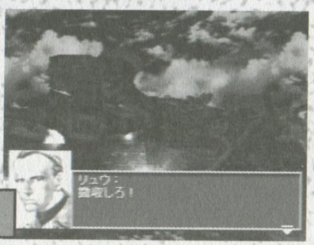
劇情摘要

來到敵人根據地之後，看到哮天雷關和イマジナリーナンバー部隊正在屠殺華蓮團的士兵，正當大家覺得殘忍時，突然看到了一個小男孩正被吉歐魯追殺，這時，藍馬上毫不考慮地衝過去替他擋子彈【圖32-1】，沒想到藍也有善良的一面，不過卻被吉歐魯責罵，還好是リュウ出面才使得吉歐魯撤退【圖32-2】。

回到了哮天雷關之後，亞里沙便在醫務室中

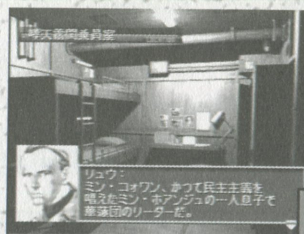


【圖32-1】



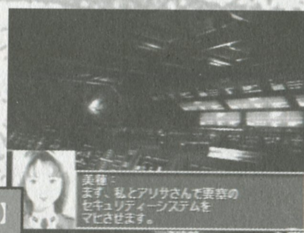
【圖32-2】

細心地照顧小男孩，小男孩醒了之後，亞里沙便把自己的身份和經過告訴小男孩，本來小男孩聽到自己的族人都被殺光時，便不想獨自一人活在世上，不過經過亞里沙的說服之後便打消了這個念頭。後來，ジュ把亞里沙趕出醫務室。回到乘員室的亞里沙經過リュウ的說明之後才知道，原來這個叫做明高望的小男孩是華蓮團的領導人【圖32-3】，而且已經決定了明天處刑。經過衆人的討論之後，決定冒險救出明高望，而由美穗負責擬定作戰計畫。另一方

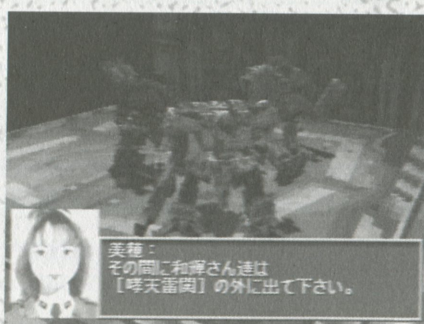


【圖32-3】

面，藍因違反軍令而被關在哮天雷關的監牢中，而明高望在不久後也被關了進來，此時從士兵的談話中可以知道藍已經不再有指揮權了。另一方面，美穗和亞里沙動了一些手脚，使得哮天雷關的主要電腦暫時短路【圖32-4】，而趁著這時，和輝、亮五和ファム便偷偷地跑到哮天雷關的外面【圖32-5】。



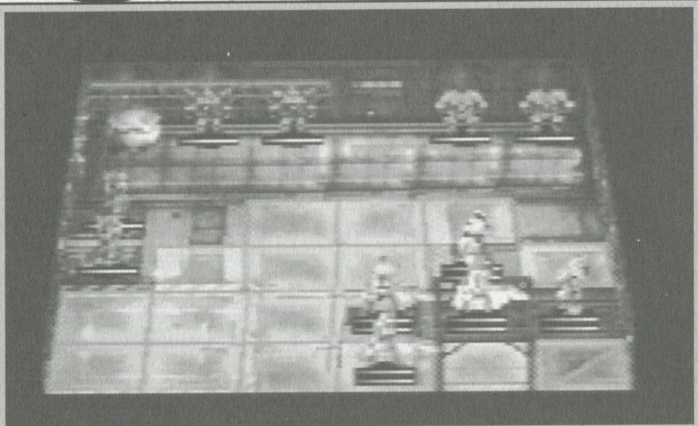
【圖32-4】



【圖32-5】

MISSION

STAGE 33 哮天雷關・緊急出口



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅或藍（ラン）死亡

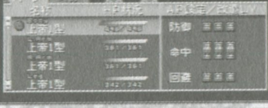
作戰方針

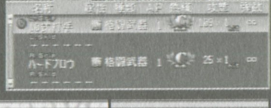
因爲藍是NPC，所以戰鬥一開始時，藍會不顧一切地跑去和敵人戰鬥。雖然她的攻擊力很強，但防禦力卻弱的要死，所以一定要趕在藍之前將附近的敵人清光，以免藍被幹掉。

登場敵人資料

無人機

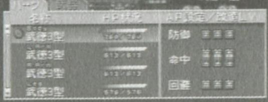
機體 X 4

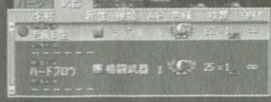




無人機

機體 X 2





劇情摘要

當和輝他們在外面行動時，美穗和亞里沙假裝要幫周修理主要電腦【圖33-1】，事實上是在裡面做了一些手脚，當和輝他們在外面成功地安置好炸彈之後，美穗和亞里沙她們也假裝修理好了，而且周還滿懷感激地向她們道謝【圖33-2】。另一方面，在哮天雷關的監牢

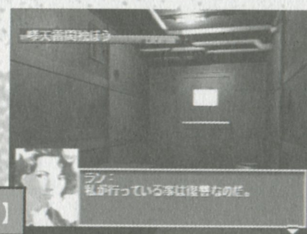


【圖33-1】



【圖33-2】

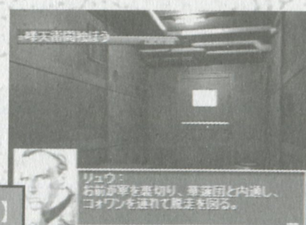
中，明高望已經醒來了，從藍和明高望的對話中，可知道原來藍之所以會從軍都是爲了向游擊隊報仇的緣故。但是，藍到現在已經覺得有點厭倦了【圖33-3】。在乘員室中，和輝一行人在討論著在外面放置一枚炸彈就能夠救出明高望了嗎？原來之前美穗和亞里沙在電腦中做了一些手脚，目的就是要讓電腦能謊報有大量的華蓮團部隊接近【圖33-4】，如此一來再加上之前設計的爆破，就能使快速反應部隊忙上一陣子，而和輝他們便趁著這時，到監牢中解救明高望。沒想到這時劉卻要求藍假裝背叛大漢中軍【圖33-5】，帶著明高望逃跑，這樣一來，不但周不會懷疑和輝他們，而且藍也可開拓自己新的人生道路。藍聽完之後便欣然答應，馬上帶著明高望逃跑。



【圖33-3】



【圖33-4】



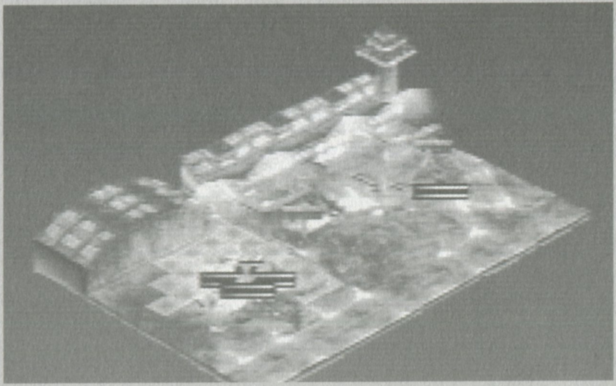
【圖33-5】

STAGE 34 漢口機場

MISSION

勝利條件：擊倒伊旺（イヴァン）

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

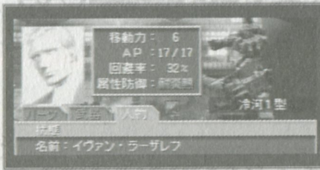


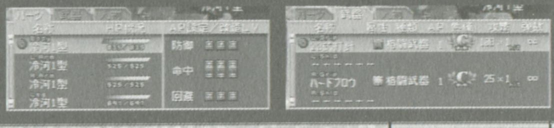
作戰方針

一開始敵方只有伊旺一個人，這時不要先靠近他，因為到了第二回合時會出現許多援軍。而敵人的援軍之中只有一個擅長飛彈攻擊的機體，所以先讓美穗和亞里沙用飛彈打倒這個機體，至於其他的機體就採用各個擊破的方式吧。

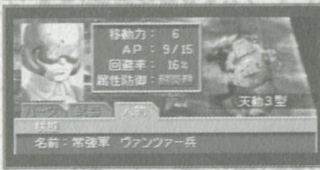
登場敵人資料

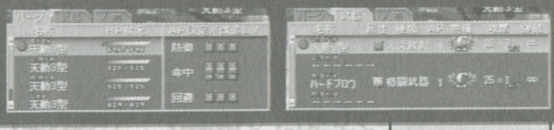
機體 X 1



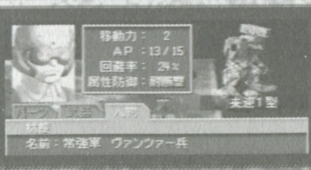


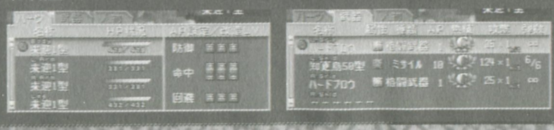
機體 X 2





機體 X 2



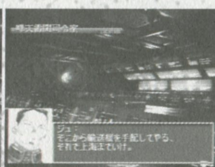


劇情摘要

藍和和輝他們聯手打倒無人兵器之後，便馬上帶著明高望（ミン・コォワン）逃跑，而亮五爲了使這次的事件看起來更逼眞，還特別演出一齣苦肉計【圖34-1】。之後，和輝把藍帶著明高望逃跑的消息報告給劉，此時在旁的喬聽到這個消息時氣得直跺脚。本來喬是要用哮天雷鬪載和輝們到上海的，如今發生了這種事情，他也顧不了這麼多了，於是他叫和輝們改搭運輸機到上海【圖34-2】，而喬要親自抓回藍和明高望。這時，藍和明（ミン）兩個人已



【圖34-1】



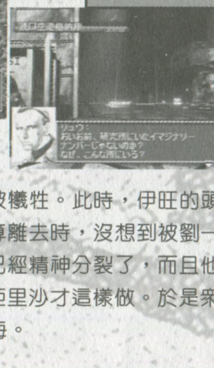
【圖34-2】

經逃到鎮遠了，而明一直對藍感到愧疚，不過藍卻一點也沒有後悔，並要明好好地活下去，爲了安全起見，藍決定在這裡和明分手【圖34-3】。在另一方面，和輝他們也整裝好了準備前往機場，在機場亞里沙不小心撞到了一個名叫伊旺的人，而劉卻認識這個人，原來他是在研究所中的幻象部隊【圖34-4】，但他卻極力否認，不過劉卻不相信，於是伊旺便急急忙忙地跑到直昇機上，準備出動機器人來應戰。戰後，才從他的口中得知，他想要自由，他不



【圖34-3】

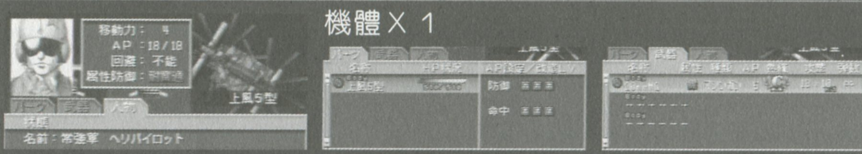
【圖34-4】



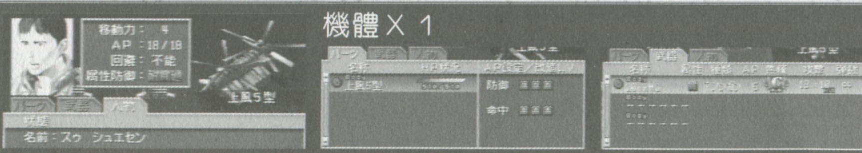
想在幻象部隊計畫中被犧牲。此時，伊旺的頭產生劇痛，之後正打算離去時，沒想到被劉一槍打死了，劉說伊旺已經精神分裂了，而且他是爲了要保護和輝和亞里沙才這樣做。於是衆人就開始出發前去上海。

登場敵人資料

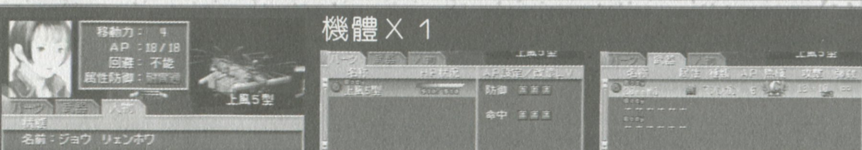
機體 X 1



機體 X 1



機體 X 1

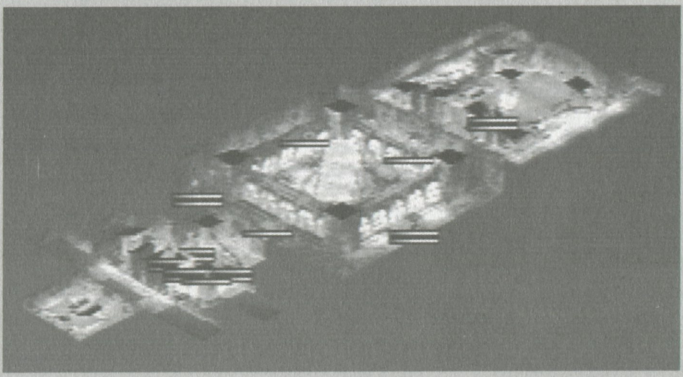


STAGE 35 拉布努伊大使館內部

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降或艾瑪到達指定地點

失敗條件：我方駕駛員全部消滅、艾瑪死亡

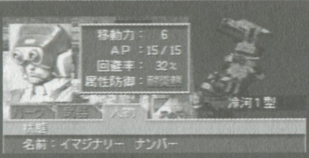


作戰方針

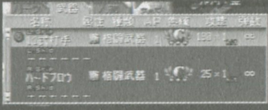
由於艾瑪是NPC所以不受玩家控制，因此最好派兩個擅長近距離攻擊的機體在艾瑪前頭開路，另外兩個擅長遠距離攻擊機體則壓後以免敵人突襲。雖然說讓艾瑪走到閃爍的地點就過關了，但來到後面時一定要把擅長機關槍的羅莎薇亞打倒，因爲她會主動去攻擊艾瑪。

登場敵人資料

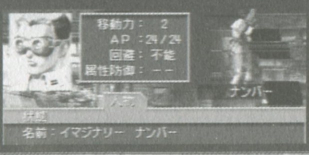
機體 X 1







機體 X 3



劇情摘要

來到上海之後，劉馬上就帶和輝們到拉布努伊大使館，但因爲大使巴魯不在所以劉要和輝們暫時在這裡休息一下。而和輝這時感覺到劉的態度有變【圖35-1】，再加上一個大使館中居然擁有大量的警備，所以總覺得哪裡怪怪的。在客室中，衆人覺得好像被囚禁起來的樣子，而開始懷疑劉一定隱藏了什麼秘密。到了晚上，亮五一個人偷偷摸摸的跑出來【圖35-2】，沒想到美穗也跟著跑出來。



【圖35-1】



【圖35-2】

後來，美穗由窗戶進入和輝的房間，跟和輝說這附近有許多real number和imagenary number在巡邏，而亮五打算去要回他們的機體，說完就又從窗戶爬出去了。此時在大使館執務室裡，巴魯和劉正在談話，原來是巴魯命令劉帶回和輝們，而且國家元首－介也想親自來見她們【圖35-3】。之後，劉會帶和輝和亞里沙前去執務室，沒想到在途中卻遇到亞里沙的姊姊艾瑪和魯卡夫，於是便和他們一起前去執務室。在執務室中，艾瑪說出巴魯是殺害她

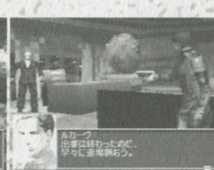


【圖35-3】

們父母的兇手，後來從又巴魯的口中知道了她們眞正的身份，原來她們也是imagenary number【圖35-4】。而國家元首介要求她們姊妹倆留在這裡，替他研發MIDAS。這時，imagenary number部隊突然攻擊大使館，後來魯卡夫又殺掉了巴魯【圖35-5】，原來他不享受任何人控制，並要統治全部的imagenary number。這時，亮五剛好趕上，並掩護和輝們逃出去。當衆人解決完執務室中的敵人部隊時，吳龍（ルドルフ）會突然出現，他說詳細的情形去問亮五就知道了。



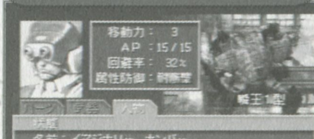
【圖35-4】

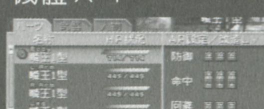


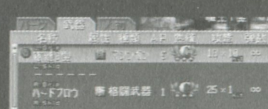
【圖35-5】

登場敵人資料

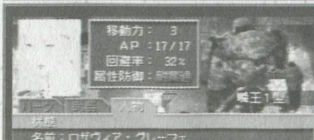
機體X 1

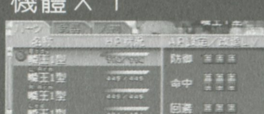


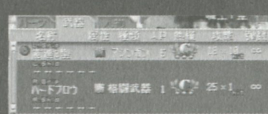




機體X 1







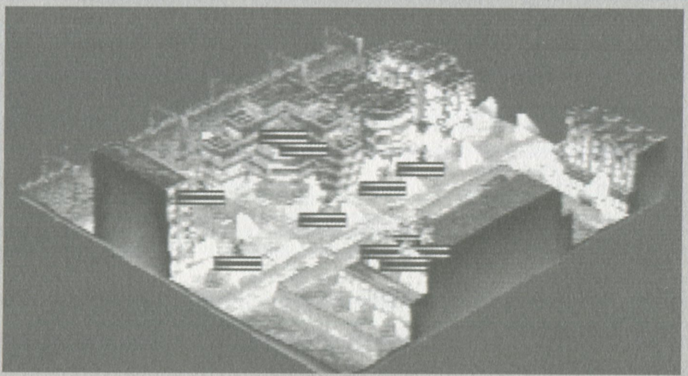
STAGE 36

拉布努伊大使館外部

MISSION

勝利條件： 破壞魯卡夫所乘機體

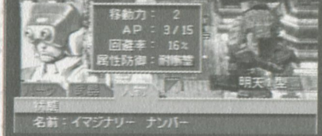
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅



作戰方針

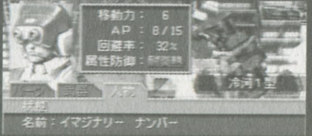
由於這個關卡的敵人部隊大多是屬於擅長飛彈攻擊的，所以一開始便會被敵人打的很慘。因此，就把全部的火力放在魯卡夫（ルカーブ）身上就行了，但由於魯卡夫一開始就位居高處，所以我方的命中率會大大地減低。

登場敵人資料

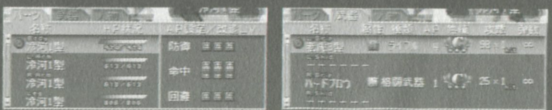


機體X4



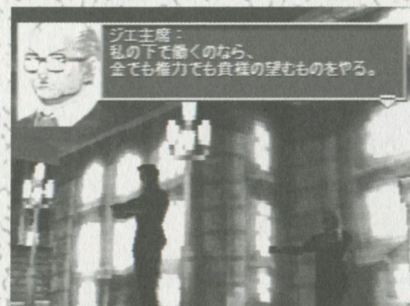


機體X2

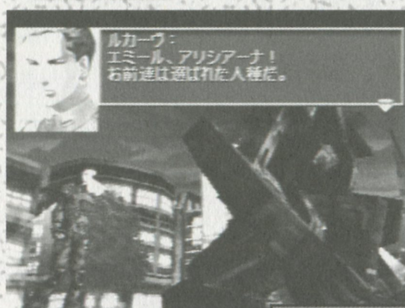


劇情摘要

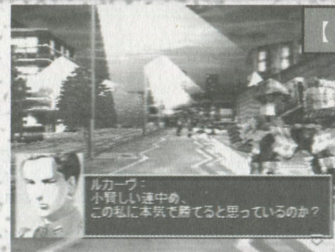
國家元首介趁著混亂時逃到外面來，此時魯卡夫早已經在外面等著他了，於是介想趁機用錢收買魯卡夫【圖 36-1】，沒想到這時從天上將下來一台機體，將介的身體及野心壓個粉碎，而這就是魯卡夫的答案。魯卡夫勸亞里沙和艾瑪加入他的麾下【圖 36-2】，不過她們倆當然不答應，所以魯卡夫下令要用武力強行帶



【圖 36-1】



【圖 36-2】



【圖 36-3】



【圖 36-4】

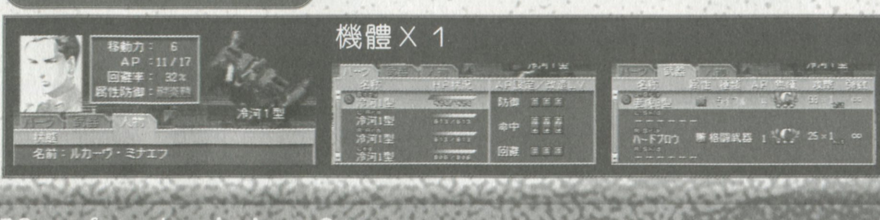


【圖 36-5】

走亞里沙和艾瑪，而其他的人一律不留活口。經過了一場艱辛的戰鬥後，終於打倒了，魯卡夫。不過，他卻放話說你們以爲這樣就能打敗我嗎【圖 36-3】？這時，多虧魯道夫（ルドルフ）的出現才使得魯卡夫急忙退兵【圖 36-4】。後來才知道原來是亮五在取回機體時雇用了魯道夫這個傭兵部隊【圖 36-5】，魯道夫認爲此地不宜久留，要和輝們跟著他們回到魯道夫的落脚處。

登場敵人資料

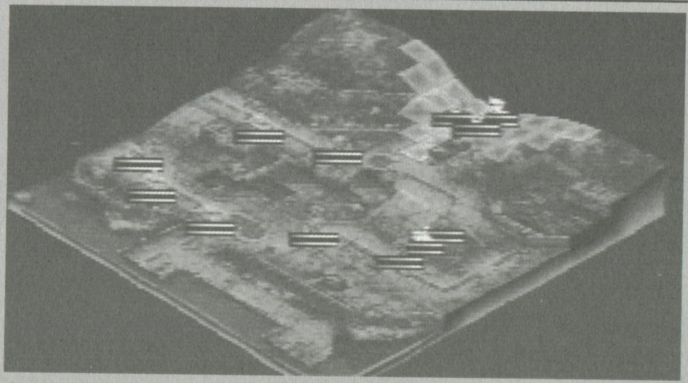
機體 X 1



STAGE 37

MISSION

上海動物園舊蹟



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

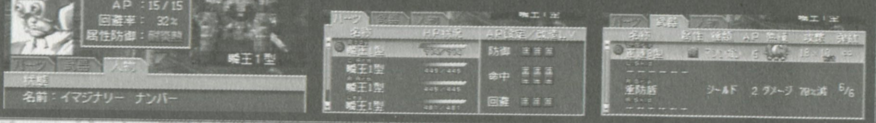
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

作戰方針

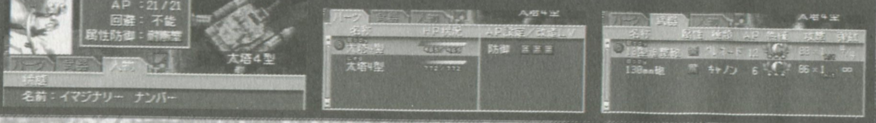
由於敵方的太塔４型攻擊力很強，所以盡量不要與他起正面衝突，最好是先趕去和亞里沙會合，之後再用長距離攻擊來打倒所有的太塔４型，剩下的瞬王一型便可輕鬆解決。

登場敵人資料

機體 X 2



機體 X 3



劇情摘要

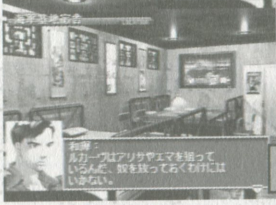
隨著魯道夫（ルドルフ）來到海軍基地後，海軍司令威文（ウィウェン）會問吳龍，國家元首介被殺的消息是否正確【圖37-1】。之後，魯道夫就向和輝們介紹了其他魯道夫的成員，接著就叫蕾貝卡帶和輝他們到客房去。到了客房時，和輝便向艾瑪詢問整個事情的經過，艾瑪之所以會去上海爲了希望巴魯能放過亞里沙【圖37-2】，沒想到巴魯會被魯卡夫殺了，而魯卡夫希望艾瑪和亞里沙能夠和他一起合作來統治世界。艾瑪又說魯卡夫這個人說到就做到，而且他還想擁有MIDAS【圖37-3】。



【圖37-1】



【圖37-2】



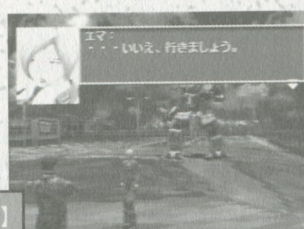
【圖37-3】

當艾瑪提及MIDAS這件事時，衆人覺得客房內的氣氛好像過於沈重，於是建議大夥兒出去走走以轉換心情。到了晚上時，艾瑪接到一封神秘的E-MAIL，於是便等大家入睡後偷偷地來到上海動物園，而亞里沙也偷偷地尾隨而至【圖37-4】。



【圖37-4】

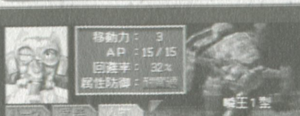
此時，亞里沙發現艾瑪正和一個男子說話，沒想到那名男子竟是魯卡夫。原來魯卡夫是要來帶走艾瑪，這時，亞里沙顧不了這麼多馬上就衝出來，希望能留住艾瑪，沒想到艾瑪卻執意和魯卡夫一起走【圖37-5】。之後，魯卡夫又叫格魯布（ゲルーブ）收拾一下殘局，意思就是除去亞里沙。就在危急的這一刻，吳龍中的グレゴリ和ハタリ出現，解救了亞里沙。在海軍基地中，收到通知的魯道夫，馬上叫和輝們整裝前往上海動物園去解救亞里沙。戰鬥完了之後，衆人便一起回到了海軍基地。



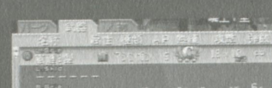
【圖37-5】

登場敵人資料

機體X 1

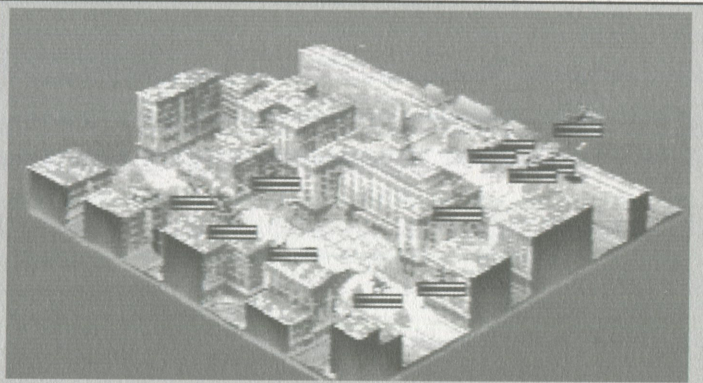






MISSION

STAGE 38 南京市區



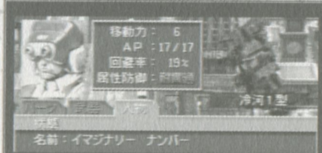
勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅或藍（ラン）死亡

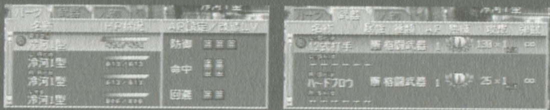
作戰方針

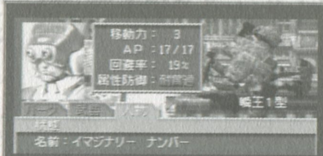
藍在這個關卡會以 NPC 的身份登場，所以還是要好好地照顧她，否則她一被擊破，任務就會失敗。一開始最好兵分兩路，一隊從右邊，一隊從左邊來包抄吉歐魯。由於這裡的地形全都是高樓大廈，所以可以利用地形來降低敵人部隊的命中率。

登場敵人資料

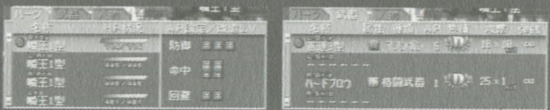


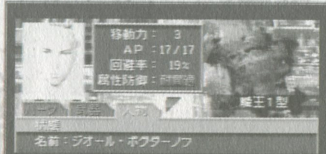
機體 X 2



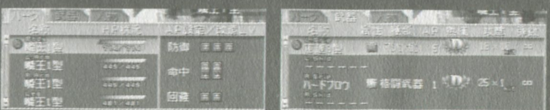


機體 X 2



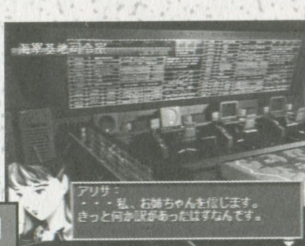


機體 X 1



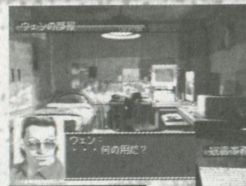
劇情摘要

衆人回到了海軍基地之後，都對艾瑪的行爲感到非常不解，而亞里沙卻相信艾瑪有自己的苦衷【圖38-1】，經過大家討論之後，決定要阻止魯卡夫的計畫，不過首先要找出魯卡夫隱藏的地點。這時，吳龍突然說要找人的話，他知道一個不錯的人，於是便帶和輝他們來到了上海商店裡面的房間。在房間中有個叫溫（ウィン）的人【圖38-2】，但他似乎也不知道魯

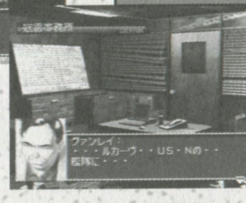


【圖38-1】

卡夫現在究竟在哪裡，不過他叫和輝他們去找一個叫宋雷光（ソン・ダァンレイ）的人，他或許會知道。於是和輝一行人就立刻前往無錫去拜訪宋雷光，沒想到才剛到就發現以經有人比他們先來了，而且還殺了宋雷光滅口。由宋雷光臨死之前所說的話中可知道魯卡夫現在正在USN的艦隊上【圖38-3】。另一方面，在USN的航空母艦的司令室中，USN的艦長想利用MIDAS來取代OCU和大漢中來統治世界，而現在魯卡夫正策劃和華蓮團聯手攻入南京【圖38-4】。和輝一行人從無錫回到上海之後，就聽說



【圖38-2】



【圖38-3】

imagenary number和華蓮團的人聯手攻入南京，但吳龍打算放手不管，於是滿腔熱血的和輝決定去南京打聽魯卡夫的情報。到了南京之後，看到吉歐魯率領部隊正在無差別地屠殺。和輝正打算上前阻止時，藍突然駕駛著直昇機出現了【圖38-5】，於是和輝就和藍一起協力戰鬥。戰鬥過後，藍表明自己從前濫殺無辜，所以現在要開始償還，並希望能成爲和輝的同伴，說完就加入了。



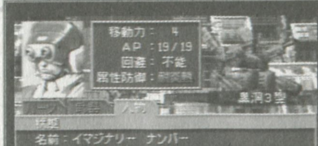
【圖38-4】

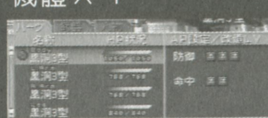


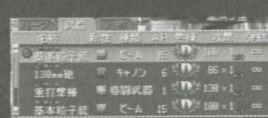
【圖38-5】

登場敵人資料

機體 X 1



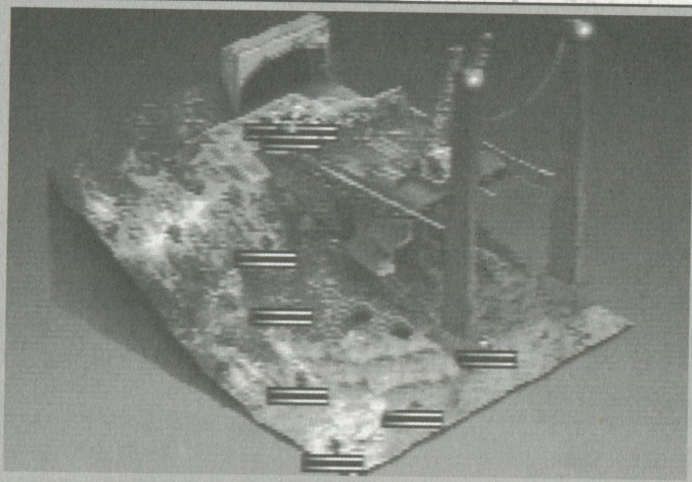




STAGE 39

MISSION

廣島森林公園



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

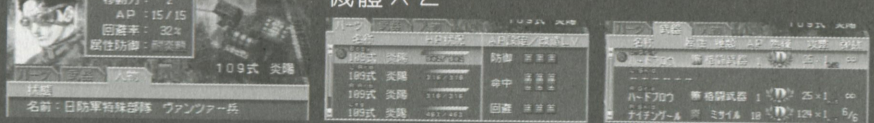
失敗條件：我方駕駛員全部消滅或日防軍士兵死亡

作戰方針

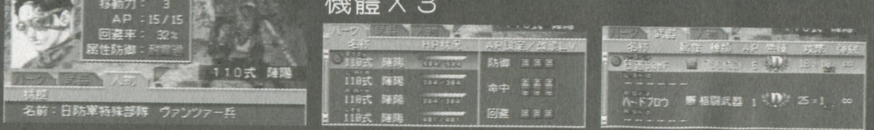
戰鬥一開始就要讓和輝、亮五和藍往五木身旁移動，而讓亞里沙留在橋上，之後敵人雖然會陸續地圍過來，但亞里沙卻可以從遠處攻擊敵人，所以只要讓和輝、亮五和藍給予最後一擊便可。

登場敵人資料

機體X2

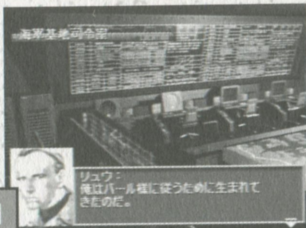


機體X3



劇情摘要

在海軍基地中，海軍司令ウィウェン正在責備劉爲何不服從命令，而劉說他不是軍方的人所以沒有服從的必要。此時，和輝剛好回來，而他看到劉時，很驚訝劉還活著，並問劉是否眞的背叛了他們。劉回答說他是爲了服從巴魯而出生的【圖39-1】，巴魯的命令比什麼都重要，如今巴魯被魯卡夫殺了，他不論如何也要找魯卡夫報仇。



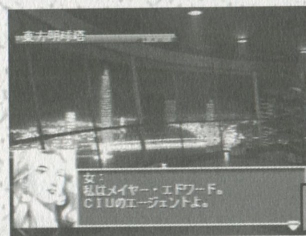
【圖39-1】

另一方面，在USN的船艦上，艾瑪問魯卡夫爲何會想要與USN合作，因爲艾瑪覺得魯卡夫不是喜歡和別人合作的人。而魯卡夫就直接的回答她，這樣做全都是爲了得到MIDAS【圖39-2】。



【圖39-2】

在海軍基地的宿舍中，正當大家在討論劉的事時，魯道夫（ルドルフ）突然緊急地叫大家到司令室去。原來是USN的航空母艦在太平洋上爆炸了，損失相當嚴重，而USN也公布艾瑪和魯卡夫在這次的事件中喪生。聽到這個消息的亞里沙一時無法相信這是眞的。當大家回到宿舍正因魯卡夫的死訊而開心不已，但卻忘了艾瑪也喪生於這次的事件中。大家看到亞里沙失魂落魄的樣子，覺得有點難過，於是就叫和輝陪她出去走走。兩人走著走著就來到東方明珠塔，當和輝正在安慰亞里沙時，一個陌生的女子突然出現，經過他的說明之後才瞭解，原來她是聯合中央情報局的特務梅亞・艾德華（メイヤー・エドワード）【圖39-3】，這次來的目的是告訴和輝，和輝的父親在日本從事非法武裝活動，重要的是有人利用鎮壓叛亂的名義壓制了首都。

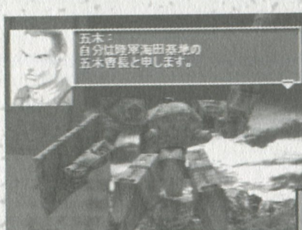


【圖39-3】

但經調查後發現和輝的父親並沒有叛亂，所以梅亞想帶和輝一起回去調查事情的眞相。起先和輝並不答應，後來知道了魯卡夫在日本後【圖39-4】，才勉強答應去日本。到了日本，在前往一個叫做吳的海軍基地的途中，接收到了一個求救的訊號，於是和輝一行人就前往森林公園一探究竟，到了公園時發現有個機器人正被特殊武裝部隊攻擊，幫他解決掉特殊武裝部隊後，才知道他叫五木，是陸軍海田基地的曹長【圖39-5】，並且五木要和輝他們跟著他到陸軍海田基地。



【圖39-4】

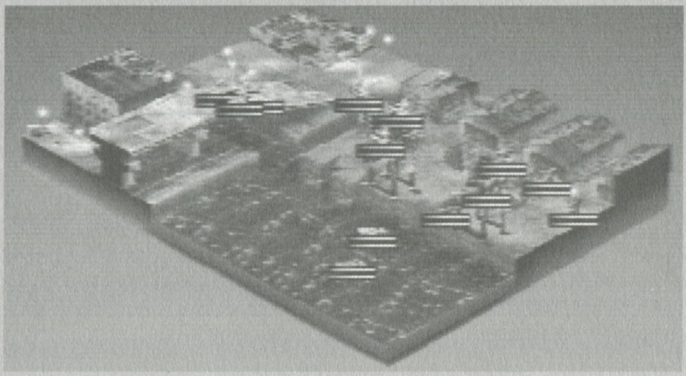


【圖39-5】

STAGE 40

MISSION

廣島海田基地碼頭



勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

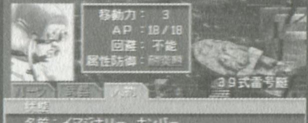
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

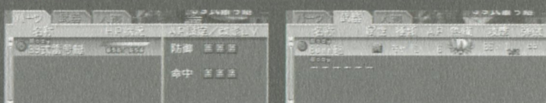
作戰方針

在這個關卡中會有包括盛中尉的話一共有3個NPC，而且都蠻強的。反正，他們被擊破也不會影響到任務。所以就乾脆就讓他們盡情地去殺敵，等到敵人快被擊破時，我方再給予最後一擊，以增加經驗值。

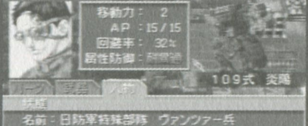
登場敵人資料

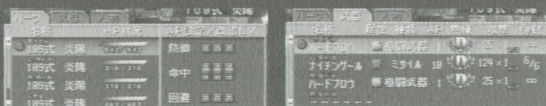
機體X2



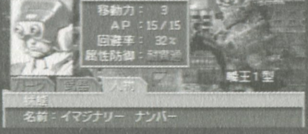


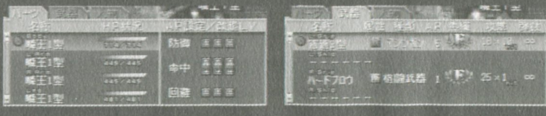
機體X2





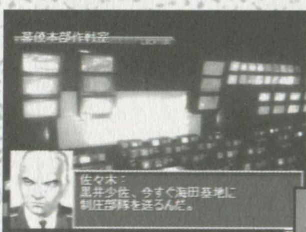
機體X3





劇情摘要

在幕僚本部作戰室中，黑井發現似乎有人暗中在破壞他們的行動，雖然有懷疑到是否是海田基地幹的，不過佐佐木參謀說海田基地的司令喜多島沒這個膽量，這時，魯卡夫突然出現並要黑井去壓制海田基地，雖然黑井不太願意但由於佐佐木參謀也贊同【圖 40-1】，所以黑井不得不去。在海田基地的作戰室中，盛中尉正勸司令喜多島趕快下令討伐叛亂部隊，不過喜多島卻一味地逃避【圖 40-2】，這時，和輝一行人來到了基地，於是衆人也加入了勸諫的行列，不過喜多島眞的是太膽小了，怎麼說都說不動他。

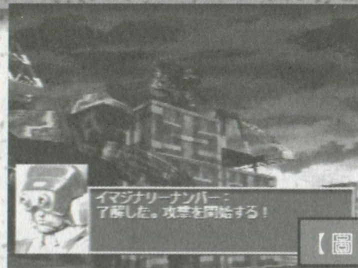


【圖 40-1】



【圖 40-2】

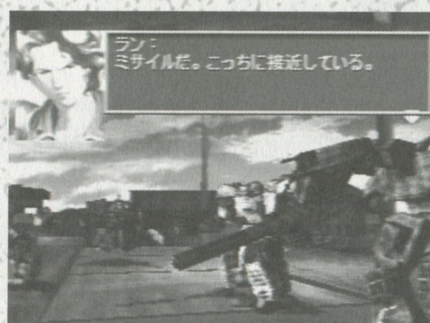
此時，盛中尉看到了美穗並很驚訝她爲什麼會出現在這裡，但由於到了警備交接的時間所以沒有時間好好地聊下去。五木因違反軍令，所以盛中尉叫五木和他一起去巡邏，當作是對他的處罰。當盛中尉和五木正在巡邏時，叛亂部隊突然出現並開始攻擊【圖 40-3】。此時，盛中尉因情況警急而要求基地支援，沒想到喜多島無論如何也不出兵支援【圖 40-4】。和輝們看不下去於是便出動了，當和輝們趕到支援時，沒想到五木曹長卻已經壯烈犧牲了。戰鬥結束後，藍發現雷達上有熱反應，原來是敵方發動飛彈攻擊【圖 40-5】。轉眼間海田基地就這麼被毀掉，和輝直覺這一定是魯卡夫幹的，於是梅亞便提議儘快趕到吳海軍基地。



【圖 40-5】



【圖 40-4】



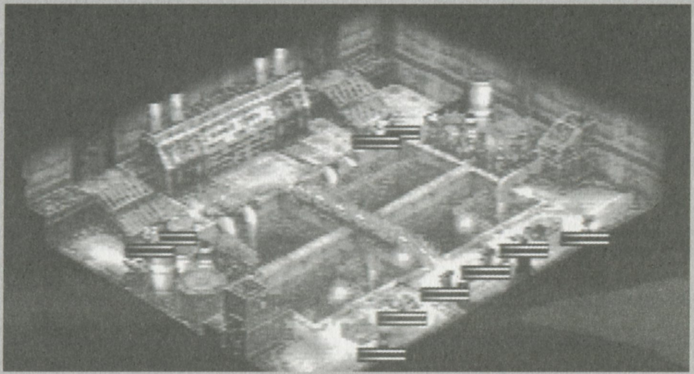
【圖 40-5】

STAGE 41 名古屋廢水處理場

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

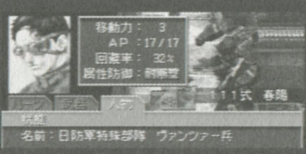
失敗條件：我方駕駛員全部消滅



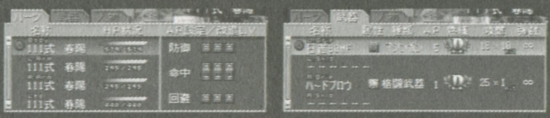
作戰方針

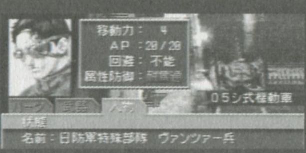
由於這個關卡只有一條橋，所以敵方部隊會陸陸續續地從這條橋過來。而這時我方就可集中火力來攻擊，幸運的話，甚至還有可能不損失一滴血，就可過關。

登場敵人資料

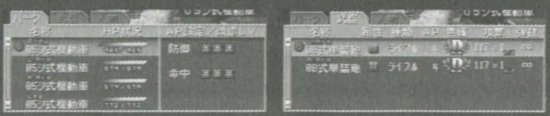


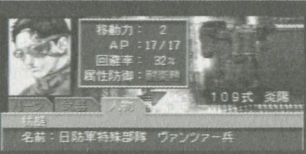
機體 X 2



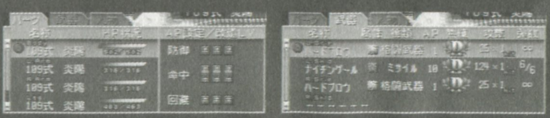


機體 X 2





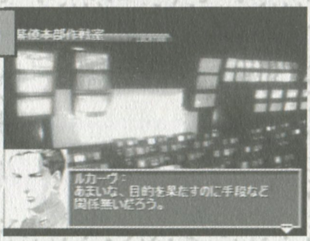
機體 X 2

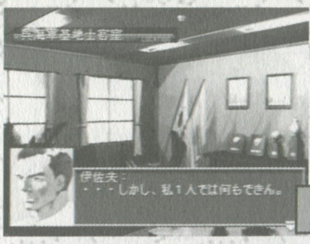


劇情摘要

在幕僚本部作戰室中，黑井正不滿魯卡夫爲何使用飛彈攻擊海田基地，而魯卡夫卻認爲只要能達到目的他會不擇手段【圖41-1】，佐佐木參謀也贊同魯卡夫的看法，所以黑井也不敢再說些什麼。而另一方面，在吳海軍基地中，衆人知道了盛中尉的傷勢並無大礙之後就去見和輝的父親武村 伊佐夫大佐。メイヤー表明來意之後，希望伊佐夫大佐能幫OCU的忙，去平反叛亂部隊。不過，他有點猶豫，因爲在日本發生內戰的話，日本的人民就會遭殃，而且恐怕他一個人也沒有什麼作用【圖41-2】。

【圖41-1】



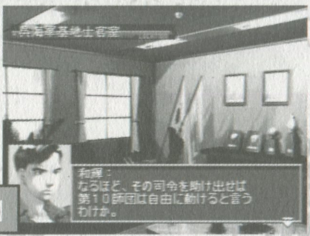


【圖41-2】

在醫護室中，從美穗和盛的談話中，知道原來美穗是因黑井的命令而假裝警員接近和輝他們【圖41-3】，說完之後美穗就回到了宿舍。在宿舍中，衆人正在討論要如何阻止魯卡夫的野心，之後大家就一起到附近的酒場走走，沒想到居然在這裡碰到魯道夫，這時才知道伊佐夫已經雇用了吳龍部隊。回到了吳海軍基地後，伊佐夫大佐已經決定要挺身而出阻止這場浩劫。分析完敵我雙方的戰力之後，伊佐夫大佐要和輝們去解救被囚禁在名古屋市中的第十軍團團長磯貝司令（圖41-4），於是和輝們就搭乘著潛水艇出發了。



【圖41-3】



【圖41-4】

此時在幕僚本部作戰室中，佐佐木參謀已經知道了伊佐夫大佐準備起兵對抗他，所以交代黑井特別要小心伊佐夫大佐的傭兵部隊。在日防軍的潛水艇中，衆人已得知磯貝司令是被囚禁於一間化學工廠當中，但如果在名古屋市內發生戰鬥的話，則會傷害到無辜的市民。所以，衆人打算從下水道進入化學工廠【圖41-5】，但芳（ファム）卻打死也不要進入下水道，不過就在衆人的威脅利誘之下她還是去了。來到地下的污水處理廠時，發現有敵人駐守在這裡，於是就和敵人展開戰鬥。戰鬥結束後，和輝他們就繼續朝著下水道前進。

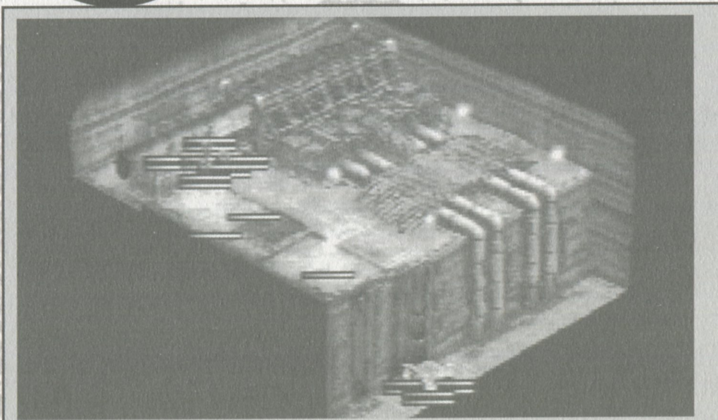


【圖41-5】

STAGE 42

MISSION

廢水處理場・升降梯前

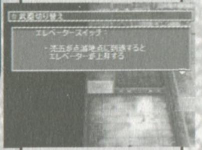


勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

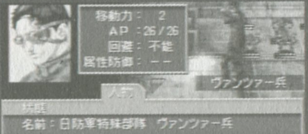
失敗條件：我方駕駛員全部消滅或亮五死亡

作戰方針

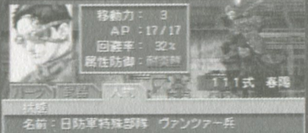
在這個關卡要讓亮五移動到閃爍的地方（見右圖）才能啓動升降梯。而當亮五移動時最好不要主動去攻擊敵人，因爲亮五死掉的話，任務就會失敗。當亮五成功地啓動升降梯之後，全員馬上去幹掉那兩個機體，因爲敵人的機體不會攻擊亮五，所以可以無後顧之憂地去攻打敵人。



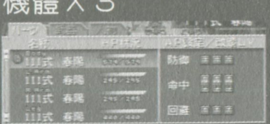
登場敵人資料

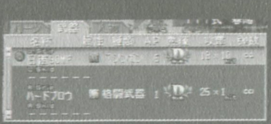


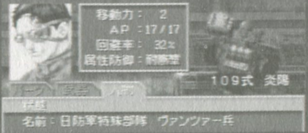
機體X2



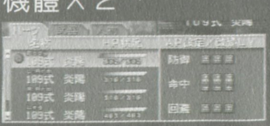
機體X3





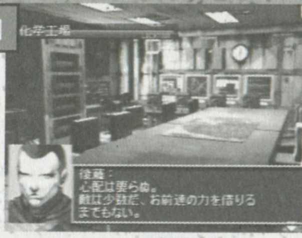


機體X2



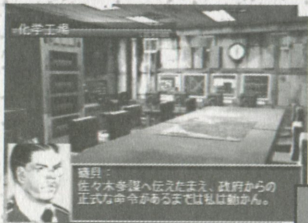


劇情摘要

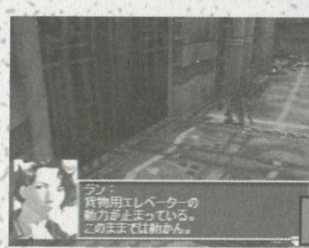


【圖 42-3】

在化學工廠中，後藤想要說服磯貝司令加入叛亂的行列，不過磯貝司令卻說他要有政府的命令才會行動【圖 42-1】。



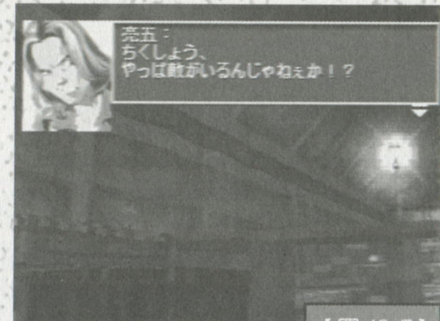
【圖 42-1】



【圖 42-4】

這時，傳令兵通知後藤地下駐守的部隊很久沒有回應，於是後藤馬上向黑井報告，黑井便交代他一定要阻止和輝他們，並且還吩咐後藤要小心幻象部隊，因爲他們可能別有居心【圖 42-2】。接到命令後，後藤就叫幻象部隊在這裡待機就行了【圖 42-3】，戰鬥的事就交給他們了。此時在下水道中，和輝們來到一個地方需要靠升降梯才上得去，不過大型的升降梯好像沒有接通電源，只有工程人員專用的升降梯才能使用【圖 42-4】。

就在這時，大家一致通過讓亮五搭乘工程人員專用的升降梯，到上面去接通大型升降梯的電源，於是亮五只好硬著頭皮上去了，沒想到這時從另一端出現了敵人的部隊【圖 42-5】。亮五這時逃也無法逃於是便冒著生命的危險，去啓動大型升降梯的電源。成功地解決掉敵人的部隊後，和輝他們就繼續朝著化學工廠前進。



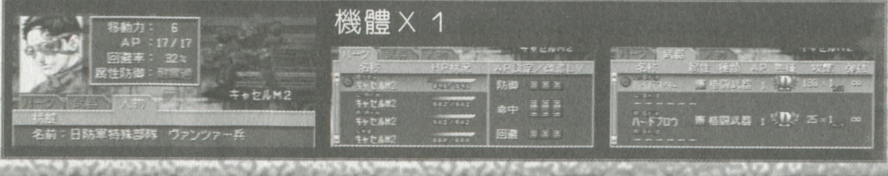
【圖 42-5】



【圖 42-2】

登場敵人資料

機體 X 1

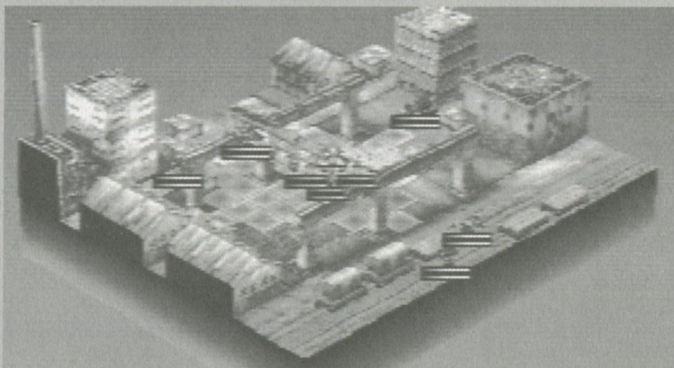


STAGE 43 名古屋化學工廠

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

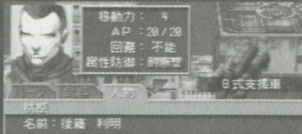
失敗條件：我方駕駛員全部消滅



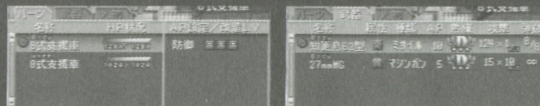
作戰方針

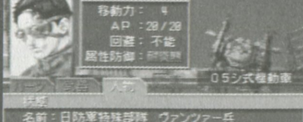
在這個關卡中，比較強的就是後藤了，不但攻擊力強，就連血也很多。所以戰鬥一開始時，就馬上集中火力，拼命地把他擊破。接下來，再分成兩路去攻打剩下來的敵人。

登場敵人資料



機體 X 1



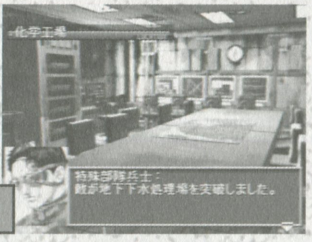


機體 X 2

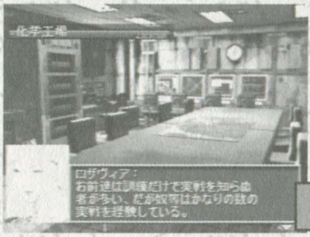


劇情摘要

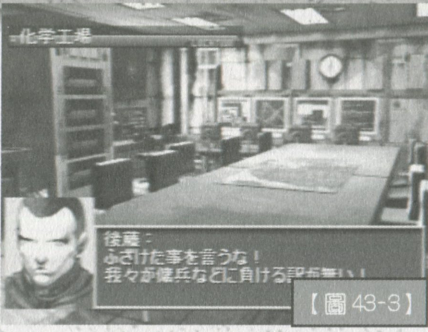
在化學工廠中，後藤聽到和輝他們已經突破地下水處理場時【圖 43-1】，有點不太能相信，此時，羅莎薇亞（ロザヴィア）便嘲笑著說後藤的部隊根本比不上和輝他們，因爲後藤的部隊只有不斷的接受訓練而已，而和輝他們是已經累積許多實戰經驗的精銳部隊【圖 43-2】。後藤聽到了這些話之後，便決定盡全力來打倒和輝們，以雪前恥【圖 43-3】。



【圖 43-1】

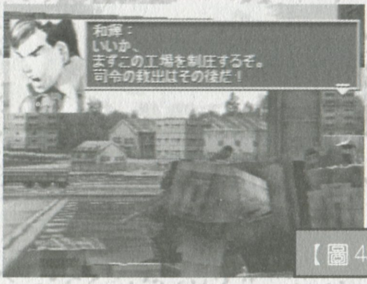


【圖 43-2】

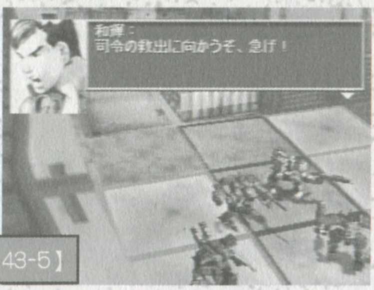


【圖 43-3】

此時，當和輝一行人來到了化學工廠之後，發現已經被敵人包圍，所以看來在救出司令之前，是少不了一場戰鬥了【圖 43-4】。解決掉敵人的部隊後，和輝他們就馬上前去解救磯貝司令【圖 43-5】。

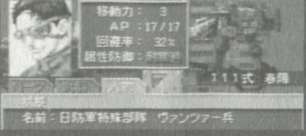


【圖 43-4】

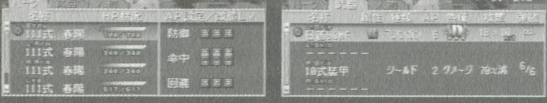


【圖 43-5】

登場敵人資料



機體 X 2

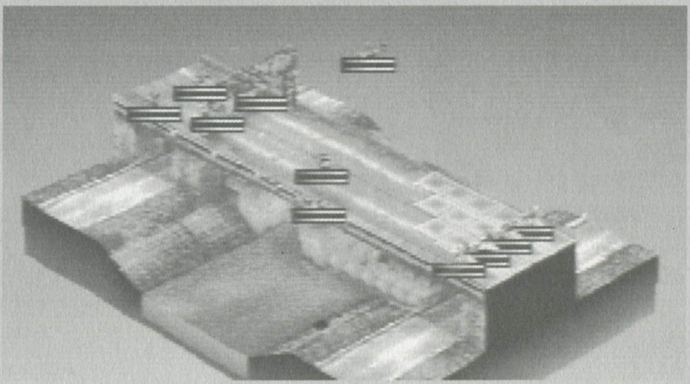


STAGE 44 仙台國道

MISSION

勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

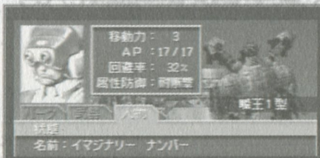
失敗條件： 我方駕駛員全部消滅或伊佐夫死亡



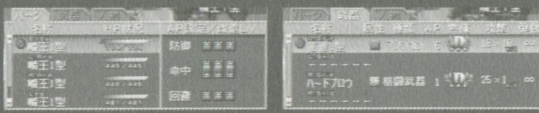
作戰方針

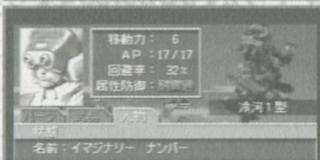
一開始伊佐夫會以NPC的身份加入我方，但他的攻擊力、防禦力實在是太低了，所以根本派不上什麼用場，反而我方還要去保護他。於是，就讓和輝和亮五對付橋上的敵人，而剩下的2台直昇機就交給擅長使用飛彈攻擊的角色了。

登場敵人資料

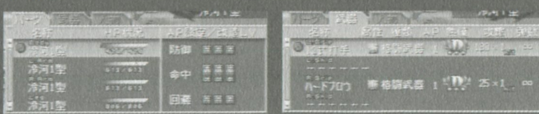


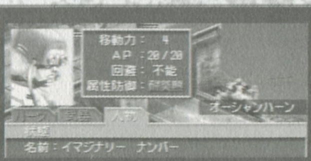
機體X２



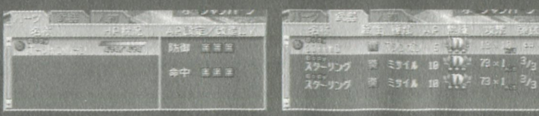


機體X２



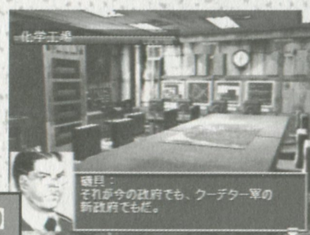


機體X２



劇情摘要

當和輝一行人表明身份後，希望磯貝司令加入平亂的行列中，沒想到磯貝司令卻不答應，原因是他不想看到日本人打日本人，而且不論是現在的政府或是叛亂部隊的新政府，只要是政府的命令他就會行動【圖44-1】。大家看他這麼固執，也就失望地回到了潛水艇上。另一方面，伊佐夫大佐和吳龍中的魯道夫（ルドルフ）和葛雷哥利（グレゴリ）正在將仙台的第六軍團送往福島去，準備和其他的部隊合流【圖44-2】。

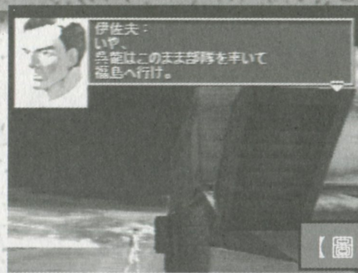


【圖44-1】

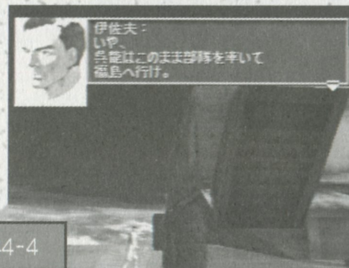


【圖44-2】

沒想到敵人的部隊竟然趁著這個時候來襲，而敵人的目標就是伊佐夫大佐【圖44-3】。魯道夫和葛雷哥利準備迎擊時，伊佐夫大佐卻要他們率領這些部隊馬上趕到福島去【圖44-4】，而且伊佐夫還說敵人的目標是他，所以不會去攻擊其他的部隊。因為伊佐夫是吳龍的雇主，所以魯道夫和葛雷哥利就聽從伊佐夫的話，率領這些部隊離去。只留下伊佐夫一人和少許自願留下來的士兵。在潛水艇中，魯道夫緊急告知和輝伊佐夫的事，和輝他們聽了之後馬上就趕去仙台。當伊佐夫已經打算豁出去

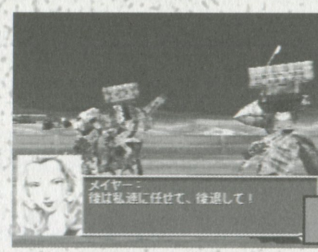


【圖44-3



【圖44-4

時，和輝他們剛好趕來救援【圖44-5】。此時，伊佐夫要其他的士兵先走，自己則留下來與和輝們一起戰鬥。戰鬥結束後，大家得知魯道夫已成功地將部隊帶到福島，於是和輝他們也準備馬上前去福島會合。



【圖44-5

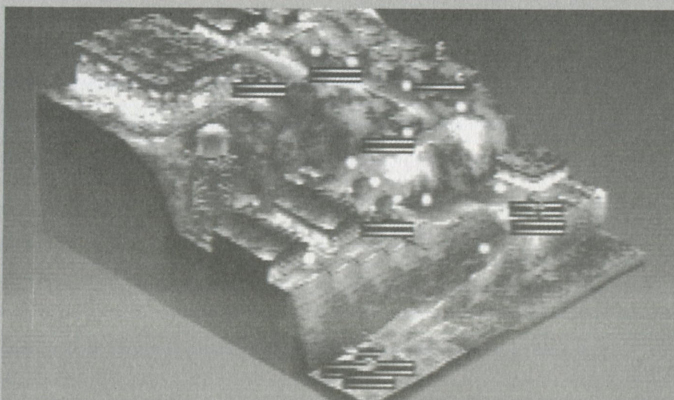
STAGE 45

阿武隈川旁敵方前線

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

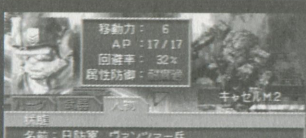


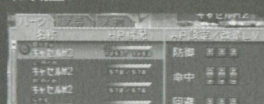
作戰方針

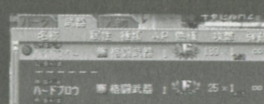
這個關卡其實沒什麼難度，比較麻煩的是8式支援車會從山坡發射飛彈，除此之外並沒有什麼特別要注意的地方。所以可以讓全員一起行動，看到敵人就把他擊破。這樣一來便可從山脚攻到山頂。

登場敵人資料

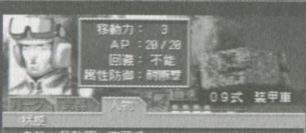
機體 X 2

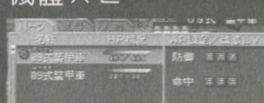






機體 X 2







劇情摘要

在幕僚本部作戰室中，羅莎薇亞（ロザヴィア）向魯卡夫報告仙台的襲擊計畫失敗，於是魯卡夫便要羅莎薇亞加快實行他們的計畫【圖45-1】。另一方面，在前線司令部，根據蕾貝卡的報告指出，因我方有所行動，敵方的相馬ヶ原的第十二軍團也開始有動作。敵方把本部設置在郡山市，而佔領了阿武隈川一帶，不久即將與我方展開大會戰。接下來魯卡夫又指出敵我兩方的軍力差不多，大概勉強打得贏，但是如果時間一久，等到敵人的後續援軍到來時【圖45-2】，我方則會一點勝算也沒有。



【圖45-1】



【圖45-2】

因為兩方戰鬥的話會造成許多人員的傷亡，於是伊佐夫打算避開大規模的戰鬥，而打算以少數部隊採用奇襲的方式來攪亂敵人的指揮系統【圖45-3】。原本吳龍想擔當這次的任務，沒想到伊佐夫居然要吳龍部隊和他一起守在這裡，而讓和輝他們擔當奇襲部隊的重責【圖45-4】。


【圖45-3】


【圖45-4】

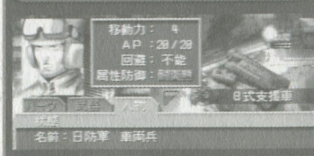
後來，伊佐夫又詳細地說明整個作戰的計畫，首先，和輝的部隊先突破敵人的前線部隊，接著趁著敵方的本隊出發迎擊我方本隊時，趁機壓制敵人的前線本部【圖45-5】。說完之後，和輝們整備一下就出發了。來到敵人的前線時，發現了敵人的偵察部隊，和輝心想一直躲著也不是辦法，所以就衝出去和敵人部隊展開戰鬥。

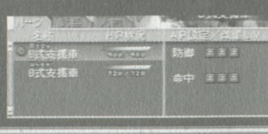


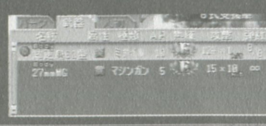
【圖45-5】

登場敵人資料

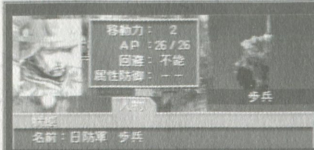
機體 X 2





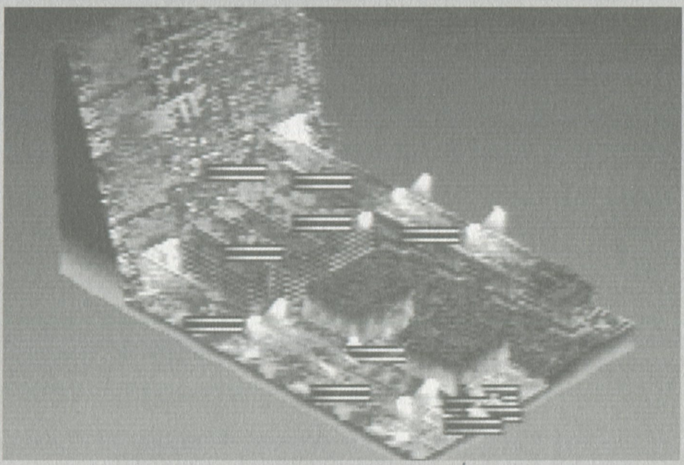


機體 X 1



STAGE 46 郡山高層都市・敵方本部外部

MISSION

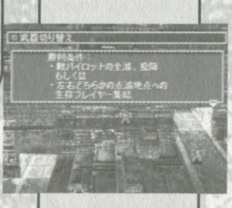


勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降或存活者在指定地點處集合

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

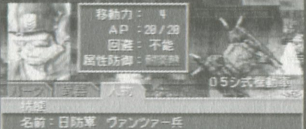
作戰方針

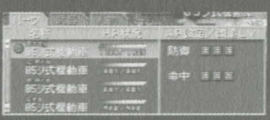
在這個關卡只要能到達左右兩邊其中一邊閃爍點（見右圖）的話，就能過關，所以並不用花費太多的精神去和敵人戰鬥。雖然一路上會遭到敵人的攻擊，但只要有一個人活著的話也算過關，所以不太喜歡戰鬥的玩家不妨可以這樣做。

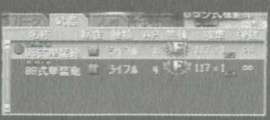


登場敵人資料

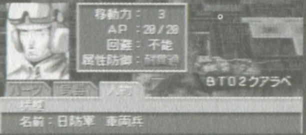
機體Ｘ３

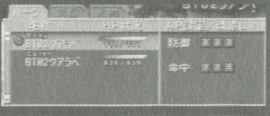


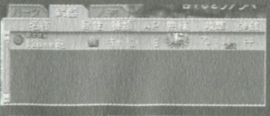




機體Ｘ１

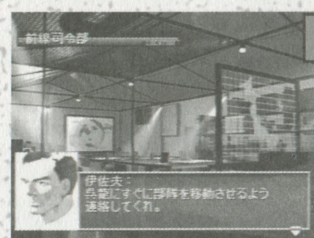




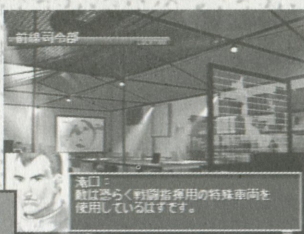


劇情摘要

在獲知和輝們戰勝的消息之後之後，瀧口和伊佐夫顯得很高興，並且馬上通知吳龍的部隊開始行動〔圖46-1〕。不過這時瀧口突然想到，敵方恐怕會使用戰鬥指揮用的特殊車輛，這樣一來和輝他們就勢必會遭遇到一場苦戰【圖46-2】。

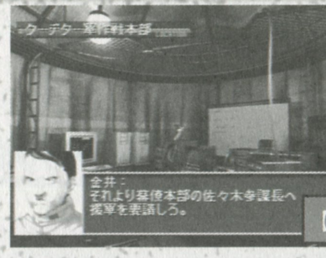


【圖46-1】



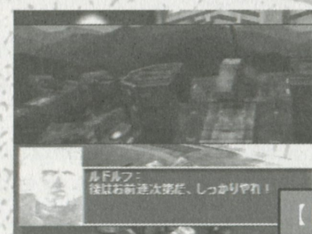
【圖46-2】

在叛亂軍的作戰本部中，傳令兵通知司令金井，阿武隈川的偵察部隊已經很久都沒有傳回訊息，想必是受到奇襲部隊的襲擊了。但金井有CWDS兵器做爲靠山，所以絲毫不怕和輝他們，金井反而比較擔心伊佐夫的本軍，所以急著向佐佐木要求援軍支援【圖46-3】。



【圖46-3】

在郡山的前線，魯道夫通知和輝說，他們已經開始朝著郡山移動而且要和輝好好加油【圖46-4】。說完之後，和輝他們就悄悄地潛入了敵人的指揮本部，這時，美穗說敵人可能會使用戰鬥指揮用的特殊車輛，而敵人的車輛上搭載的CWDS兵器，則會干擾機體【圖46-5】，要特別小心。所以，和輝鎖定裡面的特殊車輛爲目標，並叫大家不要做無謂的戰鬥，只管往裡面衝就行了。等大家都到了裡面時，金井會通知所有剩下的士兵到本部來支援。

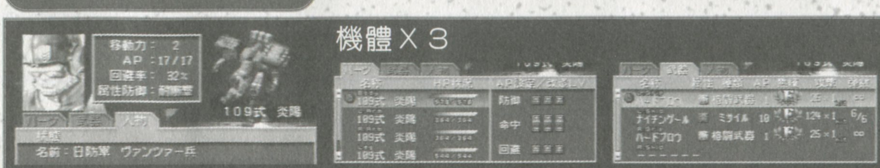


【圖46-4】



【圖46-5】

登場敵人資料



MISSION

STAGE 47 郡山高層都市・敵方本部內部

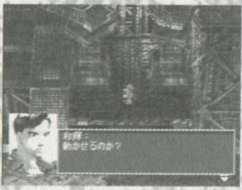


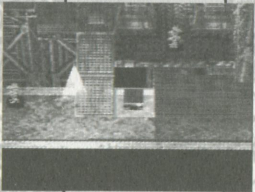
勝利條件： 敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

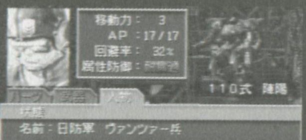
作戰方針

在這個關卡中有一個大型的升降梯（左圖），但必須要下機操作控制台（右圖）才能啓動升降梯，因此爲了怕下機時被敵人攻擊，所以最好先將附近的機體解決掉。之後便可搭乘升降梯上去擊破後藤所搭乘的 12 式裝甲車了。



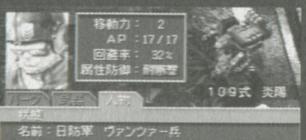


登場敵人資料

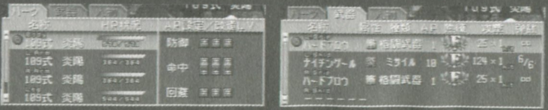


機體 X 4



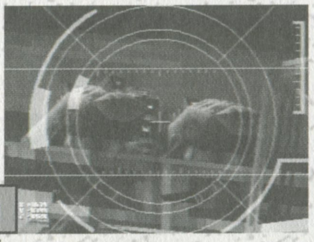


機體 X 2



劇情摘要

大家進到郡山的本部時，發現那一輛戰鬥指揮用的特殊車輛在這棟建築物的深處【圖 47-1】，經過梅亞（メイヤー）的說明之後，才知道一定要由親手操縱開關，升降梯才會啓動【圖 47-2】，所以必須冒著被敵人攻擊的危險，下機來操縱開關。



【圖 47-1】



【圖 47-2】

當大家準備與敵人戰鬥時，沒想到和輝的機體突然失去自動瞄準的能力【圖 47-3】，接著亮五的也是，原來是金井啓動了 CWDS 兵器，才會使得大家的機體都出了毛病，於是大家就把自動模式改爲手動模式【圖 47-4】。

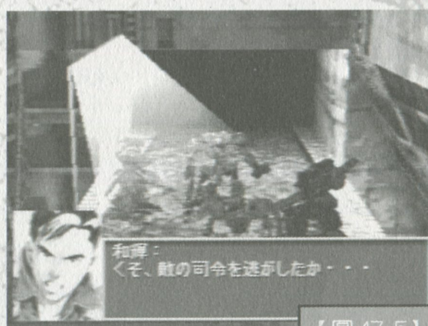
【圖 47-3】





【圖 47-4】

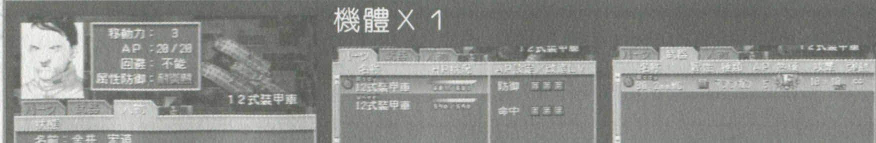
而且把目標放在金井所駕駛的特殊車輛。戰鬥結束後，沒想到居然讓金井逃跑了【圖 47-5】。和輝把捷報告知本部之後，便馬上趕去追金井了。



【圖 47-5】

登場敵人資料

機體 X 1

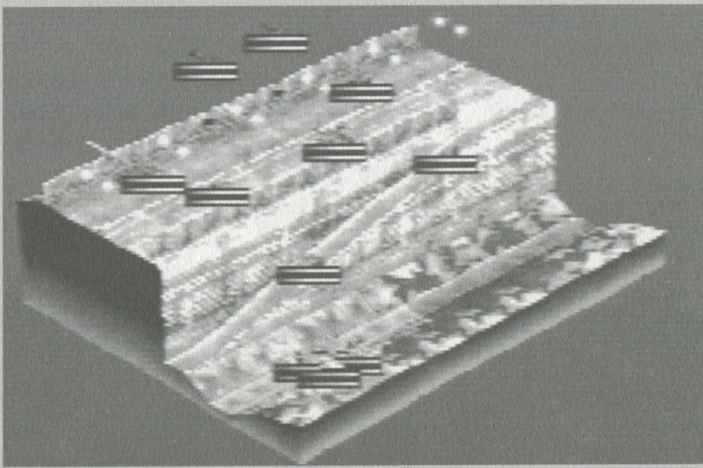


STAGE 48 郡山高速公路交流道

MISSION

勝利條件： 敵方駕駛員6人敗退或者投降

失敗條件： 我方駕駛員全部消滅

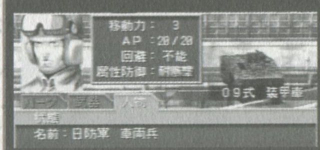


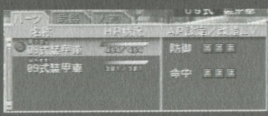
作戰方針

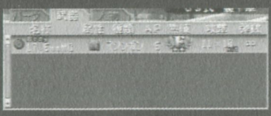
因爲在這個關卡中只要打倒6個敵人的武裝兵器就可過關，所以可以挑一些像是裝甲車、直昇機等等這些血比較少的武裝兵器。至於8式支援車就不要理他了。

登場敵人資料

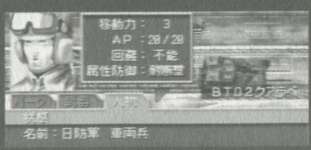
機體Ｘ2

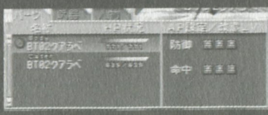






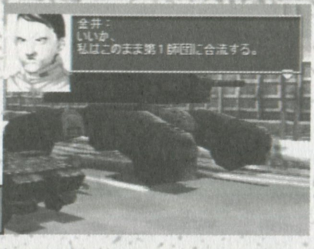
機體Ｘ3







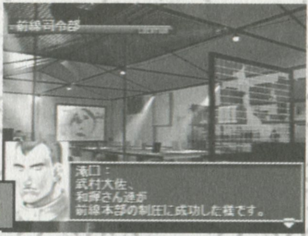
劇情摘要



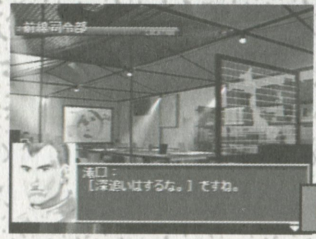
【圖 48-3】

和輝通知前線司令部說他們已經成功地壓制敵人的前線本部【圖 48-1】，並且現在正在追擊敵方的司令。聽完之後伊佐夫吩咐和輝他們窮寇莫追【圖 48-2】，並且通知吳龍部隊馬上去壓制郡山，不過最好是能避開戰鬥。另一方面，當和輝他們快要追上金井時，金井便命令他的部下留下來對抗和輝他們，而自己卻逃去與第一師團會合【圖 48-3】。

當和輝們解決完金井的部下後，突然又有敵人的部隊出現，當和輝正在猜想是否是敵方的援軍時，部隊長野中說他是代表第十二軍團前來投降的【圖 48-4】，其實第十二軍團原本就沒有叛亂的意思。之後，和輝便叫他們解除武裝，並且帶他們一起回去司令部【圖 48-5】。



【圖 48-1】



【圖 48-2】



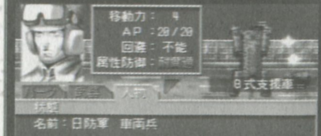
【圖 48-4】

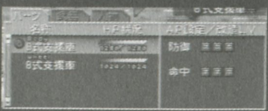


【圖 48-5】

登場敵人資料

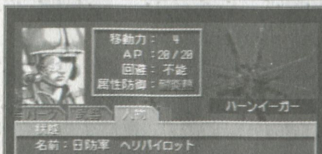
機體 X 1

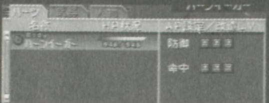






機體 X 2





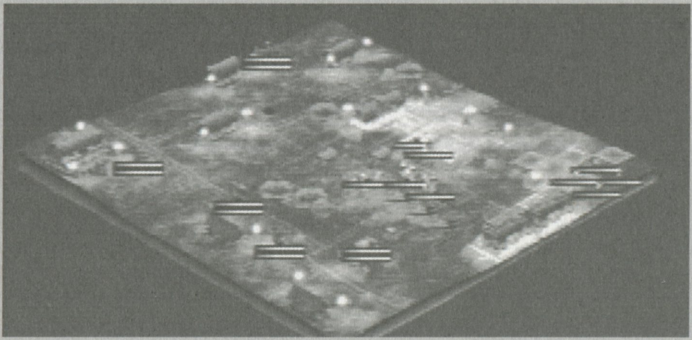


STAGE 49 千葉縣富山鎮・首相被囚禁處

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降或存活者在指定地點處集合

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

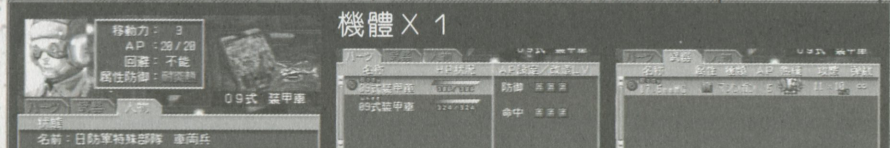


作戰方針

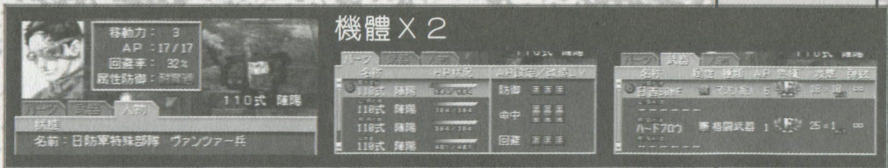
因爲一開始就沒有搭乘原先各人所屬的機體，所以在這裡要先去搭乘敵人正在整備的機體。因爲這些機體都沒有比原先自己的機體強，所以最好是不要和主動和敵人發生戰鬥，而要直接地趕到畫面上閃爍的地點。

登場敵人資料

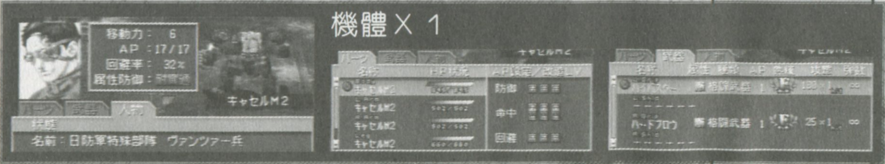
機體 X 1



機體 X 2



機體 X 1

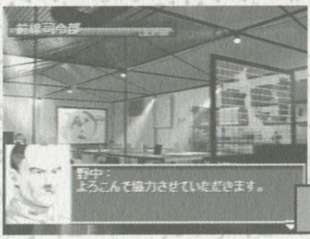


劇情摘要

和輝帶著第十二軍團的部隊長野中回到司令部後，野中向伊佐夫說明其實第十二軍團原本就沒有叛亂的意思，只是情勢逼得他們不得不這麼做，但他願意替部下承受一切的處分【圖49-1】。不過，伊佐夫並沒有要處罰他們的意思，反而希望他們能加入我方。於是，野中在感激之餘加入了伊佐夫的行列之中【圖49-2】。

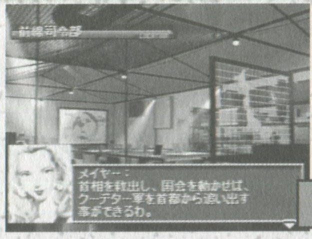


【圖49-1】



【圖49-2】

但是，這時梅亞卻說目前首都還在敵人的控制之下，而且他們好像還有MIDAS，所以，等於說他們把首都內數十萬人口當作人質。於是，梅亞便問大家有什麼方法 可將叛亂部隊趕出首都。這時，伊佐夫認為首都之所以會被敵人控制，原因是首相遭到他們的軟禁【圖49-3】，因此如今要作的事就是救出首相。此時，



【圖49-3】

劉覺得再這樣下去只是浪費時間而已，於是就獨自跑出去了。而梅亞在這時向大家說劉的事就交給她了，於是梅亞也跟著到酒場去。不久，梅亞和劉一起回來，原來是梅亞已經成功地說服了劉，而和輝也感覺劉變得比較開朗了。這時盛中尉來電告知和輝，首相被囚禁的地點和作戰計畫【圖49-4】，聽完之後大家便準備前往千葉縣富山鎮去解救首相。來到了敵人囚禁首相的地方時，因敵人守備深嚴所以和輝們不能搭乘機體靠近，所以便打算奪取敵人整備中的機體來作戰【圖49-5】。戰鬥完了之後，和輝們便帶著首相搭乘盛中尉的直昇機警急地離開。

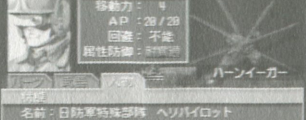


【圖49-4】

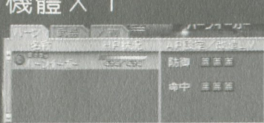


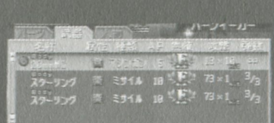
【圖49-5】

登場敵人資料



機體 X 1



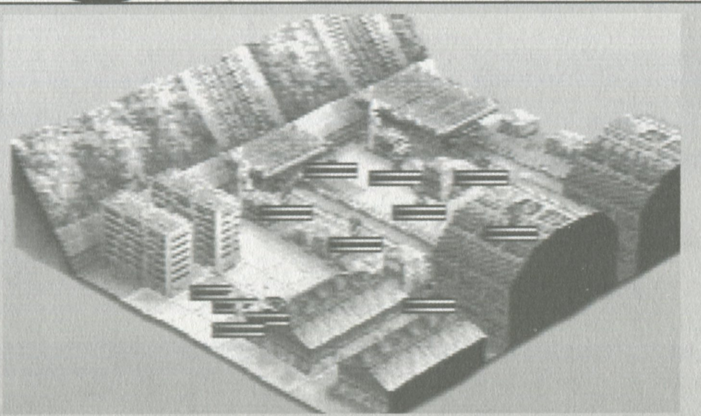


STAGE 50 阿蘇山·兵器實驗場

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

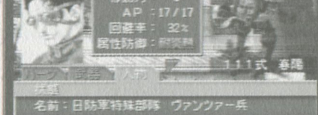


作戰方針

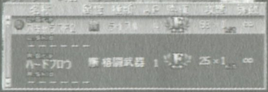
戰鬥一開始就先把使用飛彈攻擊的機體解決掉，這樣才不會被偷打。而且，這個關卡中的敵人平均來說都很強，所以最好是採用各個擊破的方式，從最近的敵人開始下手。如果敵人不動的話就先不要去攻擊他，不然就會變成一次要對付好幾個部隊。

登場敵人資料

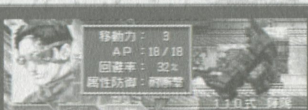
機體X 2

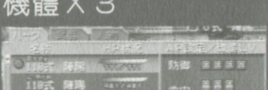






機體X 3

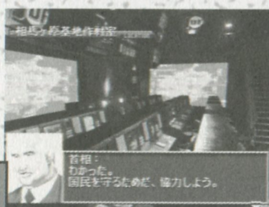






劇情摘要

和輝們帶著首相來到相馬ヶ原基地作戰室之後，伊佐夫會向首相表明我方的身份，並且希望首相能讓國會再正常運作，首相聽了之後二話不說就答應了【圖50-1】。



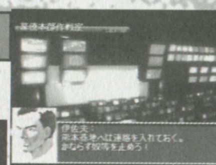
【圖50-1】

在幕僚本部會議室中，一些政治家聽說首相已經被救出，而且還已經重新召開國會，因此那些支持佐佐木的政治家都決定倒戈。在佐佐木因叛亂罪名而被逮捕時，黑井正秘密地帶著部下逃離現場。另一方面，伊佐夫收到了從幕僚本部傳來的消息，才知道叛亂部隊已經打算投降，衆人聽到了這個消息時都覺得有點難以置信【圖50-2】，所以伊佐夫準備搭直昇機前去確認，而和輝不放心也跟著去了。當伊佐夫正在教訓佐佐木時，盛中尉來電說在投降的叛亂部隊中沒發現魯卡夫和黑井，於是伊佐夫覺得不能讓魯卡夫和黑井這兩個危險人物逃跑，



【圖50-2】

於是便叫和輝們立刻前往熊本基地【圖50-3】。來到了熊本基地之後，和輝便向谷山詢問黑井的行蹤，而谷山卻說他並不知道。當大家在想黑井會在哪裡時，亮五有點開玩笑地說會不會是去阿蘇山觀光旅行，此時和輝便想到阿蘇山山上有個兵器實驗場，而那裡正好開發出一個新型的機動兵器【圖50-4】，於是衆人便出發阻止黑井得到那個機動兵器。當衆人來到兵器實驗場時，發現黑井已經逃跑了【圖50-5】。戰鬥完了之後，和輝們便搭著霧島工業的運輸用直昇機去追黑井。

【圖50-3】


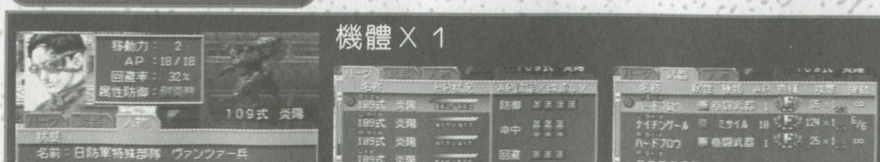


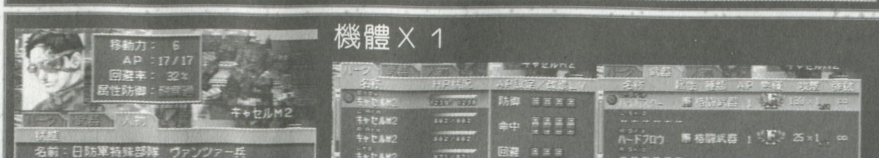
【圖50-4】



【圖50-5】

登場敵人資料



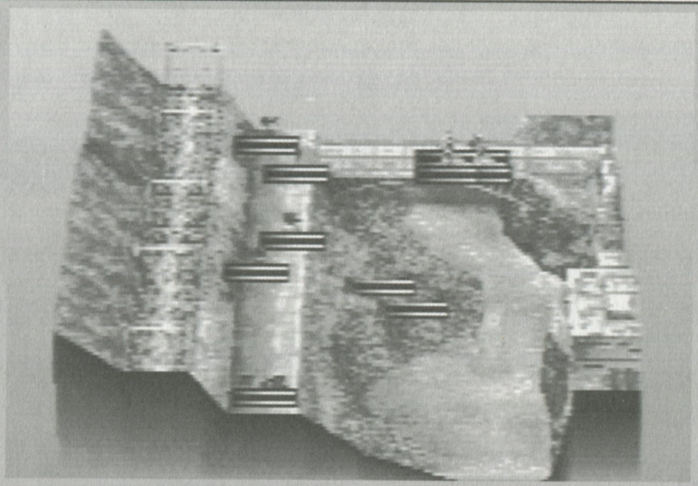


STAGE 51 阿蘇山麓

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

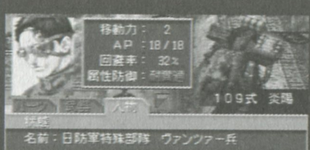


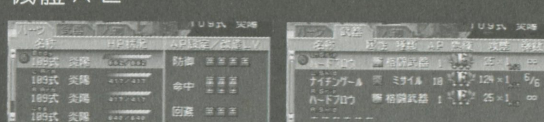
作戰方針

一開始就讓亞里沙在橋上攻擊橋下的敵人，而讓和輝和亮五去守住橋頭。在第二回合後，黑井會啓動 CWDS 兵器，本來試製粒子砲 J10 已經很強了，現在再加上 CWDS 兵器，簡直是……！所以，一定要先解決掉其他的士兵，再來全力對付他，不然被敵人雙面夾攻可是很慘的。

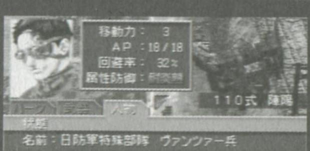
登場敵人資料

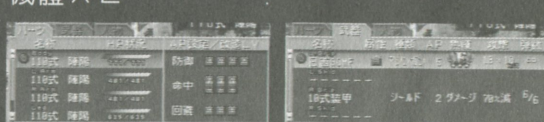
機體 X 2





機體 X 2

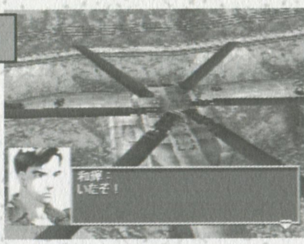


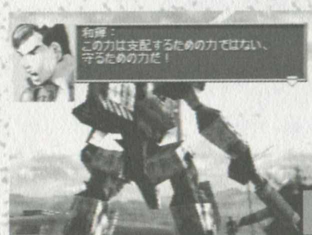


劇情摘要

因爲和輝們搭著霧島工業的運輸用直昇機，所以不久就追上了黑井【圖51-1】。戰鬥之後，黑井說和輝他們破壞了他的夢想。此時，和輝說眞正的力量不是用來支配的，而是要用來守護的【圖51-2】。

【圖51-1】

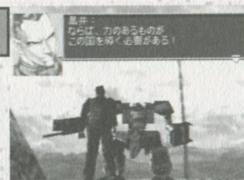




【圖51-2】

而黑井說這些政治家、這些人民根本不值得他守護，因爲這些人什麼都不做，什麼都不能做因而阻礙了國家的發展，所以他需要一股強大的力量來引導這個國家走向正途【圖51-3】。這時，梅亞向黑井說他太過相信自己的力量了，其實他根本沒有那種力量來引導這個國家走向正途。黑井聽了之後，便把引導這個國家的重責大任交給和輝們，而且告知了和輝說魯卡夫現在所在之處【圖51-4】，並要和輝們阻止魯卡夫的野心，黑井說完之後爲了表示要負責所以便舉槍自盡了【圖51-5】。雖衆人覺得惋惜，不過現在有更重要的事要做，那就是阻止魯卡夫，接著和輝們便立刻朝著三角港出發。

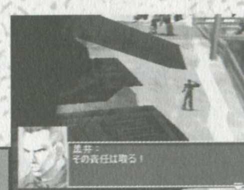
【圖51-3】





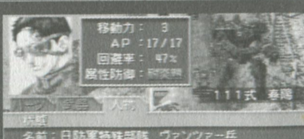
【圖51-4】

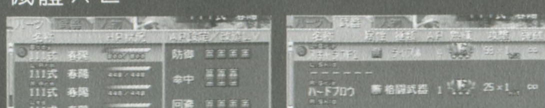
【圖51-5】



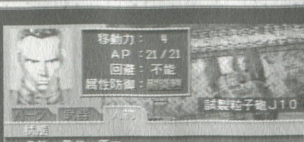
登場敵人資料

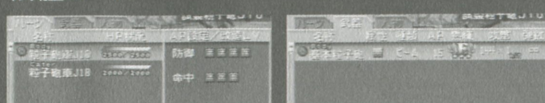
機體 X 2





機體 X 1



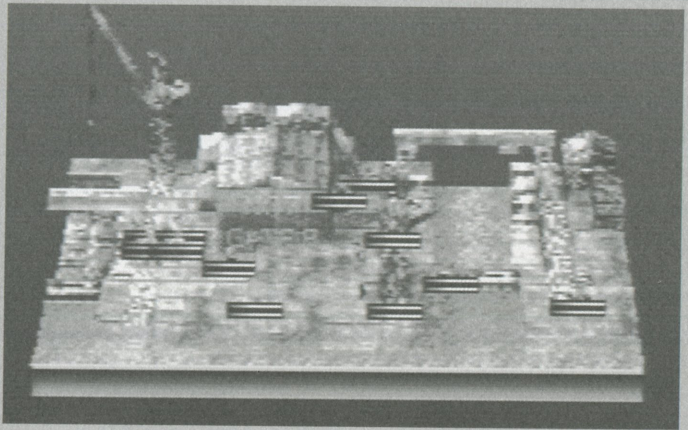


STAGE 52 三角港碼頭

MISSION

勝利條件：破壞魯卡夫所乘坐之機體

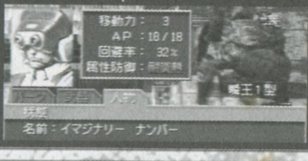
失敗條件：我方駕駛員全部消滅



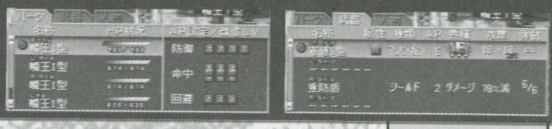
作戰方針

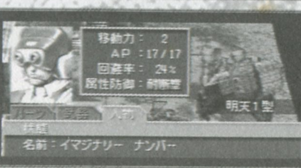
戰鬥一開始，敵方的部隊就會從左右兩邊攻過來。這時不要想先去打魯卡夫，因爲敵方的先發部隊很強，若是不管他們的話，則有被擊破的可能，所以最好是先把前來攻擊的敵方部隊解決掉，再把守在橋頭的２個機體幹掉之後，就要全力猛攻魯卡夫了。

登場敵人資料

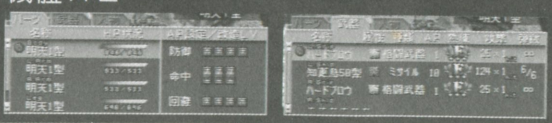


機體Ｘ３





機體Ｘ２



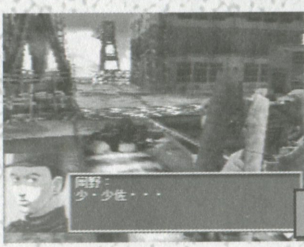
劇情摘要

在三角港這裡，魯卡夫嘲笑岡野就憑他也想打倒他，不過岡野卻回答他說他只是為了拖延魯卡夫的時間而已【圖52-1】。當和輝們來到三角港時，魯卡夫正好給了岡野最後一擊，於是岡野也壯烈犧牲了【圖52-2】。

魯卡夫看到了和輝時便向和輝說他快要得到MIDAS了，已經沒有人可以阻止他了【圖52-3】。於是，兩方就這樣打了起來。經過一場艱辛的戰鬥之後，和輝們終於打倒了魯卡夫，不過這時亞里沙突然發覺有東西快速地正朝著這裡移動【圖52-4】，等到這些東西靠近時，眾人才發現這是巡航飛彈【圖52-5】，於是便馬上閃躲，而魯卡夫也趁著這個時候逃跑，當和輝要去追魯卡夫的時候，卻又來了另一批飛彈，雖然和輝們閃過了這些飛彈，但卻也失去魯卡夫的蹤跡。

【圖52-1】





【圖52-2】

【圖52-3】



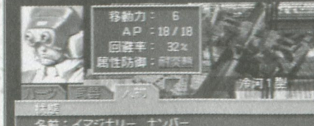


【圖52-4】



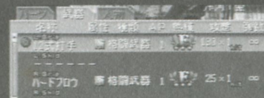
【圖52-5】

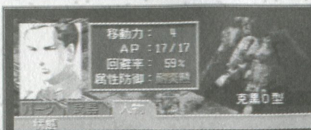
登場敵人資料



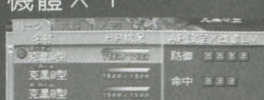
機體X2

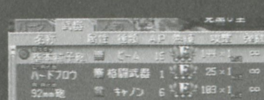






機體X1



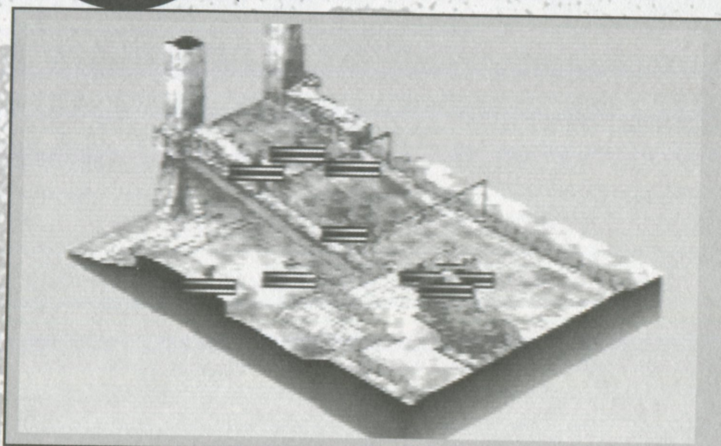


STAGE 53 沖繩・聯絡橋

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

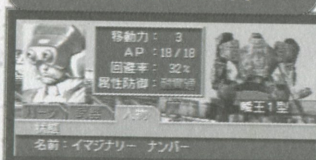
失敗條件：我方駕駛員全部消滅



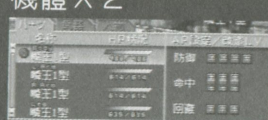
作戰方針

戰鬥開始時，先全力猛攻位於我方部隊前的瞬王1型，之後最好分成兩個路線來攻擊，一個是橋上路線，一個是橋下路線。橋上路線最好由擅長近距離攻擊的角色來擔當，而橋下的路線就由擅長遠距離的角色來擔當吧。

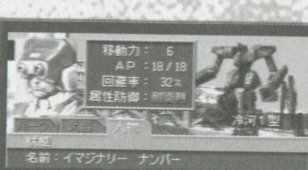
登場敵人資料



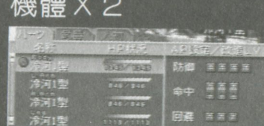
機體X2

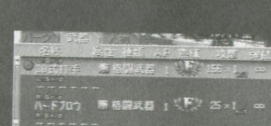






機體X2





海之中【圖53-3】。於是在出發之前先去整理裝備，沒想到卻遇到了小池，原來他是來這裡



【圖53-3】

避難的，這時，小池問和輝怎麼會在這裡。由於時間緊迫所以沒時間向他詳細說明，接著眾人便急著前往聯絡橋。在聯絡橋的日防軍士兵將被幻象部隊擊滅時，和輝們正好及時出現而救了他一命【圖53-4】。

劇情摘要

和輝一行人失望地回到熊本作戰基地後，谷山便通知和輝說幻象部隊偽裝成大漢中軍攻入沖繩海洋都市，而現在已經佔領了海洋都市的一半地區【圖53-1】。這時，和輝說魯卡夫的目標是MIDAS，難道MIDAS是在沖繩海洋都市中，接著谷山回答說之前佐佐木命令叛亂部隊將MIDAS藏在海洋都市的地下中【圖53-2】。

【圖53-1】




【圖53-2】



【圖53-4】

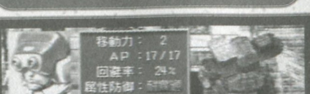
接著就與幻象部隊發生戰鬥。戰鬥完了之後海田傳來訊息說海洋都市已經完全被佔領了，MIDAS被取走也只是時間的問題而已【圖53-5】。聽了之後眾人便加快腳程趕去海洋都市。



【圖53-5】

於是眾人便立刻前往沖繩海洋都市阻止魯卡夫得到MIDAS。到了位於沖繩的瑞慶覽作戰基地之後，美穗便問海田司令究竟MIDAS在海洋都市的哪裡。經過海田司令的講解之後才知道，原來MIDAS藏在海洋都市的正中央底下，如果MIDAS被取走的話，海洋都市就會沈入大

登場敵人資料



機體X2



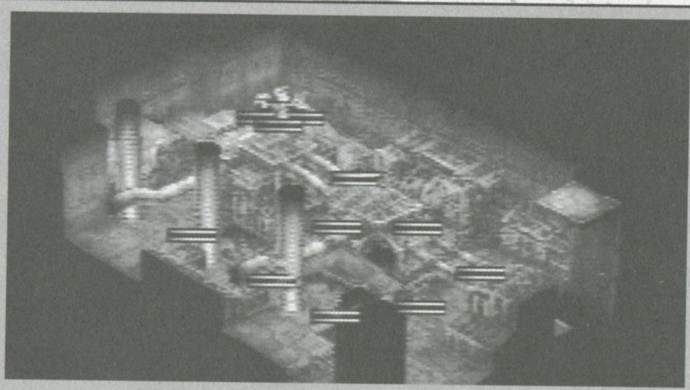


STAGE 54 海洋都市・升降梯旁

MISSION

勝利條件：敵破壞魯卡夫所乘坐之機體

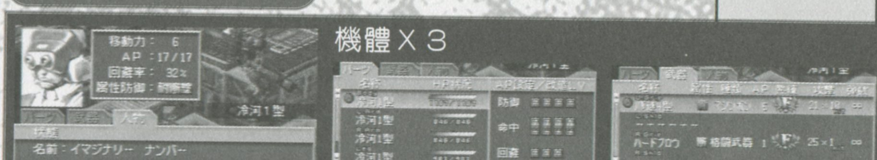
失敗條件：我方駕駛員全部消滅

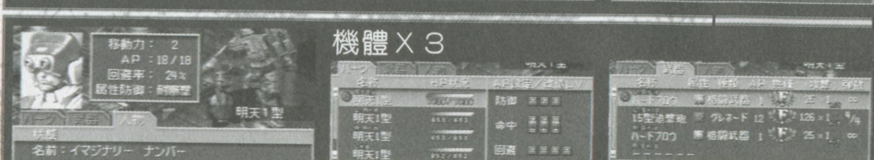


作戰方針

雖然一開始時，魯卡夫會離我方很近，但是過了一回合之後，他會跑到後方，而且這時敵人也會包圍過來。但是，這時不要理會其他的敵人，而要把目標放在魯卡夫一個人身上。他跑，我們就追，只要站在高一點的地方就比較容易打得中他。

登場敵人資料





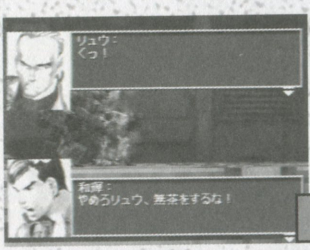
劇情摘要

當和輝們來到海洋都市時，發現整個都市死傷慘重，就可知道不論是軍人或是普通老百姓，魯卡夫都不放過【圖54-1】。

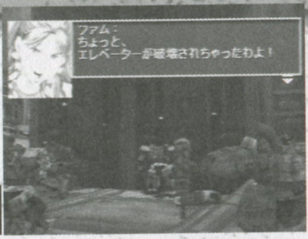


【圖54-1】

於是和輝們爲了追擊魯卡夫而一起進入海洋都市的地下層。來到地下層之後，居然發現了魯卡夫的蹤影。這時劉看到了仇人魯卡夫分外地眼紅，於是就衝了出去想找魯卡夫報仇，不過卻被和輝阻止下來了【圖54-2】。



【圖54-2】



【圖54-3】

在戰鬥過後，魯卡夫帶著部下搭乘電梯逃走了，而且也把電梯給破壞掉了【圖54-3】。當衆人正苦惱要如何下去時，亞里沙這時想到控制室下有個電梯能通道地下【圖54-4】，而且亞里沙還打算將這個區面從海洋都市中分離【圖54-5】，因爲這樣一來即使是MIDAS爆炸了也不致波及到整個海洋都市及沖繩本島。於是，和輝們便打算先疏散羣衆離開這個區面，然後再分離這個區面。



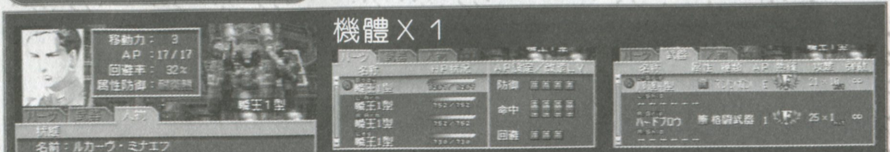
【圖54-4】



【圖54-5】

登場敵人資料

機體 X 1

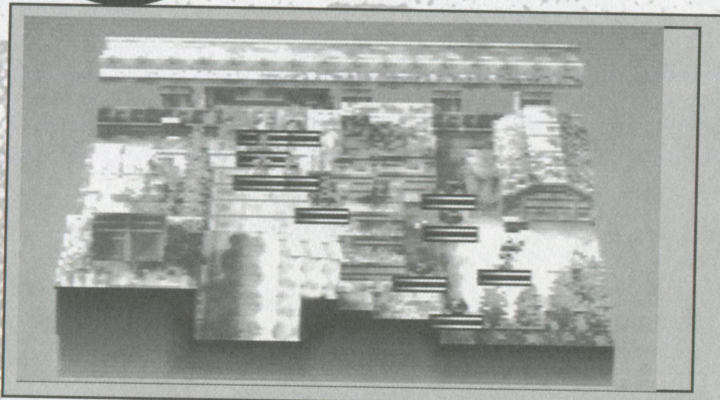


STAGE 55 海洋都市

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：村民トレーラー全滅

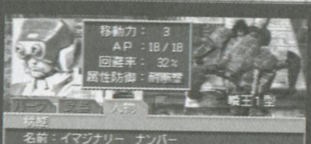


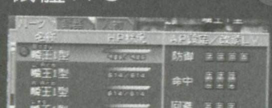
作戰方針

在這個關卡中，主要的目的是要護送人民所搭乘的卡車，使之安全地離開。所以，一定要將靠過來的敵人打倒，當卡車移動到了吉歐魯（ジオール）的射程範圍時，便要派我方的部隊前去當擋箭牌，不然吉歐魯就會對卡車發動攻擊。在成功地護送卡車離開之後，就可以去找吉歐魯報一箭之仇了，不過，吉歐魯不只擅長用飛彈攻擊，更要小心他的機關槍攻擊。

登場敵人資料

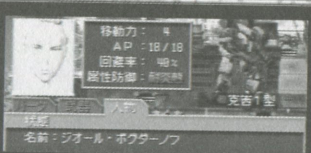
機體Ｘ５

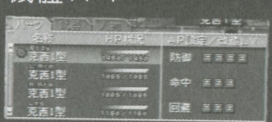


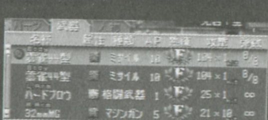




機體Ｘ１







劇情摘要

當和輝們正在疏散羣眾離開這個區面時，吉歐魯卻帶著幻象部隊來搗亂，而且還說人類是最差的生物，但劉反駁說他是受人控制的人偶而已。於是雙方便開始戰鬥，戰鬥結束後，和輝們便趕去分離這個區面。



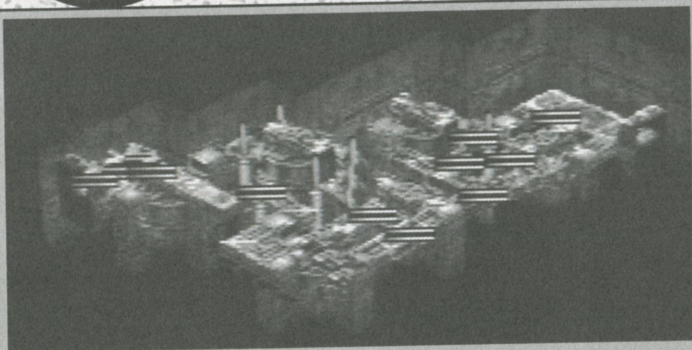
STAGE 56

沖繩海洋基地·地下區域通路

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

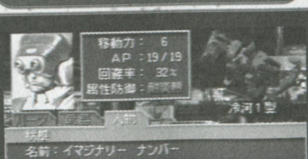
失敗條件：我方駕駛員全部消滅



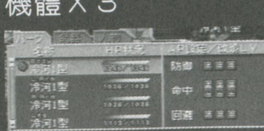
作戰方針

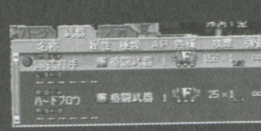
在這一關中要仔細觀察大型泵浦裝置的動作的動作，一共有五個大型泵浦裝置，每個大型泵浦會依照一定的規律做上下移動。所以在進行這關的攻略時，一定要仔細觀察泵浦的動作。因為泵浦動作時所產生的高低差，會對敵我雙方的移動力造成相當大的影響。因此可以利用泵浦的地形變化，取得制敵先機。而因為地型的不便，推薦配備有長距離飛彈攻擊的角色。

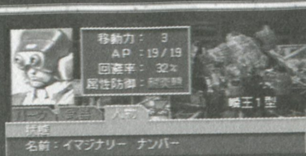
登場敵人資料



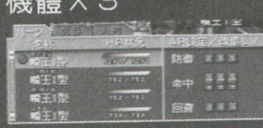
機體X3

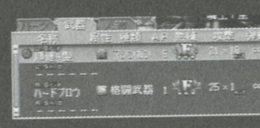






機體X3





劇情摘要

和輝們來到了控制室之後，亞里沙和美穗便準備開始啓動分離區面的裝置【圖56-1】，不久裝置便開始啓動。這時，在地下層中，從魯卡夫和羅莎微亞的對話中，知道了其實魯卡夫早就已經從艾瑪那裡得知MIDAS 的製造方法【圖56-2】，而來到沖繩的目的是要把日防軍的MIDAS 引爆，因爲他只想自己擁有MIDAS。

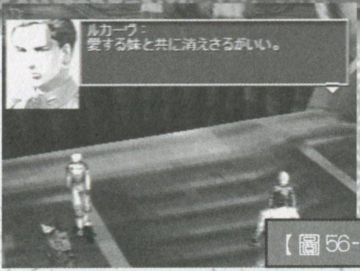


【圖56-1】

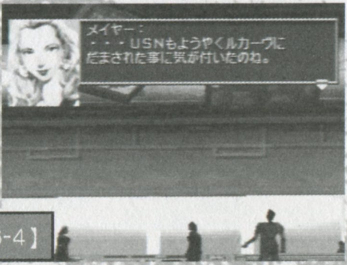


【圖56-2】

之後魯卡夫便把艾瑪留在地下層，而獨自一人離去【圖56-3】。另一方面，在控制室中，伊佐夫傳來消息說，USN 已經派遣許多艦隊前來沖繩，準備要捉拿魯卡夫這個叛徒【圖56-4】。



【圖56-3】



【圖56-4】

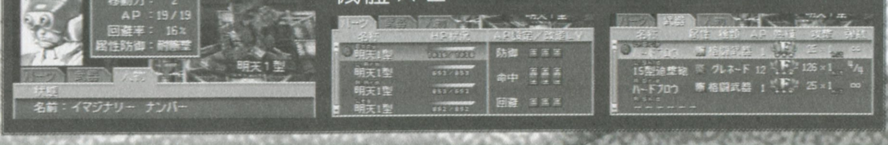
聽完之後，和輝便向大家說一定要趕在USN之前抓到魯卡夫，於是大家便往地下層出發。到了地下層之後，發現這裡有許多敵方的部隊，於是便和敵方展開戰鬥。戰鬥後衆人準備進到下一層時，亞里沙突然感覺到艾瑪正在下面【圖56-5】。



【圖56-5】

登場敵人資料

機體 X 2

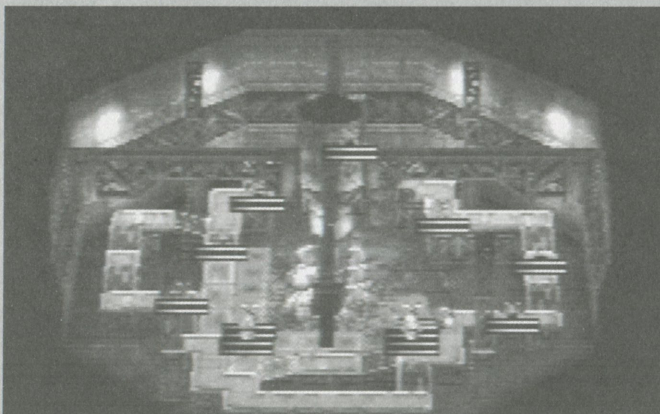


STAGE 57 沖繩海洋基地・MIDAS保存室

MISSION

勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

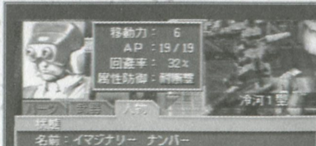
失敗條件：我方駕駛員全部消滅



作戰方針

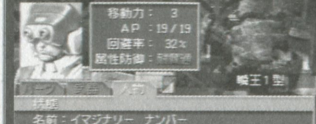
因為到後面的敵人的性能會變的較強，所以將戰力分散是對我方較不利的事。所以最好的戰略是在開始時先將隊伍合流，朝同一個方向移動在集中火力將擋路的敵人排除。至於從背後來的追兵，則可先不用理會。因為有高低差的優勢，可以先解決完台上的敵人再回頭對付。如果對自己的機體能力相當有信心的話也可以分隊進行，到羅莎薇亞處再合流也可以。

登場敵人資料



機體 X 3





機體 X 2



劇情摘要

和輝們來到了最下層時，發現魯卡夫早已不見蹤影。這時，和輝發現有人倒在旁邊【圖57-1】，亞里沙靠近一看才發現這個人是艾瑪【圖57-2】，但卻發現她的神情有點異常。這時，美穗發現MIDAS已經不見了，正當衆人猜想是否是被魯卡夫取走了，但美穗說最遭的狀況發生了，那就是魯卡夫已經啓動了MIDAS的自爆裝置【圖57-3】。



【圖57-1】



【圖57-2】

當衆人懷疑爲什麼魯卡夫要毀掉他自己想要得到的東西時，劉卻說魯卡夫大概已經得到了MIDAS的製造方法，而想利用這個MIDAS將所有礙事的人除掉吧【圖27-4】。這時，羅莎薇亞擋住了和輝們的去路，並且說她不在乎自己的生死，重要的是完成魯卡夫所交代的事。

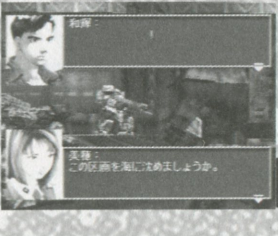


【圖57-3】



【圖57-4】

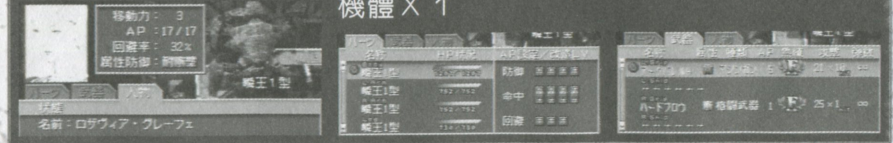
解決掉羅莎薇亞的幻象部隊後，美穗便決定要讓這個區面沈入海裡【圖57-5】，以減少受害的面積。但和輝說如果這樣作的話，那麼大家要怎麼辦，這時梅亞便說魯卡夫一定有準備船來逃跑，於是大家便帶著艾瑪，一起去控制室。



【圖57-5】

登場敵人資料

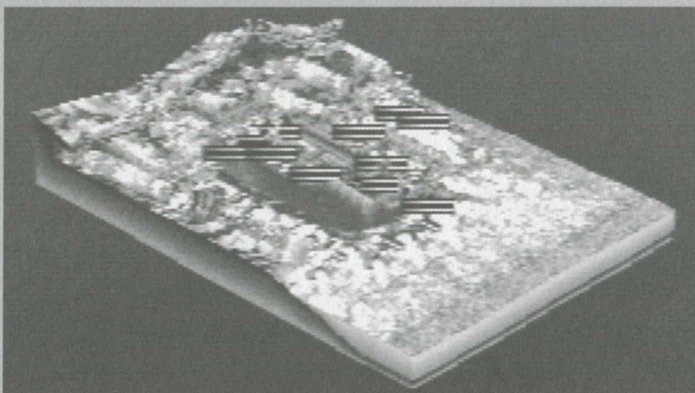
機體 X 1



STAGE 58

MISSION

沖繩海洋基地·登陸艦旁



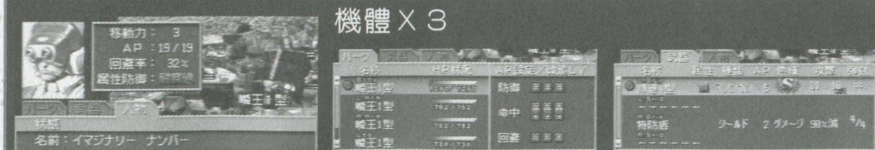
勝利條件：敵方駕駛員全部消滅或者投降

失敗條件：我方駕駛員全部消滅

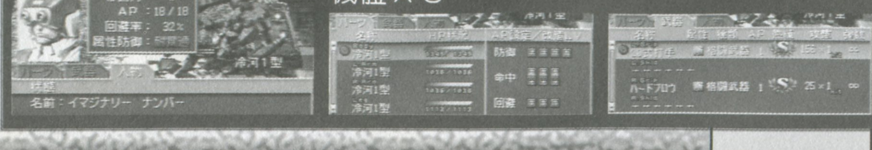
作戰方針

這一關是要與魯卡夫再度進行對決，魯卡夫所乘機體是遠距離攻擊型。所以只要一貼近它，它就沒輒了。所以在一開始，便盡全力的排除擋路的小兵然後貼近魯卡夫的機體。取得安全距離後，便可不用理會魯卡夫了。此時便可將小兵一一的解決了。

登場敵人資料



機體X3



機體X3

劇情摘要

到了控制室時，眾人意外地發現了一台大漢中軍的揚陸艦【圖 58-1】，於是決定搭乘揚陸艦逃跑。亞里沙將自爆裝置啓動了之後，眾人便依計畫登上了揚陸艦。



【圖 58-1】

沒想到，當揚陸艦快要到海上時，輪胎卻陷入凹陷的路面中【圖 58-2】，而更不巧的事是，魯卡夫也在這的時候出現【圖 58-3】。

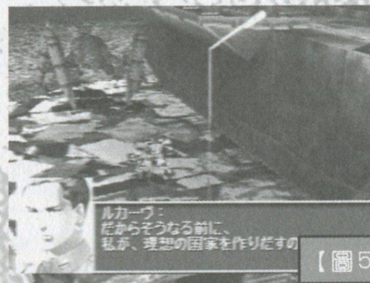


【圖 58-2】



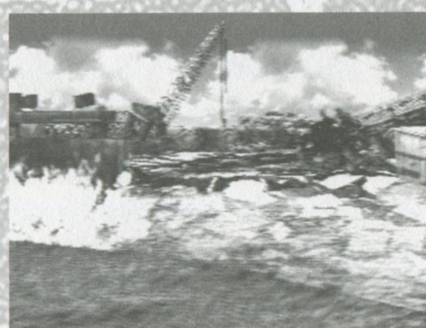
【圖 58-3】

當魯卡夫放話說他要毀滅掉所有的人類，而重新創造一個新的世界【圖 58-4】，但和輝卻說魯卡夫也是個人類。



【圖 58-4】

魯卡夫聽了之後非常憤怒地說他要讓和輝們看看什麼是神的力量。於是便展開了一場最終決戰。歷經千辛萬苦之後終於把魯卡夫打倒了，於是眾人便立刻搭著揚陸艦加速逃跑【圖 58-5】。而這時魯卡夫的機體卻還在動，難道……。



【圖 58-5】

MISSION

STAGE 59 終戰

劇情摘要

就在衆人打算加速逃跑時，沒想到魯卡夫卻搭著機體登上了揚陸艦【圖59-1】。這時，和輝便奮不顧身地衝去和他戰鬥，但實力究竟是差太多了，所以和輝一直處於被打的狀態【圖59-2】。



【圖 59-1】



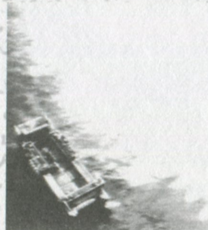
【圖 59-2】

沒想到這時艾瑪卻突然將船身傾斜，而魯卡夫也因這個傾斜而失去平衡，於是和輝便利用這個機會拼命地瘋狂掃射，而將魯卡夫打出船外【圖59-3】。這時，MIDAS爆炸了，而魯卡夫彈出船外時正好被MIDAS的光束射中，因而落得死無全屍的下場【圖59-4】。而和輝們所搭乘的揚陸艦卻只差一點就被打中了【圖59-5】。



【圖 59-3】


【圖 59-4】

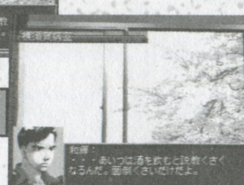

【圖 59-5】

當和輝回到揚陸艦內時，亞里沙便將艾瑪幫助和輝的事說給他聽，而劉也說這就是人類的力量。

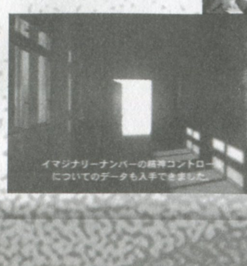
回到橫須賀之後和輝和亞里沙便一起來到醫院來探望艾瑪，而此時艾瑪的意識好像也回復了【圖59-6】，於是和輝叫艾瑪不要擔心MIDAS的事，因爲MIDAS已經隨著海洋都市一起消失了。而以日本和菲律賓爲中心，各國已經凍結了MIDAS的研究，而且菲律賓政府也設立了一個監視MIDAS的組織【圖59-7】之後。本故事就結束在他們的嬉鬧聲之中。但，事情眞的結束了嗎……？【圖59-8】



【圖 59-6】

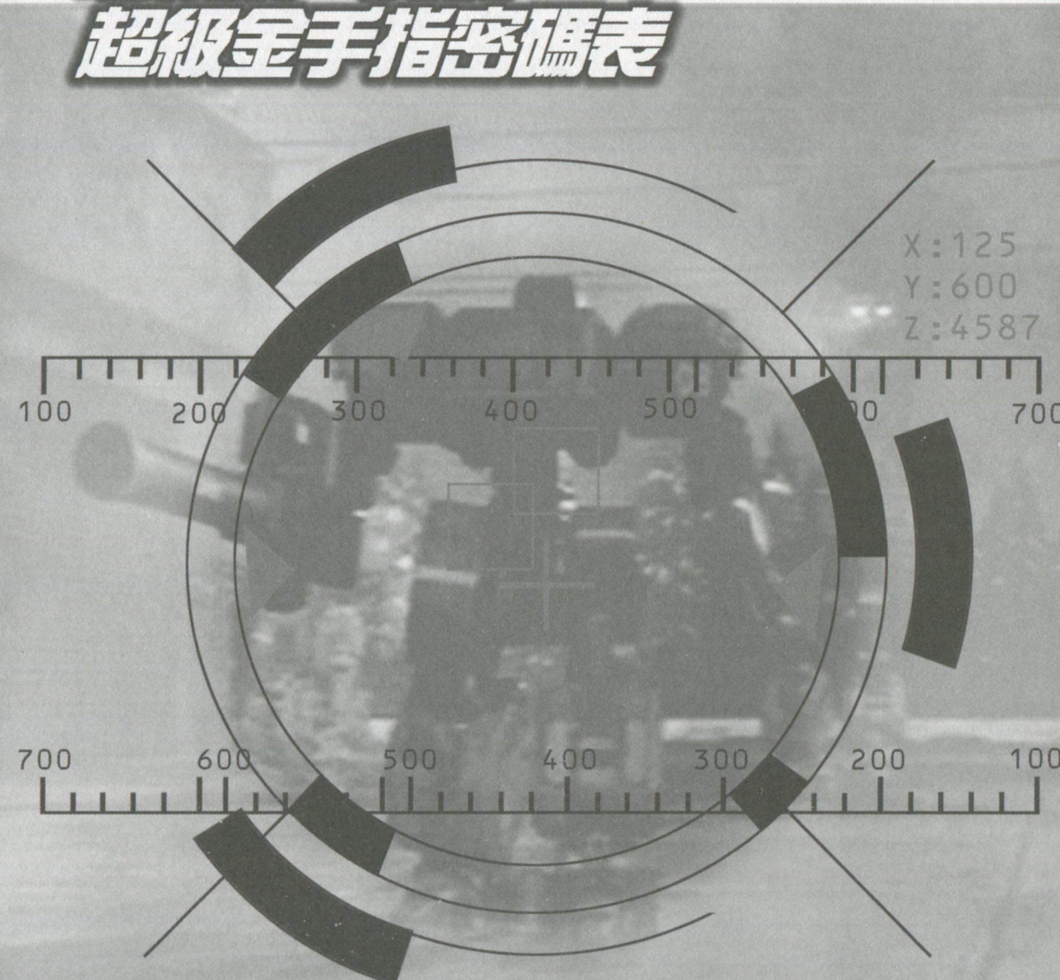


【圖 59-7】



【圖 59-8】

網路密碼大公開
必殺技一覽表
超級全手指密碼表



資料篇

資料篇

網路密碼大公開

國碼一覽表	
〈國名〉	〈國碼〉
USN	03
日本	07
大漢中	08
菲律賓	16
新加坡	34
印度尼西亞	52

分類號碼一覽表	
〈分類〉	〈分類號碼〉
一般人	00
教職人員	05
政府關係，探員，公務員等	10
企業	30
軍，駭客	99

E-MAIL	
〈姓名〉	〈E-MAIL〉
小池英一	KOIKE@0730
桐生悠一	KIRYU@0730
日本警察	JPOLICE@0710
長谷川希里子	HASE@0705
穗高	HODAKA@0700
シビル	SIVIL@0310
スーザン・アレン	SUSAN@0300
ハッタ	HATA@5299
バニラ一總帥	SOUSUI@5230
ウー	WU@3499
MONEY MAKER	MONEY@3499
ビトエフ	PITOEF@1600
ユエ・ユイジャン	YUE@0899
ランフォン	RANFON@0899
タン・リシアン	RISIAN@0800
ウェン・シャンザイ	WEN@0899
ルオ副團長	RUO@0899
SQUARE	SQUARE@0730

網路密碼		
	〈場所〉	〈密碼〉
日本	公安	992
日本	├日本	JA9AN
日本	├USN	U2N
日本	├大漢中	D8Z
日本	└OCU	OCU
日本	日防軍勢力圖	JDFSMAP
日本	日防軍情報部	D07
日本	├MIDAS 情報	MM
日本	├國防参謀室	SA2KI
日本	└激動強襲軍	BLACKI
日本	NCS	TA3BW
日本	JBNN	YAMS
日本	國土交通省	-
日本	├名古屋	WNTJ
日本	└福島建設現場	SINTJ
日本	霧島重工社外密	SYUNYOU

	<場所>	<密碼>
	海洋都市	EHOBA
USN	FAI	IAF001
USN	└パーソナルデータ	IAF002
USN	├デニス	DENNIS
USN	├ジョ	JOE
USN	├シンディ	CINDY
USN	├ガストール	GASTOR
USN	└ルカーブ	LUKAV
USN	USN 海軍	MARINE
USN	放射線研究所	SURSLN
USN	├ウィイアム	WIL
USN	├ケン	KEN
USN	└エマ	EMIR
USN	イントレビッドステュビッド(MIDAS關連)	ARISIONA
菲律賓	菲律賓自由主義黨	BEFREE
澳大利亞	OCU 陸軍情報部	G3F8A
澳大利亞	├MIDAS	M8DOS
澳大利亞	├JDF	J1D2F3
澳大利亞	├DA HAN ZHONG	DTHTZT
澳大利亞	├CIU	C415U6
澳大利亞	└PERSONAL	???
澳大利亞	CIU REGIONAL GATE	DJV
澳大利亞	├ES ASIA	FTBTJB
澳大利亞	├JAPAN	KBQBQ
澳大利亞	└CONGRESS	PDV
澳大利亞	CIU SECRET GATE	UFSDFT
澳大利亞	├MIDAS	TBEJN
澳大利亞	├USN	OTV
澳大利亞	└DA HAN ZHONG	AIE
澳大利亞	DCN 特搜部	DCN09
澳大利亞	ロースバイト・インファーノダイヤル	555XKR224

	<場所>	<密碼>
大漢中	大漢中人民情報部	DFHISZ
大漢中	├MIDAS	ADIMS
大漢中	└IN INFO	FIINNO
大漢中	兩虎 SOFT	CLOT
大漢中	大漢日報	08DHMD
大漢中	華蓮團	INKAREN
大漢中	├CONQUEST MAP	SMAP
大漢中	├SPONSOR	PATRON
大漢中	└MEMBER	-
大漢中	├ホアン團長	HOANG
大漢中	├ルオ副團長	RUO
大漢中	├チャン支部長	CHANG
大漢中	└ユエ支部長	YUE
大漢中	ラーブヌイ大使館	REBSY
大漢中	├MIDAS	PLANM
大漢中	├IN	ALONE
大漢中	└PERSONAL	-
大漢中	├バール	VAR
大漢中	├ルカーブ	LUKAV
大漢中	└リュウ	RYU
拉布努伊	ラーブヌイ國立研究所	RAT2C
拉布努伊	└IMAGENARY-NUMBER	OVERRN
拉布努伊	└クラヌムコイ家	KRAMSKOI

隱藏機體『春法』於網路取得方法

首先連到日本>其他>金閣寺
閱讀 BBS 的第三篇，取得電話號碼
（還沒出現時就無法取得）
再來到澳大利亞>其他>ロースバイト
的 DOWNLOAD PAGE 的電話輸入畫面，
輸入所得之電話號碼即可，同時取得
的雷射砲也很強喔。

資料篇

必殺技一覽表

〈技能名稱〉	〈發動零件〉	〈發動條件〉
絕對先攻 I	ゼニスレブ(Leg)	卸下肩部武器
シールドAtk I	ゼロス(Arm)	格鬥武器（鎧裝裝備）
タックル I	ゼニスレブ(Body)	格鬥
彈數UP I	107式強盾(Arm)	連射
ズーム I	107式強盾(Body)	卸下グレネード
スタンパンチ	キャセルM2(Arm)	格鬥
イジェクトパンチ	天動3型(Arm)	格鬥
格鬥力UP I	108式強警(Body)	格鬥武器
ALL or NO	108式強警(Arm)	連射
fallショット	PAW1パーレイ(Arm)	連射
人間DMG I	ドレーグM2C(Arm)	卸下グレネード
ミサイル亂射	ウィスク(Arm)	飛彈
パニックショット	メレディンM1(Arm)	射擊、使用飛彈
チャフ	ドレーグM2C(Body)	任何一種武器（防具）都可以
デッドマシン	ジーニ(Leg)	所有武器
オートマシン I	109式炎陽(Body)	卸下肩部武器
ひんし攻擊	グリレゼクス(Leg)	卸下グレネード
堅守後攻 I	107式強盾(Leg)	卸下肩部武器
アンチDMG20	天動3型(Leg)	所有武器（防禦）
經驗值2倍	ドレーグM2C(Leg)	卸下グレネード

必殺技一覽表

〈容量〉	＜效果＞
1	可以先攻，而破壞損害程度達一般的 1.4 倍
1	以裝備在手臂的鎧裝使敵人大大受傷
1	以所有重量觸身敵人，使敵人大大受傷
1	射擊武器的發射彈數轉爲 1.2 倍
1	集中力上昇，可發動命中率 1.2 倍的攻擊
1	使對方斷氣(100)
1	將對方強制且確實驅逐
1	格鬥力提昇
1	所發射的子彈是全部命中或者是全部沒打中
1	破解敵人的反擊
1	使敵方飛行員大大受傷
1	將所有剩下飛彈全部射光
1	使敵方飛行員陷入混亂狀態
1	在以飛彈發射時誘導混亂
1	即使零件被破壞還是照常反擊
1	斷氣時自動開始攻擊
1	機器陷入危險狀態時，武器熟練度上昇
1	讓敵人先攻，但所受損傷減半
1	20 以下的損傷算爲 0
1	將得到的熟練經驗值變爲 2 倍

<技能名稱>	<發動零件>	<發動條件>
回避1↑	PAWパーレイ(Leg)	卸下肩部武器
熟練1↑	メレディンM1(Leg)	卸下グレネード
屬防1↑	ジーニ(Body)	卸下肩部武器
敵熟練1↓	レクソンM4F(Leg)	卸下肩部武器
敵屬防1↓	メレディンM1(Body)	卸下グレネード
敵回避1↓	ゼロス(Body)	卸下グレネード
敵命中1↓	PAWパーレイ(Body)	卸下肩部武器
AP3割Cut	キャセルM2(Arm)	卸下グレネード
アンチスキル	明天1型(Leg)	卸下グレネード
アンチブレイク	109式炎陽(Leg)	所有武器(防禦)
DMGFix100	108式強警(Leg)	受到敵人攻擊則發動
DMGFix200	奇兵0型(Leg)	受到敵人攻擊則發動
DMGFix400	112式春陽(Body)	所有武器(防禦)
リベンジI	110式陣容(Body)	受到敵人的先攻攻擊則發動
BODYガード	PAW2プロウブ(Leg)	受到敵人攻擊則發動
エスケープ	フォーラM12A(Arm)	所有武器(防禦)
緊急避難	フォーラM12A(Body)	卸下肩部武器
ダブルアサルト	ゼニスレブ(Arm)	格鬥&射擊(與敵人鄰近時)
絕對先攻II	ゼロス(Leg)	卸下肩部武器
彈數UP II	110式陣陽(Arm)	連射
タックルII	天動3型(Body)	使用格鬥
シルードAtk II	ラオベフィーア(Arm)	格鬥武器(鎧裝裝備)

〈容量〉	＜效果＞
1	將回避改造提昇 1 點來作戰
1	發動自己熟練度提昇 1 點的攻擊
1	將屬性改造提昇 1 點後再作戰
1	使敵人熟練度減低 1 點
1	使敵人屬性防禦改造減低 1 點
1	使敵人回避改造減低 1 點
1	使敵人命中改造減低 1 點
1	消耗 AP 減少三成
1	敵人技能無法發動
1	損傷程度停在 HP1 不會再動
1	100～200 的損傷程度算為 100
1	201～400 的損傷程度算為 200
1	401～800 的損傷程度算為 400
1	將損傷程度轉為 1.2 倍加倍反擊回去
1	身體所受的損傷轉由手臂承擔
1	有零件即將面臨被破壞時馬上回避戰鬥
1	身體被破壞時緊急逃脫
2	使用射擊及格鬥，發動左右連續攻擊
2	可以先攻，其破壞損傷程度為一般的 1.2 倍
2	射擊武器的發射彈數轉為 1.4 倍
2	以所有重量觸身敵人，使敵人受到特大的傷害
2	以裝備於手臂的鎧裝來使敵人受到特大的傷害

<技能名稱>	<發動零件>	<發動條件>
ダブルショットⅠ	PAW2プロウブ(Arm)	兩手臂相同射擊
ダブルショットⅡ	上帝1型(Arm)	兩手臂不同射擊
ダブルパンチⅠ	グラップルM1(Arm)	兩手臂相同格鬥
ダブルパンチⅡ	武德3型(Arm)	兩手臂不同格鬥
fallパンチ	奇兵0型(Arm)	格鬥
格鬥力UP Ⅱ	キャセルM2(Body)	格鬥武器
ズームⅡ	レクソンM4F(Body)	卸下グレネード
人間DMG Ⅱ	來迎1型(Arm)	卸下グレネード
Hit&Away	110式陣陽(Leg)	卸下肩部武器
オートマシンⅡ	PAW2プロウブ(Body)	卸下肩部武器
堅守後攻Ⅱ	鐵騎4型(Leg)	卸下肩部武器
AP6割Cut	111式春陽(Leg)	卸下グレネード
アンチDMG40	ラオベフィーア(Leg)	所有武器(防禦)
經驗值3倍	上帝1型(Leg)	卸下グレネード
回避2↑	ウィスク(Leg)	卸下肩部武器
熟練2↑	グラップルM1(Leg)	卸下グレネード
屬防2↑	來迎1型(Body)	卸下肩部武器
敵熟練2↓	グイティ(Leg)	卸下肩部武器
敵屬防2↓	鐵騎4型(Body)	卸下グレネード
敵回避2↓	ビーネドライ(Body)	卸下グレネード
敵命中2↓	武德3型(Body)	卸下肩部武器
リベンジⅡ	奇兵0型(Body)	卸下肩部武器

〈容量〉	＜效果＞
2	以左右連續射擊攻擊、兩手臂相同射擊武器發動
2	以左右連續射擊攻擊、兩手臂不同射擊武器發動
2	以左右連續格鬥攻擊、兩手臂相同射擊武器發動
2	以左右連續格鬥攻擊、兩手臂不同射擊武器發動
2	將敵人的 AP 變成 0
2	格鬥力上昇
2	集中力上昇，發動命中率 1.5 倍的攻擊
2	使敵方飛行員受到特大的傷害
2	發動攻擊，然後逃跑
2	斷氣時，攻擊自動開始，之後會回復
2	讓敵人先攻，但損傷程度減掉八成
2	消耗 AP 減掉六成
2	40 以下的損傷程度變爲 0
2	將得到的熟練經驗值變成 3 倍
2	回避改造提昇 2 點後再作戰
2	發動以自己熟練度提昇 2 點後的攻擊
2	將屬性改造提昇 2 點後再作戰
2	將敵人熟練度減低 2 點
2	將敵人屬性防禦改造減低 2 點
2	將敵人回避改造減低 2 點
2	將敵人命中改造減低 2 點
2	將損傷程度轉爲 1.5 倍加倍反擊回去

〈技能名稱〉	＜發動零件＞	＜發動條件＞
彈數UP III	永塞３型(Arm)	連射
絕對先攻 III	冷河１型(Body)	卸下肩部武器
ズーム III	グリレゼクス(Body)	卸下グレネード
タックル III	ラオベフィーア(Body)	使用格鬥
シールドAtk III	冷河１型(Arm)	格鬥武器（鎧裝裝備）
格鬥力UP III	グラップルM1(Body)	格鬥武器
人間DMG III	ジーニ(Arm)	卸下グレネード
APコスト0	112式春法(Leg)	卸下グレネード
アンチDMG80	永塞３型(Leg)	受到敵人攻擊
回避MAX	瞬王１型(Leg)	所有武器
格鬥援護要請	永塞３型(Body)	射擊（鄰近敵人且爲格鬥可能的自己人）
射援護要請	レクソンM4F(Arm)	格鬥（在射擊範圍內射擊可能的自己人）
包圍格鬥	冷河１型(Leg)	格鬥（以三個格鬥WAP包圍敵人）
包圍射擊	グイティ(Arm)	射擊（以三個射擊WAP包圍敵人）
スナイプBody	瞬王(Body)	射擊
スナイプArm	ビーネドライ(Arm)	連射
スナイプLeg	鐵騎４型(Arm)	連射
スナイプAny	グリレゼクス(Arm)	連射
經驗值４倍	ビーネドライ(Leg)	卸下グレネード
熟練３↑	來迎１型(Leg)	卸下グレネード
屬防MAX	明天１型(Body)	卸下肩部武器
敵熟練３↓	武德３型(Leg)	卸下肩部武器

〈容量〉	＜效果＞
3	發射彈數變爲 2 倍
3	順利得以先攻
3	集中力上昇，發動命中率 2 倍的攻擊
3	以所有重量觸身敵人，使敵人受到超大的傷害
3	以裝備於手臂的鎧裝來使敵人受到超大的傷害
3	將格鬥力轉爲 2 倍後再戰
3	使敵方飛行員受到超大的傷害
3	讓消耗 AP 變成 0
3	將 80 以下的損傷程度變爲 0
3	將回避改造轉爲最大值後再戰
3	向自己人要求格鬥援護
3	自己人攻擊之後再進行格鬥攻擊
3	在攻擊對象（敵人）附近的自己人會聚在一起發動攻擊
3	在攻擊對象（敵人）附近的自己人會聚在一起發動攻擊
3	所有的攻擊集中在身體部位
3	所有的攻擊集中在手臂部位
3	所有的攻擊集中在脚部部位
3	集中攻擊敵人某一部位零件
3	將得到的熟練經驗值變爲 4 倍
3	發動自己熟練度提昇 3 點後的攻擊
3	將屬性改造轉爲最大值後再戰
3	將敵人熟練度減低 3 點

<技能名稱>	<發動零件>	<發動條件>
敵屬防無效	ウィスク(Body)	卸下グレネード
敵回避無效	瞬王1型(Body)	卸下グレネード
敵命中無效	上帝1型(Body)	卸下肩部武器
リベンジIII	グイティ(Body)	卸下肩部武器
リベンジセイム	111式春陽(Arm)	卸下肩部武器
リベンジBody	112式春法(Body)	卸下肩部武器
Armブレイク	フォーラM12A(Arm)	單射、格鬥、飛彈
Legブレイク	109式炎陽(Arm)	單射、格鬥、飛彈
ランダムブレイク	明天1型(Arm)	單射、格鬥、飛彈
Bodyブレイク	112式春法(Arm)	單射、格鬥、飛彈

〈容量〉	＜效果＞
3	使屬性防禦轉爲無效
3	使敵人回避改造轉爲無效
3	使敵人命中改造轉爲無效
3	將損傷程度轉爲2倍加倍反擊回去
3	破壞敵人相同零件
4	破壞了零件之後再破壞敵人的身體
4	破壞對方一邊的手臂零件
4	破壞對方腳部零件
4	破壞對方任何一部位零件（隨機）
4	破壞對方身體部位零件

资料篇

超級金手指密碼

◎金錢 9999999↓

8011EE34　967F

8011EE36　0098

◎彈藥數不減↓

D0055722　0062

80055722　0060

◎無限行動↓

D00193F8　00AA

800193FA　A040

◎COM 容量無限↓

（註：裝備不要超過 8 個）

80058948　0001

◎AP 不減↓

D005DB04　0003

8005DB04　0006

D0057D4C　009C

80057D4E　A204

◎戰鬥中按▲鈕直接過關↓

（註 1：此密碼並不適用於勝利條件爲敵方全滅或投降以外的情況）

（註 2：請在配置完我方所有角色之後按▲鈕，即可馬上過關，不過請不要在觀看狀態畫面下按，否則容易當機。）

D00E63C6　EFFF

80124DAE　0001

◎我方同伴能力超強↓

（註：此密碼請在通過艾瑪篇及亞里沙篇的分歧點之後再使用。）

※武村和輝能力超強↓

HP:	801189D6	03E7
	801189D8	03E7
エースラ:	801189DA	0200
AP:	801189EC	6363
BODY:	8011A4F6	4910
	8011A4F8	4910
LEG:	8011A526	4910
	8011A528	4910
L.ARM:	8011A556	4910
	8011A558	4910
R.ARM:	8011A586	4910
	8011A588	4910

所有特殊技（新型金手指）:

B0300002　00000000
80118A20　FFFF

攜帶道具1:　3011A6CC　00XX
攜帶道具2:　3011A6CD　00XX
攜帶道具3:　3011A6CE　00XX
攜帶道具4:　3011A6CF　00XX
攜帶道具5:　3011A6D0　00XX
攜帶道具6:　3011A6D1　00XX
攜帶道具7:　3011A6D2　00XX
攜帶道具8:　3011A6D3　00XX

※草間亮五能力超強↓

HP:	80118CBE	03E7
	80118CC0	03E7
エースラ:	80118CC2	0200
AP:	80118CD4	6363
BODY:	8011A9CE	4910
	8011A9D0	4910
LEG:	8011A9FE	4910
	8011AA00	4910
L.ARM:	8011AA2E	4910
	8011AA30	4910
R.ARM:	8011AA5E	4910
	8011AA60	4910

所有特殊技（新型金手指）:

B0300002　00000000
80118D08　FFFF

攜帶道具1:　3011ABA4　00XX
攜帶道具2:　3011ABA5　00XX
攜帶道具3:　3011ABA6　00XX
攜帶道具4:　3011ABA7　00XX
攜帶道具5:　3011ABA8　00XX
攜帶道具6:　3011ABA9　00XX
攜帶道具7:　3011ABAA　00XX
攜帶道具8:　3011ABAB　00XX

※艾瑪（エーマ）能力超強↓

HP:	80118B4A	03E7
	80118B4C	03E7
エースラ:	80118B4E	0200
AP:	80118B60	6363
BODY:	8011A762	4910
	8011A764	4910
LEG:	8011A792	4910
	8011A794	4910
L.ARM:	8011A7C2	4910
	8011A7C4	4910
R.ARM:	8011A7F2	4910
	8011A7F4	4910

所有特殊技（新型金手指）:

B0300002　00000000
80118B94　FFFF

攜帶道具1:　3011A938　00XX

携帯道具2:　3011A939　00XX
携帯道具3:　3011A93A　00XX
携帯道具4:　3011A93B　00XX
携帯道具5:　3011A93C　00XX
携帯道具6:　3011A93D　00XX
携帯道具7:　3011A93E　00XX
携帯道具8:　3011A93F　00XX

※亞里沙(アリサ)能力超強↓

HP:　801196EA　03E7
801196EC　03E7
エースラ:801196EE　0200
AP:　80119700　6363
BODY:　8011BAC2　4910
8011BAC4　4910
LEG:　8011BAF2　4910
8011BAF4　4910
L.ARM:　8011BB22　4910
8011BB24　4910
R.ARM:　8011BB52　4910
8011BB54　4910
所有特殊技(新型金手指):
B0300002　00000000
80119734　FFFF
携帯道具1:　3011BC98　00XX
携帯道具2:　3011BC99　00XX
携帯道具3:　3011BC9A　00XX
携帯道具4:　3011BC9B　00XX
携帯道具5:　3011BC9C　00XX
携帯道具6:　3011BC9D　00XX
携帯道具7:　3011BC9E　00XX
携帯道具8:　3011BC9F　00XX

※劉(リュウ)能力超強↓

HP:　8011985E　03E7
80119860　03E7
エースラ:80119862　0200
AP:　80119874　6363
BODY:　8011BD2E　4910
8011BD30　4910
LEG:　8011BD5E　4910
8011BD60　4910
L.ARM:　8011BD8E　4910
8011BD90　4910
R.ARM:　8011BDBE　4910
8011BDC0　4910
所有特殊技(新型金手指):
B0300002　00000000
801198A8　FFFF
携帯道具1:　3011BF04　00XX
携帯道具2:　3011BF05　00XX
携帯道具3:　3011BF06　00XX
携帯道具4:　3011BF07　00XX
携帯道具5:　3011BF08　00XX

攜帶道具6:　3011BF09　00XX
攜帶道具7:　3011BF0A　00XX
攜帶道具8:　3011BF0B　00XX

※美穗能力超強↓

HP:	801199D2	03E7
	801199D4	03E7
エースラ:	801199D6	0200
AP:	801199E8	6363
BODY:	8011BF9A	4910
	8011BF9C	4910
LEG:	8011BFCA	4910
	8011BFCC	4910
L.ARM:	8011BFFA	4910
	8011BFFC	4910
R.ARM:	8011C02A	4910
	8011C02C	4910

所有特殊技（新型金手指）:
B0300002　00000000
80119A1C　FFFF

攜帶道具1:　3011C170　00XX
攜帶道具2:　3011C171　00XX
攜帶道具3:　3011C172　00XX
攜帶道具4:　3011C173　00XX
攜帶道具5:　3011C174　00XX
攜帶道具6:　3011C175　00XX
攜帶道具7:　3011C176　00XX
攜帶道具8:　3011C177　00XX

※道具編號（XX）↓

ｘｘ	道具名稱
０１	グレネード弾
０２	ミサイル弾
０３	リペア
０４	リペアＭａｘ
０５	リバースＬｏｗ
０６	リバースＨｉｇｈ
０７	リバースＭａｘ
０８	リカバー
０９	リカバーＭａｘ
０Ａ	シールドリペア
０Ｂ	シールドＭａｘ

雷霆任務3

故事完全攻略本

發行人：林奇民
製作：角川出版有限公司
美術編輯：DRIFT・CLOUD、陳斌雄
文字編輯：司迪麥、潘仁聰、黃文瑞、王啓華、D.C
翻譯：柳俊帆、孫忠汎
打字：ゆり
發行所：角川出版有限公司
地址：北市中原街１５號２樓
通訊地址：台北市北投區天母西路１２０巷５號
FAX：（02）28239811
影像輸出：輝煌科技有限公司
地址：台北市民族西路１４２號２樓
印刷所：亘超彩藝印刷事業有限公司
地址：台北縣三重市光復路二段８８巷２２弄６號

1999年10月　　初版第一刷
行政院新聞局局版北市業字第733號

本書如有缺頁或裝訂錯誤，請寄回更換。
本書所使用遊戲圖片版權，均爲原設計公司所有。
PLAY STATION 爲 SONY 公司商標。本書之內容與圖片均受版權保護，在未經本公司同意之下，不得轉載、修改與拷貝。

© 1998 KADOKAWA Publishing co. ltd. printed in taiwan

定價２６０元

●最勁ㄅㄧㄤ、的內容有：
◎艾瑪篇的所有分歧路線達成條件
◎網路『天網』中的所有網路密碼大公開
◎機體必殺技一覽表
◎另外，當然是最好最棒的所有舞臺的故事劇情攻略解析讓你完全了解遊戲劇情的發展



front mission 3
雷霆任務3

●最強悍的金手指密碼有：
◎金錢無限
◎彈藥數不減
◎COM容量最大
◎無限行動
◎我方同伴、機體能力超強
◎戰鬥中按▲鈕後直接過關

VG990090023P
建議售價：260元

PS對應
雷霆任務 3 故事完全攻略本
非常電玩

建議售價：260元

●最精彩的故事劇情
●最詳盡的戰略大剖析
●最完整的分歧路線大公開
●最強悍的超級金手指密碼
●最詳細的網路密碼總整理
●最完全的必殺技一覽表
●最仔細的登場敵人資料



雷霆任務3
フロントミッション サード
front mission 3
故事完全攻略本

全書320頁